Nama : Juniargo Ponco Risma Wirandi

Asal Kota/Kabupaten : Blitar

Provinsi : Jawa Timur

Tugas 2: Panggilan Menjadi Guru

## Soal

1. Siapa saya saat ini?

- 2. Mengapa saya memilih menjadi guru?
- 3. Bagaimana saya menjadi guru yang berpihak pada peserta didik?

## Jawab

- 1. Saya adalah lulusan teknik informatika, dimana dalam paham materi yang saya pelajari adalah tata cara dalam pembuatan game, antara lain design, animasi, dan programnya. Saya juga pernah mengakar sebagai guru smp selama 2 bulan. Hal yang saya sukai adalah bermain game dan tidak suka terlalu ribet, sederhana saja asal baik.
- 2. Saya memilih menjadi guru karena background dari orang tua saya dan kakak saya sebagai seorang guru, apalagi di lingkungan saya semua pernah menjadi seorang guru beberapa. Saya pernah meilhat Ibu saya mengajar muridnya, dia mengajar dengan sabar dan tekun terhadap muridnya, dan saya berfikir untuk bisa menjadi seperti Ibu Saya.
- 3. Dengan selalu melihat apa kelebihan dari murid yang saya didik dan hal yang mereka sukai dalam pembelajarannya. Karena jika saya melihat hal ini dan murid tersebut berbuat salah saya dapat membela murid ini dengan menunjukan kelebihan dari peserta didik yang saya ajar kepada guru lain.