LAMPIRAN 13:

LK-9: Penyusunan Perangkat Pembelajaran

Format Silabus Kurikulum 2013

Nama Mahasiswa : Juniargo Ponco Risma Wirandi

NIM : 233153711838

Program Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Mata pelajaran : Pemrograman Berorientasi Object (PBO)

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian	Materi Pokok	Alokasi	Kegiatan Pembelajaran	Asemen/
	Kompetensi		Waktu		Penilaian
			(JP)		
1	2	3	4	5	6
3.15 Merancang antar	3.15.1 Menjelaskan konsep	Konsep antar muka	32	Mengamati untuk	Tes tertulis
muka atau <i>User</i>	antarmuka atau User Interface	(user interface)		mengidentifikasi dan	Tes praktik
Interface (UI).	(UI) berbasis Graphical User	berbasis <i>Graphical</i>		merumuskan masalah tentang	
4.15 Membuat kode	Interfaces (GUI) dalam	User Interfaces (GUI)		antarmuka atau User Interface	
program untuk	pemrograman aplikasi	dalam pemrograman		(UI) berbasis Graphical User	
antarmuka atau	berorientasi objek.	aplikasi berbasis oop.		Interfaces (GUI)	
User Interface (UI)	3.15.2 Menerapkan antarmuka atau	Membuat contoh		Mengumpulkan data tentang	
	User Interface (UI) berbasis	program aplikasi yang		antarmuka atau User Interface	
	Graphical User Interfaces	menerapkan <i>user</i>		(UI) berbasis Graphical User	
	(GUI) pemrograman aplikasi	interface berbasis		Interfaces (GUI)	
	berorientasi objek.	Graphical User		Mengolah data tentang	
	3.15.3 Merancang program aplikasi	Interfaces (GUI).		antarmuka atau User Interface	
	berorientasi objek dengan			(UI) berbasis Graphical User	
	penerapan antarmuka atau			Interfaces (GUI)	