

# CP/M en Commodore 128

## Iniciar Commodore 128

Seleccionar para ambas unidades de disco el tipo 1571

(Ajustes -> Ajustes unidad de disco -> Modelo unidad #8 -> 1571)

(Ajustes -> Ajustes unidad de disco -> Modelo unidad #9 -> 1571)

Cargar la imagen c128\_cp\_m\_system\_disk\_dec\_8\_1985\_622-580745.d64 en la unidad #8

Cargar la imagen c128-cpm.utilities.d64 en la unidad #9

Reiniciar la maquina con

(Archivo -> Reiniciar -> Soft)

## Comandos internos del CCP

### Cambio de unidad

A: B: M:

### Listar archivos en la unidad (DIR)

DIR

DIR B:

DIR \*.COM

### Listar archivos del sistema en la unidad (DIRSYS, DIRS)

DIRS A:

### Renombrar archivos (RENAME, REN)

RENAME

REN A:NEW.BAS=OLD.BAS

### Mostrar el contenido de un archivo (TYPE)

TYPE COPYSYS.COM

B:TYPE HELP.HLP [NOPAGE]

### Cambiar el usuario actual (USER)

USER

USER 3

## Comandos externos de CP/M

## **Muestra / setea la fecha y hora**

B:DATE

B:DATE C

B:DATE 06/12/89 11:30:0

B:DATE SET

## **Listar con opciones (DIR)**

B:DIR [ALL]

B:DIR [FULL]

B:DIR [SIZE] \*.COM

B:DIR A: [FULL]

## **Muestra el contenido de un archivo binario (DUMP)**

B:DUMP B:SAVE.COM

## **Borrar archivos (ERASE, ERA)**

ERA TEST.BAS

ERASE \*.TXT

B:ERASE

B:ERASE \*.TXT [CONFIRM]

## **Explorando el equipo**

### **Ver información de los discos**

B:DIR A:[FULL]

B:SHOW A:

B:SHOW A:[USERS]

B:SHOW A:[DRIVE]

B:SHOW A:[LABEL]

B:SET A:[NAME=CPM3]

B:SHOW A:[LABEL]

## **Muestra setea los dispositivos del equipo (DEVICE)**

B:DEVICE

B:DEVICE CONSOLE

B:DEVICE CONSOLE [PAGE]

B:DEVICE CONSOLE [COLUMNS=80 LINES=25]

B:DEVICE LST:=NULL

## Juegos

### ZORK I

Cargar la imagen zork1.d71 en la unidad #9

B:  
ZORK1.COM

Comandos

open mailbox  
take leaflet  
read leaflet

look

open door

go west

go east

open tree  
take tree

climb tree