

LAMPIRAN 13:
LK-9: Penyusunan Perangkat Pembelajaran

Format Silabus Kurikulum 2013

Nama Mahasiswa : Juniargo Ponco Risma Wirandi
 NIM : 233153711838
 Program Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)
 Mata pelajaran : Pemrograman Berorientasi Object (PBO)

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Asemen/ Penilaian
1	2	3	4	5	6
3.15 Merancang antar muka atau <i>User Interface (UI)</i> . 4.15 Membuat kode program untuk antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i>	3.15.1 Menjelaskan konsep antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> dalam pemrograman aplikasi berorientasi objek. 3.15.2 Menerapkan antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> pemrograman aplikasi berorientasi objek. 3.15.3 Merancang program aplikasi berorientasi objek dengan penerapan antarmuka atau	<ul style="list-style-type: none"> Konsep antar muka (<i>user interface</i>) berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> dalam pemrograman aplikasi berbasis oop. Membuat contoh program aplikasi yang menerapkan <i>user interface</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i>. 	32	<ul style="list-style-type: none"> Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> Mengumpulkan data tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> Mengolah data tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis Tes praktik