

CP/M 2.2 en ALTAIR 8800

Iniciar la demo

```
./altairz80 cpm2
```

Para un efecto más "retro" :-P

```
cool-retro-term --workdir . --fullscreen -e ./altairz80 cpm2
```

Comandos de CP/M

Cambio de unidad

```
X:
```

En esta máquina virtual: A: B: I: J:

Listar archivos en el directorio (DIR)

```
DIR
```

```
DIR B:
```

```
DIR *.COM
```

Copiar archivos (PIP)

```
I:
```

```
PIP MC.SUB=A:MC.SUB
```

```
PIP MC1.SUB=A:MC.SUB
```

```
PIP I:=B:*.TXT
```

```
DIR
```

Borrar archivos (ERA)

```
ERA
```

```
ERA MC.SUB
```

```
DIR
```

```
ERA *.TXT
```

Renombrar archivos (REN)

```
REN
```

REN MC.SUB=MC1.SUB

DIR

Mostrar el contenido de un archivo (TYPE)

TYPE MC.SUB

Cambiar el usuario actual (USER)

USER

USER 3

Ver información de un espacio (unidades, sistemas de archivos, dispositivos)

STAT

STAT A:

STAT J:

STAT I:*. * \$S

STAT I:MIO.COM

STAT DSK:

STAT VAR:

STAT DEV:

STAT USR:

Guardar X páginas de memoria a disco (desde la dirección 100H)

SAVE 30 MIO.COM

MIO.COM

(el código del último programa cargado en la TPA)

Muestra el contenido de un archivo binario (DUMP)

DUMP MIO.COM

Otros programas en un disco de Apple II

J:
DIR

MBASIC

(salir con SYSTEM)

Juegos!!!

Zork I

```
I:
zork1
```

Comandos:

```
north, south, east, west, northeast, northwest, southeast, southwest,
up, down, look, save, restore, restart, score, diagnostic, quit, go,
climb, enter, out, jump, hi/hello, get/take, throw, throw {} at {},
open, read, drop, put {} in {}, turn {} with {}, turn on, turn off,
move, attack, examine, inventory, eat, shout, close, tie {} to {},
pick, kill self with {}, break {} with {}, kill {} with {}, pray,
drink, smell, cut {} with {}, bar, listen
```

Juguemos un rato:

```
open mailbox
take leaflet
read leaflet
inventory
look
open door
go west
go east
open tree
take tree
climb tree
```

Otros juegos

```
./altairz80 games
```

Para un efecto más "retro" :-P

```
cool-retro-term --workdir . --fullscreen -e ./altairz80 games
```

Ladder

```
A:LADDER
```

Se mueve con las teclas de dirección del pad numérico. Salta con la barra espaciadora.

Colossal Cave

```
B:ADV
```