

A. MATERI

- Operator Aritmatika

NAMA OPERATOR	SIMBOL
Penjumlahan	+
Pengurangan	-
Perkalian	*
Pembagian	/
Sisa Bagi	%

- Operator Penugasan

NAMA OPERATOR	SIMBOL
Pengisian Nilai	=
Pengisian dan Penambahan	+=
Pengisian dan Pengurangan	-=
Pengisian dan Perkalian	*=
Pengisian dan Pembagian	/=
Pengisian dan Sisa Bagi	%=

- Operator Pembanding

NAMA OPERATOR	SIMBOL
Lebih Besar	>
Lebih Kecil	<
Sama Dengan	=
Tidak Sama Dengan	!=
Lebih Besar Sama Dengan	>=
Lebih Kecil Sama Dengan	<=

- Operator Logika

NAMA OPERATOR	SIMBOL
Logika AND	&&
Logika OR	
Negasi / Kebalikan	!

- Operator Logika

PERNYATAAN 1	PERNYATAAN 2	LOGIKA AND
true	true	true
true	false	false
false	true	false
false	false	false

PERNYATAAN 1	PERNYATAAN 2	LOGIKA OR
true	true	true
true	false	true
false	true	true
false	false	false

- Operator Ternary

Kamu suka Aku ? ya : tidak

Nb. Simbol Tanda Tanya [?] adalah Operator Ternary

B. PROGRAM

- Operator Aritmatika

```
1
2 package Permasalahan03;
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class OperatorAritmatika {
7     public static void main(String[] args) {
8         int angka1;
9         int angka2;
10        int hasil;
11
12        Scanner keyboard = new Scanner(System.in);
13
14        System.out.print("Input angka-1: ");
15        angka1 = keyboard.nextInt();
16        System.out.print("Input angka-2: ");
17        angka2 = keyboard.nextInt();
18
19        // penjumlahan
20        hasil = angka1 + angka2;
21        System.out.println("Hasil = " + hasil);
22
23        System.out.print("Input angka-1: ");
24        angka1 = keyboard.nextInt();
25        System.out.print("Input angka-2: ");
26        angka2 = keyboard.nextInt();
27
28        // pengurangan
29        hasil = angka1 - angka2;
30        System.out.println("Hasil = " + hasil);
31
32        System.out.print("Input angka-1: ");
33        angka1 = keyboard.nextInt();
34        System.out.print("Input angka-2: ");
35        angka2 = keyboard.nextInt();
36
37        // perkalian
38        hasil = angka1 * angka2;
39        System.out.println("Hasil = " + hasil);
40
41
42        System.out.print("Input angka-1: ");
43        angka1 = keyboard.nextInt();
44        System.out.print("Input angka-2: ");
45        angka2 = keyboard.nextInt();
46
47        // Pembagian
48        hasil = angka1 / angka2;
49        System.out.println("Hasil = " + hasil);
50
51        System.out.print("Input angka-1: ");
52        angka1 = keyboard.nextInt();
53        System.out.print("Input angka-2: ");
54        angka2 = keyboard.nextInt();
55
56        // Sisa Bagi
57        hasil = angka1 % angka2;
58        System.out.println("Hasil = " + hasil);
59    }
60 }
61 }
```

- Operator Penugasan

```
2 package Permasalahan03;
3 public class OperatorPenugasan {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a;
6         int b;
7         // Pengisian nilai
8         a = 5;
9         b = 10;
10        // penambahan
11        b += a;
12        // sekarang b = 15
13        System.out.println("Penambahan : " + b);
14        // pengurangan
15        b -= a;
16        // sekarang b = 10 (karena 15-5)
17        System.out.println("Pengurangan : " + b);
18        // perkalian
19        b *= a;
20        // sekarang b = 50 (karena 10*5)
21        System.out.println("Perkalian : " + b);
22        // Pembagian
23        b /= a;
24        // sekarang b=10
25        System.out.println("Pembagian : " + b);
26        // Sisa bagi
27        b %= a;
28        // sekarang b=0
29        System.out.println("Sisa Bagi: " + b);
30    }
31 }
```

- Operator Pembanding

```
2 package Permasalahan03;
3 public class OperatorPembanding {
4     public static void main(String[] args) {
5         int nilaiA = 12;
6         int nilaiB = 4;
7         boolean hasil;
8         // apakah A lebih besar dari B?
9         hasil = nilaiA > nilaiB;
10        System.out.println(hasil);
11        // apakah A lebih kecil dari B?
12        hasil = nilaiA < nilaiB;
13        System.out.println(hasil);
14        // apakah A lebih besar samadengan B?
15        hasil = nilaiA >= nilaiB;
16        System.out.println(hasil);
17        // apakah A lebih kecil samadengan B?
18        hasil = nilaiA <= nilaiB;
19        System.out.println(hasil);
20        // apakah nilai A sama dengan B?
21        hasil = nilaiA == nilaiB;
22        System.out.println(hasil);
23        // apakah nilai A tidak samadengan B?
24        hasil = nilaiA != nilaiB;
25        System.out.println(hasil);
26    }
27 }
```

- Operator Logika
- Operator Ternary

```
package Permasalahan03;

public class OperatorTernary {
    public static void main(String[] args) {

        boolean suka = true; // Output : iya [Apabila diisi dengan nilai true]
        String jawaban;      // Output : tidak [Apabila diisi dengan nilai false]

        // menggunakan operator ternary
        jawaban = suka ? "iya" : "tidak";

        // menampilkan jawaban
        System.out.println(jawaban);

    }
}
```

C. MEMBUAT FILE.TXT

- Kelas Pertama : FileUtil.java

```
4  import java.io.*;
5  //import java.util.ArrayList;
6  public class FileUtil {
7      private FileUtil() {
8      }
9  }
10 public static File setFile(String filePath) {
11     // membuat object file baru
12     File file = null;
13     // mencari path dari direktori kerja
14     // bisa dicek dengan print
15     String path = System.getProperty("user.dir")
16         + File.separatorChar + filePath;
17     try {
18         // construct the file based on the path
19         file = new File(path);
20         System.out.println("Konstruksi file berhasil");
21     } catch (Exception e) {
22         e.printStackTrace();
23     }
24     // jika file tidak ditemukan, maka error
25     if (file == null) {
26         throw new RuntimeException();
27     }
28     // jika file tidak ada, maka membuat file baru
29     if (!file.exists()) {
30         try {
31             file.createNewFile();
32             System.out.println("File tidak ditemukan, membuat file baru di " + path);
33         } catch (IOException ex) {}
34     }
35 }
```

```

35     return file;
36 }
37
38 public static boolean fileWrite(String[] text, File file) {
39     try {
40         // membuat buffer
41         BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter(file));
42         PrintWriter writeOut = new PrintWriter(out);
43         // menulis text ke file
44         for (int i = 0; i < text.length; i++) {
45             writeOut.println(text[i]);
46             System.out.println("Menulis baris : " + text[i]);
47         }
48         // menutup writer
49         writeOut.close();
50         System.out.println("Selesai menulis file");
51         return true;
52     } catch (IOException e) {
53         e.printStackTrace();
54         return false;
55     }
56 }
57 }

```

- Kelas Kedua : Tester.java

```

import java.io.File;

public class Tester {
    public static void main(String[] args) {
        File file = FileUtil.setFile("UM.txt"); // Nama Filenya
        String[] text = {"B1 : Uji Kompetensi Lembaga Sertifikasi Profesi",
            "B2 : Tempat Uji Kompetensi UNMUH Jember",
            "B3 : Nama Peserta - Doni",
            "B4 : TI Reguler Pagi"};
        FileUtil.fileWrite(text, file);
    }
}

```