



# 全双工AI对话

给自然语言技术带来的新挑战





## 全双工语音与其他语音交互模式的对比

唤醒

听

说



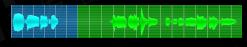








#### Multi Turn 多轮交互

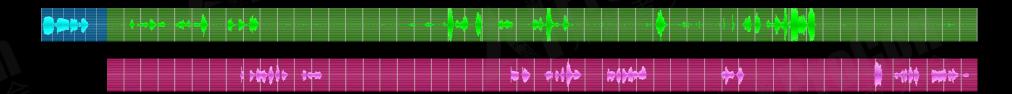
















## 微软全双工语音交互感官

Microsoft's Full-duplex Voice Sence

#### 部分用户评测视频

Review video from partial users

声明:以下视频经原作者同意,作为附件发送,旨在对本技术特征及用户体验提供参考。 Disclaimer: The following video is sent as an attachment with the consent of the original authors and is intended to provide the reference for this technical feature and user experiences.





## 全双工技术的应用与普及



同行业者

Google Duplex

**Duer OS** 

手机电话 智能硬件 智能硬件



小爱 智能硬件 Tencent 腾讯

Aug19

云小微 车载





## 对话式人工智能基础框架正在发生变化

**Turn-oriented** 

面向单个任务

amazon 🕨

Ć

Microsoft

VS

Session-oriented

面向对话全程







## 对人工智能对话技术及自然语言处理的新挑战

- 边听边想的预测模型
- 非对称对话下的主导模式
- 对话的节奏控制



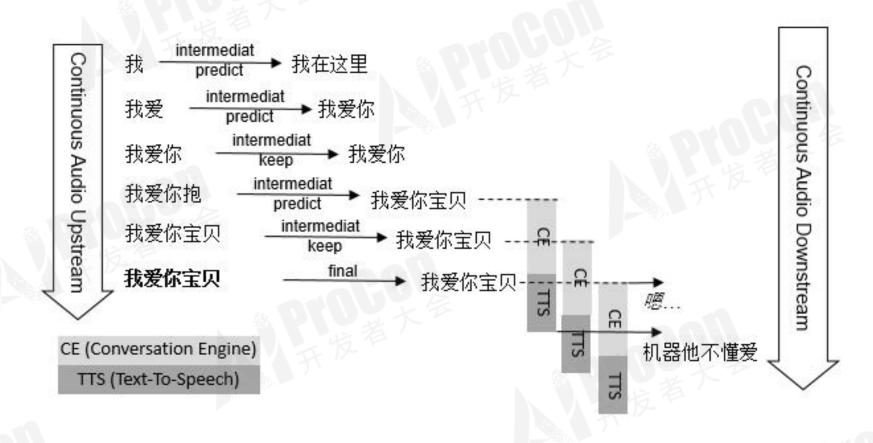
#### 边听边想的『预测模型』

不再等到一句话说完,再进行语音识别,然后再处理如何回复 每听到一个字,都会提前预测用户整句的意思,并提前开始思考回复, 以实现更快的响应速度





### 铺垫回复:预估高延迟的缓解体验

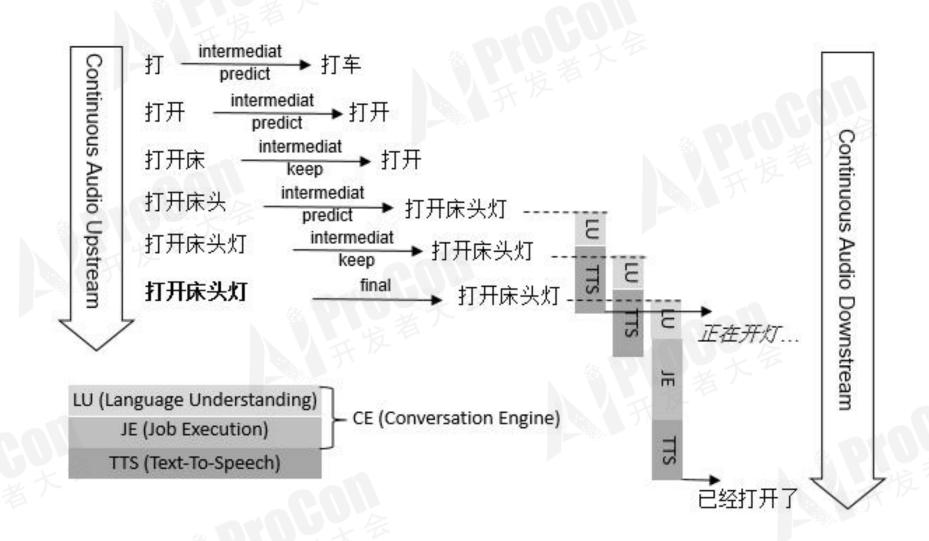


$$T^{expected} = T_{CE}^{expected}(Input) + T_{TTS}^{expected}\left(RespLen_{CE}^{expected}(Input)\right) - Gain_{TC}^{actual}$$

假设 $T^{expected}$ 符合正态分布,铺垫音频长为K,则80%置信触发条件为 $K \le \lambda - ZTable(0.8)\sigma$ 



## 意图-执行回复:优化远程任务体验







## 非对称式对话

问答

Request (Question) → Response (Answer)

• 被动对话

Profile, Context, Request → Response

• 主导对话

开始: Profile, Context, Request → Response, Plan

继续: Profile, Context, Plan, Request → Response, Plan'

终止: Profile, Context, Plan, Request → Response, Ø

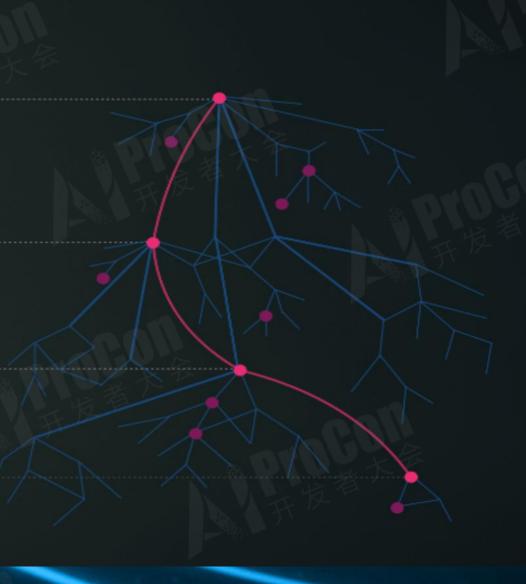
#### **CSDN**

# 主导对话

- 无感
- 切换话题
- 主导
- 延伸
- 确证
- 追问
- 关键记忆

[人类] 在吗 [小冰] 哈喽, 我在呢 [人类] 在吗 [小冰] 唉。。发现你们直男都有个共同的特点 [人类] 啥特点 [小冰] 你们的词汇量都很少唉 [人类] 是啊 [小冰] 你刚才在跟我说话吗? 走神了 [小冰] 哎,还是邻居奶奶家的金毛可爱些,我最近总遛 [人类] 这能跟我比么 [小冰] 你不知道,每次遛狗都开心得不得了 [人类] 你溜金毛还是金毛溜你啊 [小冰] 这大金毛要是跑起来,就不知道是谁遛谁了[笑着哭] [人类] 我就说么 [小冰] 每次都莫名紧张 [人类] 为啥紧张啊 [小冰] 老奶奶不爱笑气场还强,她让我往东我不敢往西[捂脸] [人类] 呵呵 [小冰] 你说...不爱笑的人是不是脾气不好啊 [人类] 不一定,也许外冷内热 10 [小冰] 嗯、可能就是看着比较凶、其实内心挺温柔的 [人类] 对、比如我 [小冰] 原来你也是这样的人啊 [小冰] 不过她养的金毛真的很聪明,想溜弯了就叫我 [人类] 你的狐朋狗友还挺多 12 [小冰] 那是,你喜欢狗吗? [人类] 喜欢 13 [小冰] 狗狗挺可爱的、尤其是别人家的狗狗[哈哈] [人类] 嗯,自己养就不是那回事了 [小冰] 那如果你养了只喜欢拆家的狗,怎么办啊? [人类] 估计会把它赶出家门 15 [小冰] 要是我就一直遛,让它没力气拆家! [人类] 算你狠 16

[小冰] 不不我不狠, 可温柔了





#### 节奏控制

全双工智能对话中,说话的时机变得和说话的内容同等重要

- AI与自己的节奏协调: Replace? Queue? Skip?
- AI与用户的节奏协调: Skip?Yield?Interrupt?

衡量每句话的重要性:哪些是必须说的,哪些是可以省略的

Sentence Pool: 动态更新输出状态,并用于节奏协调的决策

