

Uso de Docker Machine

Preparar el entorno de trabajo

Instalar Docker Machine según la bitácora en el sitio de la cátedra.

Comandos básicos de Docker Machine

Ejecute los siguientes comando en una consola y explique que es lo que hacen usando la documentación de Docker.

Crear una máquina

Para crear una máquina utilizar el comando:

docker-machine create machine1

Podemos observar el host recién creado mediante

docker-machine ls

Analice y explique las demás opciones del comando **create** de docker-machine analizando la salida de:

docker-machine create | less

Qué otros drivers hay además de VirtualBox?

Para ejecutar containers dentro de la machine creada, debemos especificarla de manera que el comando docker sepa cuál es la máquina activa:

docker-machine env machine1

eval \$(docker-machine env machine1)

De aquí en adelante cada vez que ejecutemos docker lo hará en machine1.

Si corremos:

docker ps -a

No veremos ninguno de los containers del práctico anterior, ya que el comando docker se ejecutó dentro de machine1

Para determinar cuál es la máquina activa utilizar:

docker-machine active

Iniciar, detener, reiniciar la machine

Para detener la máquina creada anteriormente utilizar el comando:

docker-machine stop machine1

Para la máquina creada anteriormente utilizar el comando:

docker-machine start machine1

Para la máquina creada anteriormente utilizar el comando:

docker-machine restart machine1

Ver información la machine

Para ver información de la machine utilizar:

docker-machine config machine1

docker-machine ip machine1

docker-machine status machine1

Otros comandos

Ingresar a la shell de la machine

docker-machine ssh machine1

Copiar archivos entre dos machines

docker-machine scp machine1:/tmp/archivo.txt machine2:/tmp/archivo.txt

Eliminar una machine

docker-machine rm machine1

Ejecutar containers en machines remotas

Utilizando el driver generic es posible crear y administrar machines en equipos remotos (vía SSH)

docker-machine create --driver generic --generic-ip-address 1.2.3.4

Además es posible crear machines en las nubes más populares (AWS, Azure, Google Computing Engine, etc.)

Repetir la última parte del Laboratorio 8 en al menos dos machines.