

Анастасия А. Репина

ПРОГРАММНЫЙ ИНЖЕНЕР · РАЗРАБОТЧИК

☎ 8(915) 155-57-72 | ✉ anastasiya.repina2012@yandex.ru | 🏠 vk.com/prosto_repa | 📄 arepina

Образование

НИУ ВШЭ(Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»)

Moscow, Russia

ФАКУЛЬТЕТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК, ДЕПАРТАМЕНТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

2014 - 2018

ОЧУ «Газпром школа»(Образовательное частное учреждение «Газпром школа»)

Moscow, Russia

ФАКУЛЬТЕТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК, ДЕПАРТАМЕНТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

2003 - 2014

Навыки

Программирование	Java, C#, Python, C++, JUnit, TextNG, Git, GitHub, LaTeX
Операционные системы	Windows, Linux, MacOS
Мобильные платформы	Windows Phone, Android
Языки	Русский, Английский

Опыт работы

Quest City (quest-city.ru)

ANDROID РАЗРАБОТЧИК

January 2016 - present

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.questcity.questmobile>

АО «Прогноз»

СТАЖЕР-АНАЛИТИК

July 2016

Приложение-чат «TChat» (Java)

ANDROID РАЗРАБОТЧИК

2015-2016

Приложение «ExcursionMaker» для создания мультимедиа-экскурсий для Android (Java)

FULL-STACK РАЗРАБОТЧИК

2015-2016

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.prostorepa.anast.app>

Приложение «Учись, играя!» для Windows Phone (C#)

FULL-STACK РАЗРАБОТЧИК

2014-2015

- <https://www.microsoft.com/ru-ru/store/p/Учись-играя/9nblgggzdbbh>

Публикации, Конференции, Хакатоны

Участие в городском хакатоне «2ГИС» с проектом «Городские квесты» (quest-city.ru, backend – Django, frontend – HTML, CSS, Angular JS)

Moscow

ЧЛЕН КОМАНДЫ

2016

Участие в конкурсе инноваций в образовании (КИВО-2016)

ЧЛЕН КОМАНДЫ

Moscow

2016

Участие в хакатоне «Битва роботов 2016», проводимого сервисом Яндекс.Деньги (бот для Telegram @BotMone_bot)

ЧЛЕН КОМАНДЫ

Moscow

2016

Участие в Международной научной студенческой конференции МНСК-2016

АВТОР

Novosibirsk

2016

- Работа по теме «Алгоритмические и технологические особенности проектирования персонифицированных программных средств туризма»

Участие в конкурсе научно-исследовательских работ студентов НИУ ВШЭ

АВТОР

Moscow

2015

- Работа по теме «Обучающее Windows Phone приложение для детей 3-4 лет» по направлению Компьютерные науки

Участие в научно-технической конференции студентов, аспирантов и молодых специалистов НИУ ВШЭ им. Е.В. Арменского

АВТОР

Moscow

2015

- Работа по теме «Особенности проектирования обучающих мобильных приложений для детей дошкольного возраста»

Дополнительная информация

- 10-е место в кумулятивном рейтинге курса (из 119 обучающихся) по итогам 1 и 2 курсов
- 7-е место в кумулятивном рейтинге курса (из 90 обучающихся) по итогам 1 семестра 2 курса
- 4-е место в общем рейтинге курса (из 91 обучающегося) по итогам 1 семестра 2 курса
- Средний балл 8,78 из 10 по итогам 1 семестра 2 курса
- Имею возможность работать не более 20 часов в неделю, готова рассматривать варианты стажировок