

### Lampiran 9: Alur Tujuan Pembelajaran Kurikulum Merdeka

No.	Elemen	Alur Tujuan Pembelajaran (ATP)	Lingkup Materi	Asesmen	Jumlah Jam tatap muka	Pertemuan/ kegiatan pembelajaran ke
1	User interface	a. Peserta didik mampu menjelaskan konsep User Interface dalam pemrograman berorientasi obyek b. Peserta didik mampu merancang User Interface Bank Sampah dalam pemrograman berorientasi obyek c. Peserta didik mampu membuat kode program aplikasi dalam pemrograman berorientasi obyek	a. Konsep User Interface	asesmen yang dilakukan adalah asesmen kognitif dan non-kognitif	8 Jam Pelajaran	1/3
2	User interface	a. Peserta didik mampu menjelaskan konsep User Interface dalam pemrograman berorientasi obyek b. Peserta didik mampu merancang User Interface Bank Sampah dalam pemrograman berorientasi obyek c. Peserta didik mampu membuat kode program aplikasi dalam pemrograman berorientasi obyek	a. merancang User Interface b. membuat kode program aplikasi dalam pemrograman berorientasi obyek	asesmen yang dilakukan adalah asesmen kognitif dan non-kognitif	24 jam pelajaran	2,3,4/4,5,6