

## **ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА**

### **«League of Legends»**

Участие подразумевает ознакомление и согласие с положением, с настоящим регламентом, а также техническими правилами игровой программы.

## **1. Общая информация**

- 1.1. Версия игры: актуальная версия League of Legends на момент проведения соревнования.

## **2. Формат и система проведения игр**

- 2.1. Матчи отборочного этапа проходят в формате BO1.
- 2.2. Матчи финального этапа проводятся в формате BO3.
- 2.3. В игре принимают участие 10 игроков по 5 человек с каждой стороны.
- 2.4. Матчи проходят на карте «Ущелье призывателей».
- 2.5. Для победы в игре необходимо разрушить вражеский нексус.

## **3. Паузы**

- 3.1. В дисциплине «Боевая арена»:
- 3.2. Участники вправе останавливать игру (если это предусмотрено игровой программой) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить судье причину паузы.
- 3.3. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
  - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 3.4. Остановка игры по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 3.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды.

## **4. Технические проблемы**

- 4.1. В дисциплине «Боевая арена»:
- 4.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника,

назначается переигровка. Выбранные и запрещенные чемпионы остаются такими же, как до дисконнекта.

- 4.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников, назначается переигровка. Выбранные и запрещенные чемпионы остаются такими же, как до дисконнекта.
- 4.4. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг. При повторном использовании бага игры, участник может быть снят с соревнования.

## **5. Запрещается**

- 5.1. Любые действия, противоречащие положению, настоящему регламенту, техническим правилам, а также внутренним правилам игры League of Legends.
- 5.2. Нахождение в игре посторонних лиц.
- 5.3. Получать информацию от любых людей не из команды.