

**Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Concepción del Uruguay**

**Ingeniería en Sistemas de Información**

## **Sistemas Operativos**

### **Trabajo Práctico Final: "Ampliación y mejora del shell experimental"**

**Integrantes del Grupo:**

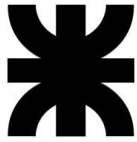
Arrúa, Martin  
Lazbal, David  
Rivera, Ramiro

**Fecha de Entrega:**

19/02/2015

**Docentes:**

Ing. Arellano Gabriel  
Ing. Aguiar Osvaldo



**UNIT** comandos;

## **INTERFACE**

### **Uses**

BaseUnix, Unix, utilidades, users, ALR;

```
procedure cat      (var dir1,dir2: string; tipo: byte);  
    // CAT - Concatena hasta dos archivos, o un archivo con la salida  
estandar  
procedure exec     (param1: String; param2: Array of AnsiString; tipo:byte); //  
EXEC - Ejecuta un programa externo. Ruta relativa o absoluta.  
procedure kill     (signal, proc: longint);  
    // KILL - Envía una señal a un proceso.  
procedure ls       (modoA,modoF,modoL:boolean);  
    // LS - Lista los archivos de un determinado directorio.  
  
procedure pwd      (tipo: byte);  
    // PWD - Muestra el directorio actual de trabajo.  
procedure bg       (ENTRADA:string);  
    // BG - Envía trabajo a segundo plano  
procedure fg       (ENTRADA:string);  
    // FG - Envía trabajo al primer plano  
procedure jobs;  
    // JOBS - Muestra tabla de trabajos  
procedure help;  
    // HELP - Muestra una pantalla de ayuda  
procedure moo      (entrada:string);  
    // MOO - Linux users knows ;)
```

## **IMPLEMENTATION**

```
//Comando CAT  
procedure cat(var dir1,dir2: string; tipo: byte);  
var f1,f2: text;  
    texto: string;  
Begin  
    {$I-} // Evita generar código de control de entrada/salida en el  
programa  
    assign(f1,dir1);  
    reset(f1);  
    if IOResult <> 0 then  
        begin  
            Mostrarerror(10);  
            exit;  
        end  
    else  
        begin  
            while not eof(f1) do  
                begin  
                    readln(f1,texto);  
                    if tipo = 0 then writeln(texto) else writeln(stdOutPut,texto);  
                end;  
                close(f1);  
            end;  
            if dir2 <> '' then  
                begin
```



```
assign(f2,dir2);
reset(f2);
if IOResult <> 0 then
begin
    Mostrarerror(10);
    exit;
end
else
begin
    while not eof(f2) do
    begin
        readln(f2,texto);
        if tipo = 0 then writeln(texto) else
writeln(stdOutPut,texto);
        end;
        close(f2);
    end;
end;
{$I+}      // Habilita la generación de código de entrada/salida
End;
```

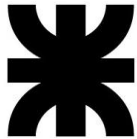
```
//Comando CD
{
    El comando CD es ejecutado directamente
    por el analizadorCD en la UNIT analizador
}
```

```
//Comando EXEC
procedure exec (param1: String; param2: Array of AnsiString; tipo:byte);
var pidP,op: longint; proceso:t_procesos;
```

```
Begin
    op:= 0;
    pidP:= fpfork;
    case pidP of
        -1: begin
            Mostrarerror(3);
            exit;
            end;
        0: Begin
            fpExecLE(param1,param2,envp);
            end;
        else
            begin
                with proceso do
                    begin
                        numero:=TablaJobs.Indice;
                        nombre:=nombreComandoDesdeRuta(param1);
                        pid:=pidP;
                        estado:='Corriendo';
                        prioridad:=' ';
                        directorio:=param1;
                    end;
                    if alBG then
                        begin
                            proceso.estado:=proceso.estado+' &';
                            insertarEnTabla(proceso);
```



```

                                fpWaitPid(pidP,op,WNOHANG); //No "Espera" por el
hijo con pid=PidP
                                end
                                else
                                begin
                                pidenejec:=pidP;           // Cargo el pid del nuevo
programa como en ejecucion actual
                                fpWaitPid(pidP,op,0); //Espera por el hijo con
pid=PidP
                                if not procesoFinalizado(op) then
                                    insertarEnTabla(proceso);
                                pidenejec:=-1;           //borro el pid asignado an-
tes
                                end;
                                end;
                                end;
End;

//Comando KILL
procedure kill (signal, proc: longint);
Begin
    fpKill(proc,signal);
End;

//Comando LS
procedure ls (modoA,modoF,modoL:boolean);
{
    Segun los parametros booleanos distingue entre dos tipos de LS
    y dentro de los mismos actua acorde a dichas variables
}
begin
if modoL then
    lsL(modoA,modoF,modoL)
else
    lsAF(modoA,modoF);
end;

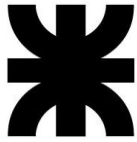
procedure lsAF(modoA,modoF:boolean);
{
    Los archivos marcados como inaccesibles son aquellos
    en los cuales fpStat devuelve un error. En dicho caso se puede saber
    el nombre del archivo, pero no datos referidos al tipo de archivo.
}

var
    directorio: pdir;
    entrada: PDirent;
    vector: vDirent;
    indice,j: integer;
    K: byte;
    info: stat;
    auxNombre,tipo : string;

Begin
    k:= 1;tipo:='';
    indice:= 0;
```



```
directorio := fpOpenDir(dirActual);
if directorio <> nil then
begin //openDir
repeat
    entrada:= fpReadDir(directorio^);
    if (entrada <> nil) and (modoA or (entrada^.d_name[0] <> '.')) then
//Si mostrarTodos (ModoA) o no Oculto, lo carga al vector de directorio
    begin
        inc(indice);
        vector[indice]:= entrada^;
    end;
until entrada = nil;
if modoA then // si ModoA ordena el directorio alfabeticamente
    burbujaDirent(vector,indice);
for J:= 1 to indice do
    Begin //for
    if fpStat(pchar(vector[J].d_name),info)=0 then
        Begin //fpStat
            if modoA then
                tipo:=tipoArchivoAF(info.st_mode)+' ';
                auxNombre:=tipo+copy(vector[J].d_name,1,20);
                case K of //case
                1: begin
                    if j <> indice then
                        write(auxNombre+espacio(24-length(auxNom-
bre)))
                    else
                        writeln(auxNombre)
                    end;
                2: begin
                    if j <> indice then
                        write(auxNombre+espacio(24-length(auxNom-
bre)))
                    else
                        writeln(auxNombre)
                    end;
                3: begin
                    writeln(auxNombre+espacio(24-length(auxNombre)))
                end;
            end; // case
            if k = 3 then k:= 1 else inc(K);
        End // fpStat
    else
        Begin // else fpStat
            if modoA then
                tipo:=tipoArchivoAF(info.st_mode)+' ';
                auxNombre:=tipo+copy(vector[J].d_name,1,20);
                case K of //case
                1: begin
                    if j <> indice then
                        write('Inaccesible: '+auxNombre+espacio(24-
length(auxNombre)))
                    else
                        writeln('Inaccesible: '+auxNombre);
                    end;
                2: begin
                    if j <> indice then
                        write('Inaccesible: '+auxNombre+espacio(24-
length(auxNombre)))
```



```
                else
                    writeln('Inaccesible: '+auxNombre)
                end;
            3:      begin
                    writeln('Inaccesible: '+auxNombre+espacio(24-len-
gth(auxNombre)))
                end;
            end; //case
            if k = 3 then k:= 1 else inc(K);
        end; // else fpStat
    End; // for
    fpCloseDir(directorio^);
end // OpenDir
else
    begin
        mostrarerror(4); exit;
    end;
End;
```

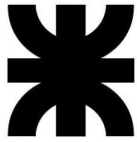
  

```
//comando LS -l
procedure lsL(modosA,modosF,modosL:boolean);
{
    En caso de falla obteniendo los datos de un archivo se mostrará
    el mensaje "No se pudo mostrar.", que representa una falla en fpStat.
}

var    directorio    : Pdir;
        entrada       : PDirent;
        info          : stat;
        vector        : vDirent;
        contArchivos,loop: integer;
        indice,j      : integer;
        tamString,unidad : string;
        tamano: int64;
```

```
Begin
    indice:= 0;
    contArchivos:= 0;           //número de archivos listados
    directorio:= fpOpenDir(dirActual);
    if directorio <> nil then
        begin //openDir
            repeat
                entrada:= fpReadDir(directorio^);
                if (entrada <> nil) and ((modosA) or (entrada^.d_name[0] <>
'.')) then //Si mostrarTodos (ModosA) o no Oculto, lo carga al vector de directo-
rio
                    Begin
                        inc(indice);
                        vector[indice]:= entrada^;
                    end;
            until entrada = nil;
            if modosA then // si ModosA ordena el directorio alfabeticamente
                burbujaDirent(vector, indice);
            for J:= 1 to indice do
                begin //for
                    if fpStat(pchar(vector[J].d_name),info)=0 then
```



```
Begin //fpStat
    contArchivos:= contArchivos + 1;
    tamano:=info.st_size;
    write(modoACadena(info.st_mode));
    write(permisosACadena(pchar(vector[J].d_name)));
    write(tamAsString(info.st_nlink,2),espacio(1));
    write(getusername(info.st_uid)+espacio(2));
    write(getgroupname(info.st_gid)+espacio(1));

    loop:=1;
    if (tamano div 1024) > 1000 then
        begin
            repeat
                if (tamano div 1024) > 1000 then
                    begin
                        tamano:=tamano div 1024;
                    end;
                    inc(loop);
                until tamano < 100000;
            end;
        case loop of
            1:unidad:=' bytes';
            2:unidad:='Kbytes';
            3:unidad:='Mbytes';
            4:unidad:='Gbytes';
            end;

        tamString:=' '+tamAsString(tamano,6)+unidad;
        write(tamString+espacio(15-length(tamString)));
        write(tipoArchivoL(info.st_mode)+espacio(2));
        write(tiempoUnixAHumano(info.st_mtime)+espa-
cio(2));

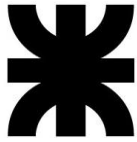
        writeln(pchar(vector[J].d_name));
    End // fpStat
    else
        writeln('No se pudo mostrar.');
```

end; //for  
writeln('- - - - -');

```
if contArchivos = 0 then
    writeln('No hay listado.')
else
    writeln('Nro. de archivos listados: ',contArchivos);
fpCloseDir(directorio^);
end //openDir
else begin
    mostrarerror(4); exit;
end;

End;

//Comando PWD
procedure pwd(tipo: byte);
var pid, op: longint;
Begin
    pid:=fpFork;
    op:= 0;
    case pid of
        -1:begin
```



```
mostrarerror(3); exit;
end;
0: begin
    writeln(dirActual);
    fpKill(fpGetPid,9);
end;
else
    begin
        fpWaitPid(pid,op,op); //Espera por cualquier proceso hijo.
    end;
end;
End;

procedure bg (ENTRADA:string);
var
    numeroTrabajo: longint;
    pid,error:longint;
begin
    val(ENTRADA,numeroTrabajo, error);
    pid:=damePid(numeroTrabajo);
    if pid = -1 then
        writeln('Proceso no Encontrado')
    else
        begin
            fpkill(pid,SIGCONT);
        end;
    end;
end;

procedure fg (ENTRADA:string);
var
    numeroTrabajo: longint;
    pid,error,pid2:longint;
    estado:longint;
begin
    val(ENTRADA,numeroTrabajo, error); //Entrada es SIEMPRE un numero si
    quiere funcionar (numero en String)
    pid:=damePid(numeroTrabajo); //Obtengo el pid correspondiente al numero
    de trabajo
    if pid = -1 then // No se encontro numero de trabajo
        begin
            mostrarError(20);
            exit;
        end
    else
        begin
            pidEnEjec:=pid; //cargo el programa que se va a traer al FG
            pid2:=fpfork;    // necesito que la terminal "duerma" mientras hay
            otra cosa en FG
            case pid2 of
                0: begin
                    FpSetsid; { Creo una nueva sesion para el proceso que
                    debe ser traído al frente
                    http://www.freepascal.org/docs-
                    html/rtl/baseunix/fpsetsid.html
                    http://stackoverflow.com/ques-
                    tions/9306100/how-can-i-tell-if-a-child-is-asking-for-stdin-how-do-i-tell-it-to-
                    stop-that}
                    fpkill(pid,SIGCONT); //Envio senial de resumen al pro-
                    ceso a FG
                end;
            end;
        end;
    end;
end;
```





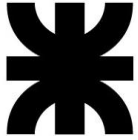
```
        end;
    else
        begin
            fpwaitpid(pid,estado,0); //Espero que el hijo(proceso
actualmente en FG) se detenga
            fpkill(SIGKILL,pid2);
            ActualizarEstado(pid,estado); //actualizo el estado del
proceso que habia enviado a FG
            pidenejec:=-1; // borro el id del proceso que se estaba
ejecutando
        end;
    end;
end;

end;

procedure jobs;
begin
    mostrarTabla;
end;

procedure help;
begin
    writeln('ALROShell');
    writeln();
    writeln('Copyright 2015');
    writeln('* Ramiro Rivera                <ramarivera@gmail.com>');
    writeln('* David lazbal                  <davidlazbal@gmail.com>');
    writeln('* Matín Arrúa                    <martin94.profugo@gmail.com>');
    writeln('Copyright 2014');
    writeln('* Fernando Gómez Alborno          <fgalbornoz07@gmail.com>');
    writeln();
    writeln('Estas órdenes del shell están definidas internamente');
    writeln();
    writeln('bg id_trabajo');
    writeln('cat primer_archivo [segundo_archivo]');
    writeln('cd ruta');
    writeln('exit');
    writeln('fg id_trabajo');
    writeln('jobs');
    writeln('kill -id_señal id_proceso');
    writeln('ls {[-(l|f|a)]} (3 Parametros máximo) [ruta]');
    writeln('pwd');
    writeln();
    writeln('Este shell acepta los siguientes operadores: ">" ">>" "&" "|"');
    writeln();
    writeln('Para más información diríjase a la página man');
end;

procedure moo(entrada:string);
var
    aux:string;
    I:longint;
begin
    if upcase(ENTRADA)<>' -H' then
        begin
            if sinEspacios(Entrada)='' then
```



```
        aux:='Si yo estoy aca es porque CRT no lo esta :)'
    else
        aux:=entrada;
    write(' ');
    for I:=1 to length(aux)+2 do
        write('_');
    write(CR+LF);
    writeln('(' +aux+' ');
    write(' ');
    for I:=1 to length(aux)+2 do
        write('-');
    writeln(' ');
    writeln('          o  ^__^');
    writeln('          o  (oo)\_____)');
    writeln('          (__)\\      )\/\ ');
    writeln('              ||----w |');
    writeln('              ||     ||');
    writeln();
    end
else
    begin
        writeln(space(30)+'Historia de Moo y los Super Cow Powers');
        writeln('Very well internet, you win. Let me tell you a tale about
cow powers. Super ones to be specific.');
```

writeln('Once a long time ago a developer was known for announcing
his presence on IRC with a simple, to the point '+chr(39)+'Moo'+chr(39)+'.');

writeln('As with cows in pasture others would often Moo back in
greeting. This led to a certain range of cow based jokes.');

writeln('When apt-get was initially developed I put the enigmatic
tag line in the help message, but I did not add the '+chr(39)+'apt-get
moo'+chr(39)+' command.');

writeln('That act lies with another, who decided that the help
teaser needed some extra zip. Thus the easter egg was born.');

writeln('The items in aptitude are probably a homage, as aptitude
was substantially based on apt'+chr(39)+'s library.');

writeln('It seems very popular, it was featured in Linux Magazine
some time ago, and I'+chr(39)+'ve even had people request a Moo when they find
me at conferences.');

writeln('There have been bug reports to remove it, explain it, and
to improve the cow.');

writeln('It was mentioned for a while in Wikipedia, and now appar-
ently on stack exchange.');

writeln('Now, if you look closely, in the right places, you can find
other software with cow powers. Good luck :)');

writeln(space(50)+'-Jason Gunthorpe');

writeln();
 end;
end;

**END.**