

Dualidad en programación lineal

Uriel Alejandro Nolasco Hernández

17 de mayo de 2019

Outline

Introducción

La dualidad es una manera de asociar cierto problema matemático a otro problema matemático.

Ejemplos

Considere el siguiente problema

$$\begin{array}{ll}\text{Maximizar} & 2x_1 + 3x_2 \\ & 4x_1 + 8x_2 \leq 12 \\ \text{sujeto a} & 2x_1 + x_2 \leq 3 \\ & 3x_1 + 2x_2 \leq 4 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$

- Podemos observar que bajo las restricciones, la función objetivo es menor que 12 ya que:

$$2x_1 + 3x_2 \leq 4x_1 + 8x_2 \leq 12. \quad (1)$$

- Siguiendo paso ...
- Y el que sigue ...

Teoremas