

RÚBRICA EJERCICIO PRÁCTICO 2

Aspecto a Evaluar	BIEN	REGULAR	MAL
Nivel de visibilidad	Todos los atributos y métodos se declaran con el nivel de visibilidad adecuados. Atributos siempre privados y métodos de acceso públicos. Métodos auxiliares <code>private</code> o <code>protected</code>.	Algunos de los atributos no se definen con visibilidad <code>private</code> . Los métodos auxiliares no se definen con visibilidad <code>private</code> o <code>protected</code> .	La mayoría de los atributos se definen con la visibilidad <code>public</code> o por defecto en lugar de <code>private</code> . Los métodos auxiliares no se definen con visibilidad <code>private</code> o <code>protected</code> .
Métodos get de las colecciones	Todos los métodos de consulta de las colecciones devuelven una copia de la colección, <code>copia no modificable</code> o vista no modificable.	No todos los métodos de consulta de las colecciones devuelven una copia o vista no modificable de la colección.	Ninguno de los métodos de consulta de las colecciones devuelve una copia de la colección o vista no modificable.
Programar hacia la interfaz	El tipo de retorno o los parámetros de los métodos es la interfaz (por ejemplo, <code>List</code>) en lugar del tipo concreto que se ha utilizado (<code>ArrayList</code> , <code>LinkedList</code>)		El tipo de retorno o los parámetros de los métodos es el tipo concreto que se ha utilizado (<code>ArrayList</code> , <code>LinkedList</code>) en lugar de la interfaz (<code>List</code>)
Uso de colecciones	Se utiliza las colecciones correctas (lista, conjunto) y mapas , se recorre con un bucle <i>for each</i> y utiliza correctamente los métodos disponibles en el tipo de datos.	El uso de las colecciones no es del todo correcto, puede que se haya seleccionado de forma incorrecta el tipo de datos más adecuado o que no se utilice de forma correcta la funcionalidad que ofrecen. Los mapas no se gestionan bien del todo.	Uso inadecuado de las colecciones y mapas.
Ordenación	Se utiliza adecuadamente la interfaz <code>Comparable</code> para implementar el orden natural y la interfaz <code>Comparator</code> para implementar otros criterios de ordenación.	Se sabe implementar el criterio de ordenación, pero no diferencia cuál de las dos interfaces tiene que utilizar.	No sabe utilizar las interfaces <code>Comparable</code> y <code>Comparator</code> para definir criterios de ordenación que permita ordenar las colecciones.

Aspecto a Evaluar	BIEN	REGULAR	MAL
Métodos abstractos	Se identifican los métodos que deben declararse como abstractos porque su implementación depende de las subclases.		No se identifican los métodos dependientes de las subclases como abstractos sino carentes de funcionalidad.
Método Plantilla	Se aplica el patrón de diseño del método plantilla en los métodos que se establece como requisito.		No se aplica el patrón de diseño del método plantilla, el método es un método abstracto que se implementa entero en las subclases.
Uso del super	Se utiliza <code>super</code> para la redefinición de métodos (refinamiento) y en el contexto de los constructores.		Se utiliza <code>super</code> para invocar a métodos que están disponibles por la herencia.
Reutilización de código	Se reutiliza el código disponible, por ejemplo, entre versiones sobrecargadas, o en una redefinición el código del método del padre en un refinamiento.		No se reutiliza el código implementado en otros métodos.
Método toString	La implementación del método sigue las recomendaciones vistas en clase.	No sigue alguna de las recomendaciones vistas en clase.	La implementación no es correcta o no sigue las recomendaciones vistas en clase.
Métodos equals/hashCode	La implementación de los métodos sigue las recomendaciones vistas en clase.		La implementación no es correcta o no sigue las recomendaciones vistas en clase.
Método clone	La implementación del método sigue las recomendaciones vistas en clase.	No se siguen todas las recomendaciones estudiadas para la redefinición del método clone.	La implementación del método clone no sigue las recomendaciones estudiadas en clase.