

РЕГЛАМЕНТ
проведения командного турнира «Бросить якорь!»

Санкт-Петербург
2024

1. Общие положения

- 1.1. Права на организацию и проведение соревнований принадлежат ЦРЭС «ИРИС» (далее - Центр развития электронного спорта Института робототехники и интеллектуальных систем).
- 1.2. ЦРЭС «ИРИС» имеет право привлекать к организации соревнований иных лиц на основании договоров, заключаемых с Институтом робототехники и интеллектуальных систем Санкт-Петербургского государственного морского технического университета.
- 1.3. Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 1.4. Участие в соревнованиях подразумевает, что участники ознакомились с положением, с настоящим регламентом, а также техническими правилами игровой программы и согласны со всеми пунктами.
- 1.5. Организатор соревнований оставляет за собой право изменять данный регламент. Организатор обязуется проинформировать участников об изменениях, а также перенести матчи на срок не менее 1 дня со дня изменения регламента в случае, если изменение регламента оказывает влияние на формат проведения соревнования.

2. Права и обязанности участников соревнования

- 2.1. Официальный язык соревнования — русский.
- 2.2. Участники соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов соревнования.
- 2.3. К участию в соревнованиях допускаются мужчины и женщины в возрасте от 14 лет, прошедшие предварительный отбор в

соответствии с регламентом.

- 2.4. Подача заявок на участие в соревнованиях по игровой программе League of Legends осуществляется через кроссплатформенную проприетарную систему мгновенного обмена сообщениями Discord (далее – Discord) – discord.com/invite/Zd8xgZPX5r.
- 2.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 2.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
- 2.7. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных нормативными документами соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 2.8. Участники соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам

соревнования.

- 2.9. Участники соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 2.10. Имена, фамилии, фото и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 2.11. В день проведения игр соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала игр подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 2.12. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала соревнования, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в соревнованиях.
- 2.13. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и одно и то же игровое имя. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 2.14. Участники обязаны допускать в свои игры официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутри-игровой информации.

- 2.15. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

3. Система проведения соревнований

- 3.1. Соревнования включают в себя следующий вид программы:
- League of Legends (командный вид программы).
- 3.2. Формат проведения определяется настоящим регламентом и соответствующими техническими правилами.
- 3.3. По виду программы League of Legends соревнования проводятся по командному зачёту.
- 3.4. Расписание соревнований для вида программы публикуется не менее чем за 6 часов до начала соревнований.
- 3.4.1. Расписание соревнований должно содержать дату и время начала каждого из матчей.
- 3.4.2. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению соревнований в указанные сроки, организаторы соревнований могут изменять расписание без согласования с участниками.

4. Составы и замены

- 4.1. Количество участников команд – от 1 до 10 составов. В случае выставления состава должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников:
- League of Legends – 5 участников основного состава, при наличии: 5 участников запасного состава.
- 4.2. На матчи команды выставляют участников из числа основного и запасного состава.
- 4.3. Участники, оставшиеся в запасе на время матча, имеют право использовать средства голосовой/видео связи.

5. Задержки и паузы

- 5.1. Участники должны находиться в лобби за 10 минут до начала

матча.

- 5.2. Если организатором не заявлено иное в официальном источнике ВКонтакте (далее – сообщество ВКонтакте) ЦРЭС «ИРИС» – <https://vk.com/esportsiris> и в кроссплатформенной проприетарной системе мгновенного обмена сообщениями Discord (далее – Discord) – discord.com/invite/Zd8xgZPX5r, матч начинается согласно расписанию. Понятие матч включает в себя как непосредственно внутриигровую активность, так и подготовительный этап, обозначенный в технических правилах вида программы.
- 5.3. Максимально допустимая задержка начала матча – 10 минут.
- 5.4. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами – 15 минут.
- 5.5. Минимальное время перерыва между геймами – 10 минут.
- 5.6. По итогам матча участники должны сообщить результат организатору соревнований в течение 15 минут.
- 5.7. Паузы обозначены в соответствующих технических правилах.

6. Судейство

- 6.1. Судейство матчей соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами соревнований.
- 6.2. В случае совершения участником соревнований нарушения, прямо не предусмотренного Регламентом и Техническими правилами, оргкомитет вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Sports, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 6.3. О любых нарушениях правил, а также иных конфликтных ситуациях участники обязаны сообщить в течение 15 минут с момента нарушения. В случае, если о нарушении не будет

сообщено в указанный срок, судейская коллегия оставляет за собой право не рассматривать данный запрос.

- 6.4. Диалог с судейской коллегией ведет основной игрок и (или) тренер, в случае его наличия. Жалобы, исходящие от других лиц, не рассматриваются.
- 6.5. Участники, уличенные в мошенничестве, в т.ч. в использовании запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 6.6. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут по вине участника, команде/игроку может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 6.7. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» или «чаты», используемые для коммуникации с судейской коллегией, могут повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 6.8. Саботирование игр может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 6.9. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента осуществляется уполномоченными органами ЦРЭС «ИРИС».
- 6.10. Решения Главной судейской коллегии являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнования, а также официальными лицами соревнования и не подлежат обжалованию.
- 6.11. Для обращения в Главную судейскую коллегия используется электронная почта esportsiris@inbox.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК командного турнира «Бросить якорь!».”