Jugando con los dígitos de un número

Vamos a modificar los dígitos de un número de la siguiente forma. Si el dígito es impar le restamos uno y si el dígito es par le sumamos uno.

Requisitos de implementación.

Resolver el problema utilizando primero una función recursiva no final que reciba un número entero y devuelva el número transformado según se indicó en el problema.

A continuación resolverlo utilizando una función recursiva final.

Probar ambas soluciones en el juez automático.

Entrada

La entrada comienza con el número de casos de prueba. A continuación cada caso se escribe en una línea y consiste en un número 0 <= N <= 1.000.000.000.

Salida

Para cada caso de prueba se muestra en una línea el número obtenido sustituyendo cada dígito por su transformado.

Entrada de ejemplo

7		
45637 555		
555		
2		
90		
81		
0		
11		

Salida de ejemplo

54726 444			
444			
3			
81			
90			
1			
0			

Autor: Isabel Pita