Γράψτε μια εφαρμογή AWT GUI (που ονομάζεται AWTCounter) όπως φαίνεται στην Εικόνα. Κάθε φορά που γίνεται κλικ στο κουμπί "Count", η τιμή του μετρητή αυξάνεται κατά 1.

Το πρόγραμμα έχει τρία στοιχεία:

* μια java.awt.Ετικέτα "Μετρητής"
* ένα μη επεξεργάσιμο java.awt.TextField για την εμφάνιση της τιμής του μετρητή
* ένα java.awt.Button "Count"