

Анастасия А. Репина

ПРОГРАММНЫЙ ИНЖЕНЕР · РАЗРАБОТЧИК

☎ 8(915) 155-57-72 | ✉ anastasiya.repina2012@yandex.ru | 🌐 <https://arepina.github.io> | 📱 arepina

Образование

НИУ ВШЭ(Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»)

Moscow, Russia

ФАКУЛЬТЕТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК, ДЕПАРТАМЕНТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

2014 - 2018

НИУ ВШЭ(Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»)

Moscow, Russia

ИНСТИТУТ ПРОБЛЕМ БЕЗОПАСНОСТИ, БЕЗОПАСНОСТЬ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

2015 - 2017

ОЧУ «Газпром школа»(Образовательное частное учреждение «Газпром школа»)

Moscow, Russia

Школа

2003 - 2014

Навыки

Программирование Java, C#, Python, Также использовала: C++, R, C

Имеют опыт работы с JUnit, TextNG, Selenium, Git, GitHub, LaTeX, Event-B, Frama-C

Операционные системы Windows, Linux, MacOS

Мобильные платформы Windows Phone, Android

Языки Russian, English

Опыт работы

Кубок Конфедераций 2017

SPECTRUM ASSISTANT

June - July 2017

EC-leasing

СТАЖЕР-РАЗРАБОТЧИК

February - March 2017

• <https://github.com/arepina/rtojava>

Институт системного программирования Российской академии наук

ЛАБОРАНТ

October 2016 - present

• Написание работы по теме «Построение иерархии аспектов по пользовательским отзывам об электронных устройствах»

Quest City (quest-city.ru)

ANDROID РАЗРАБОТЧИК

January - November 2016

• <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.questcity.questmobile>

АО «Прогноз»

СТАЖЕР-АНАЛИТИК

July 2016

Приложение «ExcursionMaker» для создания мультимедиа-экскурсий для Android (Java)

FULL-STACK РАЗРАБОТЧИК

2015-2016

• <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.prostorepa.anast.app>

Приложение «Учись, играя!» для Windows Phone (C#)

FULL-STACK РАЗРАБОТЧИК

2014-2015

• <https://www.microsoft.com/ru-ru/store/p/Учись-играя/9nblgggzdbbh>

Публикации, Конференции, Хакатоны

Приложение-расписание учебных занятий для НИУ ВШЭ

Moscow

Руководитель команды

2016

• https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.quest_city.ruz_db

Хакатон «2GIS»

Moscow

Член команды

2016

- «Quest City» (quest-city.ru, backend – Django, frontend – HTML, CSS, Angular JS)

Хакатон «Битва роботов 2016», проведенный сервисом Яндекс.Деньги

Moscow

Член команды

2016

- Бот для Telegram @BotMone_bot

Международная научная студенческая конференция МНСК-2016

Novosibirsk

Автор

2016

- Работа по теме «Алгоритмические и технологические особенности проектирования персонифицированных программных средств туризма»

Научно-техническая конференция студентов, аспирантов и молодых специалистов НИУ ВШЭ им. Е.В. Арменского

Moscow

Автор

2015

- Работа по теме «Особенности проектирования обучающих мобильных приложений для детей дошкольного возраста» (<http://www.hse.ru/data/2015/02/13/1092415379/HSE-MIEM-2015.pdf> (p. 109-110))

Конкурс научно-исследовательских работ студентов НИУ ВШЭ

Moscow

Автор

2015

- Работа по теме «Обучающее Windows Phone приложение для детей 3-4 лет» по направлению Компьютерные науки

Дополнительная информация

- 2017: Лауреат стипендии президента РФ
- 2017: 1-е место в общем рейтинге курса
- 2016: 4-е место в общем рейтинге курса
- 2016: 7-е место в кумулятивном рейтинге курса
- Средний балл 9,33 из 10
- Имею возможность работать не более 20 часов в неделю, готова рассматривать варианты стажировок