

## Eligiendo deporte

La directora del instituto ha decidido que ya es hora de tomar medidas contra el sedentarismo de sus estudiantes, por lo que ha decidido ponerles a practicar deportes. Al comienzo del curso se han colocado una serie de hojas en el tablón de la entrada, cada una con el nombre de un deporte (en letras mayúsculas). Los alumnos deben apuntar su identificador personal (una cadena de letras minúsculas y números, que comienza con una letra) en la hoja del deporte que quieren practicar, solamente en una.

Como responsable de la sección deportiva, tu trabajo ahora consiste en contar cuántos alumnos se han apuntado a cada uno de los deportes propuestos. Algunos alumnos despistados han apuntado su nombre varias veces en la misma hoja. Eso no importa, pero deben ser contados solamente una vez. Otros en cambio han apuntado su nombre en más de una hoja. Estos no deben ser tenidos en cuenta en esta fase, para ninguno de los deportes. Ya se le ocurrirá a la directora un deporte para ellos.

## Entrada

La entrada consiste en varios casos de prueba. Cada caso de prueba contiene la información de una o más hojas, y termina con una línea con la palabra `_FIN_`. Cada hoja comienza con el nombre de un deporte en mayúsculas en una línea, seguida de los identificadores de los alumnos que se apuntaron en esa hoja (posiblemente ninguno), cada uno en una línea.

## Salida

Para cada caso de prueba se escribirá la demanda que ha tenido cada deporte, escribiendo el nombre del deporte y los alumnos que se han apuntado a practicarlo. La lista debe aparecer ordenada de mayor a menor demanda. Si dos o más deportes están empatados en número de alumnos, aparecerán en orden alfabético.

Tras la estadística de cada caso de prueba se escribirá una línea con `---`.

## Entrada de ejemplo

```
HOCKEY
peter92
benzu
j97lee
RUGBY
filipo78
peter92
PETANCA
BUCEO
besugo42
besugo42
_FIN_
TENIS
raqueta92
pelota86
PINGPONG
raqueta92
FRONTON
raqueta92
_FIN_
```

## Salida de ejemplo

```
HOCKEY 2
BUCEO 1
RUGBY 1
PETANCA 0
---
TENIS 1
FRONTON 0
PINGPONG 0
---
```

## Autor

Alberto Verdejo