Paso 1)

Forwarding (adelantamientos/cortocircuitos):

Inst. 1 (add r1,r0,x) -> Forwarding a Inst. 2 (add r4,r1,#64) en ciclo 4 - 0 ciclos de parada \leftarrow Esta no cuenta, está fuera del bucle.

Inst. 6 (lw r12,0(r1)) -> Forwarding a Inst. 7 (add r12,r10,r12) en ciclo 10-1 ciclo de parada

Inst. 8 (lw r14,0(r2)) -> Forwarding a Inst. 9 (add r14,r12,r14) en ciclo 13 - 1 ciclo de parada

Inst. 9 (add r14,r12,r14) -> Forwarding a Inst. 10 (sw 0(r3),r14) en ciclo 15 – 0 ciclos de parada

Inst. 14 (seq r5,r4,r1) -> Forwarding a Inst. 15 (beqz r5,loop) en ciclo 19 – 3 ciclos de parada (salto)

Instrucciones totales = 10 Total ciclos de parada = 5

Ciclo final (WB de la instrucción 15): 21

Cálculos a mano

Intenta partirlo en "antes del bucle + bucle + después del bucle"

Instrucciones Totales = 5+(16*10)+1 = 166Ciclos de parada totales = 0+(16*5)+0 = 80

Ciclos totales: Instrucciones totales + Ciclos de parada totales + 4 (4 es porque la primera instrucción tarda 4 ciclos extra más el suyo propio en salir del pipeline. \rightarrow 80+166+4 = 250.

Estadísticas del simulador

Instrucciones Totales = 166 Ciclos de parada totales = 80 Ciclos totales = 250

Coinciden los resultados → Sí CPI = ciclos / instrucciones → 250/166 = 1.506 CPI

Paso 2)

Primera iteración Inst. ejecutadas: 10

Ciclos de parada: 8(datos) + 3(control) = 11

¿Cuántos ciclos de parada se producen cada vez que se ejecuta la instrucción de salto en cada una de las iteraciones del bucle?

5 (2+3) ciclos de parada en las primeras 15 iteraciones

2 (2+0) ciclos de parada en la última iteración

Ciclos: 345 | Instrucciones: 166 | Ciclos de Parada: 177

CPI: 345/166 = 2.0783

Paso 3)

Ciclos: 247

Instrucciones: 166 Ciclos de Parada: 77

CPI: 1.4879

Calculamos mejora en (%)

vs Paso 1 (solo con adelantamiento) \rightarrow CPI_paso1 / CPI_paso3 = ((1,506/1,4879) – 1) x 100 = 1,209%

vs Paso 2 (solo con Pred Not-Taken) \rightarrow CPI_paso2 / CPI_paso3 = ((2,078/1,4879) - 1) x 100 = 39,68%

Paso 4)

(Código más abajo).

Forwarding (adelantamientos/cortocircuitos):

Inst. 1 (add r1,r0,x) > Forwarding a Inst. 2 (add r4,r1,#64) en ciclo 4-0 ciclos de parada \leftarrow Esta no cuenta, está antes del bucle.

Inst. 6 (lw r12,0(r1)) -> Forwarding a Inst. 8 (add r12,r10,r12) en ciclo 10 - 0 ciclos de parada

Inst. 7 (lw r14,0(r2)) -> Forwarding a Inst. 9 (add r14,r12,r14) en ciclo 11 - 0 ciclos de parada

Inst. 8 (add r12,r10,r12) -> Forwarding a Inst. 9 (add r14,r12,r14) en ciclo 11 - 0 ciclos de parada

Inst. 9 (add r14,r12,r14) -> Forwarding a Inst. 10 (sw 0(r3),r14) en ciclo 13 - 0 ciclos de parada

Inst. 14 (seq r5,r4,r1) -> Forwarding a Inst. 15 (beqz r5,loop) en ciclo 17 – 0 ciclos de parada (salto falla, +3)

Instrucciones totales = 10 Total ciclos de parada = 0(datos) + 3(fallo de predicción) = 3 ciclos

Estadísticas del simulador

Ciclos: 215

Instrucciones: 166 Ciclos de Parada: 45

CPI: 1.2951

Mejora respecto al paso anterior:

CPI_paso3 / CPI_paso4 = ((1.4879/1.2951) - 1) x 100 = 14.88%

Código:

```
; z = a + x + y
; Tamaño de los vectores: 16 palabras
; Vector x
```

```
.data
x: .word 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
   .word 10,11,12,13,14,15
; Vector y
y: .word 100,100,100,100,100,100,100
   .word 100,100,100,100,100,100,100
; Vector z
; 16 elementos son 64 bytes.
z: .space 64
; escalar a
a: .word -10
; El código
   .text
start:
   add r1,r0,x
   add r4,r1,#64 ; 16*4
   add r2,r0,y
   add r3,r0,z
   lw r10,a(r0)
loop:
   lw r12,0(r1)
   lw r14,0(r2)
   add r12,r10,r12
   add r14,r12,r14
   sw 0(r3), r14
   add r1, r1, #4
   add r2, r2, #4
   add r3,r3,#4
   seq r5, r4, r1
   beqz r5,loop
   trap #0 ; Fin de programa
```