

Задание на Junior Frontend-разработчика

Шаг #1:

Сверстать статическую страницу на основе макета с учетом нижеуказанных требований.

Браузеры: IE 9+, Chrome 40+, Firefox 40+, Safari 7+.

Стандарты: HTML5/CSS3.

HTML код: Структурный, комментируемый код (обозначается начало и конец крупных блоков). Семантичность. Грамотное использование тегов.

CSS код: Комментариями обозначены начало/конец наборов стилей. Для оформления теней, скругленных углов и тд предпочтительно использовать CSS3-свойства. Использование препроцессоров приветствуется.

JavaScript: Код должен выполняться без ошибок (проверить каждую страницу с помощью панели DevTools или аналогичной утилиты).

Нестандартные шрифты: Подключаются через @font-face.

Концепция независимых блоков (БЭМ): Необходимо использовать концепцию независимых блоков (БЭМ). Кратко о ней можно прочитать здесь: <http://noteskeeper.ru/527/>

Плюсом будет: Организовать сборку фронтенда через Webpack или Gulp, вести работу через Git на сервисе Github или Bitbucket (в публичный репозиторий) с историей коммитов и инструкцией по развороту проекта.

Шаг #2:

Средствами CSS (@media-query) реализовать адаптивность в диапазоне ширины рабочей области от 320 до 1000 пикселей.

Должно быть проработано как минимум 4 состояния: 1000 (как на макете), 768, 480 и 320.

Макетов для уменьшенных состояний нет: внешний вид страницы при ширине меньше 1000px реализуется на усмотрение исполнителя тестового задания.

Шаг #3:

Внедрить на страницу JS-валидацию и стилизовать выпадающие списки.

Условия валидации:

Все поля обязательны для заполнения;

Держатель карты только латинскими буквами, минимальная длина 4 символа;

Номер карты — в каждом поле 4 цифры;
CVV-код — только 3 цифры.

Некорректно заполненные поля обводятся красной рамкой.

Форма не отправляется пока не будет корректно заполнена.

Задание на Middle Frontend-разработчика

Дополнительная задача для кандидатов, претендующих на должность выше уровня Junior.

Реализовать простой графический редактор, работающий по следующему принципу:
При нажатии на холст, в месте клика появляется точка, которая соединена линиями с двумя предыдущими точками.

Демонстрация:

<https://drive.google.com/open?id=0B8Wp21rbPmITZIRxQzgxbzNENWc>

Технология реализации на усмотрение исполнителя.

Новая точка и линии, которые идут к двум предыдущим точкам имеют одинаковый цвет.

В случае, если точек еще нет, на холсте появляется только точка.

Если предыдущая точка только одна, то линия всего одна — к этой точке.

Дополнительные бонусные задачи:

- Анимированное появление точек;
- Анимированная отрисовка линий;
- Интерфейс для выбора цвета (например, color-picker или выбор из 5 разных цветов);
- Возможность выбора числа точек с которыми будет происходить соединение (возможность задать другое значение отличное от 2).