

	<p>3.15.3 Merancang program aplikasi berorientasi objek dengan penerapan antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i>.</p> <p>4.15.1 Membuat kode program aplikasi berorientasi objek yang menerapkan antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical user Interfaces (GUI)</i></p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengolah data tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i></li> <li>• Mengkomunikasikan tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i></li> </ul>	
--	--	--	--	--

Malang, 14 Desember 2023

Mengetahui,

Dosen Pembimbing Lapangan



**Dr. Heru Wahyu Herwanto, S.T., M.Kom**  
NIP. 197102271997021001

Guru Pamong



**Yustiana Amita Utama, S.ST., M.Kom**  
NIP. 198403092009032005