Gestão de Configuração e Mudanças de Software

Allan Lima

Arquitetura, Design e Implementação de Sistemas para Internet Pós Graduação Faculdade 7 de Setembro

arglbr@gmail.com

nov/2014

Controle de Versões

Conceitos

Problemas comuns

- Quem alterou isto? Quando foi?
- Pensando bem, é melhor como estava semana passada
- Hein? Onde está o que eu fiz ontem?
- Não deu certo meu teste. Preciso deixar o projeto como estava.

Por que controlar versões?

- Manutenção do histórico do projeto
- Reproducibilidade
- Trabalho paralelo

Tipos de Controle de Versão

- Local
- Centralizado
- Distribuído

Controle de Versão Local

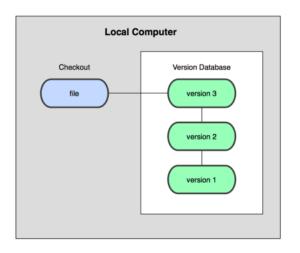


Figure: RCS, SCCS

Prós e Contras

• Prós: \emptyset , $ot \exists$, $\{\}$, $lim \rightarrow 0$

• Contras: ultrapassado e limitado

Controle de Versão Centralizado

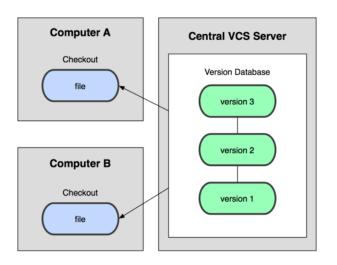


Figure: CVS, Subversion, Clearcase, Perforce, TFS - Team Foundation Service

Prós e Contras

- Prós: fácil compreensão do funcionamento; segurança
- Contras: ponto único de falha; escalabilidade; dependência de conectividade

Controle de Versão Distribuído

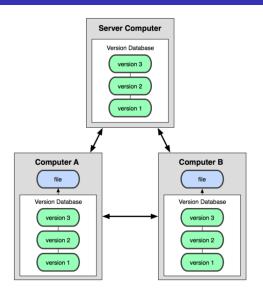


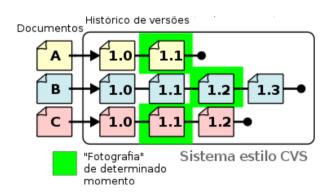
Figure: Git, IBM-RTC, Mercurial, Bazaar, Monotone, BitKeeper

10 / 28

Prós e Contras

- Prós: menor dependência de conectividade; elimina ponto central de falha; branches locais;
- Contras: segurança; "quem tem a versão mais atual?"; gerenciamento mais complexo;

Versionamento

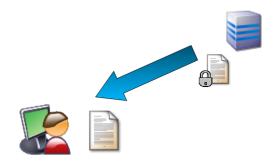


Ação: Adicionar ao Controle de Versões

- Adicionar um elemento ao sistema de controle de versões gerando a sua primeira versão
- Torna o elemento acessível aos usuários do repositório

Ação: Checkout

• Obter um elemento do sistema de controle de versões

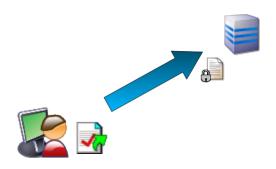


Ação: Checkout

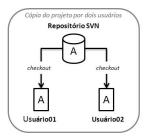
- Algumas ferramentas permitem dois tipos de checkout:
 - Reservado (lock-modify-unlock)
 - J Somente um usuário terá a posse do arquivo, não permitindo o trabalho simultâneo.
 - † Suas alterações irão constituir uma nova versão
 - Não Reservado (copy-modify-merge)
 - \Understand Vários usuários podem ter a posse do arquivo , permitindo o trabalho simultâneo.
 - \underset N\tilde{a}o \u00e9 garantido que a sua vers\tilde{a}o ser\u00e1 consolidada.

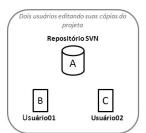
Ação: Checkin

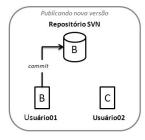
- Gravar as alterações no repositório gerando uma nova versão do elemento
- Em algumas ferramentas chamado de Commit
- Em casos de Checkout Não-reservado pode gerar conflito de versões

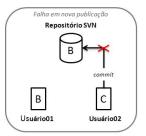


Ação: *Checkin* X Conflitos



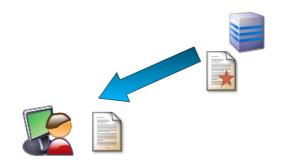






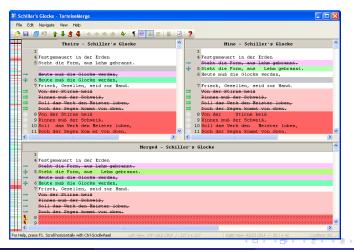
Ação: Update

- Obter uma versão mais recente do elemento do sistema de controle de versões
- Não confundir "atualizar" com "versionar"



Ação: Merge (Fusão)

 Consiste em verificar as diferencças entre as alterações feitas por usuário distintos sobre o mesmo arquivo a aplicar a fusão de conteúdo gerando uma nova versão



Ação: Merge (Fusão)

- Algumas ferramentas executam Merge Automático em casos onde não há conflitos (alterações no mesmo trecho de código)
- Em caso de conflito o usuário terá que executar o merge entre a versão dele e a versão remota (do repositório)

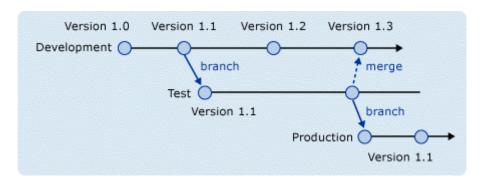
Ação: Branching (Ramificação)

- Consiste em criar ramos paralelos de desenvolvimento (branches)
- Por default, existe pelo menos um branch em um projeto, o Principal, também conhecido como *mainline* ou *trunk* ou *HEAD*.

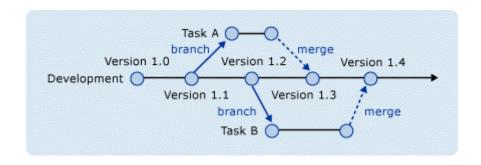
Release



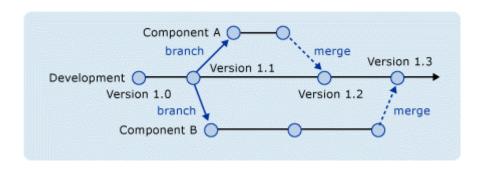
• Promoção de Código



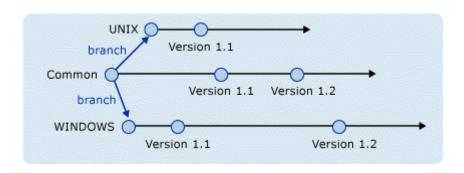
Tarefas



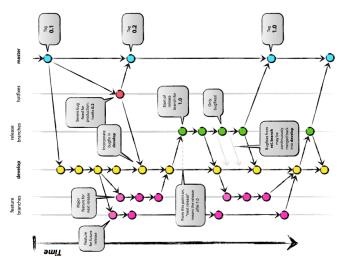
Componente



Technologia



• Feature/Topic



Referências

- PRESSMAN, R. S., Engenharia de Software, 6a. ed., 2006.
- HASS A. M. J., Configuration Management Principles and Practice, Addison Wesley, 432p, 2002.
- FREDERICKS T., **Software Configuration and Integration Management**, Marquette University, 2001.
- BIRMELE C., Branching and Merging Primer, Visual Studio 2005 Technical Articles, 2006.
- A successful Git branching model: http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/