# Gestão de Configuração e Mudanças de Software

#### Allan Lima

Arquitetura, Design e Implementação de Sistemas para Internet Pós Graduação Faculdade 7 de Setembro

arglbr@gmail.com

nov/2014

### Gestão de Mudanças

Parte 1

### Gestão de Mudanças

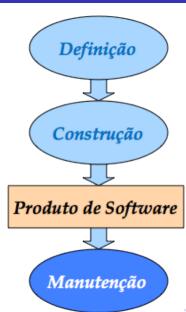
- Deve ser definido um documento/procedimento padrão para que mudanças possam ser solicitadas
- O artefato normalmente se chama Solicitação de Mudança (SM, em inglês CR)
- A um conjunto de pessoas (CCB), deve ser dada a autoridade para decidir se uma mudança será ou não implementada
- O processo é necessário para garantir que apenas mudanças avaliadas e aprovadas são realizadas

### Gestão de Mudanças

#### Tipos de Mudanças Comuns

- Criação de Novas funcionalidades
- Manutenções:
  - Correção de Erros
  - Implementação de Melhorias

# Manutenção de Software



### Manutenção de Software

- Mudanças efetuadas no software depois de sua liberação
- As alterações ocorrem por diversas razões, as quais determinam o tipo de manutenção

# Tipos de Manutenção de Software

- Manutenção Corretiva
  - Identificar e corrigir erros
- Manutenção Adaptativa
  - Adaptar o software às mudanças ocorridas no ambiente (Normas, Leis, Mercado)
  - Novas gerações de hardware
  - Novos sistemas operacionais e software de apoio
  - Atualizações e modificações em equipamentos periféricos e outros elementos de sistema

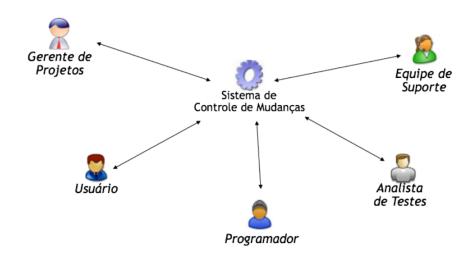
# Tipos de Manutenção de Software

- Manutenção Melhoria/Evolutiva
  - Modificar funções existentes
  - Incluir novas funções (novos requisitos)
  - Ampliar o escopo do software
  - Efetuar melhorias em geral
- Manutenção Preventiva
  - Melhorar a manutenibilidade ou confiabilidade futuras e fornecer uma base melhor para futuros melhoramentos

### Sistema de Controle de Mudanças

- Uma coleção formal e documentada de procedimentos, sistemas de acompanhamento e níveis de aprovação para autorização de mudanças no projeto. (PMBOK)
- É um **subsistema** do Sistema de Gerenciamento de Configuração

### Controle de Mudanças



# Solicitações de Mudança

- Informações que podem estar incluídas em uma SM:
  - Identificação única
  - Solicitante
  - Descrição
  - Sistema/Projeto
  - Componente
  - Item a ser modificado
  - Classificação (melhoria, correção de defeito, outra)
  - Situação (nova, atribuída, finalizada, verificada, fechada)
  - Prioridade
  - Responsável, Participantes...

### Gestão das Mudanças

- As mudanças devem ser avaliadas antes de serem efetuadas
- Validade da requisição;
- Análise do impacto;
- Prioridade e estimativa de tempo;
- Responsável: CCB do item

### Gestão das Mudanças

- O membro do CCB responsável por analisar a mudança deve:
  - Analisar e documentar o impacto, consultando o cliente, se necessário;
  - Rever a severidade e definir a prioridade.
- Caso a mudança seja válida, designar um responsável para efetuá-la;
- Caso contrário, resolvê-la, informando a resolução tomada.
  - Exemplos de resolução: inválida, duplicada, adiada.

### Gestão das Mudanças

- A alteração dos itens de configuração deve seguir os seguintes passos:
  - Realizar alteração;
  - Atualizar item no repositório;
  - Registrar histórico de alterações;
- Se necessário pode ser gerada uma nova baseline.

# Alterar Itens de Configuração

- Realizar alteração
  - Recuperar os itens a serem alterados, na versão correta, e realizar as alterações necessárias, em sua área de trabalho.

### Alterar Itens de Configuração

- Atualizar item no repositório
  - Após a alteração ter sido verificada, deve-se atualizar o item no repositório;
  - No commit, deve-se informar o número da solicitação de mudança que motivou a alteração;
  - Lembre de verificar se está trabalhando no branch correto!
- Marcar a solicitação de mudança como resolvida, descrevendo que alterações foram efetuadas.

#### **Ferramentas**

- Bug tracking e Issue tracking
- Fornecem um controle de mudanças através de um workflow

#### **Ferramentas**

- Bug tracking e Issue tracking
  - Bugzilla (perl)
  - Mantis (php)
  - Redmine (ruby)
  - Scarab (java)
  - JIRA (java)
  - RT (java)
  - ClearQuest (IBM Rational)
  - ...

# Bugzilla

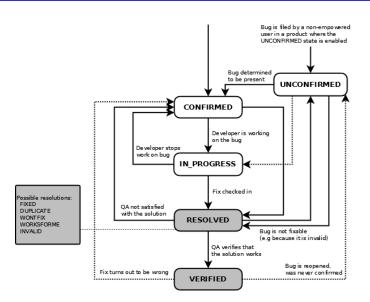
- http://www.bugzilla.org/
- Ferramenta de bug tracking
- Interface web
- Usa CGI com scripts Perl
- Geração de códigos HTML, CSS e Javascript
- É suportado pelas plataformas UNIX, Linux e Windows
- Utiliza banco de dados MySQL e um servidor web (Apache)



# Bugzilla

- Registra os bugs e suas características
- Permite organizar e gerenciar adequadamente
- Anexação de arquivos
- Comunicação através de e-mail
- Integração com outros sistemas
- Open source
- Customizável

### Bugzilla: Ciclo de vida dos bugs



### Bugzilla



#### **Ferramentas**

- **Issue tracking**: Além de bugs, os sistemas passaram a controlar os outros tipos de mudanças em software:
  - Melhorias
  - Novas Funcionalidades
  - Requisição de Suporte
  - Tarefas

- http://www.mantisbt.org/
- Ferramenta de issue tracking
- Interface web
- Free (GPL)
- Integração com Git, SVN e CVS
- Web Services
- Várias formas de autenticação:
  - Default Mantis Authentication
  - LDAP
  - HTTP Basic Authentication Support
  - Active Directory Integration





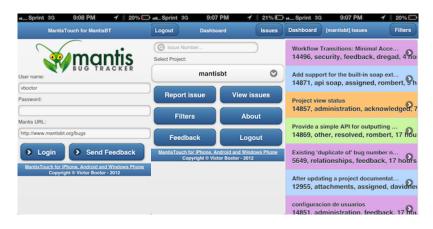


Figure: App para smartphones



### Atlassian JIRA

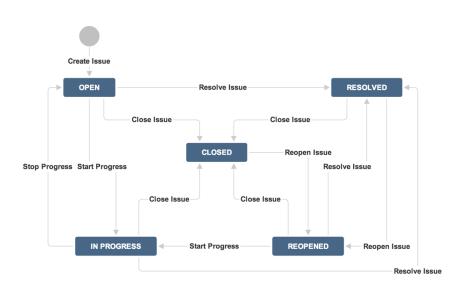
- https: //www.atlassian.com/software/jira
- Ferramenta comercial
- Interface Web
- Feita Java, permite a extensão via plugins
- Extremamente customizável: Perfis, Esquemas de Notificação
- Construção de Workflows
- Integração com CVS, SVN, GIT, Perforce



### Jira

- Pode ser usada como ferramenta para:
  - Gestão de mudanças/bugs
  - Gestão ágil
  - Requisição de Suporte
  - Acompanhamento de service desk/suporte

### Jira: Workflow de uma issue



### Referências

- PRESSMAN, R. S., Engenharia de Software, 6a. ed., 2006.
- HASS A. M. J., Configuration Management Principles and Practice, Addison Wesley, 432p, 2002.
- FREDERICKS T., **Software Configuration and Integration Management**, Marquette University, 2001.
- Bugzilla, disponível em: http://www.bugzilla.org
- JIRA, disponível em: http://www.atlassian.com
- Mantis, disponível em: http://www.mantisbt.org