Nama: Arfiq Rimeldo

NIM : 1103202102

Kelas: TK-44-G7

# **Technical Report ROS2 : Nodes Communication Using Services & Actions**

#### A. ROS2

ROS 2, atau Robot Operating System 2, adalah platform perangkat lunak open-source yang dirancang khusus untuk pengembangan dan pengoperasian robot. ROS 2 merupakan evolusi dari ROS yang sebelumnya (ROS 1), dan dirancang untuk mengatasi beberapa keterbatasan yang ada pada versi sebelumnya.

ROS 2 dirancang dengan dukungan untuk komunikasi real-time, yang merupakan perbaikan signifikan dari ROS 1. Ini memungkinkan pengembang untuk mengimplementasikan sistem yang lebih responsif dan dapat diandalkan.

ROS 2 dirancang dengan mempertimbangkan skalabilitas, yang memungkinkan untuk digunakan dalam berbagai konteks, termasuk robot-robot yang membutuhkan tingkat kompleksitas dan keandalan yang berbeda.

ROS 2 diterapkan dengan desain modular yang memungkinkan pengembang untuk menggunakan komponen-komponen yang diperlukan dan meninggalkan yang tidak diperlukan. Hal ini meningkatkan reusabilitas dan mempermudah pengembangan aplikasi.

ROS 2 mendukung beberapa bahasa pemrograman, termasuk C++, Python, dan lainnya. Ini memberikan fleksibilitas lebih lanjut kepada pengembang untuk memilih bahasa yang paling sesuai dengan keahlian mereka.

Meskipun merupakan versi yang berbeda, ROS 2 dirancang dengan mempertimbangkan kompatibilitas dengan ROS 1. Ini berarti bahwa beberapa kode ROS 1 dapat diintegrasikan ke dalam proyek ROS 2.

### **B.** Nodes Communication Using Services & Actions

Nodes itu sendiri merujuk pada unit dasar perangkat lunak yang menjalankan tugas tertentu dalam sistem robotika. Dalam konteks ROS, komunikasi antara node dapat difasilitasi menggunakan layanan (services) dan tindakan (actions).

## 1. Layanan (Services)

Layanan adalah pola komunikasi di mana satu node (klien) meminta tugas tertentu dari node lain (server). Ini adalah mekanisme komunikasi satu-ke-satu yang bersifat sinkron

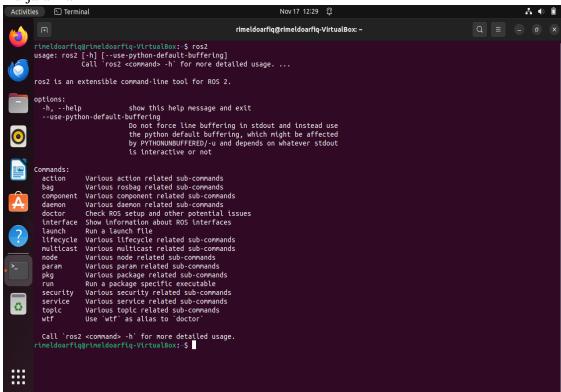
### 2. Tindakan (Actions)

Tindakan adalah bentuk komunikasi yang lebih canggih, cocok untuk tugas yang memakan waktu lama atau memerlukan umpan balik selama eksekusi. Ini

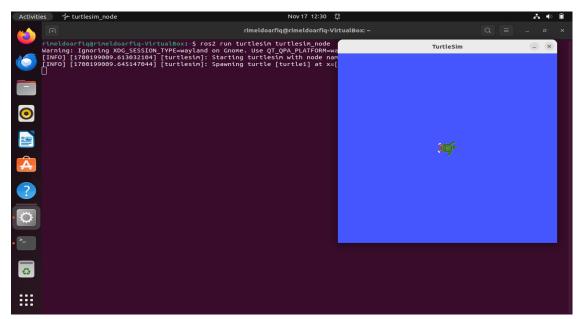
adalah mekanisme komunikasi satu-ke-satu atau satu-ke-banyak yang bersifat asinkron.

## C. Langkah-Langkah Pengerjaan

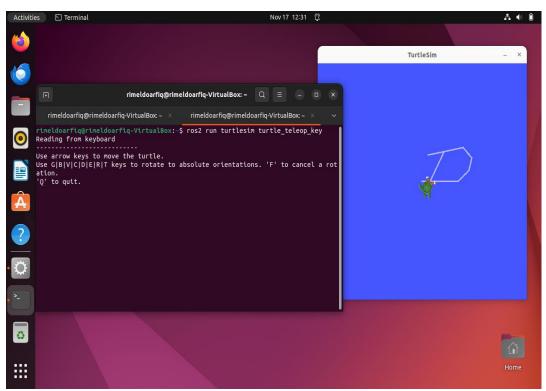
1. Melakukan pengecekan pada VirtualBox apakah ROS2 sutah terinstall dan dapat dijalankan



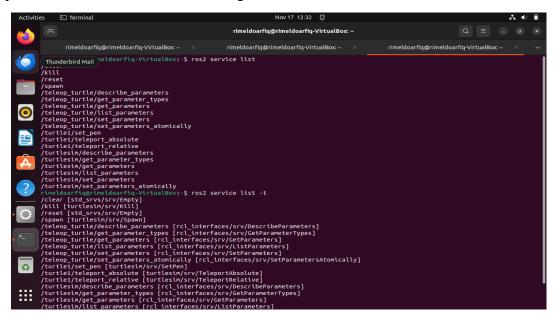
2. Menjalankan command untuk memunculkan turtlesim yang digunakan untuk komunikasi node nantinya



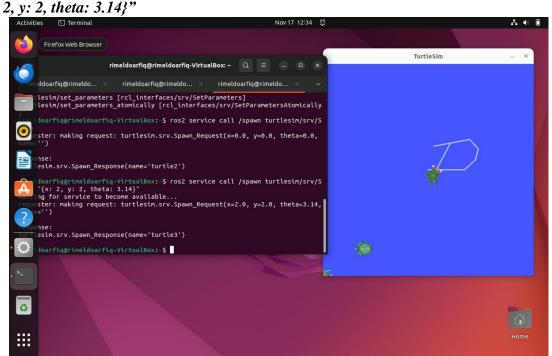
3. Menggunakan command *ros2 run turtlesim turtle\_teleop\_key* untuk menggerakkan kura-kura sesaui arah yang kita mau serta membuat kura-kura bergerak secara rotasi



4. Selanjutnya masuk ke bagian service, dimana dengan menggunakan command *ros2 service list* dan *ros2 service list* –*t* kita dapat melihat banyak service yang terdapat pada node untuk berkomunikasi dengan turtlesim tadi.

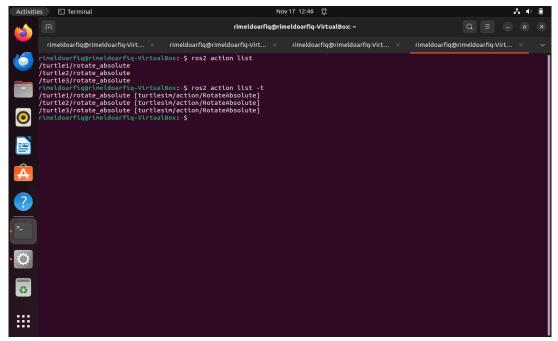


5. Selanjutnya kita memilih salah satu service dari service list tadi, yaitu /spawn. Dengan menggunakan command ros2 service call /spawn turtlesim/srv/spawn "{x:

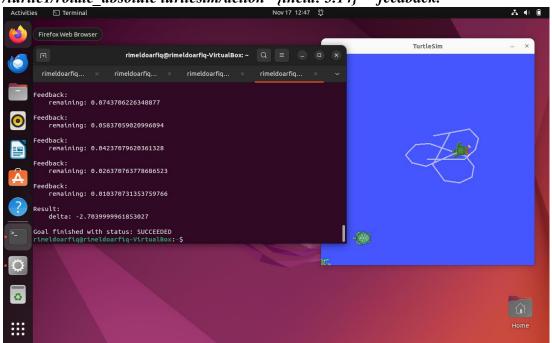


Dari gambar di atas dapat dilihat setelah minggunakan command spawn tadi, kita dapat memunculkan kura-kura baru sesuai dengan letak yang kita isi pada x, y, dan theta.

6. Selanjutnya masuk ke bagian action, dimana dengan menggunakan command *ros2 action list* dan *ros2 action list* –*t* kita dapat melihat banyak service yang terdapat pada node untuk berkomunikasi dengan turtlesim tadi.

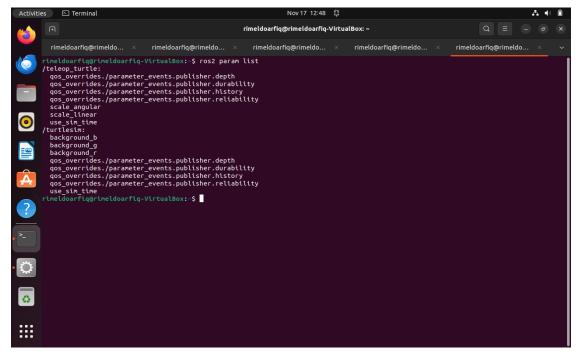


7. Selanjutnya kita akan mencoba action pada turtebot1 yang merupakan turtlebot utama degnan menggunakan command *ros2 action send\_goal /turtle1/rotate absolute turtlesim/action "{theta: 3.14}" –feedback.* 

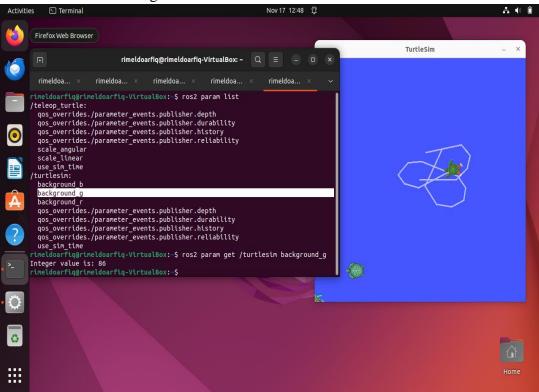


Dari gambar di atas dapat dilihat setelah running command tadi turtlebot1 akan bergerak memutar secara otomatis hingga nantinya berhenti sendiri. Karena menggunakan –feedback maka akan terlihat juga history atau log pergerakan turtlebot1 dari awal hingga succeded.

8. Bagian terakhir kita melihat parameter dari turtlebot ini menggunakan command *ros2 param list* 

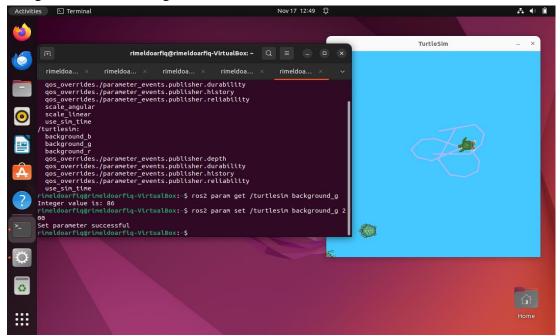


9. Selanjunya running command *ros2 param get /turtlesim background\_g* untuk melihat value dari background turtlebot



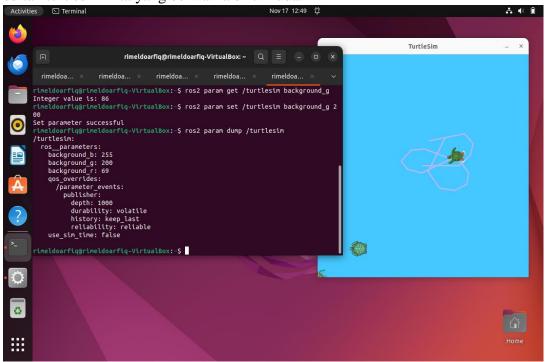
Dari gambar di atas dapat dilihat background valuenya 86 yang menyeabkan warna background berwarna biru tua.

10. Lanjutkan dengan command *ros2 param set /turtlesim background\_g 200* untuk mengubah Dwarna background.



Dari gambar di atas dapat dilihat sesudah mengubah value menjadi 200 warna background berubah menjadi biru muda.

11. Terakhir, menggunakan command *ros2 param dump /turtlesim* untuk menyimpan editan turtlesim kita yang berwarna biru muda.



Dari gambar di atas dapat dilihat editan turtlesim berhasil disimpan dan kita dapat membuka turtlesim berwarna biru muda tersebut nantinya ketika running turtlesim bukan lagi turtlesim yang berwarna biru tua