

# Preguntas

Armando Hernández Navarro

13 de Agosto del 2019

1. ¿Qué es una clase?
  - (a) Es un ente abstracto que modela al objeto
2. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto?
  - (a) Un objeto es una instancia; un ejemplar de una clase
3. Da 3 ejemplos de clases y un par de objetos por cada clase
  - (a) Carro
    - i. Mazda Gris
    - ii. Smart blanco
  - (b) Perro
    - i. Latte
    - ii. Skere
  - (c) Gato
    - i. Mr. Bigotes
    - ii. Felix
4. ¿Cuál es el proposito de la documentación?
  - (a) Su propósito es que podamos entender las acciones que hemos realizado
5. ¿Qué ventajas tiene el hacer el diseño de un programa antes de codificar?
  - (a) Uno se puede asegurar de su correcto funcionamiento
6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en Java?
  - (a) java
7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en Java?
  - (a) javac