## Lampiran 9: Alur Tujuan Pembelajaran Kurikulum Merdeka

No.	Elemen		Alur Tujuan Pembelajaran (ATP)		Lingkup Materi	Asesmen	Jumlah Jam tatap	Pertemuan/ kegiatan
							muka	pembelajaran ke
1	User interface	a.	Peserta didik mampu menjelaskan	a.	Konsep User	asesmen yang dilakukan	8 Jam Pelajaran	
			konsep User Interface dalam		Interface	adalah asesmen kognitif		1/3
			pemrograman berorientasi obyek			dan non-kognitif		
		b.	Peserta didik mampu merancang					
			User Interface Bank Sampah dalam					
			pemrograman berorientasi obyek					
		c.	Peserta didik mampu membuat					
			kode program aplikasi dalam					
			pemrograman berorientasi obyek					
2	User interface	a.	Peserta didik mampu menjelaskan	a.	merancang User	asesmen yang dilakukan	24 jam pelajaran	2,3,4/4,5,6
			konsep User Interface dalam		Interface	adalah asesmen kognitif		
			pemrograman berorientasi obyek	b.	membuat kode	dan non-kognitif		
		b.	Peserta didik mampu merancang		program aplikasi			
			User Interface Bank Sampah dalam		dalam			
			pemrograman berorientasi obyek		pemrograman			
		c.	Peserta didik mampu membuat		berorientasi obyek			
			kode program aplikasi dalam					
			pemrograman berorientasi obyek					