



# HACKATHON D'INTEGRATION MASTER / MBA 1

31 Janv - 01 Fev  
2026



Campus  
BAOBAB

# Problématique:

**PLATEFORME DIGITALE INTÉGRÉE D'INCUBATION ISM  
AVEC JEU ÉDUCATIF ET HACKATHON**

---

# Description du projet

L'Incubateur de l'ISM souhaite mettre en place une plateforme numérique unique permettant d'accompagner tout porteur de projet (étudiant, diplômé, entrepreneur, professionnel) depuis l'idéation jusqu'à l'incubation.

Cette plateforme centralise :

- ✓ Un site web vitrine de l'incubateur,
- ✓ Un espace pédagogique avec ressources entrepreneuriales,
- ✓ Un jeu vidéo éducatif simulant la création d'entreprise,
- ✓ Un système complet de gestion des hackathons et du suivi des projets incubés.

Elle doit permettre :

- ✓ La structuration des idées de projets,
- ✓ L'évaluation homogène des porteurs de projets,
- ✓ La continuité entre hackathons et incubation,
- ✓ Le suivi par les mentors et encadrants via un tableau de bord dédié.

# Objectifs du projet

## Objectifs fonctionnels

- ✓ Offrir un site vitrine institutionnel de l'incubateur ISM
- ✓ Permettre la création de comptes porteurs de projet
- ✓ Mettre à disposition des ressources pédagogiques ouvertes
- ✓ Intégrer un jeu éducatif interactif de simulation entrepreneuriale
- ✓ Rendre obligatoire le passage par le jeu avant incubation ou hackathon
- ✓ Gérer les inscriptions et le déroulement des hackathons

- ✓ Permettre le dépôt et l'évaluation structurée des projets
- ✓ Générer automatiquement un dossier projet à partir du jeu
- ✓ Fournir un tableau de bord pour mentors, encadrants et administrateurs
- ✓ Assurer le suivi de la progression et de la maturité des projets

## Objectifs pédagogiques

- ✓ Sensibiliser aux étapes clés de la création d'entreprise
- ✓ Apprendre la prise de décision stratégique
- ✓ Simuler une étude de marché et un business model
- ✓ Favoriser l'apprentissage par l'erreur
- ✓ Produire un feedback personnalisé après chaque étape du jeu

## Objectifs techniques

- ✓ Application web moderne responsive (desktop, mobile, tablette)
- ✓ Architecture modulaire : site vitrine + plateforme applicative
- ✓ API sécurisée pour la gestion des comptes et projets
- ✓ Système d'évaluation et de scoring des projets
- ✓ Dashboard avec statistiques et indicateurs de maturité
- ✓ Gestion de rôles : porteur de projet, mentor, administrateur

# Modules principaux

---

## 1. Site vitrine ISM

- Présentation de l'incubateur, programmes, partenaires
- Catalogue des projets incubés et success stories
- Annonces et inscriptions aux hackathons
- Appels à action : créer un compte, soumettre une idée

## 2. Ressources pédagogiques

- Guides d'idéation et d'étude de marché
- Modèles de Business Model Canvas
- Outils de persona et parcours client
- Supports de pitch et prototypage

### 3. Jeu vidéo éducatif intégré

#### Phases :

- Clarification de l'idée
- Étude de marché simulée
- Choix du business model
- Construction de l'offre
- Prototypage et tests
- Pré-pitch et validation

#### Avec :

- décisions à conséquences,
- feedback pédagogique automatique,
- score de maturité du projet.

## 4. Gestion des hackathons

- Inscription individuelle ou en équipe
- Passage par une version adaptée du jeu avant participation
- Dépôt de livrables
- Évaluation par jury
- Sélection directe vers l'incubation

## 5. Dashboard incubateur

- Vue globale des projets et de leur maturité
- Accès aux rapports issus du jeu
- Suivi des livrables et feedback des mentors
- Statistiques d'impact pédagogique et d'innovation

## Valeur ajoutée :

- Idéation structurée et mesurable
- Sélection plus objective des projets
- Transition fluide hackathon → incubation
- Outil pédagogique innovant basé sur la simulation
- Renforcement de l'image technologique et innovante de l'ISM

## Public cible :

- Porteurs de projet (étudiants, entrepreneurs, innovateurs)
- Mentors et encadrants de l'incubateur
- Administrateurs de l'ISM
- Participants aux hackathons et challenges d'innovation

## LIVRABLES:

- ✓ Prototype fonctionnel de la plateforme web
- ✓ Prototype jouable du jeu éducatif (au moins 1 à 2 phases)
- ✓ Tableau de bord administrateur et mentor
- ✓ Charte graphique cohérente avec l'identité de l'incubateur



- Creativity - Flexibility - Authenticity