



Clase práctica Javascript





Creando una calculadora con JavaScript

Objetivo de la clase práctica: Reforzar y afianzar conceptos de JavaScript creando una calculadora funcional en un sitio web.

Configuración inicial

1. Crear una carpeta en tu computadora para la clase práctica de la calculadora.
2. Abrir el editor de código y crear un nuevo archivo HTML en la carpeta creada.
3. Agregar la estructura básica de un archivo HTML, incluyendo las etiquetas `<html>`, `<head>` y `<body>`.
4. Enlazar un archivo JavaScript externo utilizando la etiqueta `<script>` dentro del `<head>` o `<body>` del archivo HTML. Este será el archivo donde escribiremos nuestro código JavaScript.

Creación de la interfaz de usuario

1. Crear los elementos HTML necesarios para la interfaz de usuario de la calculadora, como botones numéricos, botones de operadores (suma, resta, multiplicación, división), y un área de visualización para mostrar los números y el resultado.
2. Asignar identificadores (IDs) y/o clases a los elementos HTML para poder acceder a ellos desde JavaScript y manipular su contenido.

Escribir el código JavaScript

1. Abrir el archivo JavaScript en el editor de código.
2. Utilizar funciones de JavaScript para manipular los elementos HTML y añadirles funcionalidades. Por ejemplo, utilizar `document.getElementById()` para obtener referencias a los elementos HTML en el archivo JavaScript, y asignarles eventos de escucha (como click) para detectar cuando se interactúa con ellos.
3. Implementar la lógica de la calculadora en JavaScript. Esto puede incluir la manipulación de números ingresados, la realización de cálculos matemáticos y la actualización del área de visualización con el resultado.

