



Manual

Adivina ¿Qué es?

ARGlennD



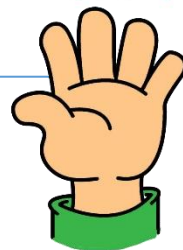
Para poder jugar, es necesario descargar el material que podrán encontrar en el siguiente link:

<https://leonplatismicaelaguadalupe.bitbucket.io/juegos/index.html>

En la sección de **Adivina ¿Qué dice?**

REGLAS

1. La profesor@ pondrá 3 tarjetas y le preguntará al niño ¿Dónde dice tomate?
El niño señalará la tarjeta donde piensa que dice elefante.



2. Cuando el niño haya elegido una tarjeta, la profesor@ con ayuda del teléfono apuntará a la tarjeta para que se proyecte el modelo.
3. Si el niño se ha equivocado, entonces seguirá eligiendo entre las tarjetas que le queda hasta que acierte en la tarjeta que dice elefante en este caso.

