- Introduction à la complexité
  - en place mémoire utilisée
  - en temps de calcul

#### Complexité en place mémoire utilisée

#### En simplifiant

- pour un booléen, caractère, nombre borné : 1
- pour un tableau ou un ensemble :

nombre d'éléments x taille d'un élément

- Introduction à la complexité
  - en temps de calcul
  - en place utilisée

Complexité en temps de calcul

pour simplifier ....

La complexité **théorique** d'un algorithme est le nombre d'opérations élémentaires exécutées par l'algorithme en fonction de la taille de la donnée et dans le plus mauvais des cas.

#### Opération élémentaire

Opération dont le temps d'exécution est borné par une constante (ce temps est indépendant de la donnée)

#### Exemples

- Affectation de variables simples
- Accès à un élément de tableau, à un attribut
- Opérations booléennes, comparaisons
- Opérations arithmétiques ordinaires

Exemple d'un calcul de moyenne

```
public static double moyenne(double a, double b){
    double somme = a+b;
    return somme/2;
}
```

Evaluation de la complexité : constante

- 4 opérations élémentaires
   1 affectation, 2 opérations arithmétiques, 1 opération "retourner"
- 4 emplacements mémoire de la taille d'un double

Exemple d'une recherche dans un tableau de taille n

Evaluation de la complexité : linéaire par rapport à n

- opérations élémentaires : au plus 5n+1
  < n affectations de valeurs à i, < n comparaisons de i avec tab.length,
  < n incrémentations de i, < n accès à tab, < n comparaisons,
  1 opération "retourner"
- memplacements mémoire de la taille d'un int : n+2 et 1 booléen

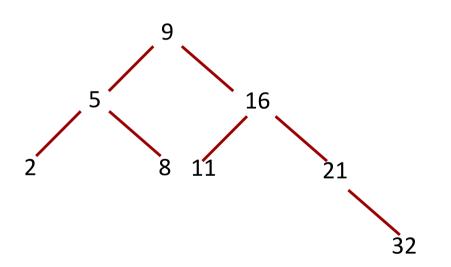
Exemple de recherche dans un tableau trié de taille n (par dichotomie)

```
public static boolean rechercheDicho(int [] t, int v) {
  boolean stop=false, res=false;
  int indi=0, indf=t.length-1; int indm, valm;
  while ( stop == false ) {
     if ( indi > indf ) stop = true;
     else {
           indm = (indi+indf)/2;
           valm = t[indm];
           if (valm == v) {stop = true; res = true; } // on a trouvé!
           else
            if ( v < valm ) indf = indm-1; // chercher à gauche
            else indi = indm+1; } } // chercher à droite
   return res;
```

Evaluation de la complexité : de l'ordre de log<sub>2</sub>(n)

Exemple de recherche dans un tableau **trié** de taille n (par dichotomie)

Recherche dans [2, 5, 8, 9, 11, 16, 21, 32]



$$n = 2^h$$
  $h = \log_2(n)$ 

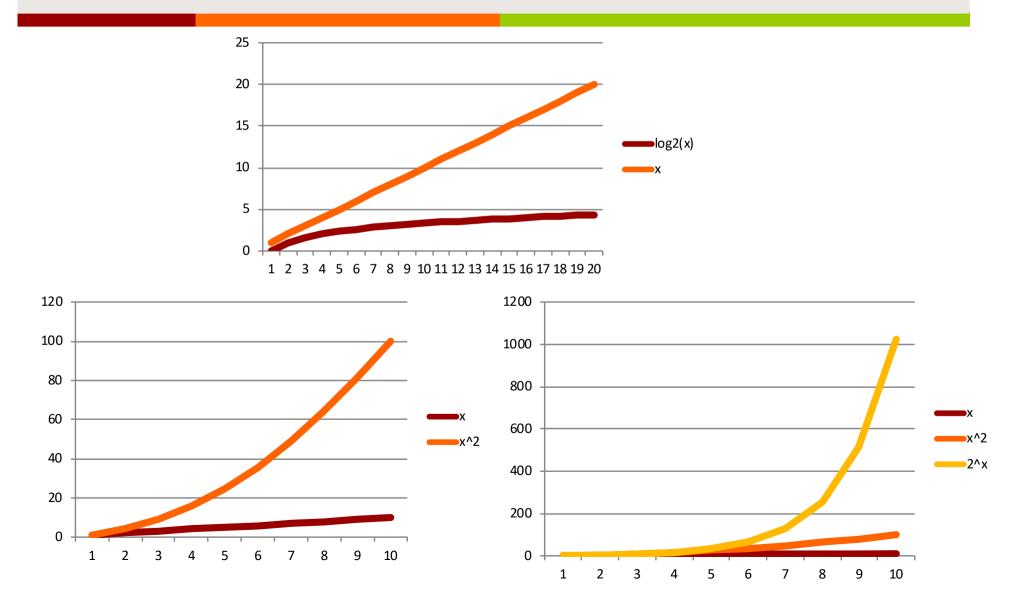
Dans un arbre binaire complet de hauteur h nombre de nœuds =  $floor(2^{h+1}-1)$ 

On descend dans le pire des cas sur une branche de la profondeur de l'arbre

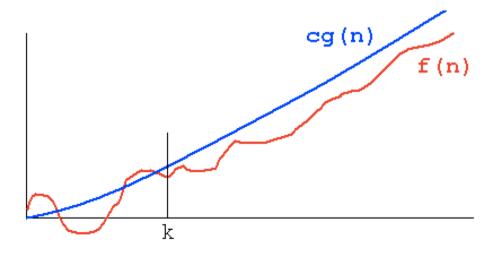
Evaluation de la complexité : de l'ordre de log<sub>2</sub>(n)

Exemple du tri par sélection d'un tableau de taille n

```
public static void triSelection(int []arr){
 int indiceDuMin = 0;
 for(int i = 0; i < arr.length; i++) {
    indiceDuMin = i;
    for(int j = i + 1; j < arr.length; j++)
       if(arr[j] < arr[indiceDuMin])</pre>
         indiceDuMin = j;
    int temp = arr[i]; arr[i] = arr[indiceDuMin]; arr[indiceDuMin] = temp;
Evaluation de la complexité : de l'ordre de n<sup>2</sup>, quadratique par rapport à n
Examen des comparaisons :
i=0 : n-1 comparaisons de arr[j] et de arr[indiceDuMin]
i=1: n-2 comparaisons de arr[j] et de arr[indiceDuMin]
..... environ n(n+1)/2 comparaisons
```



- Des courbes, on tire que ce qui est important pour l'évaluation et la comparaison des algorithmes est la tendance quand la taille de la donnée augmente
- Pour g(n), O(g(n)) est l'ensemble des fonctions f(n) telles qu'il existe un réel c > 0 et un entier k > 0 tel que pour tout n > k,  $f(n) < c \times g(n)$ .



- - **7** Recherche séquentielle **O**(n)
  - **Recherche dichotomique**  $O(log_2(n))$
  - 7 Tri par sélection O(n²)
- On peut faire aussi des analyses
  - en moyenne (ex. coût moyen d'une recherche)
  - amorties (ex. coût de l'ajout de n éléments)