

# *Tema 4: Gramáticas libres del contexto*

*Autómatas y Lenguajes Formales*  
*Segundo de Grado en Informática*

Dpto. de Ingeniería de la Información y las Comunicaciones



UNIVERSIDAD  
DE MURCIA

## Definición formal de GLC

Las **gramáticas** (*Noam Chomsky*) son formalismos para describir lenguajes. Un tipo son las *gramáticas libres del contexto*, más potente que las expresiones regulares.

Una **gramática libre del contexto (GLC)** viene dada por una cuádrupla

$G = (V_N, V_T, S, P)$  donde:

- $V_N$  es el alfabeto de **variables** o “no-terminales”.
- $V_T$  es el alfabeto de **símbolos terminales**.
- $S$  es el **símbolo inicial** y  $S \in V_N$ .
- $P$  es un conjunto finito de **reglas de producción** de la forma:  
 $A \rightarrow \alpha$  donde  $A \in V_N$ ,  $\alpha \in (V_N \cup V_T)^*$

## Definición formal de GLC

Las **gramáticas** (*Noam Chomsky*) son formalismos para describir lenguajes. Un tipo son las *gramáticas libres del contexto*, más potente que las expresiones regulares.

Una **gramática libre del contexto (GLC)** viene dada por una cuádrupla

$G = (V_N, V_T, S, P)$  donde:

- $V_N$  es el alfabeto de **variables** o “no-terminales”.
- $V_T$  es el alfabeto de **símbolos terminales**.
- $S$  es el **símbolo inicial** y  $S \in V_N$ .
- $P$  es un conjunto finito de **reglas de producción** de la forma:  
 $A \rightarrow \alpha$  donde  $A \in V_N$ ,  $\alpha \in (V_N \cup V_T)^*$

### Ejemplo de gramática y representación compacta

Sea la gramática dada por el símbolo inicial  $S$ , conjunto de variables  $V_N = \{S\}$ , conjunto de terminales  $V_T = \{a, b\}$  y conjunto de reglas  $P = \{S \rightarrow aSa, S \rightarrow bSb, S \rightarrow a, S \rightarrow b, S \rightarrow \lambda\}$

Se representa de forma compacta:  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$

## *Derivación directa: aplicación de una regla de producción*

- Una regla del tipo  $A \rightarrow \gamma$  **es aplicable** a la cadena  $\alpha$  si y sólo si en  $\alpha$  aparece al menos una ocurrencia de la variable  $A$ .
- La **aplicación de la regla** consiste en sustituir en  $\alpha$  la variable  $A$  por  $\gamma$ .
- **Derivación directa:** decimos que  $\alpha$  **deriva directamente** en  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow \beta$  si  $\beta$  se puede obtener a partir de  $\alpha$  por aplicación de una regla.

## *Derivación directa: aplicación de una regla de producción*

- Una regla del tipo  $A \rightarrow \gamma$  **es aplicable** a la cadena  $\alpha$  si y sólo si en  $\alpha$  aparece al menos una ocurrencia de la variable  $A$ .
- La **aplicación de la regla** consiste en sustituir en  $\alpha$  la variable  $A$  por  $\gamma$ .
- **Derivación directa:** decimos que  $\alpha$  **deriva directamente** en  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow \beta$  si  $\beta$  se puede obtener a partir de  $\alpha$  por aplicación de una regla.

### *Ejemplo de derivación directa*

Considerando la gramática  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  y la cadena  $\alpha = \mathbf{abSba}$ , cualquiera de las reglas para la variable  $S$  son aplicables a la cadena  $abSba$ .

$\Rightarrow$  Aplicando la regla  $\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{aSa}$  se tiene que:

$$ab\mathbf{S}ba \Rightarrow$$

## *Derivación directa: aplicación de una regla de producción*

- Una regla del tipo  $A \rightarrow \gamma$  **es aplicable** a la cadena  $\alpha$  si y sólo si en  $\alpha$  aparece al menos una ocurrencia de la variable  $A$ .
- La **aplicación de la regla** consiste en sustituir en  $\alpha$  la variable  $A$  por  $\gamma$ .
- **Derivación directa:** decimos que  $\alpha$  **deriva directamente** en  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow \beta$  si  $\beta$  se puede obtener a partir de  $\alpha$  por aplicación de una regla.

### *Ejemplo de derivación directa*

Considerando la gramática  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  y la cadena  $\alpha = \mathbf{abSba}$ , cualquiera de las reglas para la variable  $S$  son aplicables a la cadena  $abSba$ .

$\Rightarrow$  Aplicando la regla  $\mathbf{S} \rightarrow \mathbf{aSa}$  se tiene que:

$$ab\mathbf{S}ba \Rightarrow ab\mathbf{aSa}ba$$

## *Derivación: aplicación de varias reglas de producción*

- Con una gramática **interesa generar cadenas que contengan sólo símbolos terminales a partir del símbolo inicial**, normalmente aplicando varias reglas  $\Rightarrow$  extender el concepto de derivación directa.

## *Derivación: aplicación de varias reglas de producción*

- Con una gramática **interesa generar cadenas que contengan sólo símbolos terminales a partir del símbolo inicial**, normalmente aplicando varias reglas  $\Rightarrow$  extender el concepto de derivación directa.
- **Derivación:** decimos que  $\alpha$  **deriva en**  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  si
  1.  $\alpha = \beta$ , ( $\alpha \Rightarrow^* \alpha$  en **cero pasos**), o bien,
  2. **Existe una secuencia de derivaciones directas:**  
 $\alpha \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow \cdots \Rightarrow \gamma_n = \beta$  tal que  $n \geq 1$   
 $(\alpha \Rightarrow^* \beta$  en  $n$  **pasos**).



## *Derivación: aplicación de varias reglas de producción*

- Con una gramática **interesa generar cadenas que contengan sólo símbolos terminales a partir del símbolo inicial**, normalmente aplicando varias reglas  $\Rightarrow$  extender el concepto de derivación directa.
- **Derivación:** decimos que  $\alpha$  **deriva en**  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  si
  1.  $\alpha = \beta$ , ( $\alpha \Rightarrow^* \alpha$  en **cero pasos**), o bien,
  2. **Existe una secuencia de derivaciones directas:**  
 $\alpha \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow \gamma_n = \beta$  tal que  $n \geq 1$   
 $(\alpha \Rightarrow^* \beta$  en  $n$  **pasos**).

### *Ejemplo de derivación*

Dada  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , tenemos que  $S \Rightarrow^* bbabb$  porque:

S

## Derivación: aplicación de varias reglas de producción

- Con una gramática **interesa generar cadenas que contengan sólo símbolos terminales a partir del símbolo inicial**, normalmente aplicando varias reglas  $\Rightarrow$  extender el concepto de derivación directa.
- Derivación:** decimos que  $\alpha$  **deriva en**  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  si
  - $\alpha = \beta$ , ( $\alpha \Rightarrow^* \alpha$  en **cero pasos**), o bien,
  - Existe una secuencia de derivaciones directas:**  
 $\alpha \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow \gamma_n = \beta$  tal que  $n \geq 1$   
 ( $\alpha \Rightarrow^* \beta$  en  $n$  **pasos**).

### Ejemplo de derivación

Dada  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , tenemos que  $S \Rightarrow^* bbabb$  porque:

$$S \xrightarrow{S \rightarrow bSb} b \boxed{S} b$$

## Derivación: aplicación de varias reglas de producción

- Con una gramática **interesa generar cadenas que contengan sólo símbolos terminales a partir del símbolo inicial**, normalmente aplicando varias reglas  $\Rightarrow$  extender el concepto de derivación directa.
- Derivación:** decimos que  $\alpha$  **deriva en**  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  si
  - $\alpha = \beta$ , ( $\alpha \Rightarrow^* \alpha$  en **cero pasos**), o bien,
  - Existe una secuencia de derivaciones directas:**  
 $\alpha \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow \gamma_n = \beta$  tal que  $n \geq 1$   
 ( $\alpha \Rightarrow^* \beta$  en  $n$  **pasos**).

### Ejemplo de derivación

Dada  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , tenemos que  $S \Rightarrow^* bbabb$  porque:

$$S \xRightarrow{S \rightarrow bSb} b \boxed{S} b \xRightarrow{S \rightarrow bSb} bb \boxed{S} bb$$

## Derivación: aplicación de varias reglas de producción

- Con una gramática **interesa generar cadenas que contengan sólo símbolos terminales a partir del símbolo inicial**, normalmente aplicando varias reglas  $\Rightarrow$  extender el concepto de derivación directa.
- Derivación:** decimos que  $\alpha$  **deriva en**  $\beta$  y se denota  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  si
  - $\alpha = \beta$ , ( $\alpha \Rightarrow^* \alpha$  en **cero pasos**), o bien,
  - Existe una secuencia de derivaciones directas:**  
 $\alpha \Rightarrow \gamma_1 \Rightarrow \gamma_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow \gamma_n = \beta$  tal que  $n \geq 1$   
 ( $\alpha \Rightarrow^* \beta$  en  $n$  **pasos**).

### Ejemplo de derivación

Dada  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , tenemos que  $S \Rightarrow^* bbabb$  porque:

$S \xRightarrow{S \rightarrow bSb} b[S]b \xRightarrow{S \rightarrow bSb} bb[S]bb \xRightarrow{S \rightarrow a} bbabb$  luego  $S \Rightarrow^* bbabb$  en 3 pasos

## *Propiedades de las relación de derivación*

- **Extiende la relación de derivación directa** porque si  $\alpha \Rightarrow \beta$  se tiene que  $\alpha \Rightarrow^* \beta$ .
- Es **reflexiva** porque  $\alpha \Rightarrow^* \alpha$ .
- Es **transitiva** porque si  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  y  $\beta \Rightarrow^* \gamma$  entonces  $\alpha \Rightarrow^* \gamma$ .
- **Regla de inferencia de derivaciones:**  
Si tenemos la cadena  $\alpha A \beta$  y sabemos que  $A \Rightarrow^* \gamma$  entonces se puede deducir que  $\alpha A \beta \Rightarrow^* \alpha \gamma \beta$ .  
 $\Rightarrow$  **generaliza** la aplicación de una regla.

## Propiedades de las relación de derivación

- **Extiende la relación de derivación directa** porque si  $\alpha \Rightarrow \beta$  se tiene que  $\alpha \Rightarrow^* \beta$ .
- Es **reflexiva** porque  $\alpha \Rightarrow^* \alpha$ .
- Es **transitiva** porque si  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  y  $\beta \Rightarrow^* \gamma$  entonces  $\alpha \Rightarrow^* \gamma$ .
- **Regla de inferencia de derivaciones:**  
Si tenemos la cadena  $\alpha A \beta$  y sabemos que  $A \Rightarrow^* \gamma$  entonces se puede deducir que  $\alpha A \beta \Rightarrow^* \alpha \gamma \beta$ .  
 $\Rightarrow$  **generaliza** la aplicación de una regla.

### Ejemplo de derivación

Dada la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , podemos deducir que  $S \Rightarrow^* a^n b b a b b a^n$  para todo  $n > 0$  porque:

## *Propiedades de las relación de derivación*

- **Extiende la relación de derivación directa** porque si  $\alpha \Rightarrow \beta$  se tiene que  $\alpha \Rightarrow^* \beta$ .
- Es **reflexiva** porque  $\alpha \Rightarrow^* \alpha$ .
- Es **transitiva** porque si  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  y  $\beta \Rightarrow^* \gamma$  entonces  $\alpha \Rightarrow^* \gamma$ .
- **Regla de inferencia de derivaciones:**  
Si tenemos la cadena  $\alpha A \beta$  y sabemos que  $A \Rightarrow^* \gamma$  entonces se puede deducir que  $\alpha A \beta \Rightarrow^* \alpha \gamma \beta$ .  
 $\Rightarrow$  **generaliza** la aplicación de una regla.

### *Ejemplo de derivación*

Dada la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , podemos deducir que

$S \Rightarrow^* a^n bbabb a^n$  para todo  $n > 0$  porque:

1:  $S \Rightarrow^* a^n Sa^n$  por aplicación de la regla  $S \rightarrow aSa$   $n > 0$  veces.

## Propiedades de las relación de derivación

- **Extiende la relación de derivación directa** porque si  $\alpha \Rightarrow \beta$  se tiene que  $\alpha \Rightarrow^* \beta$ .
- Es **reflexiva** porque  $\alpha \Rightarrow^* \alpha$ .
- Es **transitiva** porque si  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  y  $\beta \Rightarrow^* \gamma$  entonces  $\alpha \Rightarrow^* \gamma$ .
- **Regla de inferencia de derivaciones:**  
Si tenemos la cadena  $\alpha A \beta$  y sabemos que  $A \Rightarrow^* \gamma$  entonces se puede deducir que  $\alpha A \beta \Rightarrow^* \alpha \gamma \beta$ .  
 $\Rightarrow$  **generaliza** la aplicación de una regla.

### Ejemplo de derivación

Dada la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , podemos deducir que

$S \Rightarrow^* a^n bbabb a^n$  para todo  $n > 0$  porque:

- 1:  $S \Rightarrow^* a^n Sa^n$  por aplicación de la regla  $S \rightarrow aSa$   $n > 0$  veces.
- 2: Se tiene por otra parte que  $S \Rightarrow^* bbabb$  (probado antes).



## Propiedades de las relación de derivación

- **Extiende la relación de derivación directa** porque si  $\alpha \Rightarrow \beta$  se tiene que  $\alpha \Rightarrow^* \beta$ .
- Es **reflexiva** porque  $\alpha \Rightarrow^* \alpha$ .
- Es **transitiva** porque si  $\alpha \Rightarrow^* \beta$  y  $\beta \Rightarrow^* \gamma$  entonces  $\alpha \Rightarrow^* \gamma$ .
- **Regla de inferencia de derivaciones:**  
Si tenemos la cadena  $\alpha A \beta$  y sabemos que  $A \Rightarrow^* \gamma$  entonces se puede deducir que  $\alpha A \beta \Rightarrow^* \alpha \gamma \beta$ .  
 $\Rightarrow$  **generaliza** la aplicación de una regla.

### Ejemplo de derivación

Dada la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ , podemos deducir que

$S \Rightarrow^* a^n bbabb a^n$  para todo  $n > 0$  porque:

1:  $S \Rightarrow^* a^n Sa^n$  por aplicación de la regla  $S \rightarrow aSa$   $n > 0$  veces.

2: Se tiene por otra parte que  $S \Rightarrow^* bbabb$  (probado antes).

3: De 1 y 2 se deduce que:  $S \Rightarrow^* a^n Sa^n \Rightarrow^* a^n bbabb a^n$

luego  $S \Rightarrow^* a^n bbabb a^n$  para todo  $n > 0$ .

## *Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado*

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$$\begin{array}{c} S \xrightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \\ \underbrace{\quad}_{\Rightarrow} \end{array}$$

## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$$S \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa$$

## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$$S \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aaSaa \xRightarrow{S \rightarrow \lambda}$$

## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$S \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aaSaa \xRightarrow{S \rightarrow \lambda} aaaa$ , luego  $S \Rightarrow^* aaaa$ , por tanto  **$aaaa$  es una sentencia.**

## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$S \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aaSaa \xRightarrow{S \rightarrow \lambda} aaaa$ , luego  $S \Rightarrow^* aaaa$ , por tanto  $aaaa$  es una **sentencia**.

Ej.-  $S$ ,  $aSa$ ,  $aaSaa$ , son **formas sentenciales** y  $aaaa$  también.

## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$S \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aaSaa \xRightarrow{S \rightarrow \lambda} aaaa$ , luego  $S \Rightarrow^* aaaa$ , por tanto  **$aaaa$  es una sentencia.**

Ej.-  $S$ ,  $aSa$ ,  $aaSaa$ , son **formas sentenciales** y  $aaaa$  también.

- Se llama **lenguaje generado** por una gramática  $G$  al lenguaje formado por todas las sentencias de  $G$ :

$$L(G) = \{w \in V_T^* \mid S \Rightarrow^* w\}$$



## Forma sentencial, sentencia y lenguaje generado

- **Forma sentencial:** es una cadena  $\alpha$  que es derivable del símbolo inicial  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* \alpha$ )
- **Sentencia:** es una cadena  $w$  de símbolos terminales derivable de  $S$  (cumple  $S \Rightarrow^* w$  y  $w \in V_T^*$ )

Ej.- Para la GLC  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$  se tiene que

$S \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aSa \xRightarrow{S \rightarrow aSa} aaSaa \xRightarrow{S \rightarrow \lambda} aaaa$ , luego  $S \Rightarrow^* aaaa$ , por tanto  **$aaaa$  es una sentencia.**

Ej.-  $S$ ,  $aSa$ ,  $aaSaa$ , son **formas sentenciales** y  $aaaa$  también.

- Se llama **lenguaje generado** por una gramática  $G$  al lenguaje formado por todas las sentencias de  $G$ :

$$L(G) = \{w \in V_T^* \mid S \Rightarrow^* w\}$$

- ¿Cual es el lenguaje generado por  $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \lambda$ ?

## Descripción de lenguajes mediante gramáticas

Una gramática  $G$  **es correcta** para describir la sintaxis de cierto lenguaje  $LEN$  (se cumple  $LEN = L(G)$ ) si y sólo si:

- **$G$  no es demasiado estricta:** cualquier cadena del lenguaje  $LEN$  es derivable del símbolo inicial (se cumple  $LEN \subseteq L(G)$ ).
- **$G$  no es demasiado general:** ninguna cadena fuera del lenguaje  $LEN$  es derivable del símbolo inicial (se cumple  $L(G) \subseteq LEN$ ).

### *Ejemplo de justificación de corrección de una GLC*

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:

$S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que **es correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

### *Ejemplo de justificación de corrección de una GLC*

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:

$S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que **es correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :

$$A \xRightarrow{i \geq 0 \text{ veces } A \rightarrow aAa} a^i A a^i \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} a^i a^i, (i \geq 0)$$

Por tanto  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$

### *Ejemplo de justificación de corrección de una GLC*

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que **es correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $B$ :

### *Ejemplo de justificación de corrección de una GLC*

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que **es correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$

- Cadenas derivables de  $B$ :

$$B \xRightarrow{j \geq 0 \text{ veces } B \rightarrow bB} b^j B \xRightarrow{B \rightarrow b} b^j b, (j \geq 0)$$

Por tanto  $B \Rightarrow^* b^{j+1}, (j \geq 0)$

## *Ejemplo de justificación de corrección de una GLC*

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que es **correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $B$ :  $B \Rightarrow^* b^{j+1}, (j \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $S$ :  $S \Rightarrow^* a^{2i}b^{j+1}a^{2k}, (i, j, k \geq 0)$  porque:

## Ejemplo de justificación de corrección de una GLC

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que es **correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $B$ :  $B \Rightarrow^* b^{j+1}, (j \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $S$ :  $S \Rightarrow^* a^{2i}b^{j+1}a^{2k}, (i, j, k \geq 0)$  porque:

$$S \Rightarrow ABA \overset{\text{por } A}{\Rightarrow^*}$$



## Ejemplo de justificación de corrección de una GLC

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i}b^{j+1}a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que es **correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $B$ :  $B \Rightarrow^* b^{j+1}, (j \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $S$ :  $S \Rightarrow^* a^{2i}b^{j+1}a^{2k}, (i, j, k \geq 0)$  porque:

$$S \Rightarrow ABA \xRightarrow{\text{por } A} a^{2i}BA \xRightarrow{\text{por } B}$$

## Ejemplo de justificación de corrección de una GLC

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i} b^{j+1} a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que es **correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}, (i \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $B$ :  $B \Rightarrow^* b^{j+1}, (j \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $S$ :  $S \Rightarrow^* a^{2i} b^{j+1} a^{2k}, (i, j, k \geq 0)$  porque:

$$S \Rightarrow ABA \xRightarrow{\text{por } A} a^{2i} BA \xRightarrow{\text{por } B} a^{2i} b^{j+1} A \xRightarrow{\text{por } A}$$

## Ejemplo de justificación de corrección de una GLC

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i} b^{j+1} a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que es **correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}$ ,  $(i \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $B$ :  $B \Rightarrow^* b^{j+1}$ ,  $(j \geq 0)$
- Cadenas derivables de  $S$ :  $S \Rightarrow^* a^{2i} b^{j+1} a^{2k}$ ,  $(i, j, k \geq 0)$  porque:

$$S \Rightarrow ABA \overset{\text{por } A}{\Rightarrow^*} a^{2i} BA \overset{\text{por } B}{\Rightarrow^*} a^{2i} b^{j+1} A \overset{\text{por } A}{\Rightarrow^*} a^{2i} b^{j+1} a^{2k}, (i, j, k \geq 0)$$

## Ejemplo de justificación de corrección de una GLC

Partimos de  $L_{aba} = \{a^{2i} b^{j+1} a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y obtenemos  $G$  dada por:  
 $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

Justificamos que es **correcta** para ese lenguaje, **considerando todas las posibles derivaciones para cada variable**.

- Cadenas derivables de  $A$ :  $A \Rightarrow^* a^{2i}$ , ( $i \geq 0$ )
- Cadenas derivables de  $B$ :  $B \Rightarrow^* b^{j+1}$ , ( $j \geq 0$ )
- Cadenas derivables de  $S$ :  $S \Rightarrow^* a^{2i} b^{j+1} a^{2k}$ , ( $i, j, k \geq 0$ ) porque:

$$S \Rightarrow ABA \xRightarrow{\text{por } A} a^{2i} BA \xRightarrow{\text{por } B} a^{2i} b^{j+1} A \xRightarrow{\text{por } A} a^{2i} b^{j+1} a^{2k}, (i, j, k \geq 0)$$

Luego:  $L(G) = \{a^{2i} b^{j+1} a^{2k} \mid i, j, k \geq 0\}$  y por tanto  $L(G) = L_{aba}$   
como queríamos probar.

## *Aplicación de GLC en descripción de sintaxis del lenguajes de programación*

- Un programa comienza por la palabra clave *begin*, va seguido de un bloque de sentencias y termina con la palabra clave *end*.

### *Ejemplo de gramática en BNF para el lenguaje anterior*

$\langle \text{programa} \rangle \rightarrow \text{"begin"} \langle \text{bloque-sentencias} \rangle \text{"end"}$

$\langle \text{bloque-sentencias} \rangle \rightarrow \langle \text{sentencia} \rangle \mid \langle \text{sentencia} \rangle \langle \text{bloque-sentencias} \rangle$

$\langle \text{sentencia} \rangle \rightarrow \langle \text{sent-if} \rangle \mid \langle \text{sent-while} \rangle \mid \langle \text{sent-asig} \rangle$

$\langle \text{sent-asig} \rangle \rightarrow \dots$

$\dots$

## *Aplicación de GLC en descripción de sintaxis del lenguajes de programación*

- 1 Un **programa** comienza por la palabra clave *begin*, va seguido de un **bloque de sentencias** y termina con la palabra clave *end*.
- 2 **En un bloque de sentencias debe haber al menos una sentencia.**

### *Ejemplo de gramática en BNF para el lenguaje anterior*

$\langle \text{programa} \rangle \rightarrow \text{"begin"} \langle \text{bloque-sentencias} \rangle \text{"end"}$

$\langle \text{bloque-sentencias} \rangle \rightarrow \langle \text{sentencia} \rangle \mid \langle \text{sentencia} \rangle \langle \text{bloque-sentencias} \rangle$

$\langle \text{sentencia} \rangle \rightarrow \langle \text{sent-if} \rangle \mid \langle \text{sent-while} \rangle \mid \langle \text{sent-asig} \rangle$

$\langle \text{sent-asig} \rangle \rightarrow \dots$

$\dots$

## *Aplicación de GLC en descripción de sintaxis del lenguajes de programación*

- 1 Un **programa** comienza por la palabra clave *begin*, va seguido de un **bloque de sentencias** y termina con la palabra clave *end*.
- 2 En un **bloque de sentencias** debe haber al menos una sentencia.
- 3 **Una sentencia puede ser una sentencia de asignación o una sentencia *if* o una sentencia *while*.**

## *Ejemplo de gramática en BNF para el lenguaje anterior*

$\langle \text{programa} \rangle \rightarrow \text{"begin"} \langle \text{bloque-sentencias} \rangle \text{"end"}$

$\langle \text{bloque-sentencias} \rangle \rightarrow \langle \text{sentencia} \rangle \mid \langle \text{sentencia} \rangle \langle \text{bloque-sentencias} \rangle$

$\langle \text{sentencia} \rangle \rightarrow \langle \text{sent-if} \rangle \mid \langle \text{sent-while} \rangle \mid \langle \text{sent-asig} \rangle$

$\langle \text{sent-asig} \rangle \rightarrow \dots$

$\dots$

## *Aplicación de GLC en descripción de sintaxis del lenguajes de programación*

- ➊ Un programa comienza por la palabra clave *begin*, va seguido de un bloque de sentencias y termina con la palabra clave *end*.
- ➋ En un bloque de sentencias debe haber al menos una sentencia.
- ➌ Una sentencia puede ser una sentencia de asignación o una sentencia *if* o una sentencia *while*.
- ➍ Un sentencia de asignación consiste en ...

## *Ejemplo de gramática en BNF para el lenguaje anterior*

$\langle \text{programa} \rangle \rightarrow \text{"begin"} \langle \text{bloque-sentencias} \rangle \text{"end"}$

$\langle \text{bloque-sentencias} \rangle \rightarrow \langle \text{sentencia} \rangle \mid \langle \text{sentencia} \rangle \langle \text{bloque-sentencias} \rangle$

$\langle \text{sentencia} \rangle \rightarrow \langle \text{sent-if} \rangle \mid \langle \text{sent-while} \rangle \mid \langle \text{sent-asig} \rangle$

$\langle \text{sent-asig} \rangle \rightarrow \dots$

...



## *Aplicación de GLC en descripción de sintaxis del lenguajes de programación*

- ➊ Un programa comienza por la palabra clave *begin*, va seguido de un bloque de sentencias y termina con la palabra clave *end*.
- ➋ En un bloque de sentencias debe haber al menos una sentencia.
- ➌ Una sentencia puede ser una sentencia de asignación o una sentencia *if* o una sentencia *while*.
- ➍ Un sentencia de asignación consiste en ...
- ➎ ...

## *Ejemplo de gramática en BNF para el lenguaje anterior*

$\langle \text{programa} \rangle \rightarrow \text{"begin"} \langle \text{bloque-sentencias} \rangle \text{"end"}$   
 $\langle \text{bloque-sentencias} \rangle \rightarrow \langle \text{sentencia} \rangle \mid \langle \text{sentencia} \rangle \langle \text{bloque-sentencias} \rangle$   
 $\langle \text{sentencia} \rangle \rightarrow \langle \text{sent-if} \rangle \mid \langle \text{sent-while} \rangle \mid \langle \text{sent-asig} \rangle$   
 $\langle \text{sent-asig} \rangle \rightarrow \dots$

...

# *Gramáticas para definiciones recursivas de lenguajes*

Un lenguaje formal se puede especificar mediante una **definición recursiva**:

- Se describen las cadenas más simples que pertenecen al lenguaje (**caso base**)
- Se usan reglas recursivas para describir cadenas más complejas en función de otras cadenas más simples del lenguaje (**caso/s recursivo/s**).

# *Gramáticas para definiciones recursivas de lenguajes*

Un lenguaje formal se puede especificar mediante una **definición recursiva**:

- Se describen las cadenas más simples que pertenecen al lenguaje (**caso base**)
- Se usan reglas recursivas para describir cadenas más complejas en función de otras cadenas más simples del lenguaje (**caso/s recursivo/s**).

## *Ejemplo de lenguaje definido recursivamente*

Sea el lenguaje  $B_i$ , que se define recursivamente de la siguiente forma:

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

**Generamos cadenas según definición recursiva:**

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

**Generamos cadenas según definición recursiva:**

- **Cadena(s) de menor longitud  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$**

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

### Generamos cadenas según definición recursiva:

- Cadena(s) de menor longitud  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$
- Sigüientes cadenas en longitud:

$\lambda + \underline{\text{caso 1}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $0\lambda 1 = 01$

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

### Generamos cadenas según definición recursiva:

- **Cadena(s) de menor longitud**  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$
- **Siguientes cadenas en longitud:**
  - $\lambda + \underline{\text{caso 1}}$   $\Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $0\lambda 1 = 01$
  - $\lambda + \underline{\text{caso 2}}$   $\Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $1\lambda 0 = 10$

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

### Generamos cadenas según definición recursiva:

- **Cadena(s) de menor longitud**  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$
- **Siguientes cadenas en longitud:**

$\lambda + \underline{\text{caso 1}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $0\lambda 1 = 01$

$\lambda + \underline{\text{caso 2}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $1\lambda 0 = 10$

Cadenas ya generadas + caso 3  $\Rightarrow$  si  $x, y$  son  $01/10$  se obtiene:

$01 \cdot 01 = 0101, 01 \cdot 10 = 0110, 10 \cdot 01 = 1001, 10 \cdot 10 = 1010$



## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

### Generamos cadenas según definición recursiva:

- **Cadena(s) de menor longitud**  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$
- **Siguientes cadenas en longitud:**

$\lambda + \underline{\text{caso 1}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $0\lambda 1 = 01$

$\lambda + \underline{\text{caso 2}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $1\lambda 0 = 10$

Cadenas ya generadas + caso 3  $\Rightarrow$  si  $x, y$  son  $01/10$  se obtiene:

$01 \cdot 01 = 0101, 01 \cdot 10 = 0110, 10 \cdot 01 = 1001, 10 \cdot 10 = 1010$

Cadenas ya generadas + casos 1/2  $\Rightarrow$  si  $w$  es  $01/10$  se obtiene:

$0 \cdot 01 \cdot 1 = 0011$  y  $1 \cdot 10 \cdot 0 = 1100$ .

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

### Generamos cadenas según definición recursiva:

- **Cadena(s) de menor longitud**  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$
- **Siguientes cadenas en longitud:**

$\lambda + \underline{\text{caso 1}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $0\lambda 1 = 01$

$\lambda + \underline{\text{caso 2}} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $1\lambda 0 = 10$

Cadenas ya generadas + caso 3  $\Rightarrow$  si  $x, y$  son 01/10 se obtiene:

$01 \cdot 01 = 0101, 01 \cdot 10 = 0110, 10 \cdot 01 = 1001, 10 \cdot 10 = 1010$

Cadenas ya generadas + casos 1/2  $\Rightarrow$  si  $w$  es 01/10 se obtiene:

$0 \cdot 01 \cdot 1 = 0011$  y  $1 \cdot 10 \cdot 0 = 1100$ .

Y así sucesivamente...

¿Cómo es  $B_i$ ?

## *Ejemplo: deducir lenguaje a partir de la definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

### Generamos cadenas según definición recursiva:

- **Cadena(s) de menor longitud**  $\Rightarrow$  caso base:  $\lambda$
- **Siguientes cadenas en longitud:**

$\lambda + \text{caso 1} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $0\lambda 1 = 01$

$\lambda + \text{caso 2} \Rightarrow$  para  $w = \lambda$  se obtiene  $1\lambda 0 = 10$

Cadenas ya generadas + caso 3  $\Rightarrow$  si  $x, y$  son 01/10 se obtiene:

$01 \cdot 01 = 0101, 01 \cdot 10 = 0110, 10 \cdot 01 = 1001, 10 \cdot 10 = 1010$

Cadenas ya generadas + casos 1/2  $\Rightarrow$  si  $w$  es 01/10 se obtiene:

$0 \cdot 01 \cdot 1 = 0011$  y  $1 \cdot 10 \cdot 0 = 1100$ .

Y así sucesivamente...

**¿Cómo es  $B_i$ ?**  $B_i = \{w \in \{0, 1\}^* \mid \text{ceros}(w) = \text{unos}(w)\}$

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow \lambda$  para que  $S \Rightarrow^* \lambda$ , ya que  $\lambda \in B_i$ .

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow \lambda$  para que  $S \Rightarrow^* \lambda$ , ya que  $\lambda \in B_i$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $0w1 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 0S1$   
Así  $S \Rightarrow 0S1 \Rightarrow^* 0w1$ , lo que asegura que  $0w1$  es derivable de  $S$ .

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow \lambda$  para que  $S \Rightarrow^* \lambda$ , ya que  $\lambda \in B_i$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $0w1 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 0S1$   
Así  $S \Rightarrow 0S1 \Rightarrow^* 0w1$ , lo que asegura que  $0w1$  es derivable de  $S$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $1w0 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 1S0$   
Así  $S \Rightarrow 1S0 \Rightarrow^* 1w0$ , lo que asegura que  $1w0$  es derivable de  $S$ .

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow \lambda$  para que  $S \Rightarrow^* \lambda$ , ya que  $\lambda \in B_i$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $0w1 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 0S1$   
Así  $S \Rightarrow 0S1 \Rightarrow^* 0w1$ , lo que asegura que  $0w1$  es derivable de  $S$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $1w0 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 1S0$   
Así  $S \Rightarrow 1S0 \Rightarrow^* 1w0$ , lo que asegura que  $1w0$  es derivable de  $S$ .
- Se supone que  $x, y \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* x$ ,  $S \Rightarrow^* y$  y según definición  $xy \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow SS$   
Así  $S \Rightarrow SS \Rightarrow^* xS \Rightarrow^* xy$ , por lo que  $xy$  es derivable de  $S$ .

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

CASO BASE:  $\lambda \in B_i$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in B_i$  entonces  $0w1 \in B_i$

CASO RECURSIVO 2: si  $w \in B_i$  entonces  $1w0 \in B_i$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in B_i$  entonces  $xy \in B_i$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow \lambda$  para que  $S \Rightarrow^* \lambda$ , ya que  $\lambda \in B_i$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $0w1 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 0S1$   
Así  $S \Rightarrow 0S1 \Rightarrow^* 0w1$ , lo que asegura que  $0w1$  es derivable de  $S$ .
- Se supone que  $w \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $1w0 \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow 1S0$   
Así  $S \Rightarrow 1S0 \Rightarrow^* 1w0$ , lo que asegura que  $1w0$  es derivable de  $S$ .
- Se supone que  $x, y \in B_i$  equivale a  $S \Rightarrow^* x$ ,  $S \Rightarrow^* y$  y según definición  $xy \in B_i$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow SS$   
Así  $S \Rightarrow SS \Rightarrow^* xS \Rightarrow^* xy$ , por lo que  $xy$  es derivable de  $S$ .



## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

En problema resueltos: **lenguaje de los paréntesis balanceados (PB)**

CASO BASE:  $() \in PB$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in PB$  entonces  $(w) \in PB$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in PB$  entonces  $xy \in PB$

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

En problema resueltos: **lenguaje de los paréntesis balanceados (PB)**

CASO BASE:  $() \in PB$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in PB$  entonces  $(w) \in PB$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in PB$  entonces  $xy \in PB$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow ()$

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

En problema resueltos: **lenguaje de los paréntesis balanceados (PB)**

CASO BASE:  $() \in PB$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in PB$  entonces  $(w) \in PB$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in PB$  entonces  $xy \in PB$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow ()$
- Se supone que  $w \in PB$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $(w) \in PB$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow (S)$

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

En problema resueltos: **lenguaje de los paréntesis balanceados (PB)**

CASO BASE:  $() \in PB$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in PB$  entonces  $(w) \in PB$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in PB$  entonces  $xy \in PB$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow ()$
- Se supone que  $w \in PB$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $(w) \in PB$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow (S)$
- Se supone que  $x, y \in PB$  equivale a  $S \Rightarrow^* x$ ,  $S \Rightarrow^* y$  y según definición  $xy \in PB$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow SS$

## *Ejemplo: obtener GLC a partir de definición recursiva*

En problema resueltos: **lenguaje de los paréntesis balanceados (PB)**

CASO BASE:  $() \in PB$

CASO RECURSIVO 1: si  $w \in PB$  entonces  $(w) \in PB$

CASO RECURSIVO 3: si  $x, y \in PB$  entonces  $xy \in PB$

- **Base:** Incluir la regla  $S \rightarrow ()$
- Se supone que  $w \in PB$  equivale a  $S \Rightarrow^* w$  y según definición  $(w) \in PB$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow (S)$
- Se supone que  $x, y \in PB$  equivale a  $S \Rightarrow^* x$ ,  $S \Rightarrow^* y$  y según definición  $xy \in PB$ . Por eso incluimos la regla  $S \rightarrow SS$

## *Análisis sintáctico*

**Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática**, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

## *Análisis sintáctico*

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### *Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas*

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

## *Análisis sintáctico*

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### *Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas*

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$S \xrightarrow{S \rightarrow ABA} ABA$$



## *Análisis sintáctico*

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### *Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas*

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$S \xRightarrow{S \rightarrow ABA} ABA \xRightarrow{A \rightarrow aAa}$$

## *Análisis sintáctico*

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### *Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas*

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$S \xRightarrow{S \rightarrow ABA} ABA \xRightarrow{A \rightarrow aAa} aAaBA \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} aabaaaa$$

## Análisis sintáctico

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccc}
 S \rightarrow ABA & & A \rightarrow aAa & & A \rightarrow \lambda & & B \rightarrow b \\
 S & \xRightarrow{\quad} & ABA & \xRightarrow{\quad} & aAaBA & \xRightarrow{\quad} & aaBA & \xRightarrow{\quad} & aabaaaa
 \end{array}$$

## Análisis sintáctico

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccc}
 S \xrightarrow{S \rightarrow ABA} ABA & \xrightarrow{A \rightarrow aAa} aAaBA & \xrightarrow{A \rightarrow \lambda} aaBA & \xrightarrow{B \rightarrow b} aabA & \xrightarrow{A \rightarrow aAa} aabaaa
 \end{array}$$

## Análisis sintáctico

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccc}
 S & \xRightarrow{S \rightarrow ABA} & ABA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aAaBA & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & aaBA & \xRightarrow{B \rightarrow b} & aabA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aabaAa \\
 & & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & & & & & & & & \\
 & & aabaAa & & & & & & & & 
 \end{array}$$

## Análisis sintáctico

**Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática**, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### *Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas*

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccccccc}
 & S \rightarrow ABA & & A \rightarrow aAa & & A \rightarrow \lambda & & B \rightarrow b & & A \rightarrow aAa & \\
 S & \xRightarrow{\quad} & ABA & \xRightarrow{\quad} & aAaBA & \xRightarrow{\quad} & aaBA & \xRightarrow{\quad} & aabA & \xRightarrow{\quad} & aabaAa \\
 & A \rightarrow aAa & & & & & & & & & \\
 & \xRightarrow{\quad} & aabaaAaa & & & & & & & & 
 \end{array}$$

## Análisis sintáctico

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccc}
 S & \xRightarrow{S \rightarrow ABA} & ABA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aAaBA & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & aaBA & \xRightarrow{B \rightarrow b} & aabA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aabaAa \\
 & & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & & & & & & \\
 & & aabaaAa & & aabaaaa & & (S \Rightarrow^* aabaaaa \text{ en 7 pasos})
 \end{array}$$

## Análisis sintáctico

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccc}
 S & \xRightarrow{S \rightarrow ABA} & ABA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aAaBA & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & aaBA & \xRightarrow{B \rightarrow b} & aabA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aabaAa \\
 & & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & & & & & & \\
 & & aabaaAa & & aabaaaa & & (S \Rightarrow^* aabaaaa \text{ en 7 pasos})
 \end{array}$$

- La cadena  $\lambda$  no es una sentencia de la gramática.



## Análisis sintáctico

Consiste en comprobar si una cadena es una sentencia de la gramática, es decir, comprobar si es derivable del símbolo inicial.

Los **algoritmos de análisis sintáctico** se estudian en Compiladores.

### Ejemplo de cadenas sintácticamente correctas e incorrectas

Sea la gramática  $G$  con reglas  $S \rightarrow ABA$ ,  $A \rightarrow aAa \mid \lambda$ ,  $B \rightarrow bB \mid b$ .

- Comprobamos que **aabaaaa** es **sintácticamente correcta** según la gramática. Debemos probar que  $S \Rightarrow^* aabaaaa$ :

$$\begin{array}{ccccccc}
 S & \xRightarrow{S \rightarrow ABA} & ABA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aAaBA & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & aaBA & \xRightarrow{B \rightarrow b} & aabA & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & aabaAa \\
 & & \xRightarrow{A \rightarrow aAa} & & \xRightarrow{A \rightarrow \lambda} & & & & & & \\
 & & aabaaAa & & aabaaaa & & (S \Rightarrow^* aabaaaa \text{ en 7 pasos})
 \end{array}$$

- La cadena  $\lambda$  no es una sentencia de la gramática.
- La cadena **babb** no es una sentencia.

## Árbol de derivación

Un **árbol de derivación** describe gráficamente la estructura de una **sentencia**. Los árboles de derivación se usan en **análisis sintáctico** y en **generación de código** en diversos tipos de traductores.

## Árbol de derivación

Un **árbol de derivación** describe gráficamente la estructura de una **sentencia**. Los árboles de derivación se usan en **análisis sintáctico** y en **generación de código** en diversos tipos de traductores.

Un **árbol para una cadena  $w$**  se **construye** teniendo en cuenta que:

- El **nodo raíz** se etiqueta con el símbolo inicial  $S$  y cada **nodo hoja** se etiquetará con un símbolo de  $w$ .
- Cada variable que aparece en una forma sentencial en la derivación de  $w$  está representada en un nodo **nodo-variable**.
- Cada nodo-variable tiene asociado un **subárbol** cuyas hojas representan la porción de la sentencia que se puede derivar a partir de esa variable.

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

**árbol de derivación** para  $i + i * i$

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

$E$

**Derivación más a la izquierda (MI):**

$E$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

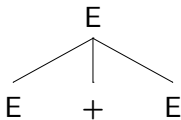
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

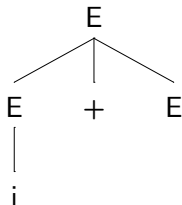
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E}$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

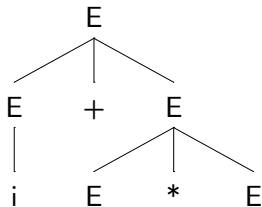
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

Gramática:

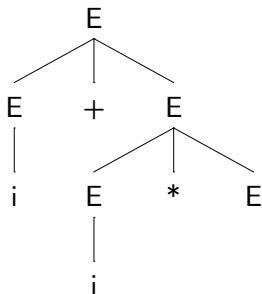
$E \rightarrow E + E$

$E \rightarrow E * E$

$E \rightarrow (E)$

$E \rightarrow i$

árbol de derivación para  $i + i * i$



Derivación más a la izquierda (MI):

$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E}$



## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

Gramática:

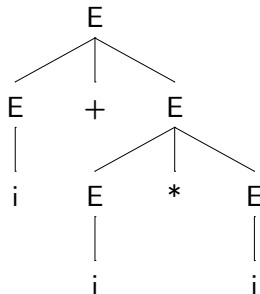
$E \rightarrow E + E$

$E \rightarrow E * E$

$E \rightarrow (E)$

$E \rightarrow i$

árbol de derivación para  $i + i * i$



Derivación más a la izquierda (MI):

$E \Rightarrow [E] + E \Rightarrow i + [E] \Rightarrow i + [E] * E \Rightarrow i + i * [E] \Rightarrow i + i * i$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

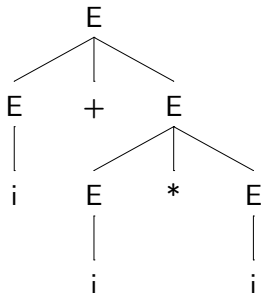
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E} \Rightarrow i + i * i$$

**Derivación más a la derecha (MD):**

$$E \Rightarrow E + \boxed{E}$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

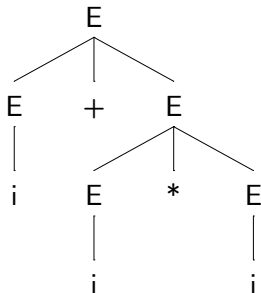
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E} \Rightarrow i + i * i$$

**Derivación más a la derecha (MD):**

$$E \Rightarrow E + \boxed{E} \Rightarrow E + E * \boxed{E}$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

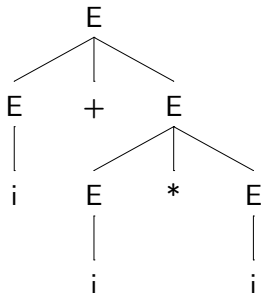
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E} \Rightarrow i + i * i$$

**Derivación más a la derecha (MD):**

$$E \Rightarrow E + \boxed{E} \Rightarrow E + E * \boxed{E} \Rightarrow E + \boxed{E} * i$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

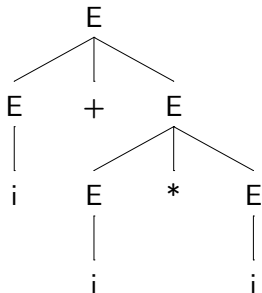
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E} \Rightarrow i + i * i$$

**Derivación más a la derecha (MD):**

$$E \Rightarrow E + \boxed{E} \Rightarrow E + E * \boxed{E} \Rightarrow E + \boxed{E} * i \Rightarrow \boxed{E} + i * i$$

## *Ej. de árbol y derivaciones MI y MD de una sentencia*

**Gramática:**

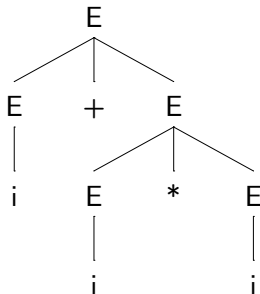
$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow i$$

**árbol de derivación** para  $i + i * i$



**Derivación más a la izquierda (MI):**

$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E} \Rightarrow i + i * i$$

**Derivación más a la derecha (MD):**

$$E \Rightarrow E + \boxed{E} \Rightarrow E + E * \boxed{E} \Rightarrow E + \boxed{E} * i \Rightarrow \boxed{E} + i * i \Rightarrow i + i * i$$

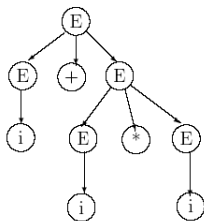
## Ambigüedad

Una **gramática ambigua** es una gramática para la cual podemos encontrar al menos una **sentencia ambigua**.

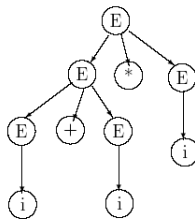
Una **sentencia ambigua** es aquella que tiene **dos árboles de derivación distintos**, o equivalentemente, **dos derivaciones más a la izquierda distintas** o **dos derivaciones más a la derecha distintas**.

## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)

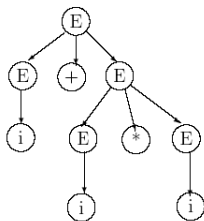


ARBOL (2)

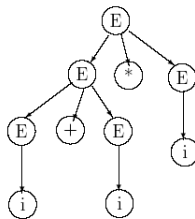


## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)



ARBOL (2)

También hay **dos derivaciones más a la izquierda distintas**.

**Derivación más a la izquierda (1)**  $\Rightarrow$  árbol (1), significado  $i + (i * i)$ :

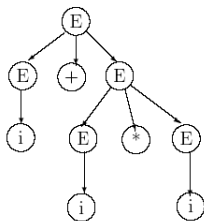
$E$

**Derivación más a la izquierda (2)**  $\Rightarrow$  árbol (2), significado  $(i + i) * i$ :

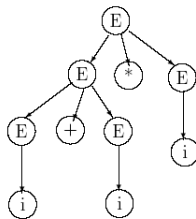
$E$

## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)



ARBOL (2)

También hay **dos derivaciones más a la izquierda distintas**.

**Derivación más a la izquierda (1)**  $\Rightarrow$  árbol (1), significado  $i + (i * i)$ :

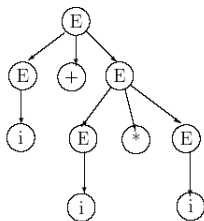
$$E \Rightarrow \boxed{E} + E$$

**Derivación más a la izquierda (2)**  $\Rightarrow$  árbol (2), significado  $(i + i) * i$ :

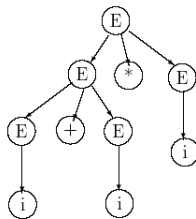
$$E \Rightarrow \boxed{E} * E$$

## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)



ARBOL (2)

También hay **dos derivaciones más a la izquierda distintas**.

**Derivación más a la izquierda (1)**  $\Rightarrow$  árbol (1), significado  $i + (i * i)$ :

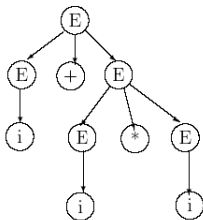
$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E}$$

**Derivación más a la izquierda (2)**  $\Rightarrow$  árbol (2), significado  $(i + i) * i$ :

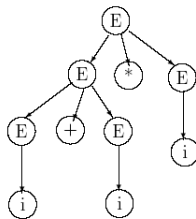
$$E \Rightarrow \boxed{E} * E \Rightarrow \boxed{E} + E * E$$

## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)



ARBOL (2)

También hay **dos derivaciones más a la izquierda distintas**.

**Derivación más a la izquierda (1)**  $\Rightarrow$  árbol (1), significado  $i + (i * i)$ :

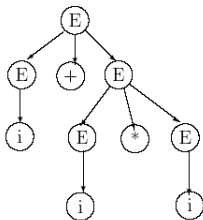
$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E$$

**Derivación más a la izquierda (2)**  $\Rightarrow$  árbol (2), significado  $(i + i) * i$ :

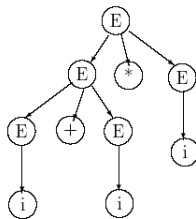
$$E \Rightarrow \boxed{E} * E \Rightarrow \boxed{E} + E * E \Rightarrow i + \boxed{E} * E$$

## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)



ARBOL (2)

También hay **dos derivaciones más a la izquierda distintas**.

**Derivación más a la izquierda (1)**  $\Rightarrow$  árbol (1), significado  $i + (i * i)$ :

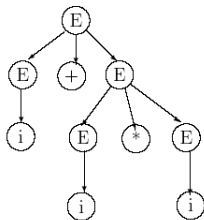
$$E \Rightarrow \boxed{E} + E \Rightarrow i + \boxed{E} \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E}$$

**Derivación más a la izquierda (2)**  $\Rightarrow$  árbol (2), significado  $(i + i) * i$ :

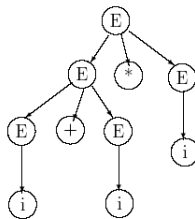
$$E \Rightarrow \boxed{E} * E \Rightarrow \boxed{E} + E * E \Rightarrow i + \boxed{E} * E \Rightarrow i + i * \boxed{E}$$

## Ejemplo de ambigüedad

$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid i$  es una **gramática ambigua** porque tiene una **sentencia ambigua**, por ej.  $i + i * i \Rightarrow$  ya que tiene **dos árboles de derivación distintos**:



ARBOL (1)



ARBOL (2)

También hay **dos derivaciones más a la izquierda distintas**.

**Derivación más a la izquierda (1)**  $\Rightarrow$  árbol (1), significado  $i + (i * i)$ :

$$E \Rightarrow [E] + E \Rightarrow i + [E] \Rightarrow i + [E] * E \Rightarrow i + i * [E] \Rightarrow i + i * i$$

**Derivación más a la izquierda (2)**  $\Rightarrow$  árbol (2), significado  $(i + i) * i$ :

$$E \Rightarrow [E] * E \Rightarrow [E] + E * E \Rightarrow i + [E] * E \Rightarrow i + i * [E] \Rightarrow i + i * i$$

## *La ambigüedad puede evitarse a veces*

- La ambigüedad es una **característica no deseable** para una GLC, ya que esto supone que una misma sentencia puede tener **significados distintos**.

## *La ambigüedad puede evitarse a veces*

- La ambigüedad es una **característica no deseable** para una GLC, ya que esto supone que una misma sentencia puede tener **significados distintos**.
- A las **gramáticas de lenguajes de programación** sí que se les puede **eliminar la ambigüedad**.

Ej.- La siguiente gramática para expresiones aritméticas **no es ambigua** porque **tiene en cuenta la precedencia de operadores y asociatividad izquierda**:

$$\begin{aligned}\langle \text{ExprArit} \rangle &\rightarrow \langle \text{ExprArit} \rangle + \langle \text{Termino} \rangle \mid \langle \text{Termino} \rangle \\ \langle \text{Termino} \rangle &\rightarrow \langle \text{Termino} \rangle * \langle \text{Factor} \rangle \mid \langle \text{Factor} \rangle \\ \langle \text{Factor} \rangle &\rightarrow i \mid (\langle \text{ExprArit} \rangle)\end{aligned}$$

La sentencia  $i + i * i$  no es ambigua, porque tiene un único árbol.



## *La ambigüedad puede evitarse a veces*

- La ambigüedad es una **característica no deseable** para una GLC, ya que esto supone que una misma sentencia puede tener **significados distintos**.
- A las **gramáticas de lenguajes de programación** sí que se les puede **eliminar la ambigüedad**.

Ej.- La siguiente gramática para expresiones aritméticas **no es ambigua** porque **tiene en cuenta la precedencia de operadores y asociatividad izquierda**:

$$\begin{aligned}\langle \text{ExprArit} \rangle &\rightarrow \langle \text{ExprArit} \rangle + \langle \text{Termino} \rangle \mid \langle \text{Termino} \rangle \\ \langle \text{Termino} \rangle &\rightarrow \langle \text{Termino} \rangle * \langle \text{Factor} \rangle \mid \langle \text{Factor} \rangle \\ \langle \text{Factor} \rangle &\rightarrow i \mid (\langle \text{ExprArit} \rangle)\end{aligned}$$

La sentencia  $i + i * i$  no es ambigua, porque tiene un único árbol.

- Sin embargo, **el problema de la ambigüedad es indecidible**: **no existe algoritmo que compruebe si una gramática arbitraria es ambigua**  $\Rightarrow$  no existe algoritmo que elimine la ambigüedad.

## *Ambigüedad inevitable*

- Existen lenguajes libres del contexto que **no pueden ser generados por gramáticas no ambiguas**  $\Rightarrow$  son **inherentemente ambiguos**

Ej.-  $L_{amb} = \{a^n b^n c^m d^m \mid n, m \geq 1\} \cup \{a^i b^j c^j d^i \mid i, j \geq 1\}.$

## *Ambigüedad inevitable*

- Existen lenguajes libres del contexto que **no pueden ser generados por gramáticas no ambiguas**  $\Rightarrow$  son **inherentemente ambiguos**

Ej.-  $L_{amb} = \{a^n b^n c^m d^m \mid n, m \geq 1\} \cup \{a^i b^j c^j d^i \mid i, j \geq 1\}$ .

- Una posible gramática para  $L_{amb}$ :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow AB \mid aCd & C &\rightarrow aCd \mid bDc \mid bc \\ A &\rightarrow aAb \mid ab & D &\rightarrow bDc \mid bc \\ B &\rightarrow cBd \mid cd \end{aligned}$$

## Ambigüedad inevitable

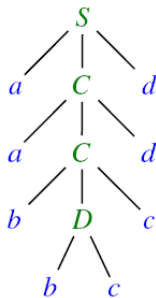
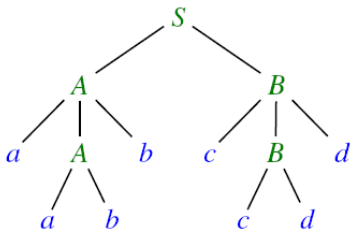
- Existen lenguajes libres del contexto que **no pueden ser generados por gramáticas no ambiguas**  $\Rightarrow$  son **inherentemente ambiguos**

Ej.-  $L_{amb} = \{a^n b^n c^m d^m \mid n, m \geq 1\} \cup \{a^i b^j c^j d^i \mid i, j \geq 1\}$ .

- Una posible gramática para  $L_{amb}$ :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow AB \mid aCd & C &\rightarrow aCd \mid bDc \mid bc \\ A &\rightarrow aAb \mid ab & D &\rightarrow bDc \mid bc \\ B &\rightarrow cBd \mid cd \end{aligned}$$

- La sentencia **aabbccdd** es ambigua.



## *Combinación de GLCs*

Para **obtener una gramática para un lenguaje complejo que se divide en lenguajes más simples**, a veces interesa obtener gramáticas para los lenguajes simples y **combinar las gramáticas** mediante métodos de:

- Unión
- Concatenación
- Clausura

## Combinación de GLCs

Para **obtener una gramática para un lenguaje complejo que se divide en lenguajes más simples**, a veces interesa obtener gramáticas para los lenguajes simples y **combinar las gramáticas** mediante métodos de:

- Unión
- Concatenación
- Clausura

**Teorema (propiedades de cierre)** La unión, concatenación o clausura de lenguajes libres del contexto es un lenguaje libre del contexto  
 $\Rightarrow$  la clase  $\mathcal{L}_{LC}$  de lenguajes libres de contexto es cerrada bajo las operaciones de unión, concatenación o clausura.

## *Concatenación de gramáticas*

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje

$$L_c = \{a^i b^i c^j d^j \mid i, j \geq 1\}$$

## *Concatenación de gramáticas*

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje

$$L_c = \{a^i b^i c^j d^j \mid i, j \geq 1\}$$

- Tenemos que  $L_c = L_1 \cdot L_2$ , donde:

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\} \quad \text{y} \quad L_2 = \{c^n d^n \mid n \geq 1\}$$



## Concatenación de gramáticas

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje

$$L_c = \{a^i b^i c^j d^j \mid i, j \geq 1\}$$

- Tenemos que  $L_c = L_1 \cdot L_2$ , donde:

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\} \quad \text{y} \quad L_2 = \{c^n d^n \mid n \geq 1\}$$

- Obtenemos  $G_1$  para  $L_1$  y  $G_2$  para  $L_2$ :

$$G_1 : S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab \quad G_2 : S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

## Concatenación de gramáticas

Ej.- Queremos encontrar una GLC que genere el lenguaje

$$L_c = \{a^i b^i c^j d^j \mid i, j \geq 1\}$$

- Tenemos que  $L_c = L_1 \cdot L_2$ , donde:

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\} \quad \text{y} \quad L_2 = \{c^n d^n \mid n \geq 1\}$$

- Obtenemos  $G_1$  para  $L_1$  y  $G_2$  para  $L_2$ :

$$G_1 : S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab \quad G_2 : S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

- Una gramática  $G_c$  que cumple  $L(G_c) = L_1 \cdot L_2 = L_c$  es:

$$S \rightarrow S_1 S_2$$

$$S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab$$

$$S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

## *Unión de gramáticas*

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n) \wedge n \geq 1\}$$

## *Unión de gramáticas*

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n) \wedge n \geq 1\}$$

- Tenemos que  $L_u = L_1 \cup L_2$ , donde:

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\} \quad \text{y} \quad L_2 = \{c^n d^n \mid n \geq 1\}$$

## Unión de gramáticas

Ej.- Queremos encontrar una GLC que genere el lenguaje

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n) \wedge n \geq 1\}$$

- Tenemos que  $L_u = L_1 \cup L_2$ , donde:

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\} \quad \text{y} \quad L_2 = \{c^n d^n \mid n \geq 1\}$$

- Obtenemos  $G_1$  para  $L_1$  y  $G_2$  para  $L_2$ :

$$G_1 : S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab \quad G_2 : S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

## Unión de gramáticas

Ej.- Queremos encontrar una GLC que genere el lenguaje

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n) \wedge n \geq 1\}$$

- Tenemos que  $L_u = L_1 \cup L_2$ , donde:

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\} \quad \text{y} \quad L_2 = \{c^n d^n \mid n \geq 1\}$$

- Obtenemos  $G_1$  para  $L_1$  y  $G_2$  para  $L_2$ :

$$G_1 : S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab \quad G_2 : S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

- Una gramática  $G_c$  que cumple  $L(G_c) = L_1 \cup L_2 = L_c$  es:

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2$$

$$S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab$$

$$S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

## *Clausura de una gramática*

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje  $L_u^*$ , donde:

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n), n \geq 1\}$$

## *Clausura de una gramática*

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje  $L_u^*$ , donde:

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n), n \geq 1\}$$

- Obtenemos  $G_u$  para  $L_u$  (como antes):

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2$$

$$S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab$$

$$S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$



## Clausura de una gramática

Ej.- Queremos encontrar una *GLC* que genere el lenguaje  $L_u^*$ , donde:

$$L_u = \{w \in \{a, b, c, d\}^* \mid (w = a^n b^n \vee w = c^n d^n), n \geq 1\}$$

- Obtenemos  $G_u$  para  $L_u$  (como antes):

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2$$

$$S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab$$

$$S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

- Obtenemos  $G_s$  tal que  $L(G_s) = L_u^*$ :

$$S' \rightarrow SS' \mid \lambda$$

$$S \rightarrow S_1 \mid S_2$$

$$S_1 \rightarrow aS_1b \mid ab$$

$$S_2 \rightarrow cS_2d \mid cd$$

## Gramáticas regulares

Son un **tipo restringido de GLC**, que generan el mismo tipo de lenguajes que pueden ser descritos mediante expresiones regulares (los **lenguajes regulares**).

- Las **reglas de producción** son de la forma:

$$A \rightarrow bC$$

$$A \rightarrow b$$

$$A \rightarrow \lambda$$

## Gramáticas regulares

Son un **tipo restringido de GLC**, que generan el mismo tipo de lenguajes que pueden ser descritos mediante expresiones regulares (los **lenguajes regulares**).

- Las **reglas de producción** son de la forma:

$$A \rightarrow bC$$

$$A \rightarrow b$$

$$A \rightarrow \lambda$$

- Ej.- Sea  $N_{par} = \{xp \mid x \in V_{dig}^* \wedge p \in \{0, 2, 4, 6, 8\}\}$   
Una gramática regular que genera  $N_{par}$  es:

## Gramáticas regulares

Son un **tipo restringido de GLC**, que generan el mismo tipo de lenguajes que pueden ser descritos mediante expresiones regulares (los **lenguajes regulares**).

- Las **reglas de producción** son de la forma:

$$\begin{array}{l} A \rightarrow bC \\ A \rightarrow b \\ A \rightarrow \lambda \end{array}$$

- Ej.-** Sea  $N_{par} = \{xp \mid x \in V_{dig}^* \wedge p \in \{0, 2, 4, 6, 8\}\}$   
Una gramática regular que genera  $N_{par}$  es:

$$S \rightarrow 0 \mid 2 \mid 4 \mid 6 \mid 8 \mid 0S \mid 1S \mid 2S \mid \dots \mid 9S$$

## Gramáticas regulares

Son un **tipo restringido de GLC**, que generan el mismo tipo de lenguajes que pueden ser descritos mediante expresiones regulares (los **lenguajes regulares**).

- Las **reglas de producción** son de la forma:

$$\begin{array}{l} A \rightarrow bC \\ A \rightarrow b \\ A \rightarrow \lambda \end{array}$$

- Ej.-** Sea  $N_{par} = \{xp \mid x \in V_{dig}^* \wedge p \in \{0, 2, 4, 6, 8\}\}$   
Una gramática regular que genera  $N_{par}$  es:

$$S \rightarrow 0 \mid 2 \mid 4 \mid 6 \mid 8 \mid 0S \mid 1S \mid 2S \mid \dots \mid 9S$$

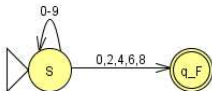
**Teorema:** todo lenguaje regular también es un lenguaje libre del contexto, pero no al contrario.

## *Relación entre gramáticas regulares y autómatas finitos*

Se puede pasar de forma algorítmica de un autómata finito a una gramática regular y viceversa.

- **Método GRtoAF.**

Ej.- de la gramática  $S \rightarrow 0 \mid 2 \mid 4 \mid 6 \mid 8 \mid 0S \mid 1S \mid 2S \mid \dots \mid 9S$  se obtiene el autómata:

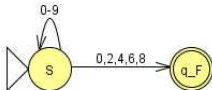


# Relación entre gramáticas regulares y autómatas finitos

Se puede pasar de forma algorítmica de un autómata finito a una gramática regular y viceversa.

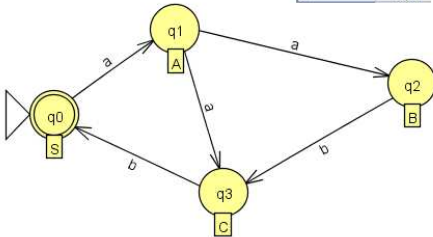
- **Método GRtoAF.**

Ej.- de la gramática  $S \rightarrow 0 \mid 2 \mid 4 \mid 6 \mid 8 \mid 0S \mid 1S \mid 2S \mid \dots \mid 9S$  se obtiene el autómata:



- **Método AFtoGR.**

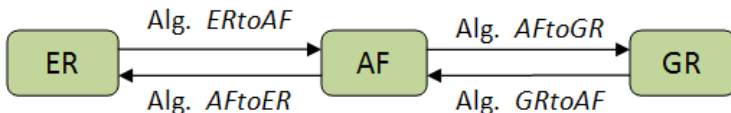
S	→	λ
A	→	aC
S	→	aA
A	→	aB
B	→	bC
C	→	bS



# *Gramáticas regulares, autómatas finitos y expresiones regulares*

Equivalencia de formalismos para lenguajes regulares

*Algoritmos de conversión*





## *Algoritmos de transformación de GLC*

A veces interesa encontrar una *GLC* equivalente a una dada (“transformar”) para que ciertos **métodos de análisis sintáctico funcionen adecuadamente** y para **mejorar la eficiencia del proceso de análisis sintáctico**.

Estos algoritmos se aplican en Compiladores:

- Eliminación de símbolos inútiles.
- Transformación a gramática  $\lambda$ -libre.
- Eliminación de reglas unitarias.
- Transformación a gramática propia.

## *Eliminación de símbolos inútiles*

- Una variable se dice que es **improductiva** si a partir de ella no se puede derivar una cadena de símbolos terminales. En otro caso es **productiva**.
- Un símbolo  $X \in V_N \cup V_T$  (variable o terminal) se dice que es **inaccesible** si no aparece en ninguna forma sentencial de la gramática. En otro caso es **accesible**.
- Un símbolo es **inútil** si es una variable improductiva o es un símbolo inaccesible.

## Eliminación de símbolos inútiles

- Una variable se dice que es **improductiva** si a partir de ella no se puede derivar una cadena de símbolos terminales. En otro caso es **productiva**.
- Un símbolo  $X \in V_N \cup V_T$  (variable o terminal) se dice que es **inaccesible** si no aparece en ninguna forma sentencial de la gramática. En otro caso es **accesible**.
- Un símbolo es **inútil** si es una variable improductiva o es un símbolo inaccesible.

### Algoritmo de eliminación de símbolos inútiles

ENTRADA:  $G_{in} = (V_N, V_T, S, P)$

SALIDA:  $G_{out}$  equivalente y sin símbolos inútiles.

- 1 Eliminación de variables improductivas.
- 2 Eliminación de símbolos inaccesibles.

(El orden es importante: siempre 2 tras 1)

# Eliminación de símbolos inútiles (1)

**Paso 1:** Eliminar variables improductivas.

**1.1 INICIALIZAR**  $V_{pro}$  añadiendo las variables  $A$  de  $V_N$  para las que existe una regla  $A \rightarrow w$ , tal que  $w \in V_T^*$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid ACa \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$C \rightarrow Cab \mid CC$

$D \rightarrow CD \mid Cb \mid e$

$E \rightarrow dA$

$V_{pro} =$

# Eliminación de símbolos inútiles (1)

**Paso 1:** Eliminar variables improductivas.

**1.1 INICIALIZAR**  $V_{pro}$  añadiendo las variables  $A$  de  $V_N$  para las que existe una regla  $A \rightarrow w$ , tal que  $w \in V_T^*$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid ACa \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$C \rightarrow Cab \mid CC$

$D \rightarrow CD \mid Cb \mid e$

$E \rightarrow dA$

$V_{pro} = \{A, B, D\}$

## Eliminación de símbolos inútiles (1)

**Paso 1:** Eliminar variables improductivas.

**1.1** Inicializar  $V_{pro}$  añadiendo las variables  $A$  de  $V_N$  para las que existe una regla  $A \rightarrow w$ , tal que  $w \in V_T^*$ ;

**1.2 REPETIR:**

Examinar cada regla  $B \rightarrow \alpha$  de  $P$  y si todas las variables que aparecen en  $\alpha$  están ya en  $V_{pro}$  entonces añadir  $B$  a  $V_{pro}$ ;

**HASTA** que no se añadan variables nuevas a  $V_{pro}$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid \mathbf{AA}$   
 $A \rightarrow AbB \mid ACa \mid a$   
 $B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$   
 $C \rightarrow Cab \mid CC$   
 $D \rightarrow CD \mid Cb \mid e$   
 $E \rightarrow \mathbf{dA}$

$$V_{pro} = \{A, B, D, \mathbf{S}, \mathbf{E}\}$$

# Eliminación de símbolos inútiles (1)

## Paso 1: Eliminar variables improductivas.

1.1 Inicializar  $V_{pro}$  añadiendo las variables  $A$  de  $V_N$  para las que existe una regla  $A \rightarrow w$ , tal que  $w \in V_T^*$ ;

1.2 REPETIR:

Examinar cada regla  $B \rightarrow \alpha$  de  $P$  y si todas las variables que aparecen en  $\alpha$  están ya en  $V_{pro}$  entonces añadir  $B$  a  $V_{pro}$ ;

HASTA que no se añadan variables nuevas a  $V_{pro}$ ;

1.3  $V_N \leftarrow V_{pro}$  (sólo variables productivas);

### Ejemplo:

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid ACa \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$C \rightarrow Cab \mid CC$

$D \rightarrow CD \mid Cb \mid e$

$E \rightarrow dA$

$V_N = \{S, A, B, D, E\}$   
( $C$  es improductiva)

# Eliminación de símbolos inútiles (1)

## Paso 1: Eliminar variables improductivas.

- 1.1 INICIALIZAR  $V_{pro}$  añadiendo las variables  $A$  de  $V_N$  para las que existe una regla  $A \rightarrow w$ , tal que  $w \in V_T^*$ ;
- 1.2 REPETIR:  
    Examinar cada regla  $B \rightarrow \alpha$  de  $P$  y si todas las variables que aparecen en  $\alpha$  están ya en  $V_{pro}$  entonces añadir  $B$  a  $V_{pro}$ ;  
    HASTA que no se añadan variables nuevas a  $V_{pro}$ ;
- 1.3  $V_N \leftarrow V_{pro}$  (sólo variables productivas);
- 1.4 Eliminar de  $P$  aquellas reglas que tienen alguna variable improductiva (ya no pertenece a  $V_N$ ) en la parte izda. o derecha;

### Ejemplo:

$S \rightarrow aAS \mid AA$   
 $A \rightarrow AbB \mid \cancel{ACa} \mid a$   
 $B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$   
 ~~$C \rightarrow Cab \mid CC$~~   
 $D \rightarrow \cancel{CD} \mid \cancel{Cb} \mid e$   
 $E \rightarrow dA$

$$V_N = \{S, A, B, D, E\}$$



# Eliminación de símbolos inútiles (1)

## Paso 1: Eliminar variables improductivas.

- 1.1 INICIALIZAR  $V_{pro}$  añadiendo las variables  $A$  de  $V_N$  para las que existe una regla  $A \rightarrow w$ , tal que  $w \in V_T^*$ ;
- 1.2 REPETIR:  
    Examinar cada regla  $B \rightarrow \alpha$  de  $P$  y si todas las variables que aparecen en  $\alpha$  están ya en  $V_{pro}$  entonces añadir  $B$  a  $V_{pro}$ ;  
    HASTA que no se añadan variables nuevas a  $V_{pro}$ ;
- 1.3  $V_N \leftarrow V_{pro}$  (sólo variables productivas);
- 1.4 Eliminar de  $P$  aquellas reglas que tienen alguna variable improductiva (ya no pertenece a  $V_N$ ) en la parte izda. o derecha;

### Ejemplo:

$$S \rightarrow aAS \mid AA$$

$$A \rightarrow AbB \mid a$$

$$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$$

$$D \rightarrow e$$

$$E \rightarrow dA$$

$$V_N = \{S, A, B, D, E\}$$

**Gramática sin variables improductivas**

## *Eliminación de símbolos inútiles (2)*

**Paso 2:** Eliminar símbolos inaccesibles.

**2.1 INICIALIZAR** conjunto  $V_{acc}$  de variables accesibles con el símbolo inicial  $S$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$D \rightarrow e$

$E \rightarrow dA$

$V_{acc} = \{S\}$

## Eliminación de símbolos inútiles (2)

**Paso 2:** Eliminar símbolos inaccesibles.

**2.1** Inicializar conjunto  $V_{acc}$  de variables accesibles con el símbolo inicial  $S$ ;

**2.2 REPETIR:**

Para cada variable nueva  $A$  en  $V_{acc}$ , examinar cada regla del tipo  $A \rightarrow \alpha$  en  $P$  y añadir a  $V_{acc}$  todas las variables que aparecen en  $\alpha$ ;

**HASTA** que no se añadan variables nuevas a  $V_{acc}$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$D \rightarrow e$

$E \rightarrow dA$

$V_{acc} = \{S, A\}$

## Eliminación de símbolos inútiles (2)

**Paso 2:** Eliminar símbolos inaccesibles.

**2.1** Inicializar conjunto  $V_{acc}$  de variables accesibles con el símbolo inicial  $S$ ;

**2.2 REPETIR:**

Para cada variable nueva  $A$  en  $V_{acc}$ , examinar cada regla del tipo  $A \rightarrow \alpha$  en  $P$  y añadir a  $V_{acc}$  todas las variables que aparecen en  $\alpha$ ;

**HASTA** que no se añadan variables nuevas a  $V_{acc}$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$D \rightarrow e$

$E \rightarrow dA$

$V_{acc} = \{S, A, B\}$

## Eliminación de símbolos inútiles (2)

### Paso 2: Eliminar símbolos inaccesibles.

2.1 Inicializar conjunto  $V_{acc}$  de variables accesibles con el símbolo inicial  $S$ ;

2.2 REPETIR:

Para cada variable nueva  $A$  en  $V_{acc}$ , examinar cada regla del tipo  $A \rightarrow \alpha$  en  $P$  y añadir a  $V_{acc}$  todas las variables que aparecen en  $\alpha$ ;

HASTA que no se añadan variables nuevas a  $V_{acc}$ ;

2.3  $V_N \leftarrow V_{acc}$  (sólo variables accesibles);

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$D \rightarrow e$

$E \rightarrow dA$

$V_N = \{S, A, B\}$

( $D, E$  son variables inaccesibles)

## Eliminación de símbolos inútiles (2)

### Paso 2: Eliminar símbolos inaccesibles.

2.1 INICIALIZAR conjunto  $V_{acc}$  de variables accesibles con el símbolo inicial  $S$ ;

2.2 REPETIR:

Para cada variable nueva  $A$  en  $V_{acc}$ , examinar cada regla del tipo  $A \rightarrow \alpha$  en  $P$  y añadir a  $V_{acc}$  todas las variables que aparecen en  $\alpha$ ;

HASTA que no se añadan variables nuevas a  $V_{acc}$ ;

2.3  $V_N \leftarrow V_{acc}$  (se eliminan las inaccesibles);

2.4 Eliminar de  $P$  aquellas reglas que tienen alguna variable inaccesible (ya no pertenece a  $V_N$ ) en la parte izda. o derecha;

2.5 Eliminar de  $V_T$  todos aquellos símbolos terminales que no aparecen en las reglas que quedan en  $P$  (son terminales inaccesibles);

### Ejemplo:

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbBa$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

~~$D \rightarrow e$~~

~~$E \rightarrow dA$~~

$$V_N = \{S, A, B\}, V_T = \{a, b\}$$

## Eliminación de símbolos inútiles (2)

### Paso 2: Eliminar símbolos inaccesibles.

2.1 INICIALIZAR conjunto  $V_{acc}$  de variables accesibles con el símbolo inicial  $S$ ;

2.2 REPETIR:

Para cada variable nueva  $A$  en  $V_{acc}$ , examinar cada regla del tipo  $A \rightarrow \alpha$  en  $P$  y añadir a  $V_{acc}$  todas las variables que aparecen en  $\alpha$ ;

HASTA que no se añadan variables nuevas a  $V_{acc}$ ;

2.3  $V_N \leftarrow V_{acc}$  (se eliminan las inaccesibles);

2.4 Eliminar de  $P$  aquellas reglas que tienen alguna variable inaccesible (ya no pertenece a  $V_N$ ) en la parte izda. o derecha;

2.5 Eliminar de  $V_T$  todos aquellos símbolos terminales que no aparecen en las reglas que quedan en  $P$  (son terminales inaccesibles);

### Ejemplo:

$S \rightarrow aAS \mid AA$

$A \rightarrow AbB \mid a$

$B \rightarrow ABa \mid Ab \mid \lambda$

$$V_N = \{S, A, B\}, V_T = \{a, b\}$$

**Gramática sin símbolos inútiles**

## *Transformación a gramática $\lambda$ -libre*

- Una GLC con símbolo inicial  $S$  es  $\lambda$ -LIBRE si no contiene reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$  ( $\lambda$ -reglas), excepto  $S \rightarrow \lambda$ , siempre y cuando  $S$  no aparezca en la parte derecha de ninguna regla.



## Transformación a gramática $\lambda$ -libre

- Una *GLC* con símbolo inicial  $S$  es  $\lambda$ -LIBRE si no contiene reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$  ( $\lambda$ -reglas), excepto  $S \rightarrow \lambda$ , siempre y cuando  $S$  no aparezca en la parte derecha de ninguna regla.
- **Teorema** para toda *GLC* existe otra *GLC* equivalente  $\lambda$ -libre.

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre

- Una GLC con símbolo inicial  $S$  es  $\lambda$ -LIBRE si no contiene reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$  ( $\lambda$ -reglas), excepto  $S \rightarrow \lambda$ , siempre y cuando  $S$  no aparezca en la parte derecha de ninguna regla.
- Teorema** para toda GLC existe otra GLC equivalente  $\lambda$ -libre.

### Algoritmo de transformación a gramática $\lambda$ -libre

ENTRADA:  $G_{in} = (V_N, V_T, S, P)$

SALIDA:  $G_{out}$  equivalente y  $\lambda$ -libre.

- 1 Obtener el conjunto de variables anulables.
- 2 Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas.
- 3 Añadir nuevo estado inicial y reglas adicionales si es necesario.

# Transformación a gramática $\lambda$ -libre (1)

**Paso 1:** Obtener conjunto de variables anulables.

$$Vanu = \{A \in V_N \mid A \Rightarrow^* \lambda\}$$

**1.1 INICIALIZAR**  $Vanu$  con todas las variables  $A$  tal que  
 $A \rightarrow \lambda \in P$ ;

*Ejemplo:*

$$S \rightarrow AB \mid 0S1$$

$$A \rightarrow 0ABC \mid \lambda$$

$$B \rightarrow B1 \mid \lambda$$

$$C \rightarrow \lambda$$

$$Vanu = \{A, B, C\}$$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (1)

**Paso 1:** Obtener conjunto de variables anulables.

$$Vanu = \{A \in V_N \mid A \Rightarrow^* \lambda\}$$

**1.1 INICIALIZAR**  $Vanu$  con todas las variables  $A$  tal que  $A \rightarrow \lambda \in P$ ;

**1.2 REPETIR:**

Para cada vble.  $B \notin Vanu$  y cada regla  $B \rightarrow C_1 C_2 \dots C_n$ ,  
donde todas las variables  $C_i \in Vanu$  (son anulables) entonces  
se añade  $B$  a  $Vanu$ ;

**HASTA** que no se añadan variables nuevas a  $Vanu$ ;

*Ejemplo:*

$$S \rightarrow AB \mid 0S1$$

$$A \rightarrow 0ABC \mid \lambda$$

$$B \rightarrow B1 \mid \lambda$$

$$C \rightarrow \lambda$$

$$Vanu = \{S, A, B, C\}$$

(todas son anulables)

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (2)

Paso 2: Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas

2.1 Eliminar de  $P$  todas las reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$

*Ejemplo:*

$S \rightarrow AB \mid 0S1$

$A \rightarrow 0ABC \mid \lambda$

$B \rightarrow B1 \mid \lambda$

~~$C \rightarrow \lambda$~~

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (2)

**Paso 2:** Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas

**2.1** Eliminar de  $P$  todas las reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$ ;

**2.2 PARA CADA** regla con variables anulables tipo  $A \rightarrow \alpha$ , se añaden todas las reglas (excepto  $A \rightarrow \lambda$ ) que se generan al considerar que cada variable anulable de  $\alpha$  se incluye en una regla y no se incluye en otra regla;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow AB \mid 0S1$

$A \rightarrow 0ABC$

$B \rightarrow B1$

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow AB \\ S \rightarrow A \\ S \rightarrow B \\ \cancel{S \rightarrow \lambda} \end{array} \right.$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (2)

**Paso 2:** Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas

**2.1** Eliminar de  $P$  todas las reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$ ;

**2.2** PARA CADA regla con variables anulables tipo  $A \rightarrow \alpha$ , se añaden todas las reglas (excepto  $A \rightarrow \lambda$ ) que se generan al considerar que cada variable anulable de  $\alpha$  se incluye en una regla y no se incluye en otra regla;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow AB \mid A \mid B \mid 0S1$

$A \rightarrow 0ABC$

$B \rightarrow B1$

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

$\begin{cases} S \rightarrow 0S1 \\ S \rightarrow 01 \end{cases}$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (2)

**Paso 2:** Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas

**2.1** Eliminar de  $P$  todas las reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$ ;

**2.2** PARA CADA regla con variables anulables tipo  $A \rightarrow \alpha$ , se añaden todas las reglas (excepto  $A \rightarrow \lambda$ ) que se generan al considerar que cada variable anulable de  $\alpha$  se incluye en una regla y no se incluye en otra regla;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow AB \mid A \mid B \mid 0S1 \mid 01$

$A \rightarrow 0ABC$

$B \rightarrow B1$

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

$$\left\{ \begin{array}{l} A \rightarrow 0ABC \\ A \rightarrow 0AB \mid 0AC \mid 0BC \\ A \rightarrow 0A \mid 0B \mid 0C \\ A \rightarrow 0 \end{array} \right.$$



## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (2)

**Paso 2:** Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas

**2.1** Eliminar de  $P$  todas las reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$ ;

**2.2 PARA CADA** regla con variables anulables tipo  $A \rightarrow \alpha$ , se añaden todas las reglas (excepto  $A \rightarrow \lambda$ ) que se generan al considerar que cada variable anulable de  $\alpha$  se incluye en una regla y no se incluye en otra regla;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow AB \mid A \mid B \mid 0S1 \mid 01$

$A \rightarrow 0ABC \mid 0AB \mid 0AC \mid 0BC$

$A \rightarrow 0A \mid 0B \mid 0C \mid 0$

$B \rightarrow B1$

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow B1 \end{array} \right.$

$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow 1 \end{array} \right.$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (2)

**Paso 2:** Eliminar  $\lambda$ -reglas y añadir nuevas

**2.1** Eliminar de  $P$  todas las reglas de la forma  $A \rightarrow \lambda$ ;

**2.2 PARA CADA** regla con variables anulables tipo  $A \rightarrow \alpha$ , se añaden todas las reglas (excepto  $A \rightarrow \lambda$ ) que se generan al considerar que cada variable anulable de  $\alpha$  se incluye en una regla y no se incluye en otra regla;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow AB \mid A \mid B \mid 0S1 \mid 01$

$A \rightarrow 0ABC \mid 0AB \mid 0AC \mid 0BC$

$A \rightarrow 0A \mid 0B \mid 0C \mid 0$

$B \rightarrow B1 \mid 1$

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (3)

**Paso 3:** **Añadir nuevo símbolo inicial y reglas adicionales si es necesario**

**Si  $S \in Vanu$  ( $S \Rightarrow^* \lambda$  en la gramática de entrada) entonces:**

**Si  $S$  no aparece en la parte derecha entonces añadir regla**

**$S \rightarrow \lambda$ ;**

**En otro caso**

- **Considerar un nuevo símbolo inicial  $S'$  y añadir  $S'$  a  $V_N$ ;**
- **Añadir las reglas  $S' \rightarrow S | \lambda$  a  $P$ ;**

**Ejemplo:**

$Vanu = \{S, A, B, C\}$

$S \Rightarrow^* \lambda$  ( $S$  es anulable) y  $S$  aparece en la parte derecha.

$S \rightarrow AB \mid 0S1 \mid A \mid B \mid 01$

$A \rightarrow 0ABC \mid 0AB \mid 0AC \mid 0BC \mid 0A \mid 0B \mid 0C \mid 0$

$B \rightarrow B1 \mid 1$

## Transformación a gramática $\lambda$ -libre (3)

**Paso 3:** **Añadir nuevo símbolo inicial y reglas adicionales si es necesario**

**Si  $S \in Vanu$  ( $S \Rightarrow^* \lambda$  en la gramática de entrada) entonces:**

**Si  $S$  no aparece en la parte derecha entonces añadir regla**

**$S \rightarrow \lambda$ ;**

**En otro caso**

- **Considerar un nuevo símbolo inicial  $S'$  y añadir  $S'$  a  $V_N$ ;**
- **Añadir las reglas  $S' \rightarrow S|\lambda$  a  $P$ ;**

*Ejemplo:*

Nuevo símbolo inicial  $S'$

$S' \rightarrow S|\lambda$  (añadidas)

$S \rightarrow AB \mid 0S1 \mid A \mid B \mid 01$

$A \rightarrow 0ABC \mid 0AB \mid 0AC \mid 0BC \mid 0A \mid 0B \mid 0C \mid 0$

$B \rightarrow B1 \mid 1$

**Gramática  $\lambda$ -libre equivalente.** ( $C$  ha quedado improductiva)

## *Gramática sin reglas unitarias*

Llamamos **regla unitaria** a una regla de la forma  $A \rightarrow B$ , con  $A, B \in V_N$ .

## Gramática sin reglas unitarias

Llamamos **regla unitaria** a una regla de la forma  $A \rightarrow B$ , con  $A, B \in V_N$ .

### Algoritmo de eliminación de reglas unitarias

ENTRADA:  $G_{in} = (V_N, V_T, S, P)$

SALIDA:  $G_{out}$  equivalente a  $G_{in}$  sin reglas unitarias.

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es  $G_{in}$ .

- ➊ Calcular conjunto de variables derivables de otra cualquiera por reglas unitarias.
- ➋ Eliminar las reglas unitarias.
- ➌ Añadir reglas para que el lenguaje generado no varíe.

## Eliminación de reglas unitarias

**Paso previo:** obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es la de entrada.

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aBc \mid A \mid aAb$

$A \rightarrow B \mid cd$

$B \rightarrow ccBS \mid dc$

La gramática ya es  $\lambda$ -libre

## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es la de entrada.

- Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula

$$V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$$

*Ejemplo:*

$$S \rightarrow aBc \mid A \mid aAb$$

$$A \rightarrow B \mid cd$$

$$B \rightarrow ccBS \mid dc$$

$$V_{uni}(S) = \{A, B\}$$

$$\begin{array}{c} S \xrightarrow{A} A \xrightarrow{B} B \\ \underbrace{\quad \Rightarrow \quad} \quad \underbrace{\quad \Rightarrow \quad} \end{array} \text{ luego } S \Rightarrow^* A, S \Rightarrow^* B$$



## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es la de entrada.

- Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aBc \mid A \mid aAb$

$V_{uni}(S) = \{A, B\}$

$A \rightarrow B \mid cd$

$V_{uni}(A) = \{B\}$

$B \rightarrow ccBS \mid dc$

Por la regla  $A \rightarrow B$  se tiene  $A \Rightarrow^* B$

## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es la de entrada.

- Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$

*Ejemplo:*

$$\begin{array}{ll}
 S \rightarrow aBc \mid A \mid aAb & V_{uni}(S) = \{A, B\} \\
 A \rightarrow B \mid cd & V_{uni}(A) = \{B\} \\
 B \rightarrow ccBS \mid dc & V_{uni}(B) = \emptyset
 \end{array}$$

## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es  $G_{in}$ .

- 1 Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$
- 2 **Eliminar las reglas unitarias de  $P$ ;**

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aBc \mid \cancel{A} \mid aAb$

$A \rightarrow \cancel{B} \mid cd$

$B \rightarrow ccBS \mid dc$

## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es  $G_{in}$ .

- 1 Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$
- 2 Eliminar las reglas unitarias de  $P$ ;
- 3 **Añadir nuevas reglas:**  
 Para cada variable **A** tal que  $V_{uni}(A) \neq \emptyset$   
 Para cada variable **B**  $\in V_{uni}(A)$   
 Para cada regla de la forma  $B \rightarrow \beta$   
 Añadir la regla **A**  $\rightarrow \beta$ ;

### Ejemplo:

$S \rightarrow aBc \mid aAb$

**A**  $\rightarrow$  **cd**

$B \rightarrow ccBS \mid dc$

$V_{uni}(\mathbf{S}) = \{\mathbf{A}, B\}, V_{uni}(A) = \{B\}$

Se añade **S**  $\rightarrow$  **cd**

## Eliminación de reglas unitarias

**Paso previo:** obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es  $G_{in}$ .

➊ Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$

➋ Eliminar las reglas unitarias de  $P$ ;

➌ **Añadir nuevas reglas:**

Para cada variable **A** tal que  $V_{uni}(A) \neq \emptyset$

Para cada variable **B**  $\in V_{uni}(A)$

Para cada regla de la forma  $B \rightarrow \beta$

Añadir la regla **A**  $\rightarrow \beta$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aBc \mid aAb \mid cd$

$A \rightarrow cd$

**B**  $\rightarrow ccBS \mid dc$

$V_{uni}(\mathbf{S}) = \{A, \mathbf{B}\}, V_{uni}(A) = \{B\}$

Se añade **S**  $\rightarrow ccBS \mid dc$

## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es  $G_{in}$ .

❶ Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$

❷ Eliminar las reglas unitarias de  $P$ ;

❸ **Añadir nuevas reglas:**

Para cada variable **A** tal que  $V_{uni}(A) \neq \emptyset$

Para cada variable **B**  $\in V_{uni}(A)$

Para cada regla de la forma  $B \rightarrow \beta$

Añadir la regla **A**  $\rightarrow \beta$ ;

*Ejemplo:*

$S \rightarrow aBc \mid aAb \mid cd \mid ccBS \mid dc$

$A \rightarrow cd$

**B**  $\rightarrow ccBS \mid dc$

$V_{uni}(S) = \{A, B\}, V_{uni}(\mathbf{A}) = \{\mathbf{B}\}$

Se añade **A**  $\rightarrow ccBS \mid dc$

## Eliminación de reglas unitarias

Paso previo: obtener gramática  $\lambda$ -libre equivalente, si no lo es  $G_{in}$ .

- 1 Para cada variable  $A \in V_N$  se calcula  
 $V_{uni}(A) = \{B \in V_N \mid A \Rightarrow^* B, B \neq A\};$
- 2 Eliminar las reglas unitarias de  $P$ ;
- 3 **Añadir nuevas reglas:**  
 Para cada variable **A** tal que  $V_{uni}(A) \neq \emptyset$   
 Para cada variable **B**  $\in V_{uni}(A)$   
 Para cada regla de la forma  $B \rightarrow \beta$   
 Añadir la regla **A**  $\rightarrow \beta$ ;

### Ejemplo:

$S \rightarrow aBc \mid aAb \mid cd \mid ccBS \mid dc$   
 $A \rightarrow cd \mid ccBS \mid dc$   
 $B \rightarrow ccBS \mid dc$

**Gramática equivalente sin reglas unitarias**

## *Gramática propia*

Una GLC es **libre de ciclos** si es imposible que se produzca una derivación de la forma  $A \Rightarrow^* A$ .

Una GLC es **propia** si no tiene símbolos inútiles, es  $\lambda$ -libre y libre de ciclos.



## *Gramática propia*

Una GLC es **libre de ciclos** si es imposible que se produzca una derivación de la forma  $A \Rightarrow^* A$ .

Una GLC es **propia** si no tiene símbolos inútiles, es  $\lambda$ -libre y libre de ciclos.

### Algoritmo de transformación a gramática propia

ENTRADA:  $G = (V_N, V_T, S, P)$

SALIDA: gramática equivalente a  $G$  y propia.

- 1 Se aplica a  $G$  el algoritmo de **eliminación de símbolos inútiles** y se obtiene otra equivalente  $G_2$ .

## *Gramática propia*

Una GLC es **libre de ciclos** si es imposible que se produzca una derivación de la forma  $A \Rightarrow^* A$ .

Una GLC es **propia** si no tiene símbolos inútiles, es  $\lambda$ -libre y libre de ciclos.

### Algoritmo de transformación a gramática propia

ENTRADA:  $G = (V_N, V_T, S, P)$

SALIDA: gramática equivalente a  $G$  y propia.

- 1 Se aplica a  $G$  el algoritmo de **eliminación de símbolos inútiles** y se obtiene otra equivalente  $G_2$ .
- 2 Se aplica a  $G_2$  el algoritmo de **transformación a  $\lambda$ -libre** y se obtiene  $G_3$ .

## Gramática propia

Una GLC es **libre de ciclos** si es imposible que se produzca una derivación de la forma  $A \Rightarrow^* A$ .

Una GLC es **propia** si no tiene símbolos inútiles, es  $\lambda$ -libre y libre de ciclos.

### Algoritmo de transformación a gramática propia

ENTRADA:  $G = (V_N, V_T, S, P)$

SALIDA: gramática equivalente a  $G$  y propia.

- 1 Se aplica a  $G$  el algoritmo de **eliminación de símbolos inútiles** y se obtiene otra equivalente  $G_2$ .
- 2 Se aplica a  $G_2$  el algoritmo de **transformación a  $\lambda$ -libre** y se obtiene  $G_3$ .
- 3 Se aplica a  $G_3$  el algoritmo de **eliminación de las reglas unitarias** (y con ello los ciclos) y se obtiene  $G_4$ .
- 4 Se aplica a  $G_4$  el algoritmo de **eliminación de símbolos inútiles** y se obtiene  $G_5$ .
- 5 Devolver ( $G_5$ )

## Gramática propia

- **Observación:** una gramática puede tener reglas unitarias y ser propia.
- **Ej.-** La gramática siguiente es propia:

$$S \rightarrow aBc \mid A \mid aAb$$

$$A \rightarrow B \mid cd$$

$$B \rightarrow ccBS \mid dc$$

aunque las reglas  $S \rightarrow A$ ,  $A \rightarrow B$  son unitarias.

Pero no se da:  $S \Rightarrow^* S$ , ni  $A \Rightarrow^* A$ , ni  $B \Rightarrow^* B$  (no hay ciclos).

## Gramática propia

- **Observación:** una gramática puede tener reglas unitarias y ser propia.
- Ej.- La gramática siguiente es propia:

$$S \rightarrow aBc \mid A \mid aAb$$

$$A \rightarrow B \mid cd$$

$$B \rightarrow ccBS \mid dc$$

aunque las reglas  $S \rightarrow A$ ,  $A \rightarrow B$  son unitarias.

Pero no se da:  $S \Rightarrow^* S$ , ni  $A \Rightarrow^* A$ , ni  $B \Rightarrow^* B$  (no hay ciclos).

- Ej.- ver *tutorial5-GLC-jflap*

FIN TEMA 4