





### Lección 1

Creando mi primer proyecto en Angular 8 y PrimefacesNG Objetivos:



- 1.- Aprender a crear un proyecto angular.
- 2.- Aprender a configurar PrimefacesNG dentro de un proyecto angular.
- 3.- Aprender a crear un componente en angular
- 4.- Crear una ruta en angular.
- 5.- Aprender a configurar los estilos de primefaces.

#### Paso 1

Instale Node 10 en su computadora, baje node e instálelo.



Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome.





Ó revise la Agenda de LTS.

#### Paso 2

Instale Angular desde la ventana comando de windows

npm install -g @angular/cli

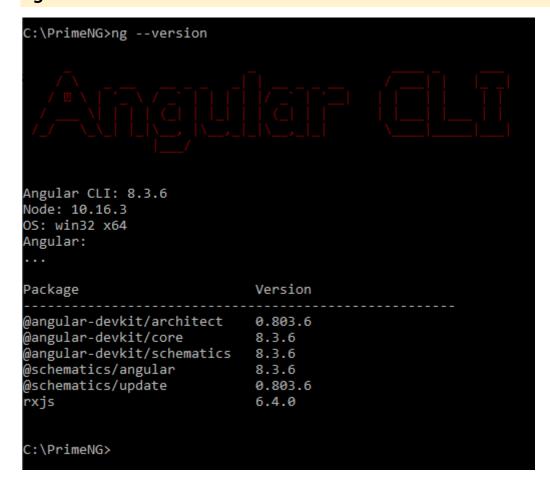






# Compruebe la instalación de angular desde la ventana comando de windows

#### ng --version



#### Paso 4

Cree un directorio con el nombre su preferencia, en nuestro usaremos

#### <C:\PrimeNG>

Desde la ventana de comando de Windows, ejecute los siguientes pasos:

C:\

mkdir PrimeNG







Dentro del directorio PrimeNG, cree su primer proyecto angular, desde la ventana comando de windows ejecute el siguiente comando

#### ng new leccion1

Confirme la creación del ruteo de los componentes en angular

```
C:\PrimeNG>ng new leccion0
PrimeNG>ng new leccion0
Rould you like to add Angular routing? (y/N)
```

Confirme el tipo de archivo de estilo que usara, use CSS es más recomendado, a menos que sepa Less o Sass, cámbielo.

```
Which stylesheet format would you like to use? (Use arrow keys)
> CSS
SCSS [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#scss ]
Sass [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#the-indented-syntax ]
Less [ http://lesscss.org ]
Stylus [ http://stylus-lang.com ]
```

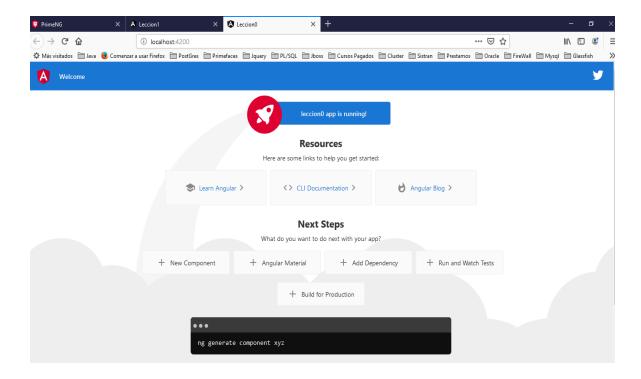
Compruebe la creación de la app en angular, desde la ventana de comando de windows

ng server -o









Cámbiese al directorio leccion1

C:\PrimeNG\leccion1

#### Paso 7

Cree el componente home dentro del directorio leccion1

#### ng g c components/home

#### Paso 8

Dentro de directorio de lección1, instale los componentes de primefaces

```
npm install primeng -save
npm install primeicons -save
npm install @angular/animations --save
```

#### Paso 9

Compruebe que la aplicación de angular está corriendo correctamente.

#### ng serve -o





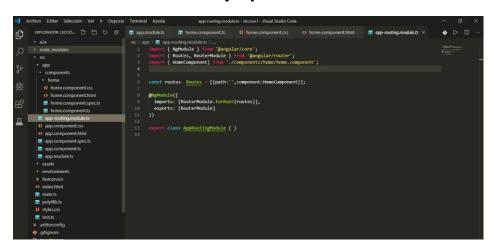


## Cancelar la ejecución o comandos de node

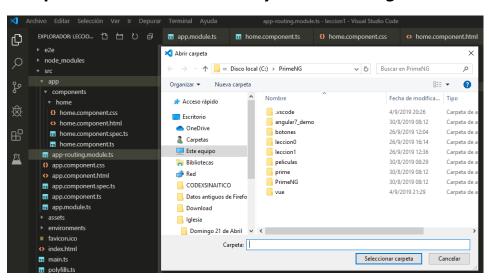
<u>CNTRL+C</u> → Cancela o aborta cualquier comando en ejecución de node o angular.

#### Paso 10

#### Abra visual Studio code y oprima CTRL+K



#### Busque el directorio leccion1 y ábralo o cárguelo

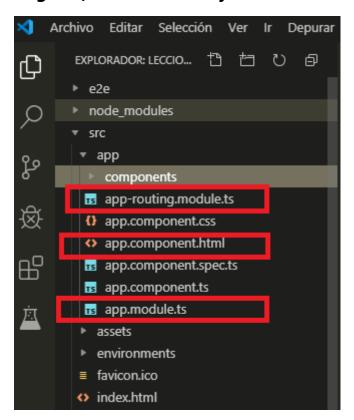








Vamos iniciar a configurar los archivos de inicio de una aplicación angular, vamos a trabajar con 3 archivos básicos o fundamentales:



#### App-rounting.module.ts

(Explicación es el archivo de ruteo de lo componente que se van creando)

#### App.component.html

(Explicación es la pagina de inicio de la app Angular)

#### App.module.ts

(Es el archivo donde se realiza toda la importación de componentes o controles, si gustan familizarlo con algo)

#### Paso 12

Configure el archive <app-routing.module.ts>, vamos a configurar la ruta del componente home que creamos en el paso7.

Copie los textos en color naranja y péguelos en el archivo approuting.module.ts

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { Routes, RouterModule } from '@angular/router';
import { HomeComponent} from './components/home/home.component';

const routes: Routes = [{path:'',component:HomeComponent}];

@NgModule({
  imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
  exports: [RouterModule]
```







```
export class AppRoutingModule { }
```

Borramos todo el contenido del archivo <app.component.html>, deberá quedar únicamente con la etiqueta router-outlet

```
<router-outlet></router-outlet>
```

#### Paso 14

Agregamos los componente o controles de primefaces que vamos a utilizar, copie lo que esta marcado en color naraja y agréguelo a su lección, con excepción de < HomeComponent>.

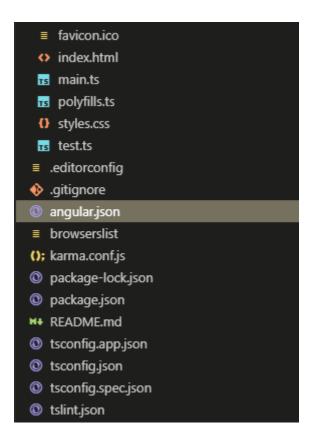
```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import {BrowserAnimationsModule} from '@angular/platform-browser/animations';
import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
import { AppComponent } from './app.component';
import {ButtonModule} from 'primeng/button';
import {PanelModule} from 'primeng/panel';
import {AccordionModule} from 'primeng/accordion';
import { HomeComponent } from './components/home/home.component';
@NgModule({
 declarations: [
   AppComponent,
    HomeComponent
 imports: [
   BrowserModule,
   AppRoutingModule,
    BrowserAnimationsModule,
    ButtonModule,
    PanelModule,
    AccordionModule,
  ],
 providers: [],
 bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```







# Paso 16 Configurar los estilos de primefaces



Modificaremos el archive angular.json

Modificaremos los estilos styles

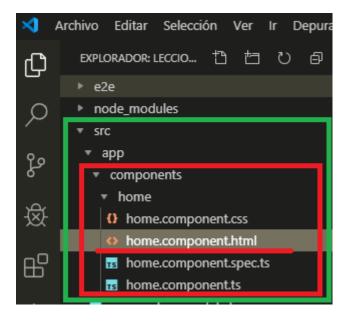
#### Paso 16

Modificamos el archivo <u>home.component.html</u> y agregamos el siguiente código:









#### Código de la lección 1

```
<p-panel header="Lección 1 Botones con Primefaces y Angular ">
     Bienvenidos a la Leccion 1 de Primefaces y Angular 8! 
        <button pButton type="button" icon="pi pi-plus" label="Nuevo" class="ui-button-
info" style="margin-right: .25em"></button>
        <button pButton type="button" icon="pi pi-search" label="Ver" class="ui-button-</pre>
success"></button>
    </p-footer>
</p-panel>
    <p-accordionTab header="Componente de Botones">
        <p-button label="Click"></p-button>
        <p-button icon="pi pi-check" label="Click"></p-button>
        <p-button icon="pi pi-check" iconPos="right" label="Click"></p-button>
        <p-button icon="pi pi-check"></p-button>
        <p-button icon="pi pi-check" [disabled]="true" label="Disabled"></p-button>
    </p-accordionTab>
    <p-accordionTab header="Botones de directivas">
        <button pButton type="button"label="Click"></button>
        <button pButton type="button" icon="pi pi-check" label="Click"></button>
        <button pButton type="button" icon="pi pi-</pre>
check" iconPos="right" label="Click"></button>
        <button pButton type="button" icon="pi pi-check"></button>
        <button pButton type="button" icon="pi pi-</pre>
check" [disabled]="true" label="Disabled"></button>
    <p-accordionTab header="Botones de Alerta">
```







```
<button pButton type="button" label="Primary"></button>
        <button pButton type="button" label="Secondary" class="ui-button-secondary"></button>
        <button pButton type="button" label="Success" class="ui-button-success"></button>
        <button pButton type="button" label="Info" class="ui-button-info"></button>
        <button pButton type="button" label="Warning" class="ui-button-warning"></button>
        <button pButton type="button" label="Danger" class="ui-button-danger"></button>
    </p-accordionTab>
    <p-accordionTab header="Botones de Alerta">
        <button pButton type="button" label="Primary" class="ui-button-raised"></button>
        <button pButton type="button" label="Secondary" class="ui-button-raised ui-button-</pre>
secondary"></button>
        <button pButton type="button" label="Success" class="ui-button-raised ui-button-</pre>
success"></button>
        <button pButton type="button" label="Info" class="ui-button-raised ui-button-</pre>
info"></button>
        <button pButton type="button" label="Warning" class="ui-button-raised ui-button-</pre>
warning"></button>
        <button pButton type="button" label="Danger" class="ui-button-raised ui-button-</pre>
danger"></button>
    <p-accordionTab header="Botones con esquinas redondeadas">
        <button pButton type="button" label="Primary" class="ui-button-rounded"></button>
        <button pButton type="button" label="Secondary" class="ui-button-rounded ui-button-</pre>
secondary"></button>
        <button pButton type="button" label="Success" class="ui-button-rounded ui-button-</pre>
success"></button>
        <button pButton type="button" label="Info" class="ui-button-rounded ui-button-</pre>
info"></button>
        <button pButton type="button" label="Warning" class="ui-button-rounded ui-button-</pre>
warning"></button>
        <button pButton type="button" label="Danger" class="ui-button-rounded ui-button-</pre>
danger"></button>
```

Comprobamos el resultado

ng serve -o

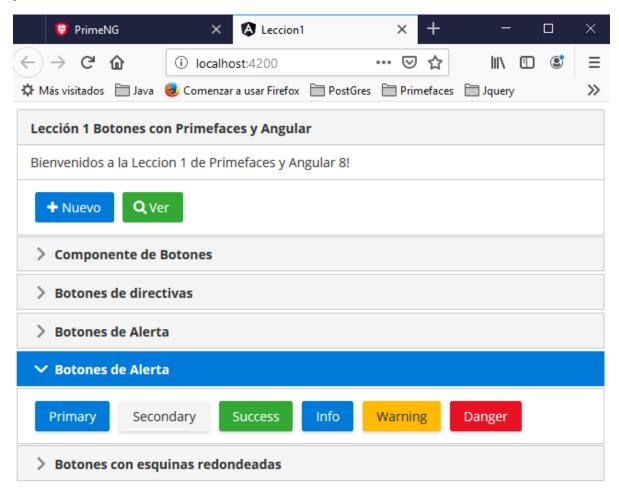
El resultado final deberá verse de la siguiente manera, todos los componentes que mostraremos y enseñamos son responsive, así que







## se puede olvidar de crear 2 aplicaciones una para Android y otra para web.



## Diseño responsive

El diseño web responsive o adaptativo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos. Desde ordenadores de escritorio a tablets y móviles.

Hoy en día accedemos a sitios web desde todo tipo de dispositivos; ordenador, tablet, smartphone... por lo que, cada vez más, nos surge la necesidad de que nuestra web se adapte a los diferentes tamaños de los mismos.Pero, ¿qué es esto exactamente?

## ¿En qué consiste el diseño responsive?

Se trata de redimensionar y colocar los elementos de la web de forma que se adapten al ancho de cada dispositivo permitiendo una correcta visualización y una mejor experiencia de usuario. Se caracteriza porque los layouts (contenidos) e imágenes son fluidos y se usa código media-queries de CSS3.







El diseño responsive permite **reducir el tiempo de desarrollo, evita los contenidos duplicados, y aumenta la viralidad** de los contenidos ya que permite compartirlos de una forma mucho más rápida y natural.

#### TIPS de configuración Angular

En el archivo package.json y agregue la opción -aot -o, para que su compilación se mas rápida

```
    ② angular.json
    ■ browserslist
    (); karma.conf.js
    ③ package-lock.json
    ④ package.json
    ★ README.md
    ③ tsconfig.app.json
    ④ tsconfig.json
    ④ tsconfig.spec.json
    ④ tsconfig.spec.json
    ④ tslint.json
```

```
{
    "name": "leccion1",
    "version": "0.0.0",
    "scripts": {
        "na": "ng".
        "start": "ng serve -aot -o",
        "buld": "ng bulld",
        "test": "ng test",
        "lint": "ng lint",
        "e2e": "ng e2e"
    },
```

#### TIPS para crear proyectos angular