



Argentina
programa



Ejercicios Teóricos y Prácticos





Responda y resuelva:

Ejercicios Teóricos:

1. ¿Qué es la programación orientada a objetos?
2. ¿Cuáles son las características principales de la programación orientada a objetos?
3. ¿Qué es una clase en PHP?
4. ¿Qué es un objeto en PHP?
5. ¿Qué es la herencia en PHP?
6. ¿Qué son los métodos y propiedades en PHP?
7. ¿Qué es el encapsulamiento en PHP?
8. ¿Qué es la abstracción en PHP?
9. ¿Qué es la sobrecarga en PHP?
10. ¿Qué es la interfaz en PHP?

Ejercicios Prácticos:

1. Crea una clase en PHP llamada "Persona" que tenga las propiedades "nombre" y "edad". Luego, crea un objeto de esa clase y establece valores para las propiedades.
2. Crea una clase en PHP llamada "Calculadora" que tenga métodos para sumar, restar, multiplicar y dividir dos números. Luego, crea un objeto de esa clase y utiliza sus métodos para realizar operaciones aritméticas.
3. Crea una interfaz en PHP llamada "Animal" que tenga métodos para "comer" y "dormir". Luego, crea una clase en PHP llamada "Perro" que implemente la interfaz "Animal" y tenga un método adicional llamado "ladrar". Crea un objeto de esa clase y utiliza sus métodos.

