

ISI KANDUNGAN

PENGHARGAAN	2
1 FASA 1	3
1.1 Pernyataan Masalah	3
1.2 Objektif	3
1.3 Skop	3
1.4 Kumpulan Sasaran	3
1.5 Menilai Sistem Sedia Ada	4
1.6 Tempoh Projek	5
2 FASA 2	6
2.1 Algoritma	6
2.2 Gambar Rajah Hubungan (ERD)	6
2.3 Penormalan	6

PENGHARGAAN

Saya ingin meluahkan perasaan kesyukuran kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam melaksanakan kerja kursus Sains Komputer ini.

Pertama sekali, saya ingin mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada guru mata pelajaran Sains Komputer saya, Puan Nik Nor Dalila binti Nooh kerana telah membimbing saya dalam melakukan projek ini dari mula hingga akhir. Dengan bimbingan beliau, saya dapat melaksanakan projek ini dengan mengikut skema bagi mendapat pemarkahan yang terbaik.

Seterusnya, saya amat syukur kepada bapa saya, Tuan Mohd Hafeez bin Yusof yang telah membekalkan saya dengan sumber yang diperlukan projek ini dengan lancar.

Akhir sekali, setinggi-tinggi penghargaan kepada rakan-rakan saya yang telah melaksanakan projek ini bersama-sama saya. Kami dapat membantu satu sama lain dalam memperbaiki kesilapan yang muncul dalam tempoh masa pelaksanaan projek masing-masing. Tanpa bantuan mereka, saya tidak dapat menyiapkan projek ini dengan begitu lancar.

Sekali lagi, saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dalam bantuan ini.

FASA 1

ANALISIS MASALAH

1.1 Penyataan Masalah

Restoran *Hiroshima Sushi* merupakan sebuah restoran yang menjual pelbagai jenis makanan, terutamanya makanan laut. Apabila pelanggan hendak memesan makanan, dia akan memberi pesanan makanan kepada pelayan. Pelayan pula menulis pesanannya pada kertas dan memberikannya kepada tukang masak. Oleh demikian, beberapa masalah mungkin timbul dalam restoran ini. Contohnya, tukang masak silap membaca pesanan pelanggan akibat tulisan yang tidak jelas.

1.2 Objektif

- Merekod maklumat pelanggan dan pesanan supaya boleh dipesan semula lain kali mereka datang.
- Memaparkan maklumat pesanan pelanggan dan boleh dikemaskini.
- Memaparkan makanan dan minuman yang dijual dan yang tidak tersedia.

1.3 Skop

- Sistem ini hanya menunjuk makanan dan minuman yang ditawarkan di Restoran *Hiroshima Sushi*.
- Sistem ini tidak memberi pilihan kepada pelanggan untuk membayar secara dalam talian.

1.4 Kumpulan Sasaran

- Pelanggan Restoran *Hiroshima Sushi*.
- Pengurus Restoran *Hiroshima Sushi*.

1.5 Menilai Sistem Sedia Ada

Fungsi Sistem Sedia Ada

- Sistem sedia ada ialah pelanggan memberi pesanan makanan kepada pelayan. Pelayan menulis pesanan pelanggan pada kertas dan memberikannya kepada tukang masak.

Kekuatan

- Sistem ini membolehkan pelanggan meminta penjelasan tentang makanan dan minuman yang ingin dipesan.
- Tidak memerlukan kos yang tinggi kerana hanya menggunakan pensil dan kertas.
- Pelanggan tidak perlu mempunyai ilmu penggunaan komputer untuk membuat pesanan.

Kelemahan

- Pelanggan harus menunggu masa yang lama kerana pelayan melayan pelanggan yang ramai.
- Pelayan mungkin salah dengar pesanan pelanggan.
- Kebarangkalian terdapat maklumat tempahan yang bertindih.

Justifikasi Sistem Dibangunkan

- Membantu mencari maklumat pelanggan.
- Merekodkan tempahan dengan efisien.
- Memaparkan tempahan mengikut pelanggan atau tarikh.

Nama Sistem

Sistem pesanan makanan *Shima Pesan*.

1.6 Tempoh Projek

Perkara	Bulan															
	Ogos				September				November				Disember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pelajar menerima taklimat daripada guru.																
Fasa 1																
1.0 Menganalisis masalah																
1.1 Penyataan masalah																
1.2 Objektif																
1.3 Skop																
1.4 Kumpulan sasaran																
1.5 Menilai sistem sedia ada																
1.6 Tempoh projek																
Fasa 2																
2.0 Mereka bentuk penyelesaian																
2.1 Algoritma																
2.2 Gamba rajah perhubungan entiti (ERD)																
2.3 Penormalan																
2.4 Antara muka input dan output																
Penyelesaian skor oleh pentaksir luar																
Penyelesaian skor oleh pentaksir luar																

Perkara	Bulan																			
	Januari				Februari				Mac				April				Mei			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Fasa 3																				
3.1 Jadual																				
3.2 Borang																				
3.3 Query																				
3.4 Laporan																				
3.5 Mengekod																				
Fasa 4																				
4.1 ralat sintaks																				
4.2 ralat logik																				
4.3 ralat masa larian																				
Fasa 5																				
5.1 Laporan setiap fasa																				
5.2 Sumber rujukan																				
5.3 Penghargaan																				

FASA 2

ANALISIS MASALAH

2.1 Algoritma

2.2 Gambar Rajah Hubungan (ERD)

2.3 Penormalan

0NF

PESANAN

<u>no_ telefon</u>	<u>nama_ pelanggan</u>	<u>password</u>	<u>id_ makanan</u>	<u>nama_ makanan</u>	<u>harga</u>	<u>id_ pekerja</u>	<u>nama_ pekerja</u>	<u>tarikh</u>	<u>bila ngan</u>	<u>jumlah</u>
0108982068	Thejendra	tchalla69	mkn-01	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump	20241031	3	RM24.00
			mkn-02	Udang	RM9.00	pkj-01	Joe Biden		1	RM9.00
0196697201	Amir	nigga1488			RM9.00			pkj-01	Joe Biden	20241101
			mkn-03	Sup Miso	RM13.50	1	RM13.50			
			mnm-01	Matcha Latte	RM12.00	pkj-03	Bernie Sanders	2	RM24.00	
			mnm-02	Teh Hijau	RM5.00			1	RM5.00	
0189741311	Adam	adamdanish092	mkn-04	Futomaki	RM8.50	pkj-02	Donald Trump	20241102	3	RM 25.50
			mkn-01	Salmon Sashimi	RM8.00				1	RM8.00
			mnm-02	Teh Hijau	RM5.00	pkj-03	Bernie Sanders		1	RM5.00

1NF

PESANAN

<u>no_ telepon</u>	<u>id_ makanan</u>	<u>nama_ pelanggan</u>	<u>password</u>	<u>nama_ makanan</u>	<u>harga</u>	<u>id_ pekerja</u>	<u>nama_ pekerja</u>	<u>tarikh</u>	<u>bila ngan</u>	<u>jumlah</u>
0108982068	mkn-01	Thejendra	tchalla69	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump	20241031	3	RM24.00
0108982068	mkn-02	Thejendra	tchalla69	Udang	RM9.00	pkj-01	Joe Biden	20241031	1	RM9.00