

Aluno: Argel Heberle da Rosa

E-mail: argelhr@hotmail.com



Site - Pop Center

Visão geral da solução

O sistema web que será desenvolvido se trata de um site para auxiliar a administração do shopping do Pop Center com o gerenciamento de espaços de lojas, começando pelo cadastro dos lojistas, onde posteriormente, os espaços poderão ser alocados para eles. Os lojistas irão adicionar os produtos e serviços da sua loja para que os clientes possam pesquisar e escolher os melhores de acordo com a sua necessidade.

Basicamente, o sistema se trata de um ambiente de e-commerce para os clientes e para auxiliar a administração e lojistas para o gerenciamento do shopping e suas lojas.

Objetivos Principais

Os objetivos principais do projeto se tratam de:

Objetivo 1: Administração possua um espaço para gerenciar os espaços do shopping

Objetivo 2: Lojistas possam gerenciar os produtos e serviços disponíveis em suas lojas.

Objetivo 3: Clientes possam pesquisar e comprar produtos disponíveis nas lojas.

Trabalhos relacionados

As seguintes aplicações parecidas se tratam de:

1. **Shopping Pelotas:** Site do shopping pelotas, onde existe funcionalidade de disposição de lojas parecidas. <https://www.shoppingpelotas.com.br/>
2. **Magazine Luiza:** Site de compras de produtos gerias. Neste site é possível pessoas realizarem cadastro para venderem seus produtos e além de os clientes comprarem estes produtos. <https://www.magazineluiza.com.br/>
3. **Amazon:** plataforma que oferece venda de itens para seus clientes. <https://www.amazon.com.br/>

Usuários da aplicação (Público alvo)

Basicamente, o público-alvo se tratam de três tipo, todos maiores de idade:

1. Administração: uma pessoa que gerencia o espaço do shopping
2. Lojistas: donos de lojas que administraram suas lojas
3. Clientes: pessoas do público geral que irão comprar os produtos das lojas

Funcionalidades previstas

Funcionalidades previstas.

- Cadastro de usuários;
- Cadastro de Produtos;
- Gerenciamento de perfis;
- Pesquisa de Produtos;
- Pesquisa de Lojas;
- Carrinho de compras;

Tecnologias utilizadas

Será utilizado uma ferramenta online denominada “Trello” para realizar a organização e controle do processo de desenvolvimento. Na parte de software de desenvolvimento, será utilizado os aplicativos:

- VSCode: para o desenvolvimento do código da aplicação;
- XAMPP: para simular o servidor e realizar a conexão do banco de dados com a aplicação.

Na parte de código serão trabalhadas as seguintes linguagens de programação:

- HTML;
- CSS;
- PHP;
- Javascript;
- AJAX(framework de Javascript);