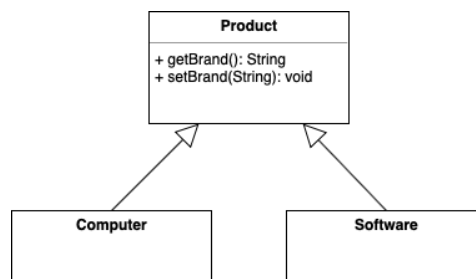


# O Padrão de Desenho Factory Method

A arquitetura de muitos frameworks abriga à definição de uma **interface comum para a criação de objetos**, sem comprometer as especificidades de cada objeto.

O padrão **Factory Method** permite definir uma interface para a criação desses objetos. Neste padrão, a **superclasse do objeto a criar implementa o comportamento genérico**, enquanto que as **subclasses** instanciadas pelos clientes implementam os detalhes da criação.



O desenho dos **argumentos do método da fábrica** utilizada para criar o objeto permite a **identificação da classe derivada a instanciar**. Para evitar várias formas de instanciação, os **construtores não podem ser públicos** e o **método da fábrica deve ser static**.

Este padrão pode ser complementado com uma **object pool** para reutilizar objetos. Desta forma objetos com o mesmo estado podem ser reutilizados.

## Exercício

Aplique o padrão Factory Method à criação dos objetos **Computer** e **Software**.

### Specification

Documentação **JavaDocs**

### Deadline

2020-03-06 20:10

Submit for Testing

Submit for Evaluation