

NORMAS ESPECÍFICAS BASQUETE 3X3



Art.1º - A competição será regida pelas Regras Oficiais da FIBA, Regulamento Geral da LIGA ESCOLAR 2024, Boletins Oficiais, Código de Disciplinar Esportiva Escolar e por estas Normas Específicas.

Art.2º - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

- a) As categorias oferecidas serão: mirim, infantil e juvenil de ambos os gêneros;
- b) Cada equipe poderá inscrever quatro atletas por equipe no máximo e três no mínimo;

Nota: Não será permitido técnico na quadra de jogo. A função do técnico é de responsabilidade dos professores e representante da instituição;

- c) A primeira posse de bola deve ser determinada por cara ou coroa. A equipe que ganhar o lançamento da moeda decide se fica com a posse de bola no início da partida ou na prorrogação, caso seja necessário;
- d) O tempo regular de jogo será de 01 (um) período de 10 (dez) minutos, com cronometro livre parando apenas nos lances livres e nos pedidos de tempo;
- e) No entanto, a primeira equipe que marcar 21 pontos ou mais ganha o jogo se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Essa regra é válida para o tempo regular, não para a prorrogação;
- f) Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, uma prorrogação será jogada. Haverá 01 (um) minuto de intervalo antes da prorrogação. A primeira equipe a marcar 02 (dois) pontos na prorrogação ganha o jogo;
- g) Cada equipe terá direito a 01 (um) pedido de tempo por jogo.

Art.3º - Como a Bola é jogada:

- a) Após cada cesta de campo convertida ou último lance livre (exceto aqueles seguidos por posse de bola):
 - Um jogador da equipe que não pontuou reiniciará o jogo driblando ou passando a bola de dentro da quadra diretamente embaixo da cesta (não atrás da linha de fundo) para um local na quadra atrás do arco.
 - A equipe de defesa não poderá tocar ou tentar roubar a bola na área do “semi-círculo” embaixo da cesta.



b) Após cada arremesso de cesta de campo não convertida ou último lance livre (exceto aqueles seguidos por posse de bola):

- Se a equipe de ataque ganha o rebote da bola, pode continuar a tentativa de pontuar, sem ter que voltar a bola à um local atrás do arco.

- Se a equipe de defesa ganha o rebote, deve voltar a bola, para um local atrás do arco (passando ou driblando)

c) Se a equipe de defesa rouba ou dá um toco na bola, deve voltar a bola para um local atrás do arco (passando ou driblando)

d) A posse de bola dada a qualquer equipe após uma situação de bola morta deverá começar com um “Check-ball”, por exemplo a troca de bola (entre o jogador de defesa e o de ataque) atrás do arco na parte superior da quadra.

e) Um jogador é considerado como estando “atrás do arco” quando nenhum de seus pés está dentro ou sobre a linha do arco

f) No caso de uma situação de bola presa, a posse de bola deverá ser concedida à equipe de defesa.

Art.4º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória: 02 pontos;

Derrota: 01 ponto;

Derrota por WxO: 00 ponto (para o perdedor)

Art.5º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Art.6º - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

- b) Saldo de cestas (pontos prós – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;

- c) Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;

d) Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

e) Menor número de cestas (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

f) Sorteio.

§ 1º - Na hipótese da aplicação do critério de cestas average, dividir-se-á o número de cestas positivas pelas negativas, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

§ 2º - Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo sistema average;

§ 3º - Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada, a equipe que tiver a maior quantidade de cestas pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art.7º - A bola utilizada será a bola Penalty 3X3 tamanho 7 ou similar.

Art.8º - O protocolo para início dos jogos e tempo de aquecimento será definido em congresso técnico.

Art.9º - Os casos omissos e excepcionais serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade e Comissão Executiva da LIGA ESCOLAR.

GABRIEL CAVALCANTE DA SILVA
COORDENADOR DA MODALIDADE
CREF: 9395-G/