



تمرین 2: مقدمات نامپای

مهلت:

1402/03/17, 13:00 (1 JUNE 2023)

نمره کل تمرین: 600

استاد: دکتر مسعود کاویانی

مدرسه دیتاساینس فیلاگر



برنامه‌ای بنویسید که یک عدد را از کاربر دریافت کند. سپس یک آرایه با اعداد تصادفی بین ۰ تا ۱۰۰ به اندازه‌ی عددِ وارد شده توسط کاربر ایجاد کنید. بزرگترین مقدار این آرایه را دریافت کرده و به کاربر برگردانید. اگر بزرگ‌ترین عدد از ۷۰ بیشتر بود، پیغام «WIN» و در غیر این صورت پیغام «FAIL» به کاربر نمایش داده شود.

نکته: سعی کنید حداکثر استفاده از کتابخانه‌ی *numpy* را انجام دهید و تا حد ممکن از لیست‌ها و عناصر پایتون استفاده نکنید.

مثال:

Input: 5

Array: [12 30 69 27 93]

Max: 93

Output: Win

توجه: اعداد ارایه باید به صورت رندوم و با استفاده از کتابخانه *numpy* ایجاد شوند.