

Примеры ввода для задач по кривым и поверхностям:

Если нужно ввести матрицу:

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-3}{2\sqrt{3}} \\ \frac{-4}{\sqrt{7}} & \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Пишем:

$$1/s(2) \quad -3/(2*s(3))$$

$$-4/s(7) \quad s(2)$$

То же для вектора... Можно вводить и десятичные числа: 6.23456789

То же в задаче с квадратичными формами

Если нужно ввести канонический вид:

$$x^2 + y^2 + z = 0$$

Пишем: $x^2 + y^2 + z = 0$

Количество пробелов не важно ... Но ВАЖНО, что правая часть всегда = 0, важен порядок и регистр x, y, z, ВАЖНО что положительный индекс инерции должен быть не меньше отрицательного (для кривых и поверхностей) и положительные квадраты идут перед отрицательными. Нулевые квадраты в конце. Такое представление канонического вида единственно.