

LAMPIRAN 13:

LK-9: Penyusunan Perangkat Pembelajaran

(Kolaboratif mahasiswa dengan GP dan Dosen Pembimbing Lapangan (DPL))

Contoh 1: Format Silabus Kurikulum 2013

Nama Mahasiswa :

NIM :

Program Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Mata pelajaran : Pemrograman Berorientasi Object (PBO)

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Asemen/ Penilaian
1	2	3	4	5	6
3.15 Merancang antar muka atau <i>User Interface (UI)</i> . 4.15 Membuat kode program untuk antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i>	3.15.1 Menjelaskan konsep antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> dalam pemrograman aplikasi berorientasi objek. 3.15.2 Menerapkan antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> pemrograman aplikasi berorientasi objek.	<ul style="list-style-type: none">Konsep antar muka (<i>user interface</i>) berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> dalam pemrograman aplikasi berbasis oop.Membuat contoh program aplikasi yang menerapkan <i>user interface</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i>.	32	<ul style="list-style-type: none">Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i>Mengumpulkan data tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i>	<ul style="list-style-type: none">Tes tertulisTes praktik

	<p>3.15.3 Merancang program aplikasi berorientasi objek dengan penerapan antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i>.</p> <p>4.15.1 Membuat kode program aplikasi berorientasi objek yang menerapkan antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical user Interfaces (GUI)</i></p>			<ul style="list-style-type: none"> • Mengolah data tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> • Mengkomunikasikan tentang antarmuka atau <i>User Interface (UI)</i> berbasis <i>Graphical User Interfaces (GUI)</i> 	
--	--	--	--	--	--

Malang, 14 Desember 2023

Mengetahui,

Dosen Pembimbing Lapangan

Guru Pamong

Dr. Heru Wahyu Herwanto, S.T., M.Kom
NIP. 197102271997021001

Yustiana Amita Utama, S.ST., M.Kom
NIP. 198403092009032005