

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №3 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-214Б-24

Студент: Василянская А.Н.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 05.12.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 6.

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано для открытия файла с таким именем на чтение. Стандартный поток ввода дочернего процесса переопределяется открытым файлом. Дочерний процесс читает команды из стандартного потока ввода. Стандартный поток вывода дочернего процесса перенаправляется в pipe1. Родительский процесс читает из pipe1 и прочитанное выводит в свой стандартный поток вывода. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами.

В файле записаны команды вида: «число число число». Дочерний процесс считает их сумму и выводит результат в стандартный поток вывода. Числа имеют тип int. Количество чисел может быть произвольным

Реализовать с использованием shared memory и memory mapping

Общий метод и алгоритм решения

Родитель создаёт область разделяемой памяти и семафор. После запроса имени файла у пользователя порождается дочерний процесс, в котором запускается серверная часть. Дочерний процесс открывает указанный файл, читает его построчно, извлекает числовые значения и выполняет их суммирование. При обнаружении невалидных данных формируется сообщение об ошибке. Каждый полученный результат или ошибка синхронно записываются в разделяемую память с использованием семафора. Родитель в цикле опрашивает память, извлекает подготовленные данные и отображает их на экране. После полной обработки входного файла дочерний процесс помещает в память маркер завершения (INT_MAX), что служит сигналом для родителя о прекращении работы. Получив этот сигнал, родитель завершает цикл чтения, освобождает все занятые ресурсы (семафор и область памяти) и завершает выполнение.

Использованные системные вызовы:

- pid_t fork(void) – создание дочернего процесса.
- ssize_t write(int fd, void *buf, size_t count) – вывод данных в поток.
- ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count) – ввод данных из потока.
- int execl(const char *path, const char *arg0, ..., NULL) – запуск исполняемого файла с заменой текущего процесса.

- `int sem_wait(sem_t *sem)` – блокировка семафора.
- `sem_t* sem_open(const char *name, int oflag, mode_t mode, unsigned int value)` – инициализация именованного семафора.
- `int sem_post(sem_t *sem)` – разблокировка семафора.
- `pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options)` – ожидание завершения указанного процесса.
- `int sem_unlink(const char *name)` – удаление именованного семафора из системы.
- `int sem_close(sem_t *sem)` – закрытие дескриптора семафора.
- `int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode)` – открытие области разделяемой памяти.
- `int shm_unlink(const char *name)` – удаление именованной области разделяемой памяти.
- `void* mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)` – проекция объекта в память процесса.
- `int munmap(void *addr, size_t length)` – удаление проекции из памяти.
- `void exit(int status)` – корректное завершение процесса с кодом возврата.

Код программы

client.c

```
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <limits.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

#define SHM_SIZE 4096

const char SHM_NAME[] = "/sum_sh_memory";
const char SEM_NAME[] = "/sum_semaphore";

int main() {
    int shared_mem = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0666);
    if (shared_mem == -1) {
        const char message[] = "error: cant create shared memory\n";
        write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if (ftruncate(shared_mem, SHM_SIZE) != 0) {
        const char message[] = "error: cant resize shared memory\n";
        write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char* const shared_mem_buffer = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE,
MAP_SHARED, shared_mem, 0);
```

```

if (shared_mem_buffer == MAP_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant map shared memory\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

int* length = (int*)shared_mem_buffer;
*length = 0;

sem_t* semaphore = sem_open(SEM_NAME, O_CREAT | O_RDWR, 0666, 1);
if (semaphore == SEM_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant create semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char file_path[128];
const char message[] = "input file : ";
write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message) - 1);

int result = read(STDIN_FILENO, file_path, sizeof(file_path) - 1);
if (result <= 0) {
    const char error_message[] = "error: cant read filename\n";
    write(STDERR_FILENO, error_message, sizeof(error_message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
file_path[result - 1] = 0;

pid_t child = fork();

if (child == 0) {
    execl("./server", "server", file_path, NULL);
    const char message[] = "error: cant execute server\n";

```

```
write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
exit(EXIT_FAILURE);
}
else if (child == -1) {
    const char message[] = "error: cant fork\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

```
int running = 1;
while(running) {
    sem_wait(semaphore);

    int* current_length = (int*)shared_mem_buffer;
    char* data = shared_mem_buffer + sizeof(int);

    if (*current_length == INT_MAX) {
        running = 0;
    }
    else if (*current_length > 0) {
        write(STDOUT_FILENO, data, *current_length);
        *current_length = 0;
    }

    sem_post(semaphore);
    usleep(1000);
}
```

```
waitpid(child, NULL, 0);
```

```
sem_close(semaphore);
sem_unlink(SEM_NAME);
munmap(shared_mem_buffer, SHM_SIZE);
```

```
shm_unlink(SHM_NAME);  
close(shared_mem);  
  
return 0;  
}
```

server.c

```
#include <fcntl.h>  
#include <errno.h>  
#include <limits.h>  
#include <semaphore.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <sys/mman.h>  
#include <unistd.h>  
#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
#include <ctype.h>  
  
#define SHM_SIZE 4096  
  
const char SHM_NAME[] = "/sum_sh_memory";  
const char SEM_NAME[] = "/sum_semaphore";  
  
int main(int argc, char** argv) {  
    if (argc < 2) {  
        const char message[] = "error: not enough arguments\n";  
        write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);  
        exit(EXIT_FAILURE);  
    }  
  
    const char* filename = argv[1];
```

```

int shared_mem = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0666);
if (shared_mem == -1) {
    const char message[] = "error: cant open shared memory\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char* const shared_mem_buffer = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE,
MAP_SHARED, shared_mem, 0);
if (shared_mem_buffer == MAP_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant map shared memory\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

sem_t* semaphore = sem_open(SEM_NAME, O_RDWR);
if (semaphore == SEM_FAILED) {
    const char message[] = "error: cant open semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

FILE* file = fopen(filename, "r");
if (file == NULL) {
    const char message[] = "error: cant open file\n";
    write(STDERR_FILENO, message, sizeof(message) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

char line[256];
while (fgets(line, sizeof(line), file) != NULL) {
    line[strcspn(line, "\n")] = 0;
}

```



```
if (strlen(line) == 0) {  
    continue;  
}
```

```
int numbers[100];  
int count = 0;  
char* token = strtok(line, " ");  
int valid = 1;
```

```
while (token != NULL && count < 100) {  
    char* p = token;
```

```
    if (*p == '-') p++;
```

```
    if (*p == '\0') {  
        valid = 0;  
        break;  
    }
```

```
    int has_digits = 0;  
    while (*p) {  
        if (!isdigit(*p)) {  
            valid = 0;  
            break;  
        }  
        has_digits = 1;  
        p++;  
    }
```

```
    if (!valid || !has_digits) break;
```

```
    numbers[count] = atoi(token);
```

```
    count++;  
    token = strtok(NULL, " ");  
}
```

```
if (!valid || count == 0) {  
    const char error_msg[] = "error: invalid input\n";  
    sem_wait(semaphore);  
    int* length = (int*)shared_mem_buffer;  
    char* data = shared_mem_buffer + sizeof(int);  
    *length = sizeof(error_msg) - 1;  
    memcpy(data, error_msg, sizeof(error_msg) - 1);  
    sem_post(semaphore);  
}
```

```
else {  
    int sum = 0;  
    for (int i = 0; i < count; i++) {  
        sum += numbers[i];  
    }
```

```
    char result_str[64];  
    int len = snprintf(result_str, sizeof(result_str), "%d\n", sum);
```

```
    sem_wait(semaphore);  
    int* length = (int*)shared_mem_buffer;  
    char* data = shared_mem_buffer + sizeof(int);  
    *length = len;  
    memcpy(data, result_str, len);  
    sem_post(semaphore);  
}
```

```
    usleep(1000);  
}
```

```

fclose(file);

sem_wait(semaphore);

int* length = (int*)shared_mem_buffer;

*length = INT_MAX;

sem_post(semaphore);

sem_close(semaphore);

munmap(shared_mem_buffer, SHM_SIZE);

close(shared_mem);

return 0;
}

```

Протокол работы программы

Тестирование:

The screenshot shows a Visual Studio Code editor with two text files, a terminal window, and a PowerShell terminal.

File a.txt:

```

1 1 2 3
2 abc 123
3 4 5 def
4 7 8 9
5 5 -3 2
6 -10 20 -5
7 100 -50 -50

```

File b.txt:

```

1 23 46 78 9 -100 -1
2 abc1
3 4 5 6
4 def ghi
5 -10 20 -5
6
7
8 7 8 9
9 1
10 0 0 0 0 0

```

Terminal Output:

```

aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o client src/client.c -lrt -pthread
aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o server src/server.c -lrt -pthread
aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ ./client
input file : a.txt
6
error: invalid input
error: invalid input
24
4
5
0
aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o client src/client.c -lrt -pthread
aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ gcc -o server src/server.c -lrt -pthread
aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ ./client
input file : b.txt
55
error: invalid input
15
error: invalid input
5
error: invalid input
24
1
0
aressui@DESKTOP-06E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$

```

PowerShell Terminal:

```

powershell
wsl

```

Strace:

```
aressui@DESKTOP-O6E9TGD:/mnt/c/Users/Alyona/2kurs/os/lab3$ strace ./client
```

```
execve("./client", ["./client"], 0x7ffe2fef7620 /* 28 vars */) = 0
```

```
brk(NULL) = 0x6384b81f2000
```

```
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7d1e8e809000
```

```
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)    = -1 ENOENT (No such file or directory)
```

```
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=20243, ...}) = 0
```

```
mmap(NULL, 20243, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7d1e8e804000
```

$$\text{close}(3) = 0$$

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
```

```
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
```

```
mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7d1e8e400000
```

```
mmap(0x7d1e8e428000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7d1e8e428000
```

```
mmap(0x7d1e8e5b0000, 323584, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1b0000) = 0x7d1e8e5b0000
```

```
mmap(0x7d1e8e5ff000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x7d1e8e5ff000
```

```
mmap(0x7d1e8e605000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7d1e8e605000
```

$$\text{close}(3) = 0$$

```
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7d1e8e801000
```

```
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7d1e8e801740) = 0
```

```
set_tid_address(0x7d1e8e801a10)    = 45035
```

```
set_robust_list(0x7d1e8e801a20, 24)    = 0
```

```
rseq(0x7d1e8e802060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
```

```
mprotect(0x7d1e8e5ff000, 16384, PROT_READ) = 0
```

```
mprotect(0x638482f62000, 4096, PROT_READ) = 0
```

```
mprotect(0x7d1e8e841000, 8192, PROT_READ) = 0
```

$$) = 21$$

```

clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "error: invalid input\n", 21error: invalid input
) = 21
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "24\n", 324
) = 3
futex(0x7d1e8e807000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "5\n", 25
) = 2
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
write(1, "0\n", 20
) = 2
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = ?
ERESTART_RESTARTBLOCK (Interrupted by signal)
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=45101, si_uid=1000, si_status=0,
si_utime=0, si_stime=0} ---
restart_syscall(<... resuming interrupted clock_nanosleep ...>) = 0
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=0, tv_nsec=1000000}, NULL) = 0
wait4(45101, NULL, 0, NULL) = 45101
munmap(0x7d1e8e807000, 32) = 0
unlink("/dev/shm/sem.sum_semaphore") = 0
munmap(0x7d1e8e808000, 4096) = 0
unlink("/dev/shm/sum_sh_memory") = 0
close(3) = 0
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++

```

Вывод

В лабораторной работе использовались системные вызовы Linux для организации межпроцессного взаимодействия через разделяемую память (shared memory) и синхронизации с помощью семафоров. Была реализована клиент-серверная архитектура, где клиент создаёт разделяемую память и семафор, запрашивает имя файла у пользователя и запускает серверный процесс. Сервер читает указанный файл

построчно, проверяет строки на корректность числового формата, вычисляет суммы чисел и записывает результаты в разделяемую память. Клиент синхронно читает результаты из памяти и выводит их на экран, обеспечивая корректную синхронизацию доступа через семафоры.