

Google AppEngine

Instalar y Configurar Herramientas

Ingresa a <https://appengine.google.com/> y crear una cuenta gratuita.

Descargar [App Engine SDK for Java](#), instalarlo y configurarlo.

```
wget https://storage.googleapis.com/appengine-  
sdks/featured/appengine-java-sdk-1.9.54.zip  
unzip appengine-java-sdk-1.9.54.zip  
export PATH=$PATH:$PWD/appengine-java-sdk-1.9.54/bin/
```

Descargar [Apache Maven](#) 3.3.9 o superior, [instalarlo](#) y [configurarlo](#).

En ubuntu 16,04 / Mint 18:

```
sudo apt-get install maven
```

En los equipos de LISI (Ubuntu 14.04 / Mint 17):

```
sudo apt-get purge maven maven2 maven3  
sudo apt-add-repository ppa:andrei-pozolotin/maven3  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install maven3
```

Trabajar localmente con el proyecto de prueba

Clonar el repositorio del ejemplo con:

```
git clone https://github.com/GoogleCloudPlatform/appengine-java-  
guestbook-multiphase.git
```

Ingresa al directorio **final** del repositorio:

```
cd appengine-java-guestbook-multiphase/final/
```

Limpiar el proyecto y descargar las dependencias:

```
mvn clean package
```

Ejecutar el proyecto en el equipo local:

```
mvn appengine:devserver
```

Ingresa al servidor accediendo a <http://localhost:8080>

Para acceder a la consola de administración ingresa a http://localhost:8080/_ah/admin

Analizar el código de la Aplicación

Analizar el código de la aplicación, en particular cómo hace uso de los servicios de la plataforma App Engine:

- [Archivos de configuración del proyecto](#)
- [Interfaz con el usuario](#)
- [Almacenando datos con Cloud Datastore y Objectify](#)

Desplegar la aplicación hacia la nube

Crear un proyecto y una aplicación java en la consola de App Engine (tomar nota del id del proyecto). Editar el archivo `src/main/webapp/WEB-INF/appengine-web.xml` para definir el id de la aplicación cambiando la opción `<application></application>` y colocando dentro el id del proyecto creado en la consola de App Engine.

Hacer el deploy ejecutando:

mvn appengine:update

Es posible que se nos solicite que autoricemos al SDK a acceder a nuestra cuenta. Nos abrirá un navegador, deberemos seguir las instrucciones y por último pegar el código de autorización en la consola donde estamos haciendo el deploy.

La aplicación debería quedar accesible en <https://id-de-aplicacion.appspot.com>

Otras aplicaciones de ejemplo

En el sitio de Google App Engine hay otras aplicaciones de ejemplo para experimentar con otras funcionalidades de la plataforma, por ejemplo:

- [BookShelf Tutorial](#) (este tutorial incluye algunos componentes que pueden tener costos de utilización).
- [App Engine and Google Cloud Storage Sample](#)
- [Using Firebase and App Engine Standard Environment in an Android App](#)