

# IFT 609 – 703 : Informatique cognitive

## Projet – Phase 2 : représentation des connaissances

### Description du travail demandé :

#### A- Présentations en classe :

##### 1 - Rappel du domaine et de la problématique :

- Rappeler brièvement de quoi s'agit-il ?

##### 2 - Représentation des connaissances :

A - 3 exemples de chunks : avec la description des slots

B - 3 exemples de buts (ou bien, 1 but et 2 sous-buts)

C - 3 exemples de procédures (nom, ce qu'elle fait et quel but elle satisfait – pas de code-source, seulement la description)

##### 3 – Un exemple détaillé, en code-source, d'une association « but-chunk-procédure » :

A - La définition d'un but (1 parmi les 3 du point 2.B)

B - La définition d'un chunk (slots), pris en compte dans la définition du but (point 3.A)

C - La définition d'une procédure (RHS + LHS), qui manipule le chunk (point 3.B), pour satisfaire le but (point 3.A). Idéalement, il serait souhaitable de voir la modification des valeurs des slots du chunk dans la procédure.

Il n'est pas nécessaire, à ce stade, que l'ensemble du code-source soit fonctionnel. Mais il est obligatoire d'illustrer l'exemple dans le formalisme ACT-R (LISP).

#### B- Soumission dans Moodle – répertoire compressé content :

##### 1- Présentation faite en classe (PPTX ou PDF)

##### 2- Fichier lisp (*modele-zero.lisp*) du code-source préliminaire de la présentation.