

## SAINS KOMPUTER

#### LEMBAGA PEPERIKSAAN KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA

#### PELAPORAN KERJA PROJEK

TAJUK		
NAMA CALON		
KAD PENGENALAN		
ANGKA GILIRAN		
ALAMAT SEKOLAH	SMK DAMANSARA UTAMA, JALAN SS 20/21, 47400 PETALING JAYA, SELANGOR DARUL EHSAN	
NAMA GURU	PN. NIK NOR DALILA BINTI NOOH	
TANDATANGAN GURU		
TARIKH		



# LEMBAGA PEPERIKSAAN KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA

## KERJA PROJEK SAINS KOMPUTER

# SIJIL PELAJARAN MALAYSIA BORANG PERAKUAN CALON

Borang ini mestilah ditandatangani oleh calon dan guru atau pentaksir yang mentaksir kerja projek calon, dan dilampirkan bersama dengan laporan kerja projek yang dihantar kepada guru atau pentaksir. Kegagalan calon menandatangani borang perakuan ini akan menyebabkan calon tidak diberikan sebarang markah untuk kerja projek yang dihasilkan.

Nama Calon	
No. Kad Pengenalan Calon	
Angka Giliran Calon	
Nombor Pusat Calon	

# Makluman Kepada Calon:

Kerja projek yang dihantar untuk dinilai mestilah merupakan hasil kerja calon sendiri. Kerja projek calon boleh dibatalkan sekiranya calon didapati meniru kerja projek calon lain atau membenarkan calon lain untuk meniru kerja projek yang dihasilkan calon sendiri, atau calon didapati menipu dalam apa cara sekalipun bagi menghasilkan kerja projek tersebut. Calon perlu berintegriti dan jujur, mengamalkan kesamarataan, adil dan menghormati maruah individu

# ISI KANDUNGAN

P	ENG	HARGAAN	. 4
1	FAS	SA 1	. 5
	1.1	Penyataan Masalah	. 5
	1.2	Objektif	. 5
	1.3	Skop	. 5
	1.4	Kumpulan Sasaran	. 5
	1.5	Menilai Sistem Sedia Ada	. 6
	1.6	Tempoh Projek	. 7
2	FAS	SA 2	. 8
	2.1	Algoritma	. 8
	2.2	Gambar Rajah Hubungan (ERD)	. 9
	2.3	Penormalan	. 9
	2.4	Antara Muka Input/Output	14

#### **PENGHARGAAN**

Saya ingin meluahkan perasaan kesyukuran kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam melaksakan kerja kursus Sains Komputer ini.

Pertama sekali, saya ingin mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada guru mata pelajaran Sains Komputer saya, Puan Nik Nor Dalila binti Nooh kerana telah membimbing saya dalam melakukan projek ini dari mula hingga akhir. Dengan bimbingan beliau, saya dapat melaksanakan projek ini dengan mengikut skema bagi mendapat pemarkahan yang terbaik.

Seterusnya, saya amat syukur kepada bapa saya, Tuan Mohd Hafeez bin Yusof yang telah membekalkan saya dengan sumber yang diperlukan projek ini dengan lancar.

Akhir sekali, setinggi-tinggi penghargaan kepada rakan-rakan saya yang telah melaksanakan projek ini bersama-sama saya. Kami dapat membantu satu sama lain dalam memperbaiki kesilapan yang muncul dalam tempoh masa pelaksanaan projek masing-masing. Tanpa bantuan mereka, saya tidak dapat menyiapkan projek ini dengan begitu lancar.

Sekali lagi, saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat dalam bantuan ini.

#### FASA 1

#### **ANALISIS MASALAH**

## 1.1 Penyataan Masalah

Restoran *Hiroshima Sushi* merupakan sebuah restoran yang menjual pelbagai jenis makanan, terutamanya makanan laut. Apabila pelanggan hendak memesan makanan, dia akan memberi pesanan makanan kepada pelayan. Pelayan pula menulis pesanannya pada kertas dan memberikannya kepada tukang masak. Oleh demikian, beberapa masalah mungkin timbul dalam restoran ini. Contohnya, tukang masak silap membaca pesanan pelanggan akibat tulisan yang tidak jelas.

# 1.2 Objektif

- Merekod maklumat pelanggan dan pesanan supaya boleh dipesan semula lain kali mereka datang.
- Memaparkan maklumat pesanan pelanggan dan boleh dikemaskini.
- Memaparkan makanan dan minuman yang dijual dan yang tidak tersedia.

## **1.3 Skop**

- Sistem ini hanya menunjuk makanan dan minuman yang ditawarkan di Restoran *Hiroshima* Sushi.
- Sistem ini tidak memberi pilihan kepada pelanggan untuk membayar secara dalam talian.

# 1.4 Kumpulan Sasaran

- Pelangga Restoran Hiroshima Sushi.
- Pengurus Restoran Hiroshima Sushi.

## 1.5 Menilai Sistem Sedia Ada

#### Fungsi Sistem Sedia Ada

• Sistem sedia ada ialah pelanggan memberi pesanan makanan kepada pelayan. Pelayan menulis pesanan pelanggan pada kertas dan memberikannya kepada tukang masak.

#### Kekuatan

- Sistem ini membolehkan pelanggan meminta penjelasan tentang makanan dan minuman yang ingin dipesan.
- Tidak memerlukan kos yang tinggi kerana hanya menggunakan pensil dan kertas.
- Pelanggan tidak perlu mempunyai ilmu penggunaan komputer untuk membuat pesanan.

#### Kelemahan

- Pelanggan harus menunggu masa yang lama kerana pelayan melayan pelanggan yang ramai.
- Pelayan mungkin salah dengar pesanan pelanggan.
- Kebarangkalian terdapat maklumat tempahan yang bertindih.

#### Justifikasi Sistem Dibangunkan

- Membantu mencari maklumat pelanggan.
- Merekodkan tempahan dengan efisyen.
- Memaparkan tempahan mengikut pelanggan atau tarikh.

## Nama Sistem

Sistem pesanan makanan Shima Pesan.

# 1.6 Tempoh Projek

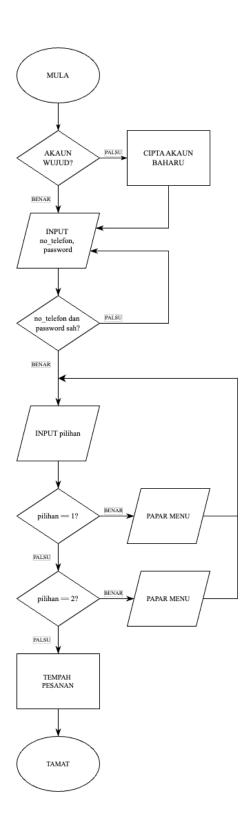
		Bulan														
Perkara	Ogos				Se	September				ove	mb	er	Γ	)isei	mbe	er
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pelajar menerima taklimat daripada guru.																
Fasa 1																
1.0 Menganalisis masalah																
1.1 Penyataan masalah																
1.2 Objektif																
1.3 Skop																
1.4 Kumpulan sasaran																
1.5 Menilai sistem sedia ada																
1.6 Tempoh projek																
Fasa 2																
2.0 Mereka bentuk penyelesaian																
2.1 Algoritma																
2.2 Gamba rajah perhubungan entiti (ERD)																
2.3 Penormalan																
2.4 Antara muka input dan output																
Penyelesaran skor oleh pentaksir luar																
Penyelesaran skor oleh pentaksir luar																

												Bu	lan											
Perkara	Januari			1	Februari				Mac			April			Mei				Jun					
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Fasa 3																								
3.1 Jadual																								
3.2 Borang																								
3.3 Query																								
3.4 Laporan																								
3.5 Mengekod																								
Fasa 4																								
4.1 ralat sintaks																								
4.2 ralat logik																								
4.3 ralat masa larian																								
Fasa 5																								
5.1 Laporan setiap fasa																								
5.2 Sumber rujukan																								
5.3 Penghargaan																								

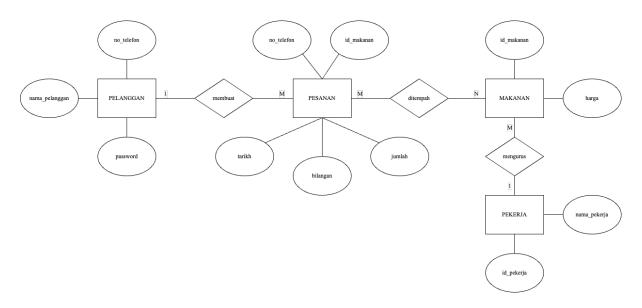
# FASA 2

# **ANALISIS MASALAH**

# 2.1 Algoritma



# 2.2 Gambar Rajah Hubungan (ERD)



# 2.3 Penormalan

0NF

## **PESANAN**

no_ telefon	nama_ pelanggan	password	id_ makanan	nama_ makanan	harga	id_ pekerja	nama_ pekerja	tarikh	bila ngan	jumlah		
0108982068	Thejendra	tchalla69	mkn-01	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump	20241031	3	RM24.00		
			mkn-02	Udang	RM9.00				1	RM9.00		
			111KH-02	Odang	RM9.00	pkj-01	Joe Biden	Joe Biden	Joe Biden		4	RM36.00
		nigga1488	mkn-03	Sup Miso	RM13.50				1	RM13.50		
0196697201	Amir		nigga1488	mnm-01	Matcha Latte	RM12.00	pkj-03	Bernie	20241101	2	RM24.00	
			mnm-02	Teh Hijau	RM5.00		Sanders		1	RM5.00		
			mkn-04	Futomaki	RM8.50		D 11		3	RM 25.50		
0189741311	Adam	adamdan	mkn-01	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump	20241102	1	RM8.00		
		ish092	mnm-02	Teh Hijau	RM5.00	pkj-03	Bernie Sanders		1	RM5.00		

# 1NF

#### **PESANAN**

<u>no_</u>	<u>id_</u>	nama_	password	nama_	harga	id_	nama_	tarikh	bila	jumlah
<u>telefon</u>	<u>makanan</u>	pelanggan		makanan		pekerja	pekerja		ngan	
0108982068	mkn-01	Thejendra	tchalla69	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump	20241031	3	RM24.00
0108982068	mkn-02	Thejendra	tchalla69	Udang	RM9.00	pkj-01	Joe Biden	20241031	1	RM9.00
0196697201	mkn-02	Amir	nigga1488	Udang	RM9.00	pkj-01	Joe Biden	20241101	4	RM36.00
0196697201	mkn-03	Amir	nigga1488	Sup Miso	RM13.50	pkj-01	Joe Biden	20241101	1	RM13.50
0196697201	mnm-01	Amir	nigga1488	Matcha	12.00	pkj-03	Bernie Sanders	20241101	2	RM24.00
0196697201	mnm-02	Amir	nigga1488	Teh Hijau	RM5.00	pkj-03	Bernie Sanders	20241101	1	RM5.00
0189741311	mkn-04	Adam	adamdan ish092	Futomaki	RM8.50	pkj-02	Donald Trump	20241102	3	RM25.50
0189741311	mkn-01	Adam	adamdan ish092	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump	20241102	1	RM8.00
0189741311	mnm-02	Adam	adamdan ish092	Teh Hijau	RM5.00	pkj-02	Donald Trump	20241102	1	RM5.00

# Penerangan:

- Kumpulan berulang dihapuskan. Setiap lajur dalam jadual mempunyai atribut yang atomik.
- Kunci primer komposit dikenal pasti iaitu atribut 'no\_telefon' dan atribut 'id\_makanan'.

## Skema Hubungan:

PESANAN (no\_telefon<KP><KA>, kod\_makanan<KP><KA>, nama\_pelanggan, password, nama\_makanan, harga, id\_pekerja, nama\_pekerja, tarikh, bilangan, jumlah)

## 2NF

#### **PELANGGAN**

no_telefon	nama_pelanggan	password
0108982068	Thejendra	tchalla69
0196697201	Amir	nigga1488
0189741311	Adam	adamdanish092

## **MAKANAN**

id_makanan	nama_makanan	harga	id_pekerja	nama_pekerja
mkn-01	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02	Donald Trump
mkn-02	Udang	RM9.00	pkj-01	Joe Biden
mkn-03	Sup Miso	RM13.50	pkj-01	Joe Biden
mkn-04	Futomaki	RM8.50	pkj-02	Donald Trump
mnm-01	Matcha	RM12.00	pkj-03	Bernie Sanders
mnm-02	Teh Hijau	RM5.00	pkj-03	Bernie Sanders

#### **PESANAN**

no_telefon	id_makanan	tarikh	bilangan	jumlah
0108982068	mkn-01	20241031	3	RM24.00
0108982068	mkn-02	20241031	1	RM9.00
0196697201	mkn-02	20241101	4	RM36.00
0196697201	mkn-03	20241101	1	RM13.50
0196697201	mnm-01	20241101	2	RM24.00
0196697201	mnm-02	20241101	1	RM5.00
0189741311	mkn-04	20241102	3	RM25.00
0189741311	mkn-01	20241102	1	RM8.00
0189741311	mnm-02	20241102	1	RM5.00

# Penerangan:

- Jadual 'PESANAN' dipecahkan kepada tiga buah jadual iaitu 'PELANGGAN', 'MAKANAN', dan 'PESANAN'.
- Kebergantungan fungsi separa dikenal pasti dan dihapuskan.

- Setiap satu jadual mempunyai atribut kunci primer.
- Masih terdapat kebergantungan fungsi transitif di jadual 'MAKANAN' iatu 'nama\_pekerja' bergantung secara transitif kepada 'id\_pekerja'.

## Skema Hubungan:

PESANAN (no telefon<KP><KA>, kod makanan<KP><KA>, tarikh, bilangan, jumlah)

PELANGGAN (no telefon<KP>, nama pelanggan, password)

MAKANAN (kod\_makanan<KP>, nama\_makanan, harga, id\_pekerja, nama\_pekerja)

## 3NF

#### **PELANGGAN**

no_telefon	nama_pelanggan	password
0108982068	Thejendra	tchalla69
0196697201	Amir	nigga1488
0189741311	Adam	adamdanish092

#### **MAKANAN**

id_makanan	nama_makanan	harga	id_pekerja
mkn-01	Salmon Sashimi	RM8.00	pkj-02
mkn-02	Udang	RM9.00	pkj-01
mkn-03	Sup Miso	RM13.50	pkj-01
mkn-04	Futomaki	RM8.50	pkj-02
mnm-01	Matcha	RM12.00	pkj-03
mnm-02	Teh Hijau	RM5.00	pkj-03

#### **PEKERJA**

<u>id_pekerja</u>	nama_pekerja
pkj-01	Joe Biden
pkj-02	Donald Trump

<u>id_pekerja</u>	nama_pekerja
pkj-03	Bernie Sanders

#### **PESANAN**

no_telefon	id_makanan	tarikh	bilangan	jumlah
0108982068	mkn-01	20241031	3	RM24.00
0108982068	mkn-02	20241031	1	RM9.00
0196697201	mkn-02	20241101	4	RM36.00
0196697201	mkn-03	20241101	1	RM13.50
0196697201	mnm-01	20241101	2	RM24.00
0196697201	mnm-02	20241101	1	RM5.00
0189741311	mkn-04	20241102	3	RM25.00
0189741311	mkn-01	20241102	1	RM8.00
0189741311	mnm-02	20241102	1	RM5.00

## Penerangan:

• Kebergantungan fungsi transitif dihapuskan dengan memecahkan jadual 'MAKANAN' kepada jadual 'MAKANAN' dan 'PEKERJA'.

## Skema Hubungan:

PESANAN (no\_telefon<KP><KA>, kod\_makanan<KP><KA>, tarikh, bilangan, jumlah)

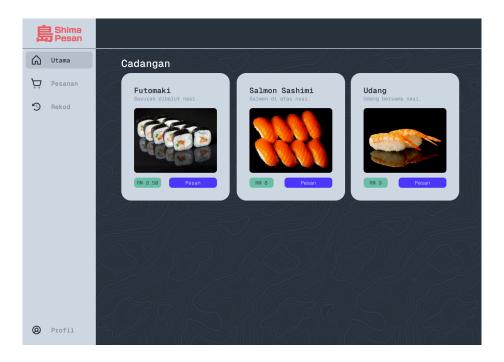
PELANGGAN (no\_telefon<KP>, nama\_pelanggan, password)

MAKANAN (kod makanan<KP>, nama makanan, harga, id pekerja<KA>)

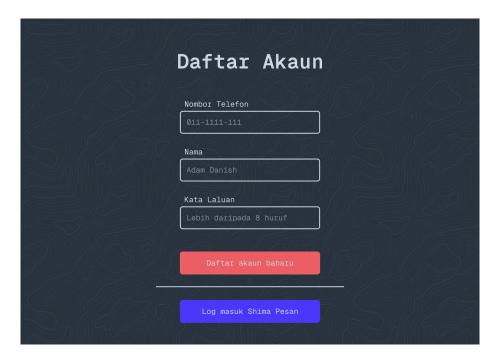
PEKERJA (id\_pekerja<KP>, nama\_pekerja)

# 2.4 Antara Muka Input/Output

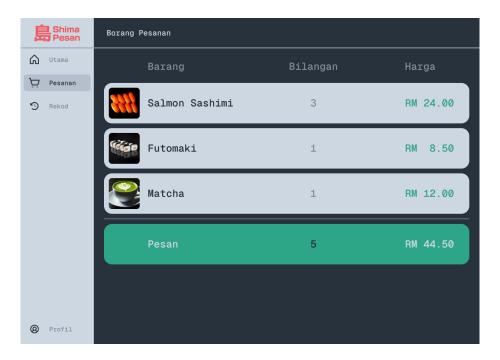
# MENU (SWITCHBOARD)



# **Borang Daftaran**



# **Borang Tempahan**



# Laporan

