Uso de Docker Machine

Preparar el entorno de trabajo

Intalar Docker Machine

curl -L

https://github.com/docker/machine/releases/download/v0.10.0/dockermachine-`uname -s`-`uname -m` > /tmp/docker-machine

chmod +x /tmp/docker-machine

sudo cp /tmp/docker-machine /usr/local/bin/docker-machine

Para verificar que todo está OK:

docker-machine -v

Comandos básicos de Docker Machine

Ejecute los siguientes comando en una consola y explique que es lo que hacen usando la documentación de Docker:

Crear una máquina

Para crear una máquina utilizar el comando:

docker-machine create machinel

Podemos observar el host recién creado mediante

docker-machine ls

Analice y explique las demás opciones del comando **create** de docker-machine analizando la salida de:

docker-machine create | less

Qué otros drivers hay además de VirtualBox?

Para ejecutar containers dentro de la machine creada, debemos especificarla de manera que el comando docker sepa cuál es la máquina activa:

docker-machine env machine1
eval \$(docker-machine env machine1)

De aquí en adelante cada vez que ejecutemos docker lo hará en machine1.

Si corremos:

docker ps -a

No veremos ninguno de los containers del práctico anterior, ya que el comando docker se ejecutó dentro de machine1

Para determinar cuál es la máquina activa utilizar:

docker-machine active

Iniciar, detener, reiniciar la machine

Para detener la máquina creada anteriormente utilizar el comando:

docker-machine stop machine1

Para la máquina creada anteriormente utilizar el comando:

docker-machine start machinel

Para la máquina creada anteriormente utilizar el comando:

docker-machine restart machinel

Ver información la machine

Para ver información de la machine utilizar:

docker-machine config machinel

docker-machine ip machine1

docker-machine status machinel

Otros comandos

Ingresar a la shell de la machine

docker-machine ssh machine1

Copiar archivos entre dos machines

docker-machine scp machine1:/tmp/archivo.txt machine2:/tmp/archivo.txt

Eliminar una machine

docker-machine rm machinel

Ejecutar containers en machines remotas

Utilizando el driver generic es posible crear y administrar machines en equipos remotos (vía SSH)

docker-machine create --driver generic --generic-ip-address 1.2.3.4

Además es posible crear machines en las nubes más populares (AWS, Azure, Google Computing Engine, etc)

Repetir la última parte del Laboratorio 8 en al menos dos machines.