

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №3 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-214Б-24

Студент: Василянская А.Н.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 05.12.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 6.

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано для открытия файла с таким именем на чтение.

Стандартный поток ввода дочернего процесса переопределяется открытым файлом. Дочерний процесс читает команды из стандартного потока ввода.

Стандартный поток вывода дочернего процесса перенаправляется в pipe1.

Родительский процесс читает из pipe1 и прочитанное выводит в свой стандартный поток вывода. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами.

В файле записаны команды вида: «число число число». Дочерний процесс считает их сумму и выводит результат в стандартный поток вывода. Числа имеют тип int. Количество чисел может быть произвольным

Реализовать с использованием shared memory и memory mapping

Общий метод и алгоритм решения

Родитель создаёт область разделяемой памяти и семафор. После запроса имени файла у пользователя порождается дочерний процесс, в котором запускается серверная часть. Дочерний процесс открывает указанный файл, читает его построчно, извлекает числовые значения и выполняет их суммирование. При обнаружении невалидных данных формируется сообщение об ошибке. Каждый полученный результат или ошибка синхронно записываются в разделяемую память с использованием семафора. Родитель в цикле опрашивает память, извлекает подготовленные данные и отображает их на экране. После полной обработки входного файла дочерний процесс помещает в память маркер завершения (INT_MAX), что служит сигналом для родителя о прекращении работы. Получив этот сигнал, родитель завершает цикл чтения, освобождает все занятые ресурсы (семафор и область памяти) и завершает выполнение.

Использованные системные вызовы:

- pid_t fork(void) – создание дочернего процесса.
- ssize_t write(int fd, void *buf, size_t count) – вывод данных в поток.
- ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count) – ввод данных из потока.
- int execl(const char *path, const char *arg0, ..., NULL) – запуск исполняемого файла с заменой текущего процесса.

- `int sem_wait(sem_t *sem)` – блокировка семафора.
- `sem_t* sem_open(const char *name, int oflag, mode_t mode, unsigned int value)` – инициализация именованного семафора.
- `int sem_post(sem_t *sem)` – разблокировка семафора.
`pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options)` – ожидание завершения указанного процесса.
- `int sem_unlink(const char *name)` – удаление именованного семафора из системы.
- `int sem_close(sem_t *sem)` – закрытие дескриптора семафора.
- `int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode)` – открытие области разделяемой памяти.
- `int shm_unlink(const char *name)` – удаление именованной области разделяемой памяти.
- `void* mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)` – проекция объекта в память процесса.
- `int munmap(void *addr, size_t length)` – удаление проекции из памяти.
- `void exit(int status)` – корректное завершение процесса с кодом возврата.

Код программы

client.c

```
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <limits.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

#define SHM_SIZE 4096

const char SHM_NAME[] = "/sum_sh_memory";
const char SEM_NAME[] = "/sum_semaphore";

int main() {
    int shared_mem = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0666);
    if (shared_mem == -1) {
        const char message[] = "error: cant create shared memory\n";
        write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if (ftruncate(shared_mem, SHM_SIZE) != 0) {
        const char message[] = "error: cant resize shared memory\n";
        write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char* const shared_mem_buffer = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE,
MAP_SHARED, shared_mem, 0);
```

```
if (shared_mem_buffer == MAP_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant map shared memory\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

int* length = (int*)shared_mem_buffer;
*length = 0;

sem_t* semaphore = sem_open(SEM_NAME, O_CREAT | O_RDWR, 0666, 1);
if (semaphore == SEM_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant create semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char file_path[128];
const char message[] = "input file : ";
write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message) - 1);

int result = read(STDIN_FILENO, file_path, sizeof(file_path) - 1);
if (result <= 0) {
    const char error_message[] = "error: cant read filename\n";
    write(STDERR_FILENO, error_message, sizeof(error_message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
file_path[result - 1] = 0;

pid_t child = fork();

if (child == 0) {
    execl("./server", "server", file_path, NULL);
    const char message[] = "error: cant execute server\n";
}
```

```
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

else if (child == -1) {
    const char message[] = "error: cant fork\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

int running = 1;
while(running) {
    sem_wait(semaphore);

    int* current_length = (int*)shared_mem_buffer;
    char* data = shared_mem_buffer + sizeof(int);

    if (*current_length == INT_MAX) {
        running = 0;
    }
    else if (*current_length > 0) {
        write(STDOUT_FILENO, data, *current_length);
        *current_length = 0;
    }

    sem_post(semaphore);
    usleep(1000);
}

waitpid(child, NULL, 0);

sem_close(semaphore);
sem_unlink(SEM_NAME);
munmap(shared_mem_buffer, SHM_SIZE);
```

```
shm_unlink(SHM_NAME);
close(shared_mem);

return 0;
}
```

server.c

```
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <limits.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define SHM_SIZE 4096
```

```
const char SHM_NAME[] = "/sum_sh_memory";
const char SEM_NAME[] = "/sum_semaphore";
```

```
int main(int argc, char** argv) {
    if (argc < 2) {
        const char message[] = "error: not enough arguments\n";
        write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

```
const char* filename = argv[1];
```

```
int shared_mem = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0666);
if (shared_mem == -1) {
    const char message[] = "error: cant open shared memory\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char* const shared_mem_buffer = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE,
MAP_SHARED, shared_mem, 0);
if (shared_mem_buffer == MAP_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant map shared memory\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

sem_t* semaphore = sem_open(SEM_NAME, O_RDWR);
if (semaphore == SEM_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant open semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

FILE* file = fopen(filename, "r");
if (file == NULL) {
    const char message[] = "error: cant open file\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char line[256];
while (fgets(line, sizeof(line), file) != NULL) {
    line[strcspn(line, "\n")] = 0;
```

```
if (strlen(line) == 0) {  
    continue;  
}  
  
int numbers[100];  
int count = 0;  
char* token = strtok(line, " ");  
int valid = 1;  
  
while (token != NULL && count < 100) {  
    char* p = token;  
  
    if (*p == '-') p++;  
  
    if (*p == '\0') {  
        valid = 0;  
        break;  
    }  
  
    int has_digits = 0;  
    while (*p) {  
        if (!isdigit(*p)) {  
            valid = 0;  
            break;  
        }  
        has_digits = 1;  
        p++;  
    }  
  
    if (!valid || !has_digits) break;  
  
    numbers[count] = atoi(token);
```

```
count++;

token = strtok(NULL, " ");

}

if (!valid || count == 0) {

    const char error_msg[] = "error: invalid input\n";
    sem_wait(semaphore);

    int* length = (int*)shared_mem_buffer;
    char* data = shared_mem_buffer + sizeof(int);
    *length = sizeof(error_msg) - 1;
    memcpy(data, error_msg, sizeof(error_msg) - 1);
    sem_post(semaphore);

}

else {

    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < count; i++) {
        sum += numbers[i];
    }

    char result_str[64];
    int len = snprintf(result_str, sizeof(result_str), "%d\n", sum);

    sem_wait(semaphore);

    int* length = (int*)shared_mem_buffer;
    char* data = shared_mem_buffer + sizeof(int);
    *length = len;
    memcpy(data, result_str, len);
    sem_post(semaphore);

}

usleep(1000);

}
```

```

fclose(file);

sem_wait(semaphore);
int* length = (int*)shared_mem_buffer;
*length = INT_MAX;
sem_post(semaphore);

sem_close(semaphore);
munmap(shared_mem_buffer, SHM_SIZE);
close(shared_mem);

return 0;
}

```

Протокол работы программы

Тестирование:

```

a.txt  U X
lab3 > a.txt
1 1 2 3
2 abc 123
3 4 5 def
4 7 8 9
5 5 -3 2
6 -10 20 -5
7 100 -50 -50 |


b.txt  U X
lab3 > b.txt
1 23 46 78 9 -100 -1
2 abc1
3 4 5 6
4 def ghi
5 -10 20 -5
6
7
8 7 8 9
9 1
10 0 0 0 0 0 0

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o client src/client.c -lrl -pthread
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o server src/server.c -lrl -pthread
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ ./client
input file : a.txt
6
error: invalid input
error: invalid input
24
4
5
0
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o client src/client.c -lrl -pthread
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o server src/server.c -lrl -pthread
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ ./client
input file : b.txt
55
error: invalid input
15
error: invalid input
5
error: invalid input
24
1
0
aresui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ []

```

The terminal session shows the execution of client and server programs. The client reads from 'a.txt' and the server reads from 'b.txt'. Both files contain integer values. The client outputs the first 6 values from 'a.txt' and then errors for the last three. The server outputs the first 10 values from 'b.txt' and then errors for the last one. The programs are compiled with 'gcc -lrl -pthread'.

Strace:


```
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "error: invalid input\n", 21error: invalid input
) = 21
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "24\n", 324
) = 3
futex(0x7d1e8e807000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "5\n", 25
) = 2
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "0\n", 20
) = 2
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = ?
ERESTART_RESTARTBLOCK (Interrupted by signal)
--- SIGCHLD {si_signo=SIGHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=45101, si_uid=1000, si_status=0,
si_utime=0, si_stime=0} ---
restart_syscall(<... resuming interrupted clock_nanosleep ...>) = 0
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
wait4(45101, NULL, 0, NULL) = 45101
munmap(0x7d1e8e807000, 32) = 0
unlink("/dev/shm/sem.sum_semaphore") = 0
munmap(0x7d1e8e808000, 4096) = 0
unlink("/dev/shm/sum_sh_memory") = 0
close(3) = 0
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++
```

Вывод

В лабораторной работе использовались системные вызовы Linux для организации межпроцессного взаимодействия через разделяемую память (shared memory) и синхронизации с помощью семафоров. Была реализована клиент-серверная архитектура, где клиент создаёт разделяемую память и семафор, запрашивает имя файла у пользователя и запускает серверный процесс. Сервер читает указанный файл

построчно, проверяет строки на корректность числового формата, вычисляет суммы чисел и записывает результаты в разделяемую память. Клиент синхронно читает результаты из памяти и выводит их на экран, обеспечивая корректную синхронизацию доступа через семафоры.