

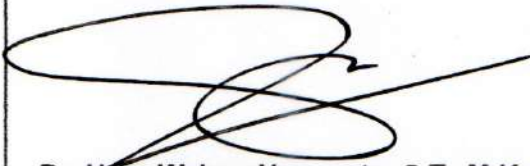
menstimulasi siswa untuk terus bergerak dan berpikir, seperti penggunaan kuis, game, tantangan menarik, dan media interaktif. Tujuannya adalah membuat siswa terhindar dari rasa bosan sehingga mereka mampu fokus mengikuti pembelajaran di kelas.

Malang, 14 Desember 2023

Mengetahui,

Dosen Pembimbing Lapangan

Guru Pamong



Dr. Heru Wahyu Herwanto, S.T., M.Kom
NIP. 197102271997021001



Yustiana Amita Utama, S.ST., M.Kom
NIP. 198403092009032005