

# Aplicaciones COMMODORE 64

## Cargar algunos juegos Commodore 64

### Popeye (1985)

Cargar la imagen Popeye.d64 en la disquetera #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco:

```
LOAD "$",8
```

Para ver los programas en el disco

```
LIST
```

Cargar el programa POPEYE

```
LOAD "POPEYE ",8
```

```
LIST
```

```
RUN
```

(Desactivar el joystick 2 y setear el joystick 1 como 'Teclado numérico')

Los números mueven en las 8 direcciones y 0 dispara

### Gauntlet (1986)

Cargar la imagen Gauntlet.d64 en la disquetera #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco

```
LOAD "$",8
```

Para ver los programas en el disco

```
LIST
```

Para cargar el contenido del primer programa del disco en modo binario

```
LOAD "*",8,1
```

```
RUN
```

### Commando (1985)

Cargar la imagen Commando.d64 en la disquetera #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco

```
LOAD "$",8
```

Para ver los programas en el disco

```
LIST
```

Cargar el programa COMMANDO

```
LOAD "COMMANDO",8
```

```
RUN
```

(Desactivar el joystick 1 y setear el joystick 2 como 'Teclado numérico')  
Los números mueven en las 8 direcciones y 0 dispara

## GEOS para Drean Commodore 64

Cargar la imagen GE0SDR12.D64 en la disquetera #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco

```
LOAD "$",8
```

Para ver los programas en el disco

```
LIST
```

Para cargar y correr GEOS

```
LOAD "*",8,1
```