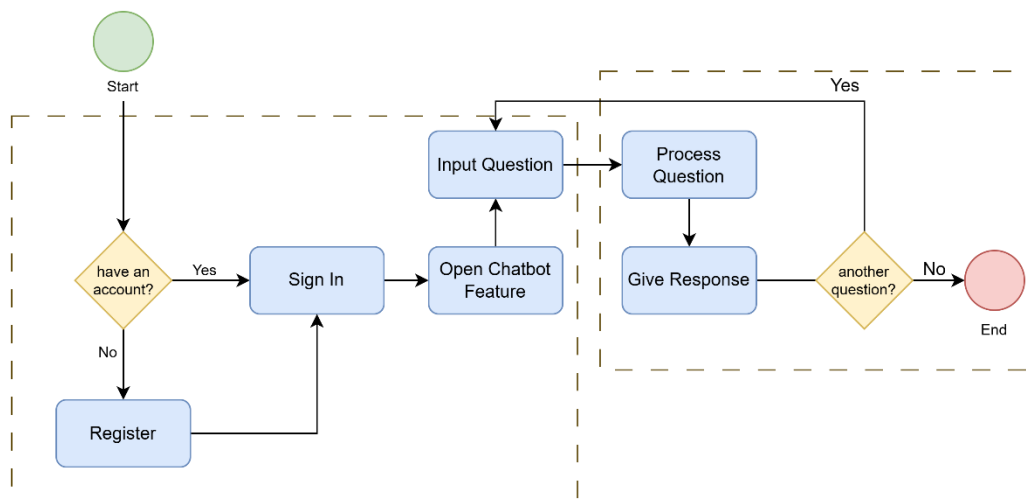


4.2 Perancangan Sistem

Pada bab ini dijelaskan secara komprehensif mengenai perancangan sistem chatbot berbasis *Large Language Model* (LLM) sebagai sarana informasi skripsi. Perancangan sistem mencakup beberapa aspek utama, yaitu arsitektur sistem, desain antarmuka pengguna (UI), desain database, diagram alur proses, dan penjelasan detail mengenai pemilihan desain serta teknologi yang digunakan. Setiap elemen perancangan ini dirancang agar dapat memenuhi kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang telah diidentifikasi sebelumnya.

4.2.1 Deskripsi Aplikasi

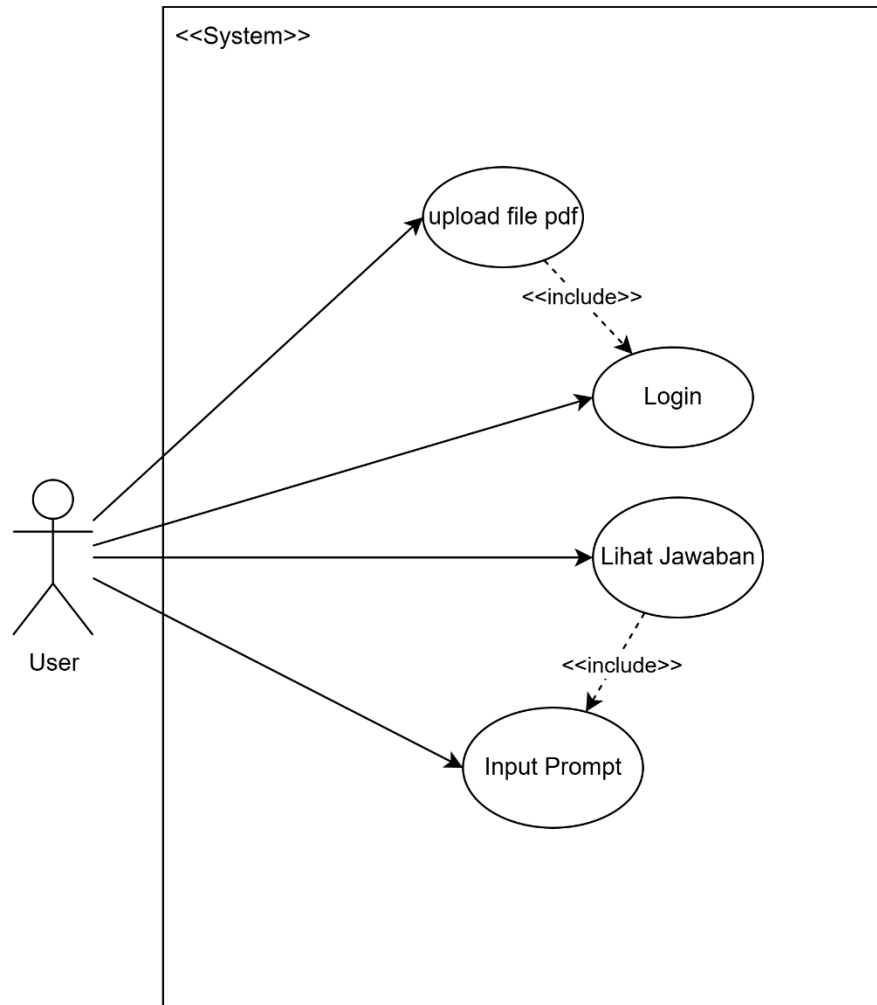
Deskripsi



4.2.2 Diagram UML

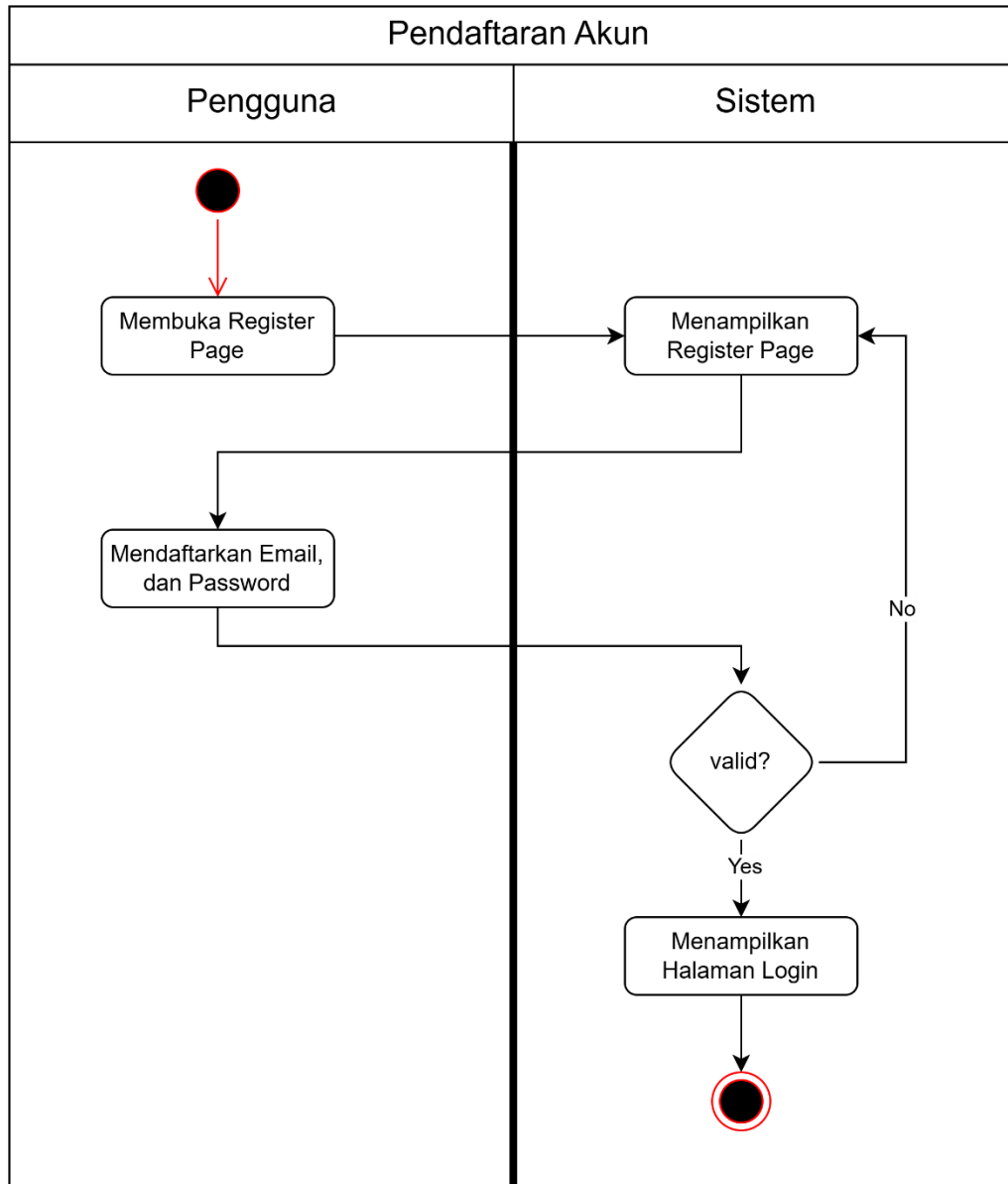
Perancangan diagram UML (Unified Modelling Language) merupakan salah satu tahap yang penting untuk dilakukan dalam merancang aplikasi. Pada penelitian ini, diagram UML yang digunakan dalam perancangan sistem meliputi use case diagram dan activity diagram.

4.2.2.1 Use Case Diagram

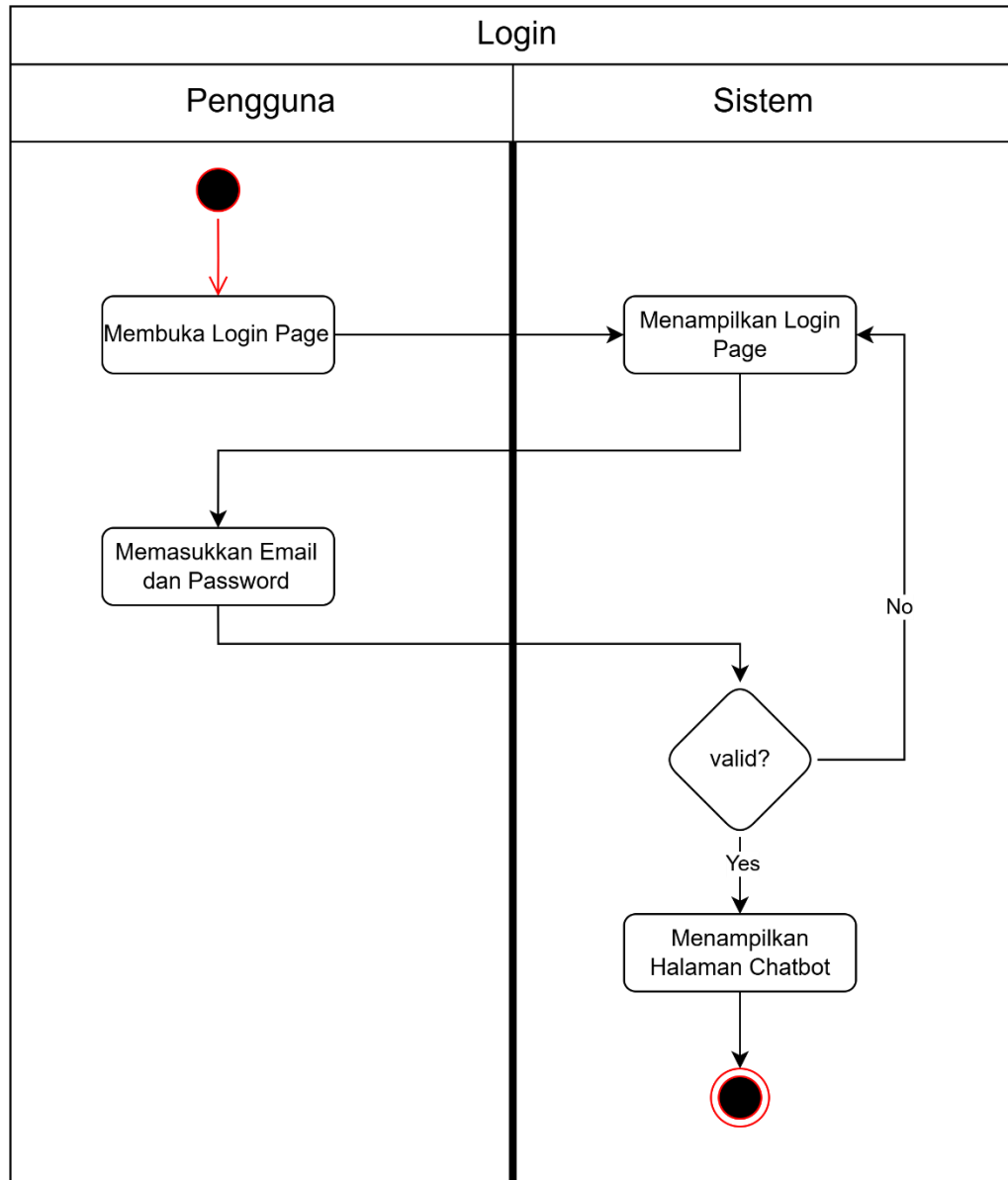


4.2.2.2 Activity Diagram

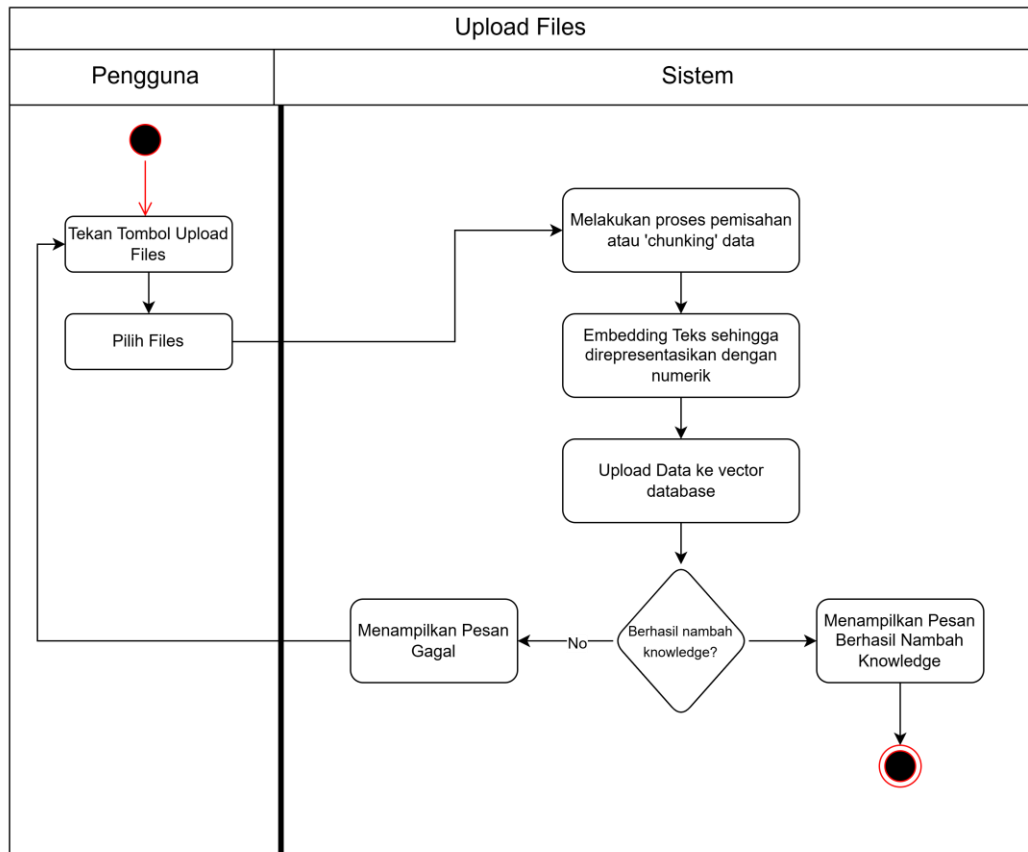
1) Pendaftaran Akun



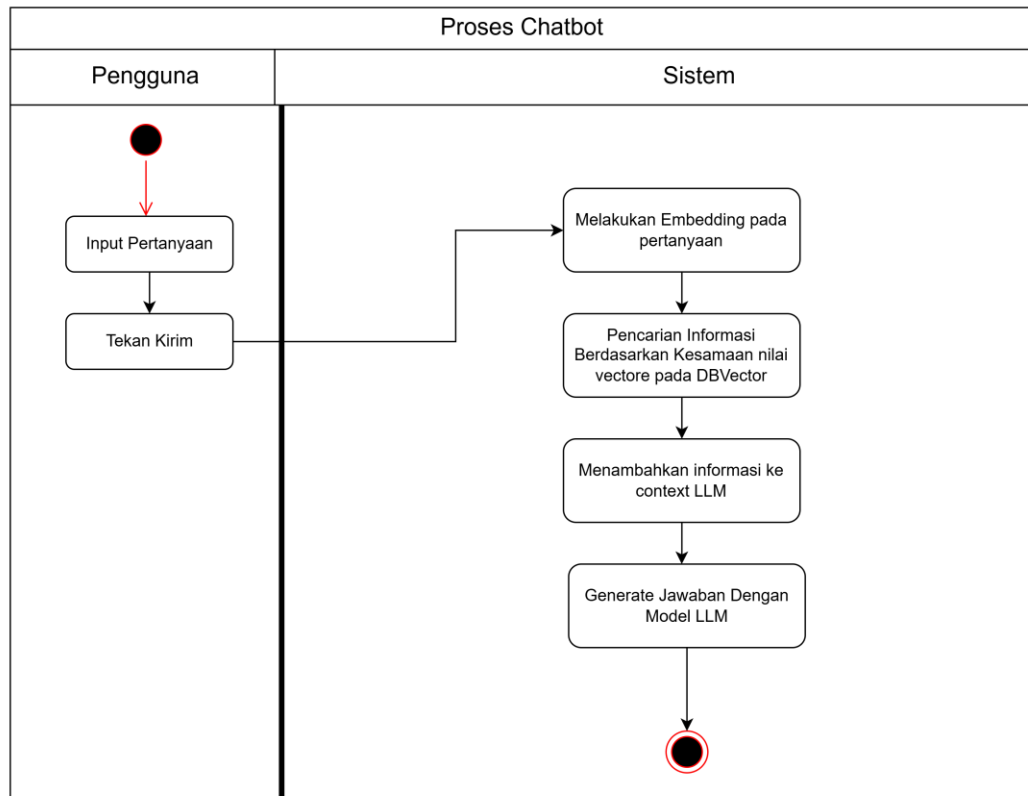
2) Login



3) Upload Files



4) Mengajukan Pertanyaan



4.2.3 Arsitektur Sistem