

**Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Concepción del Uruguay**

Ingeniería en Sistemas de Información

Sistemas Operativos

Trabajo Práctico Final: "Ampliación y mejora del shell experimental"

Integrantes del Grupo:

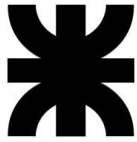
Arrúa, Martin
Lazbal, David
Rivera, Ramiro

Fecha de Entrega:

19/02/2015

Docentes:

Ing. Arellano Gabriel
Ing. Aguiar Osvaldo



```
UNIT utilidades;
```

INTERFACE**USES**

```
strings, baseunix, sysutils, dateutils;
```

Const

```
N = 300;                // Número máximo de archivos a listar en un
directorio (ls)
P = 3;                  // Número máximo de parámetros para
los comandos (sin contar directorios)
LF = #10;              // Caracter Line Feed.
CR = #13;              // Caracter Carriage Return.
CRLF = CR + LF;        // CRLF
```

Type

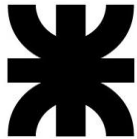
```
vDirent = array [1..N] of Dirent;        // Vector para alma-
cenar nombres de archivos de un directorio y así ordenarlos.
parametros= array [1..P] of AnsiString;   // Vector para alma-
cenar parámetros de comandos.
```

var

```
stdOutPut: Text;                // Archivo de redirección de la salida
estándar.
strOutPut: string;              // Nombre del archivo de redirec-
ción.
newInPut : Text;                // Redirección de la entrada estándar
para comando pipe.
flagInPut: Boolean;             // Se le asigna momentaneamente
true durante un pipe.
```

```
// UTILIDADES
```

```
function puntos(s: string): integer;
    // Cantidad de puntos '.' en un string.
function dirActual: string;
    // Devuelve la dirección de trabajo actual.
function dirHome: string;
    // Devuelve el directorio Home. Por defecto /home/user.
function strSin(param1, param2: string): string;
    // elimina param2 de la cadena param1.
procedure burbujaDirent(var v: vDirent; max: integer);
    // ordena los archivos listados por ls. Algoritmo burbuja.
function redireccion(s: string): boolean;
    // Devuelve true si encuentra los operadores '>' o '>>' en la cadena.
function tuberia(s: string): boolean;
    // Devuelve true si encuentra el operador '|' en una cadena.
function enBg(s: string): boolean;
    // Devuelve true si el proceso debe ejecutarse en background.
function solicitudBG(var s: string):boolean;
    // Verifica si se ingreso "bg", la solicitud para ejecutar un trabajo en
segundo plano.
function solicitudFG(var s: string):boolean;
    // Verifica si se ingreso "fg", la solicitud para ejecutar un trabajo en
primer plano.
procedure Mostrarerror(n: integer);
    // Devuelve el mensaje de error <n>.
```

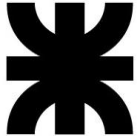


```
function asString(V:int64):string;
    // Convierte un valor a string.
function tiempoUnixAHumano (tUnix:int64):string;
    // Convierte el valor de tiempo que devuelve Unix.
function permisosACadena(path:string):string;
    // Verifica si el usuario tiene permisos de lectura, escritura y ejecu-
ción, y lo imprime.
function tamAsString(tam:int64; espacios: byte):string;
    // Permite alinear un string.
function extraerComando(var s:string):string;
    // Devuelve el comando de la cadena (o primer componente antes del primer
espacio), y se elimina el componente de la entrada recibida.
function extraerArgumentos(var s:string;var i:integer):parametros;
    // Devuelve un vector de argumentos de la forma -* y se eliminan los argumentos de
la entrada recibida.
function modoACadena(modo:integer):string;
    // Traduce los permisos de un archivo
function tipoArchivoAF(modo:integer):string;
    // Traduce los tipos de archivos para el comando LS con parámetros A y/o F
function tipoArchivoL(modo:integer):string;
    // Traduce los tipos de archivos para el comando LS con parámetro L
function nombreComandoDesdeRuta(s:string):string;
    // Dada una dirección absoluta a un comando, devuelve sólo el nombre del
mismo.
function paramValido(str:string):boolean;
    // Determina si un parámetro del ls es válido o no.
function stringToAnsiString(str:string):ansiString;
    // Convierte un string en un ansiString
function ansiStringToString(str: ansiString):string;
    // Convierte un ansiString en un string
function sinEspacios(s:string):string;
    // Elimina los espacios existentes en una cadena
function eliminarSubcadena(cadena,subcadena:string):string;
    // Elimina una subcadena de la cadena original
```

IMPLEMENTATION

```
function eliminarSubcadena(cadena,subcadena:string):string;
var auxStr:string;
    posi:longint;
begin
    auxStr:=cadena;
    posi:=0;
    posi:=pos(upcase(subcadena),upcase(cadena));
    if posi<>0 then
        delete(auxStr,posi,length(subcadena));
    eliminarSubcadena:=auxstr;
end;

function sinEspacios(s:string):string;
var strAux:string; I:longint;
begin
    straux:='';
    for I:=1 to length(s) do
        begin
            if s[I]<>#32 then
                strAux:=strAux+s[I];
            end;
        end;
    sinEspacios:=strAux;
```



```
end;
```

```
function asString(V:int64):string;  
var S:string;  
begin  
    STR(V,S);  
    asString:=S;  
end;
```

```
function puntos(s: string): integer;  
var I: integer;  
Begin  
    puntos:= 0;  
    for I:= 1 to length(s) do  
        if s[I] = #46 then puntos:= puntos + 1;  
    End;
```

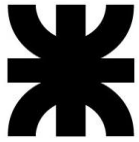
```
function dirActual: string;  
Begin  
    getDir(0,dirActual);  
End;
```

```
function dirHome: string;  
Begin  
    dirHome:= fpGetEnv('HOME');  
End;
```

```
function strSin(param1, param2: string): string;  
Begin  
    strSin:= rightStr(param1,((length(param1))-(length(param2))));  
End;
```

```
procedure burbujaDirent(var v: vDirent; max: integer);  
var I,J: integer;  
    aux: Dirent;  
Begin  
    for I:= 1 to max-1 do  
        for J:= 1 to max-I do  
            if upcase(strPas(v[J].d_name)) > upcase(strPas(v[J+1].d_name)) then  
                Begin  
                    aux := v[J+1];  
                    v[J+1]:= v[J];  
                    v[J] := aux;  
                End;  
        End;  
    End;
```

```
function redireccion(s: string): boolean;  
Begin  
    redireccion:= (pos('>',s) <> 0) or (pos('>>',s) <> 0);  
End;
```



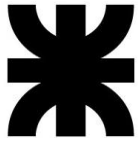
```
function tuberia(s: string): boolean;
Begin
    tuberia:= (pos(' | ',s) <> 0);
End;

function enBg(s: string): boolean;
Begin
    enBg:= ((length(s) <> 1) and (pos(' &',s) = length(s)-1)); // Debe ser lo
ultimo escrito
End;

function solicitudBG(var s: string):boolean;
Begin
    solicitudBG:= 'BG'= upcase(s);
End;

function solicitudFG(var s: string):boolean;
begin
    solicitudFG:='FG'=upcase(s);
end;

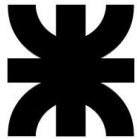
procedure Mostrarerror(n: integer);
var
    errorAux:string;
Begin
    case n of
        1:      errorAux:= 'Error n° 1: Parámetros insuficientes.';
        2:      errorAux:= 'Error n° 2: No se puede reconocer el comando.';
        3:      errorAux:= 'Error n° 3: Falla en el Fork, no es posible ejecu-
tar el nuevo proceso.';
        4:      errorAux:= 'Error n° 4: El directorio no existe, o no puede
ser accedido.';
        5:      errorAux:= 'Error n° 5: Comando no reconocido.';
        6:      errorAux:= 'Error n° 6: Error en Exec, no es posible ejecutar
el proceso.';
        7:      errorAux:= 'Error n° 7: El programa no se encuentra en el
Path.';
        8:      errorAux:= 'Error n° 8: Parámetros incorrectos.';
        9:      errorAux:= 'Error n° 9: Los parámetros deben ser de tipo numé-
rico.';
        10:     errorAux:= 'Error n° 10: Error al intentar abrir el/los ar-
chivo(s).';
        11:     errorAux:= 'Error n° 11: Error de redirección de la salida estándar
- Operador '>'';
        12:     errorAux:= 'Error n° 12: Error de redirección de la salida estándar
- Operador '>>'';
        13:     errorAux:= 'Error n° 13: Error al intentar crear tuberías.';
        20:     errorAux:= 'Error n° 20: Trabajo no encontrado.';
        else   errorAux:= 'Error desconocido.';
    end;
    writeln(errorAux);
    if n in [1,2,5,8] then
        writeln('Si necesita ayuda utilice el comando "help".');
    exit;
End;
```



```
function numAMes (numMes:word) :string;
var
    Aux:string;
begin
    case numMes of
        1:   Aux:='ene' ;
        2:   Aux:='feb' ;
        3:   Aux:='mar' ;
        4:   Aux:='abr' ;
        5:   Aux:='may' ;
        6:   Aux:='jun' ;
        7:   Aux:='jul' ;
        8:   Aux:='ago' ;
        9:   Aux:='sep' ;
        10:  Aux:='oct' ;
        11:  Aux:='nov' ;
        12:  Aux:='dic' ;
    end;
numAMes:=aux;
end;

function tiempoUnixAHumano (tUnix:int64):string;
var
    Y,Mo,D,H,Mi,S,MS : Word;
    Aux:string;
begin
    DecodeDateTime (UnixToDateTime (tUnix) , Y,Mo,D,H,Mi,S,MS) ;
    Aux:=numAMes (Mo) +#32;
    if D<10 then
        Aux:=Aux+#32+asString (D) +#32
    else
        Aux:=Aux+asString (D) +#32;
    if Y<2014 then
        Aux:=Aux+#32+asString (Y) +#32
    else
        begin
            if H<10 then
                Aux:=Aux+'0'+asString (H) +': '
            else
                Aux:=Aux+asString (H) +': '
            if Mi<10 then
                Aux:=Aux+'0'+asString (Mi) +#32
            else
                Aux:=Aux+asString (Mi) +#32;
            end;
        tiempoUnixAHumano:=Aux;
    end;
end;

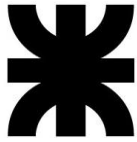
function permisosACadena (path:string) :string;
var
    Aux:String;
begin
    Aux:='---' ;
    if fpAccess (path,R_OK)=0 then Aux[1]:='r' ;
    if fpAccess (path,W_OK)=0 then Aux[2]:='w' ;
    if fpAccess (path,X_OK)=0 then Aux[3]:='x' ;
    permisosACadena:=Aux+#32;
end;
```



```
function tamAsString(tam:int64; espacios: byte):string;
var
    aux,buff:string;
    i:integer;
begin
    buff:=' ';
    aux:=asString(tam);
    for i:=1 to espacios-length(aux) do
        buff:=buff+' ';
    tamAsString:=buff+Aux+#32;
end;

function extraerComando(var s:string):string;
var aux:string;e:integer;
begin
    while (s<>'') and (s[1]=' ') do
        delete(s,1,1);
    ciales
    if (s<>'') then
        begin
            e:=1;
            aux:=' ';
            repeat
                de primer componente
                begin
                    aux:=aux + s[e];
                    if s[e] = '"' then
                        elemento agregado es ".
                        begin
                            inc(e);
                            while s[e] <> '"' do
                                el proximo ".
                                begin
                                    aux:=aux + s[e];
                                    inc(e);
                                end;
                                aux:=aux + s[e];
                                cierre
                                end;
                                inc(e);
                            until (e>length(s))OR(s[e] = ' ');
                            extraerComando:= aux;
                            s:=copy(s,length(aux)+1,length(s)); //la entrada se recorta hasta el
                            primer parametro
                            while (s<>'') and (s[1]=' ') do
                                delete(s,1,1);
                                iniciales
                            end
                            else
                                extraerComando:=s;
                            end;

function extraerArgumentos(var s:string;var i:integer):parametros;
var j:integer;param:ansiString;
begin
    for j:=1 to P do
```



```
        extraerArgumentos[j] := '';           //inicializar vector de argumen-
tos
        while (s<>'') AND (s[1]=' ') do
            delete(s,1,1);                     //eliminar espacios inicia-
les
        i:=0;
        param:='';
        while (i<=N) AND (s<>'') AND (s[1]='-') DO           //comienza detección de
primer componente
            begin
                delete(s,1,1);                 //elimina el guion que indica parametro
                WHILE (s<>'') AND (s[1]<>' ') DO
                    begin
                        param:=param + s[1];
                        delete(s,1,1);
                    end;
                inc(i);
                extraerArgumentos[i]:=param;
                param:='';
                WHILE (s<>'') AND (s[1]=' ') DO
                    delete(s,1,1);             //eliminar espacios
entre parametros
            end;
        end;

function modoACadena(modo:integer):string;
var
    Aux:String;
begin
    Aux:='-----';
    if (modo and S_IFDIR) = S_IFDIR then Aux[1]:='d';
    if (modo and S_IRUSR) = S_IRUSR then Aux[2]:='r';
    if (modo and S_IWUSR) = S_IWUSR then Aux[3]:='w';
    if (modo and S_IXUSR) = S_IXUSR then Aux[4]:='x';
    if (modo and S_IRGRP) = S_IRGRP then Aux[5]:='r';
    if (modo and S_IWGRP) = S_IWGRP then Aux[6]:='w';
    if (modo and S_IXGRP) = S_IXGRP then Aux[7]:='x';
    if (modo and S_IROTH) = S_IROTH then Aux[8]:='r';
    if (modo and S_IWOTH) = S_IWOTH then Aux[9]:='w';
    if (modo and S_IXOTH) = S_IXOTH then Aux[10]:='x';
    modoACadena:=Aux+#32;
end;

function tipoArchivoAF(modo:integer):string;
begin
    if fpS_ISLNK(modo) then
        tipoArchivoAF:=(' (L) ')
    else
        if fpS_ISCHR(modo) then
            tipoArchivoAF:=(' (C) ')
        else
            if fpS_ISREG(modo) then
                tipoArchivoAF:=(' (F) ')
            else
                if fpS_ISDIR(modo) then
                    tipoArchivoAF:=(' (D) ')
                else
                    if fpS_ISBLK(modo) then
                        tipoArchivoAF:=(' (B) ')
                    end;
                end;
            end;
        end;
    end;
```




```

else
    if fpS_ISFIFO(modos) then
        tipoArchivoAF:=( 'I' )
    else
        if fpS_ISSOCK(modos) then
            tipoAr-

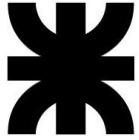
chivoAF:=( 'S' );
end;

function tipoArchivoL(modos:integer):string;
begin
    if fpS_ISLNK(modos) then
        tipoArchivoL:=( 'LNK'+#32)
    else
        if fpS_ISCHR(modos) then
            tipoArchivoL:=( 'CHR'+#32)
        else
            if fpS_ISREG(modos) then
                tipoArchivoL:=( 'FILE' )
            else
                if fpS_ISDIR(modos) then
                    tipoArchivoL:=( 'DIR'+#32)
                else
                    if fpS_ISBLK(modos) then
                        tipoArchivoL:=( 'BLK'+#32)
                    else
                        if fpS_ISFIFO(modos) then
                            tipoArchivoL:=( 'FIFO' )
                        else
                            if fpS_ISSOCK(modos) then
                                tipoArchivoL:=( 'SOCK' );
                            end;
                        end;
                    end;
                end;
            end;
        end;
    end;

function nombreComandoDesdeRuta(s:string):string;
var aux:string;
begin
    aux:= s;
    while (pos('/',aux) <> 0) do
        aux:=copy(aux,pos('/',aux)+1,length(aux));
    nombreComandoDesdeRuta:=aux;
end;

function paramValido(str:string):boolean;
begin
    str:=UPCASE(str);
    paramValido:=
        (str='A' ) or (str='F' ) or (str='L' ) or
        (str='LA' ) or (str='LF' ) or (str='AL' ) or
        (str='AF' ) or (str='FL' ) or (str='FA' ) or
        (str='LFA' ) or (str='LAF' ) or (str='FLA' ) or
        (str='FAL' ) or (str='AFL' ) or (str='ALF' )
    )
end;

function stringToAnsiString(str:string):ansiString;
begin
    stringToAnsiString:=str;
end;
```



```
end;
```

```
function ansiStringToString(str: ansiString):string;
```

```
begin
```

```
    ansiStringToString:=str;
```

```
end;
```

```
BEGIN
```

```
{
```

```
    No utilizado, se guarda por compatibilidad con OShell
```

```
}
```

```
    strOutPut:= '';
```

```
    // StrOutPut refiere a la redi-
```

```
rección de la salida estándar.
```

```
    setTextLineEnding(stdOut,CRLF); // Asignándole formato a la salida estándar.
```

```
    flagInPut:= false;
```

```
END.
```