

Comisión 29630

Curso: **Data Analytics**

PROYECTO FINAL: eSports  
(primera entrega)

Equipo:

**Esteban Argentó**

**Ezequiel Jan**

**Eliana Marelli**

Fecha de entrega: 30/05/2022

**CODER HOUSE**

### 1. Descripción de la temática de los datos:

Para el desarrollo de este proyecto, se utilizó información de los niveles de ganancias obtenidos por cada competidor y equipo de eSports (competiciones originales de deportes electrónicos) por videojuego, género, país y continente.

El período de análisis comprende los años 2018 - 2020.

### 2. Hipótesis:

- Los jugadores de Estados Unidos se destacan en first-person shooters, mientras los países asiáticos tienen un monto mayor de ganancia en todas las demás categorías.
- Corea es el país más destacado en League of Legends.
- Los 3 equipos con más ganancias en Counter-Strike representan un 90% de las ganancias totales.
- Las ganancias totales de jugadores latinoamericanos no alcanzan a ser el 50% de las ganancias de jugadores Europeos.

### 3. Dataset:

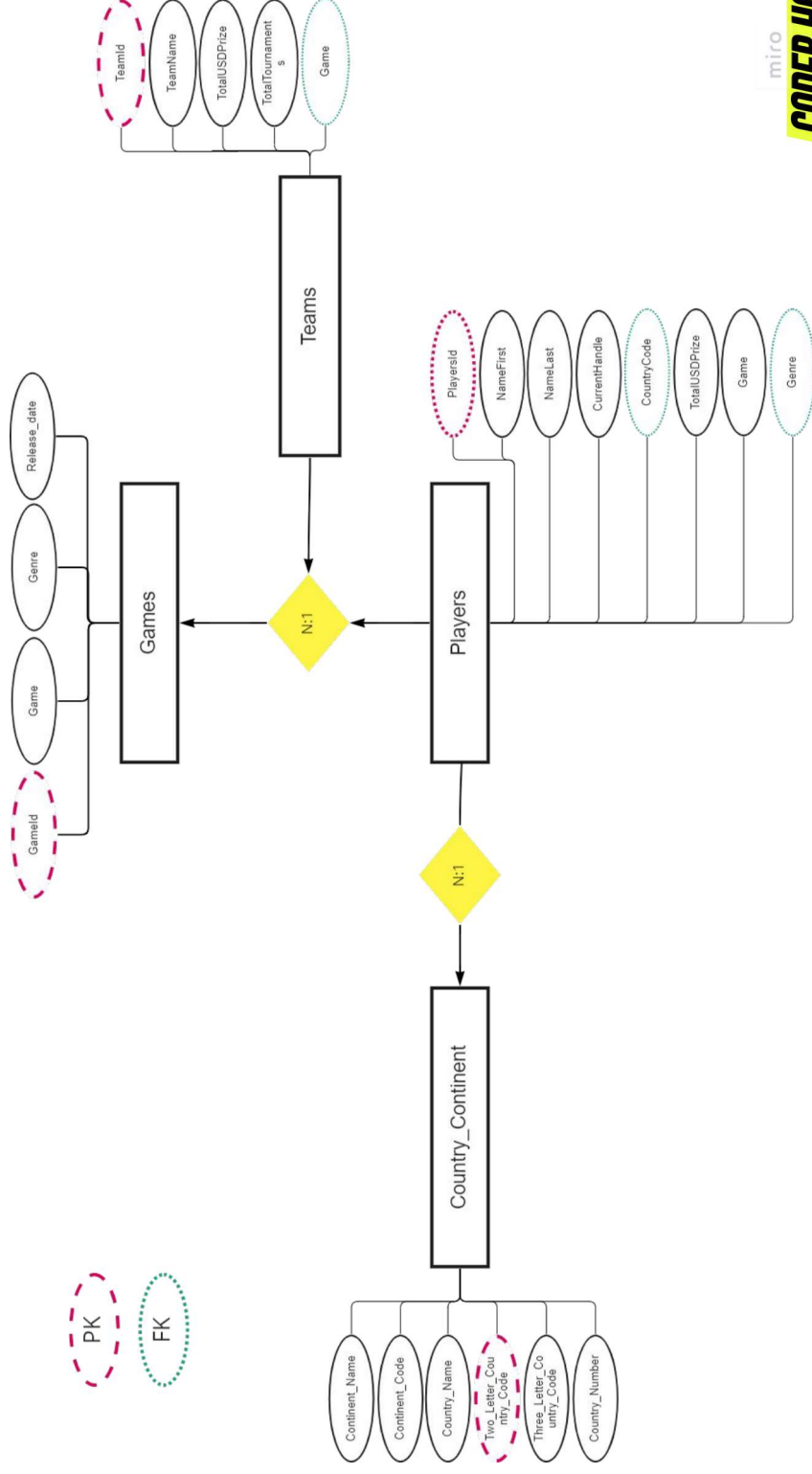
A continuación, se adjunta el archivo "DATASET\_PROYECTO\_FINAL\_esport" en formato csv con las bases de datos organizadas y estructuradas utilizadas en el presente proyecto.

Fuente: <https://www.kaggle.com/datasets/jackdaoud/esports-earnings-for-players-teams-by-game> - <https://www.esportsearnings.com>

**CODER HOUSE**

#### 4. Diagrama entidad-relación

A continuación, se detalla el diagrama entidad-relación creado:



### 5. Listado de tablas

En este apartado, se hará mención de cada una de las tablas junto a una breve descripción de las mismas y la definición de la clave primaria y foránea:

- **Tabla 1\_Players:** contiene cantidad jugadores, premios expresado en dólares por premios, agrupado por jugadores, juego y género.
  - **PK:** ID\_PlayerId
  - ID\_NameFirst
  - ID\_NameLast
  - ID\_CurrentHandle
  - **FK:** ID\_CountryCode
  - ID\_TotalUSDPrize
  - ID\_Game
  - **FK:** ID\_Genre
- **Tabla 2\_Games:** contiene total juegos en el caso de análisis, agrupado por fecha de lanzamiento y género.
  - **PK:** ID\_GameId
  - ID\_Game
  - ID\_Genre
  - ID\_Release\_date
- **Tabla 3\_Teams:** contiene los ingresos percibidos por premios y total torneos, agrupados por equipos, juegos y género.
  - **PK:** ID\_TeamId
  - ID\_TeamName
  - ID\_TotalUSDPrize
  - ID\_TotalTournaments
  - **FK:** ID\_Game
- **Tabla 4\_Country\_Continent:** contiene listado de países origen de cada jugador.
  - ID\_Continent\_Name
  - ID\_Continent\_Code
  - ID\_Country\_Name
  - **PK:** ID\_Two\_Letter\_Country\_Code
  - ID\_Three\_Letter\_Country\_Code
  - ID\_Country\_Number

6. Listado de columnas por tablas

A continuación, se hará mención de las columnas que posee cada tabla junto con su tipo de campo y clave:

Tabla 1 _Lista de Players			
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave	
ID_PlayerId	int	PK	
ID_NameFirst	n° varchar(100)	-	
ID_NameLast	n° varchar(100)	-	
ID_CurrentHandle	n° varchar(100)	-	
ID_CountryCode	n° varchar(5)	FK	
ID_TotalUSDPrize	int	-	
ID_Game	n° varchar(100)	-	
ID_Genre	int	FK	

Tabla 2 _Lista de Games			
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave	
ID_GameId	int	PK	
ID_Game	n° varchar(100)	-	
ID_Genre	int		
ID_Release_date	date	-	

Tabla 3 _Lista de Teams			
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave	
ID_TeamId	int	PK	
ID_TeamName	n° varchar(100)	-	
ID_TotalUSDPrize	int	-	
ID_TotalTournaments	int	-	
ID_Game	n° varchar(100)	FK	

Tabla 4 _Lista de Country_Continent			
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave	
ID_Continent_Name	n° varchar(100)	-	
ID_Continent_Code	n° varchar(5)	-	
ID_Country_Name	n° varchar(100)	-	
ID_Two_Letter_Country_Code	n° varchar(5)	PK	
ID_Three_Letter_Country_Code	n° varchar(5)	-	
ID_Country_Number	int	-	