

Technologies du web 2019 - TD 4

1 Écrire dans un élément HTML

Soit une page HTML avec un élément `<div id="message"></div>`.

- Donner le code Javascript à ajouter dans la page, pour afficher "pwet" dans ce div.
- Vaut-il mieux utiliser `getElementById()` ou `querySelector()` ?

2 Séparer le code Javascript

- Donner le code HTML permettant de lier un fichier Javascript (.js) à la page HTML.
- Si on déplace le code de l'exercice 1 dans un fichier, que se passe-t-il ?
- Quel code Javascript faut-il ajouter pour régler le problème ?

3 Événement et bouton

- Créer une fonction `affiche()` et y déplacer le code qui affiche "pwet".
- Dans la page HTML, ajouter un bouton; faire en sorte que la fonction `affiche()` soit déclenchée lorsqu'on clique sur le bouton.
- Vaut-il mieux utiliser `onClick=` ou `addEventListener()` ?

4 Compte à rebours

- Modifier le code pour appeler la fonction `affiche()` toutes les 2 secondes, en utilisant la fonction `setInterval()`.
- Modifier la fonction `affiche()` pour concaténer chaque "pwet" au précédent (vous pouvez ajouter des `
`).

Aide

Documentation : [getElementById](#), [querySelector](#), [innerHTML](#), [addEventListener](#), [DOMContentLoaded](#)

Débogage : **utiliser l'outil de développement du navigateur !** Pour afficher le contenu d'une variable, ou un message dans la console (), utilisez **`console.log()`**. Exemples :

- `console.log(uneVariable);`
- `console.log("coucou !");`