



¿Qué es un VCS? (Version control system)





Un VCS (Version Control System) es un sistema de control de versiones que se utiliza en el desarrollo de software para mantener un registro de los cambios realizados en el código fuente y la documentación. Es una herramienta esencial para gestionar el trabajo colaborativo en proyectos de software.

Su funcionamiento básico es el de mantener una base de datos de todos los cambios en los archivos que se han realizado durante el tiempo de vida del proyecto, así como los autores de los cambios, las fechas y las notas descriptivas. Esto permite a los desarrolladores recuperar cualquier versión anterior del código fuente o de la documentación, trabajar en una rama separada del proyecto sin interferir con los cambios realizados en otras ramas, y reducir los conflictos en el trabajo en equipo.

Un buen VCS debe permitir la fusión de código, la trazabilidad de cambios, la creación de bifurcaciones (branches) y la resolución de conflictos en proyectos grandes y complejos. Git y SVN son algunos de los ejemplos más populares de VCS.

En resumen, un VCS es una herramienta fundamental en la gestión del desarrollo de software y se utiliza para mantener un registro de todos los cambios realizados en el código fuente y la documentación, permitiendo a los equipos de desarrollo trabajar de manera colaborativa y eficiente en proyectos grandes y complejos.





Nacimiento de GIT

Para hablar sobre el nacimiento de Git primero hay que mencionar que fue creado por Linus Torvalds en el año 2005, cuando trabajaba en el desarrollo del kernel de Linux y estaba buscando una alternativa al sistema de control de versiones que utilizaba en ese momento, llamado BitKeeper.

El problema surgió cuando la empresa que desarrollaba BitKeeper retiró la versión gratuita que estaban utilizando en el proyecto de Linux, lo que dejó a Torvalds sin una herramienta adecuada para llevar a cabo el control de versiones del kernel.

Fue así como en abril de 2005, Linus Torvalds escribió un correo electrónico explicando su idea de crear un nuevo sistema de control de versiones. En este correo describía los problemas que había tenido con BitKeeper y los requisitos que necesitaba para poder trabajar de manera eficiente en el desarrollo de Linux.

A partir de allí comenzó el desarrollo de Git, un sistema de control de versiones distribuido que abordaba los problemas que Torvalds había identificado en BitKeeper y que le permitió al equipo de desarrollo de Linux seguir colaborando de manera efectiva.

Git se hizo popular rápidamente y actualmente es uno de los sistemas de control de versiones más utilizados en todo el mundo, no sólo para el desarrollo de software, sino para cualquier proyecto que involucre la colaboración de múltiples personas.





Características de GIT

Git es un sistema de control de versiones destacado por sus características que contribuyen a la integridad, el funcionamiento local y la facilidad de uso.

En cuanto a la integridad, Git tiene un control distribuido de versiones que asegura la disponibilidad de la información y la integridad de la misma. Además, el historial completo de cambios permite rastrear los errores y las mejoras a lo largo del tiempo, lo que también contribuye a la integridad del código.

En cuanto al funcionamiento local, Git permite registrar los cambios de manera local antes de sincronizarlos con el repositorio remoto. Esto reduce la dependencia de conexiones de red y aumenta la flexibilidad. También es posible trabajar con ramas independientes y flexibles, lo que reduce la complejidad y facilita el trabajo en equipo.

En cuanto a la facilidad de uso, Git tiene una integración con otras herramientas que mejora la automatización y reduce errores de configuración, lo que contribuye a la integridad del código. Además, la posibilidad de trabajar localmente y de manejar grandes proyectos de manera efectiva mejora la facilidad de uso al reducir la complejidad y la colaboración en equipo.

En resumen, las características de Git relacionadas con la integridad, el funcionamiento local y la facilidad de uso lo convierten en un sistema de control de versiones altamente efectivo y popular entre los desarrolladores.





Estados en GIT

En GIT, hay tres estados principales en los que puede estar un archivo: confirmado, modificado y preparado.

Modificado: Es el estado del archivo cuando se ha modificado desde la última confirmación. Esto significa que se han realizado cambios en el archivo desde que se confirmó por última vez en el repositorio.

Preparado: Cuando se hace una modificación en un archivo de GIT, se necesita agregar explícitamente los cambios a un área de preparación especial para que luego puedan confirmarse en el repositorio. Este estado se conoce como el estado preparado.

Confirmado: Una vez que los cambios que se han realizado en un archivo se hayan agregado al área de preparación, se pueden confirmar en el repositorio utilizando el comando "git commit". Esto creará un nuevo registro en el historial de revisiones del repositorio que incluirá los cambios realizados en el archivo. Este estado se llama el estado confirmado.

La comprensión de estos tres estados te permitirá trabajar de manera eficiente en diferentes versiones de un archivo sin afectar el historial de revisiones. Además, también te permitirá revertir cambios específicos y comparar diferentes versiones del archivo.





Flujo local Git

El flujo de trabajo en Git se basa en la creación de diferentes ramas para la implementación de nuevas características o corrección de errores en un proyecto. En general, el flujo de trabajo mínimo de Git consta de los siguientes pasos:

Creación de una rama: Es importante crear una rama separada para cada nueva funcionalidad o corrección de errores en el proyecto. Para crear una nueva rama, se utiliza el comando "git branch [nombre-de-la-rama]".

Cambio a la rama creada: Luego de crear la rama deseada, es necesario cambiar a esta con el comando "git checkout [nombre-de-la-rama]". Es importante trabajar sólo en la rama correspondiente para evitar errores durante el desarrollo.

Trabajo en la rama: A partir de este punto, se empieza a trabajar en la nueva rama. Agregar nuevos archivos, editar archivos existentes, y realizar operaciones de commit son acciones que se realizan en esta etapa.

Validación local: Es importante realizar pruebas exhaustivas en la rama local antes de enviar los cambios al repositorio principal.

Fusión o eliminación de la rama: Una vez implementada la nueva funcionalidad o corregido el error, es importante decidir si se desea fusionar la rama con la rama principal con git merge. Si se opta por una eliminación y no se desea fusionar los cambios de la rama, se puede utilizar el comando "git branch -D [nombre-de-la-rama]".

Es importante tener en cuenta que la utilización de diferentes comandos, como git status y git log, son herramientas importantes para conocer el estado actual del repositorio, los cambios realizados en las diferentes ramas y las diferencias entre ellas.

En resumen, el flujo de trabajo en Git se basa en la creación y trabajo en ramas para desarrollar nuevas funcionalidades y correcciones de errores. Es importante fusionar las ramas con la rama principal sólo después de realizar pruebas y comprobar que no hay errores. La realización de pasos adecuados en el flujo de trabajo asegurará que el proyecto permanezca organizado y se mantenga una correcta estructura de ramificación.





Ramas en GIT

Una de las características más importantes de GIT es la posibilidad de trabajar en diferentes versiones de un proyecto a través de las ramas. Las ramas son copias independientes del repositorio que permiten trabajar en diferentes versiones del proyecto de forma simultánea.

Cada rama en GIT está etiquetada con un nombre único y representa una línea de desarrollo independiente. El objetivo principal de las ramas es permitir el desarrollo de nuevas funcionalidades y correcciones de errores sin afectar la estabilidad de la versión principal del proyecto.

En GIT, la rama principal por defecto se llama "master". Es importante tener en cuenta que al utilizar ramas, se debe crear una nueva rama para cada versión o funcionalidad desarrollada. De esta forma, se evita mezclar diferentes versiones del proyecto en una misma rama, lo que puede generar confusión y errores en la gestión del repositorio.

Para crear una nueva rama en GIT, se utiliza el comando "git branch [nombre-de-la-rama]". Una vez creada la rama, se cambia a ella con el comando "git checkout [nombre-de-la-rama]". A partir de ese momento, cualquier cambio o commit realizado se registrará en la rama correspondiente.

Cuando se finaliza el trabajo en una rama, se puede fusionar la rama con la rama principal utilizando el comando "git merge [nombre-de-la-rama]". Esto implica traer los cambios realizados en la rama al repositorio principal de manera que se puedan integrar con las funcionalidades ya existentes.

Es importante tener en cuenta que antes de fusionar una rama con la rama principal, se deben realizar pruebas necesarias para asegurar que no se introduzcan errores en el proyecto. Además, es posible utilizar herramientas como "git rebase" para simplificar y mejorar el proceso de fusión de ramas.

En resumen, las ramas son una herramienta valiosa en GIT para trabajar en diferentes versiones de un proyecto de manera independiente y organizada. Permite desarrollar nuevas funcionalidades y correcciones de errores sin afectar la estabilidad del proyecto principal.





Comandos básicos y su implementación

Para utilizar GIT, es necesario conocer algunos comandos básicos que se utilizan con frecuencia en el proceso de versionado. A continuación, se describen algunos de los comandos más importantes:

"git init": Este comando inicializa un repositorio GIT vacío en la carpeta actual.

"git add": Este comando agrega los cambios realizados en un archivo al área de preparación.

"git commit": Este comando guarda los cambios realizados en un archivo en el repositorio GIT. Es importante incluir un mensaje descriptivo que indique los cambios realizados.

"git status": Este comando muestra el estado actual del repositorio GIT. Nos permite saber qué archivos han sido modificados, cuáles están en el área de preparación y cuáles ya han sido confirmados.

"git log": Con este comando se verifica el historial de cambios realizados en los archivos. Muestra una lista de los commits realizados y la información asociada como el autor, la fecha y el mensaje del commit.

"git branch": Este comando muestra una lista de las ramas disponibles en el repositorio. Una rama es una copia independiente del repositorio que permite trabajar en diferentes versiones de un proyecto.

"git checkout": Este comando nos permite cambiar entre diferentes ramas del repositorio.

"git merge": Este comando fusiona los cambios realizados en una rama con otra rama del repositorio.

Con estos comandos básicos, se puede empezar a utilizar GIT y realizar un control de versiones eficiente y efectivo. Es importante recordar que, aunque la sintaxis de los comandos puede variar entre sistemas operativos, la mayoría de los comandos de GIT son universales.

