

# Анастасия А. Репина

ПРОГРАММНЫЙ ИНЖЕНЕР · РАЗРАБОТЧИК

☎ 8(915) 155-57-72 | ✉ anastasiya.repina2012@yandex.ru | 🌐 <https://arepina.github.io> | 📱 arepina

## Образование

**НИУ ВШЭ(Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»)**

Moscow, Russia

ФАКУЛЬТЕТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК, ДЕПАРТАМЕНТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

2014 - 2018

**ОЧУ «Газпром школа»(Образовательное частное учреждение «Газпром школа»)**

Moscow, Russia

2003 - 2014

## Навыки

<b>Программирование</b>	Java, C#, Python, C++, JUnit, TextNG, Git, GitHub, LaTeX
<b>Операционные системы</b>	Windows, Linux, MacOS
<b>Мобильные платформы</b>	Windows Phone, Android
<b>Языки</b>	Русский, Английский

## Опыт работы

**Институт системного программирование Российской академии наук**

ЛАБОРАНТ

October 2016 - present

- Написание работы по теме «Построение иерархии аспектов по пользовательским отзывам об электронных устройствах»

**Quest City (quest-city.ru)**

ANDROID РАЗРАБОТЧИК

January 2016 - November 2016

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.questcity.questmobile>

**АО «Прогноз»**

СТАЖЕР-АНАЛИТИК

July 2016

**Приложение «ExcursionMaker» для создания мультимедиа-экскурсий для Android (Java)**

FULL-STACK РАЗРАБОТЧИК

2015-2016

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.prostorepa.anast.app>

**Приложение «Учись, играя!» для Windows Phone (C#)**

FULL-STACK РАЗРАБОТЧИК

2014-2015

- <https://www.microsoft.com/ru-ru/store/p/Учись-играя/9nblgggzdbbh>

## Публикации, Конференции, Хакатоны

**Создание приложения-расписания учебных занятий для НИУ ВШЭ**

Moscow

Руководитель команды

2016

- [https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.quest\\_city.ruz\\_db](https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.quest_city.ruz_db)

**Участие в городском хакатоне «2ГИС» с проектом «Городские квесты»  
(quest-city.ru, backend – Django, frontend – HTML, CSS, Angular JS)**

Moscow

Член команды

2016

**Участие в конкурсе инноваций в образовании (КИВО-2016)**

Moscow

Член команды

2016

**Участие в хакатоне «Битва роботов 2016», проводимого сервисом  
Яндекс.Деньги**

Moscow

Член команды

2016

- Бот для Telegram @BotMone\_bot

**Участие в Международной научной студенческой конференции МНСК-2016**

Novosibirsk

Автор

2016

- Работа по теме «Алгоритмические и технологические особенности проектирования персонифицированных программных средств туризма»

**Участие в конкурсе научно-исследовательских работ студентов НИУ ВШЭ**

Moscow

Автор

2015

- Работа по теме «Обучающее Windows Phone приложение для детей 3-4 лет» по направлению Компьютерные науки

**Участие в научно-технической конференции студентов, аспирантов и  
молодых специалистов НИУ ВШЭ им. Е.В. Арменского**

Moscow

Автор

2015

- Работа по теме «Особенности проектирования обучающих мобильных приложений для детей дошкольного возраста»

## Дополнительная информация

---

- 7-е место в кумулятивном рейтинге курса (из 90 обучающихся) по итогам 2 семестра 2 курса
- 4-е место в общем рейтинге курса (из 90 обучающихся) по итогам 2 семестра 2 курса
- Средний балл 8,78 из 10 по итогам 2 семестра 2 курса
- Имею возможность работать не более 20 часов в неделю, готова рассматривать варианты стажировок