

# DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO

<b>DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO.....</b>	<b>1</b>
1. Introducción.....	1
2. Tecnologías utilizadas.....	1
3. Arquitectura MVC.....	1
4. Funcionamiento de la aplicación.....	2
5. API utilizada: SWAPI.....	2

## 1. Introducción

El proyecto consiste en una aplicación Java con interfaz gráfica desarrollada con **Swing**, cuyo objetivo es consumir la **API de Star Wars (SWAPI)** para mostrar información de los personajes del universo Star Wars.

La aplicación permite seleccionar un personaje y visualizar sus datos personales, películas en las que aparece, y vehículos y naves que posee.

## 2. Arquitectura MVC

El proyecto sigue el patrón **Modelo–Vista–Controlador (MVC)**:

- **Modelo (Personaje)**  
Almacena los datos del personaje (nombre, género, nacimiento, altura, peso, películas, vehículos y naves).
- **Controlador (Controller)**  
Se encarga de conectarse a la API, procesar los datos JSON y enviar la información a la vista.
- **Vista (VistaDeAPI)**  
Muestra la interfaz gráfica y presenta los datos al usuario. No contiene lógica de negocio.

## 3. Funcionamiento de la aplicación

1. El usuario inicia la aplicación.
2. Pulsa el botón “Conectar”.
3. Se cargan los personajes en un desplegable.
4. Al seleccionar un personaje, se muestran sus datos y listas asociadas.

## **4. API utilizada: SWAPI**

SWAPI es una API pública que proporciona información del universo de Star Wars.

Partes utilizadas:

- Personajes: /people/
- Películas: /films/
- Vehículos: /vehicles/
- Naves: /starships/

La aplicación consulta estas partes de la API para obtener la información relacionada con cada personaje.