

COMMODORE 64 BASIC

Programa básico

Escribir:

```
10 PRINT "HELLO WORLD!"
```

Tipear LIST

Tipear RUN

Programa con iteraciones

Tipear NEW

Escribir:

```
10 FOR X=1 TO 5
20 PRINT X
30 NEXT X
40 END
```

Vemos el programa en memoria con LIST

Tipear RUN

Modificamos el programa escribiendo:

```
20 PRINT X + 1
```

Listamos para ver los cambios con LIST

Ejecutamos nuevamente tipeando RUN

Imprimir caracteres ASCII

Tipear NEW

Escribir:

```
10 PRINT CHR$(147)
```

Tipear RUN (debería limpiar la pantalla)

Tipear NEW

Escribir:

```
10 PRINT CHR$(111)CHR$(247)CHR$(112)
20 PRINT CHR$(244)CHR$(32)CHR$(234)
30 PRINT CHR$(108)CHR$(239)CHR$(250)
```

Tipear RUN (dibuja una caja con caracteres ASCII)

Podemos agregar que limpie la pantalla antes de mostrar la caja

Escribir:

```
5 PRINT CHR$(147)
```

Tipear RUN

Para ver otros caracteres consultar una tabla ASCII: <https://www.c64-wiki.com/wiki/PETSCII>

Manipular valores en memoria

POKE / PEEK Setea / Lee una dirección de memoria

Cambia el color del marco:

```
POKE 53280, (0-15)
```

Cambia el color del fondo:

```
POKE 53281, (0-15)
```

Cambia el color del texto:

```
POKE 646, (0-15)
```

Códigos de color C64

Code	Color
0	black
1	white
2	red
3	cyan
4	purple
5	green
6	blue
7	yellow
8	orange
9	brown
10	pink
11	dark grey
12	grey
13	light green
14	light blue
15	light grey

Muestra la computadora:

```
PRINT PEEK(65534)
```

- 72 = C64 (tambien una C128 en modo C64)

- 23 = C128
- 255 = C Plus/4, C16
- 114 = VIC20

Commodore 64 "One-liners"

Imprime algo interesante:

```
10 PRINT CHR$(205.5+RND(1)); : GOTO 10
```

Tipear RUN

Imprime una "granizada" en la pantalla:

```
10 POKE 1024+RND(1)*1000,78: GOTO 10
```

Tipear RUN

Reproduce sonidos al azar:

```
10 POKE 54272+INT(RND(1)*25),INT(RND(1)*256) : GOTO 10
```

Tipear RUN

Referencias

- *Manual de usuario de C64* <https://www.lemon64.com/manual/>
- *10 PRINT*, un libro sobre el impacto de la commodore: <https://10print.org/>
- *Guía de Usuario del Commodore 64*:
http://www.commodore.ca/manuals/c64_users_guide/c64-users_guide-07-creating_sound.pdf