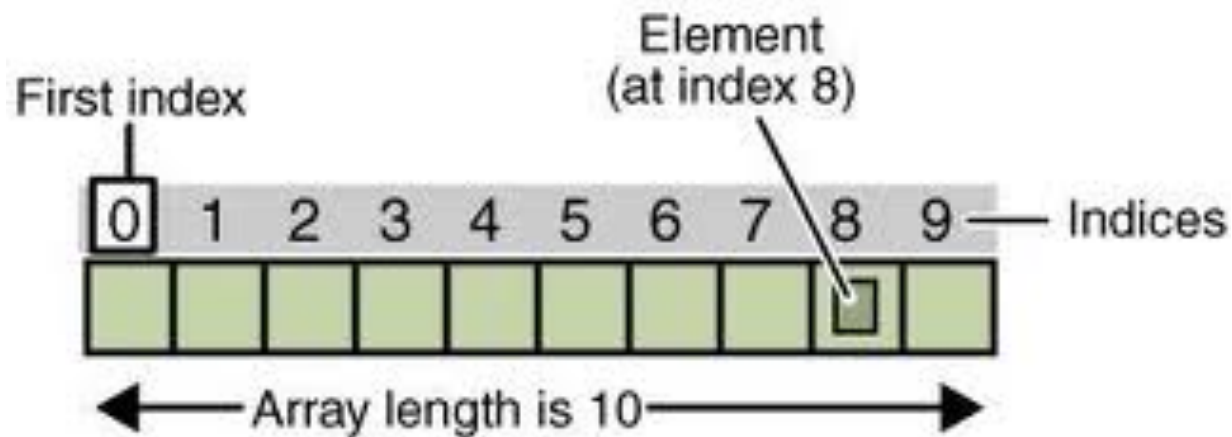


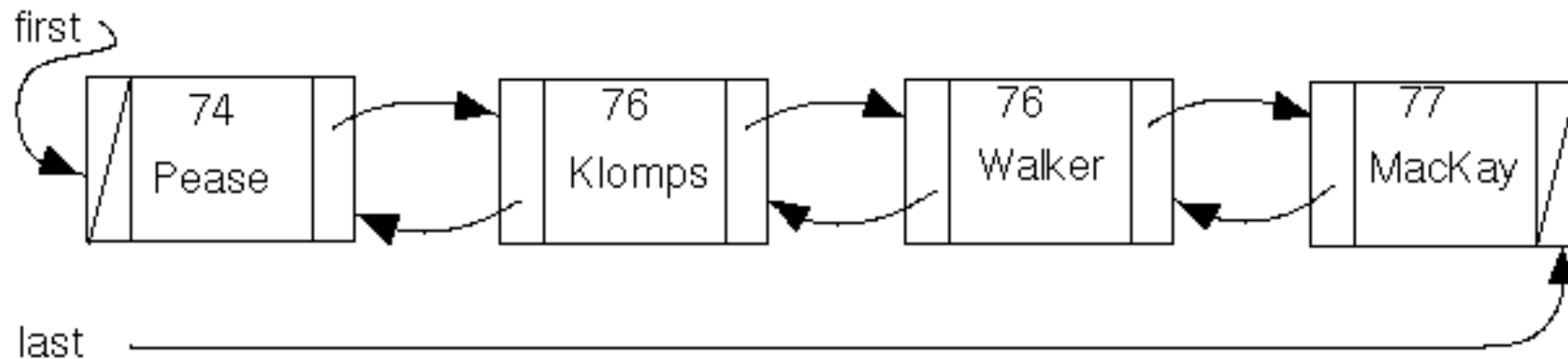
ArrayList



size, isEmpty, get, set : en temps constant (accès à une valeur ou à une case) **$O(1)$**

add/remove : dans le pire des cas il faut décaler des éléments, dans le pire des cas, on devra décaler tous les éléments (**$O(n)$**)

LinkedList



size, isEmpty, add, remove, set, get : temps constant

add(i, elt), get(i), remove(i) : parcours de la liste jusqu'à l'élément i (dans le pire des cas toute la longueur de la liste) en $O(n)$

HashSet (ou HashMap)

élément	hash(element)
-----	-----
"beer"	5
"afterlife"	9
"wisdom"	4
"politics"	10
"schools"	1
"fear"	3

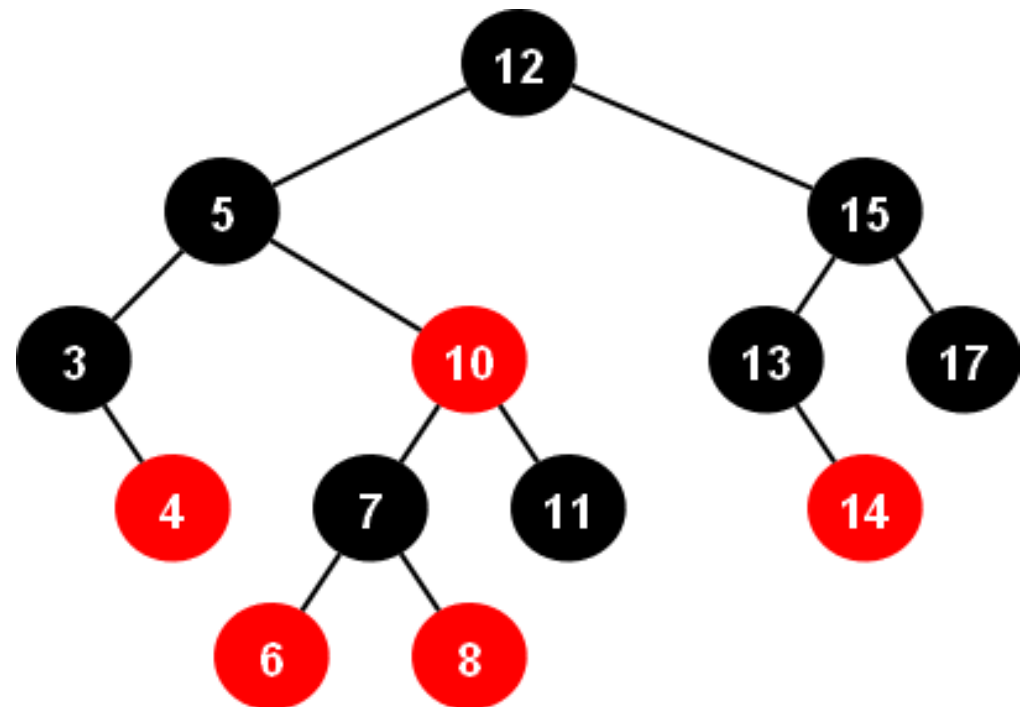
***add, remove, contains, size* : $O(1)$**
considérés comme en temps constant,
accès par la valeur résultat de hash

0	
1	"schools"
2	
3	"fear"
4	"wisdom"
5	"beer"
6	
7	
8	
9	"afterlife"
10	"politics"

TreeSet (ou TreeMap)

**Arbre binaire de recherche
(ordonné) équilibré**

si n est le nombre de
nœuds, la profondeur ne
dépasse jamais $2 \log_2(n)$



add, remove, contains, size : $O(\log_2(n))$

LinkedHashSet

"music"

hash code: 104263205

array index: 2

"beer"

hash code: 3019824

array index: 5

"afterlife"

hash code: 1019963096

array index: 9

"wisdom"

hash code: -787603007

array index: 4

"politics"

hash code: 547400545

array index: 10

"theater"

hash code: -1350043631

array index: 2

"schools"

hash code: 1917457279

array index: 1

"painting"

hash code: 925981380

array index: 5

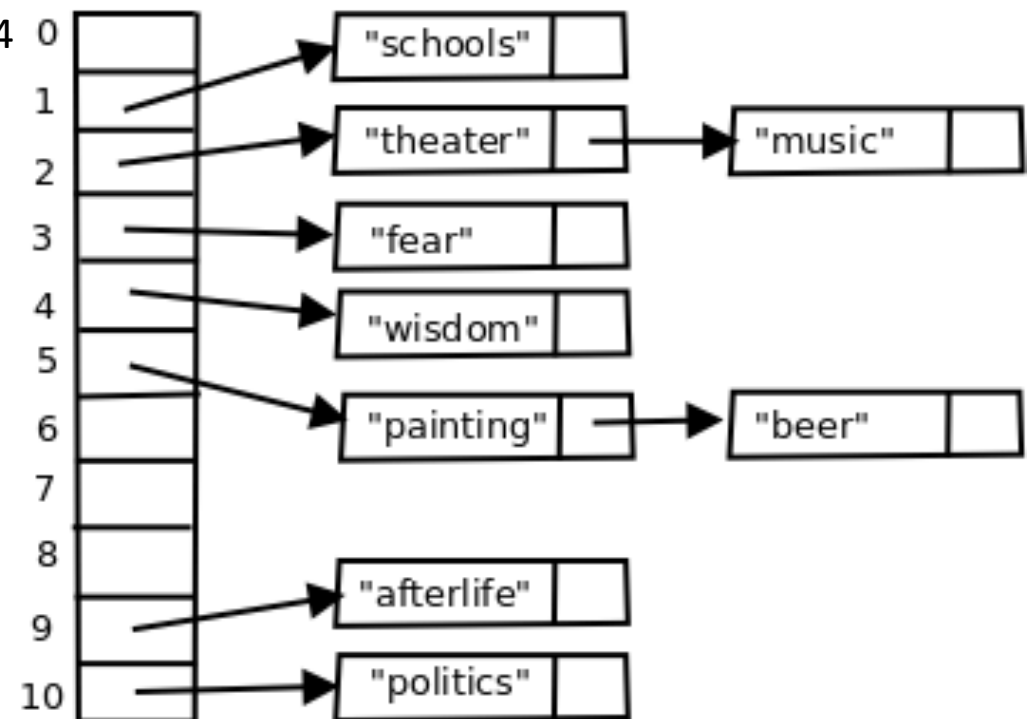
"fear"

hash code: 3138864

array index: 3

add, remove, contains, size : $O(1)$

considéré en temps constant,
accès par la valeur résultat de hash
et parcours courte liste pour les
collisions



Complexité des opérations en Java

	$O(1)$	$O(\log_2(n))$	$O(n)$
ArrayList (tableau)	size, isEmpty, get, set		add/remove ($O(1)$ en complexité amortie)
LinkedList (cellules chaînées)	size, isEmpty, add, remove, set, get		méthodes faisant référence à un indice get(i), set(i)
HashSet/HashMap (table de hachage)	add, remove, contains size		
TreeSet/TreeMap red-black tree (arbre binaire de recherche équilibré)		add, remove, contains, size	
LinkedHashSet-Map (tableaux et cellules)	add, remove, contains, size		

Conclusion

- Distinguer **TDA** et **SD**
 - **TDA** : type abstrait de données (spécification représentée par une interface et des assertions)
 - **SD** : structure de données (organisation des données, représentée par des classes)
- Analyser le besoin en opérations, la complexité en place et en temps pour le choix du TDA et de la SD
- Utiliser les outils de Java pour une bonne mise en œuvre
 - généricité, assertions, exceptions, itérateurs, streams (Java 1.8)
 - intégration dans l'API, usage des interfaces et classes existantes