Intersección de dos listas ordenadas

La intersección de dos listas ordenadas y sin repeticiones es la lista ordenada que contiene los elementos que tienen ambas listas. Por ejemplo, la intersección de la lista 1, 3, 4, 5, 8, 9 con la lista 2, 4, 8, 10 es la lista 4, 8.

Queremos extender mediante herencia la clase double_linked_list_ed<int>, que implementa las listas enlazadas dobles de enteros mediante listas de nodos dinámicos, doblemente enlazados, circular y con nodo fantasma, con un nuevo método interseccion que recibe como argumento una lista ordenada y modifica la lista de this para que termine teniendo la intersección de ambas listas.

En la implementación del nuevo método no pueden hacerse nuevos news, ni *copiar* los enteros de un nodo a otro. También hará falta un método print para mostrar por pantalla los elementos de la lista, de inicio a fin.

Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba. La primera línea contiene el número de casos de prueba que vendrán a continuación. Cada caso ocupa dos líneas. Cada una de estas líneas representa una de las listas, y contiene sus elementos ordenados de menor a mayor, una serie de números entre 1 y 1.000.000, seguidos de un 0, que marca el final de la descripción de la lista, sin pertenecer a ella. En cada lista, todos sus elementos son distintos.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá en una línea la lista modificada tras hacer la intersección de ambas listas.

Entrada de ejemplo

```
3
1 3 4 5 8 9 0
2 4 8 10 0
1 4 6 0
2 9 0
1 2 3 0
1 2 3 0
```

Salida de ejemplo

```
    4 8

    1 2 3
```

Autor: Alberto Verdejo e Isabel Pita