Epic PHP #2

Рома Лапин, Evercode Lab @memphys, <u>roma@evercodelab.com</u>

var_dump

Выводит информацию о переменных.

```
<?php
$values = array(14, 42, array("text", "test", "best"));
var_dump($values);</pre>
```

GET

http://localhost/epicphp/test.php?name=Vazzzya

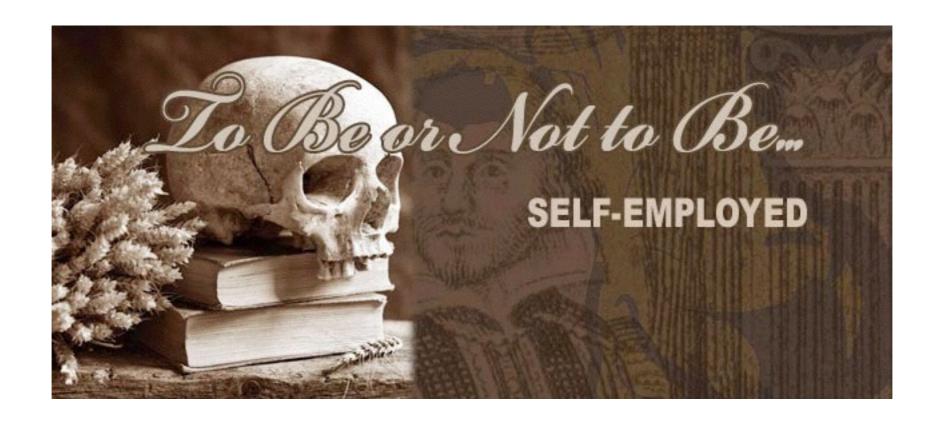
```
<?php
```

\$input = \$_GET['name'];

printf('Hello %s', \$input);

Почти фреймворк

```
<?php
$input = isset($_GET['name']) ? $_GET['name'] : 'World';
header('Content-Type: text/html; charset=utf-8');
printf('Hello %s', htmlspecialchars($input, ENT_QUOTES, 'UTF-8'));</pre>
```



to require or to include, that is the question

require и include дают возможность включать в код одного файла код другого до этапа интерпретации

В случае ошибки

- require выдаст fatal error (E_COMPILE_ERROR) и прекратит дальнейшую работу скрипта
- include только выдаст warning (E_WARNING) и работа скрипта продолжится

Подключаемый файл увидит переменные из области видимости родительского файла. А функции и классы из подключаемых файлов сразу получают глобальную видимость.

```
include 'footer.php'; require 'content.php';
```

```
// works
if ((include 'vars.php') == 'OK') {
    echo 'OK';
}
```

```
<?php
// won't work
// evaluated as include(('vars.php') == 'OK'),
// i.e. include('')
if (include('vars.php') == 'OK') {
    echo 'OK';
}</pre>
```

once or not once

- Как следует из названия require_once и include_once исполняются лишь один раз независимо от количества вызовов
- Оптимизация
- Избегаем ошибок с переопределением

who the hell cares

Прямое подключение файлов сходит на нет под напором праведного автолоадинга.

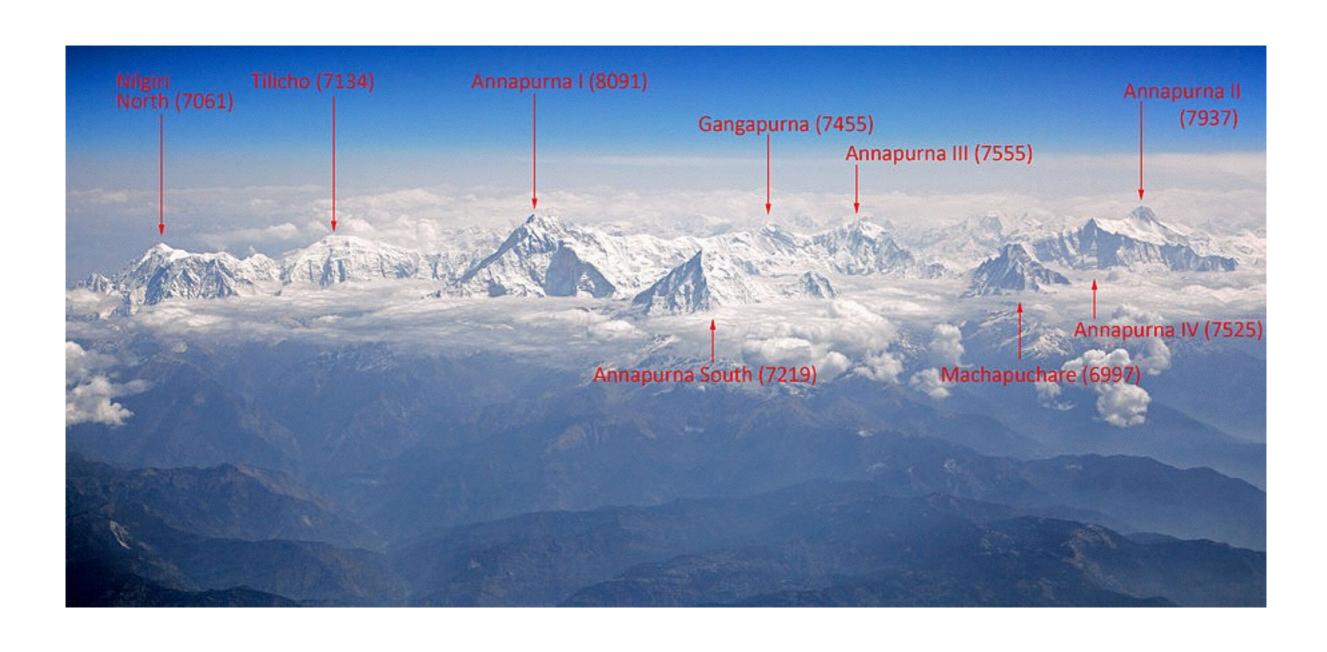
Пробуем

- Создайте файлы: index.php, header.php, footer.php
- B header.php и footer.php сделайте простую верстку, соответствующую названию
- Подключите файлы header и footer из index.php

Усложняем

- Создайте файлы: main.php, contacts.php, about.php
- В зависимости от get-параметра раде в строке браузера подключайте соответствующий файл из index.php

Горные массивы?



Нет, просто массивы

Упорядоченное отображение, которое устанавливает соответствие между значением и ключом. Может быть использован как собственно массив, список (вектор), хэштаблицу (являющуюся реализацией карты), словарь, коллекцию, стэк, очередь и, возможно, что-то еще. Так как значением массива может быть другой массив РНР, можно также создавать деревья и многомерные массивы.

```
$values = array(
  'key' => 'value',
  'key2' => 'value2',
  'key3' => 'value3',
// Начиная с РНР 5.4
array = [
  "foo" => "bar",
  "bar" => "foo",
```

```
Пустой массив

$values = array();

// Начиная с PHP 5.4

$array = [];
```

Добавляем элементы в массив

```
values = [];
```

\$values[] = 'new element';

Доступ к элементам массива может быть осуществлен с помощью синтаксиса \$array[key].

Ключи могут быть либо integer, либо string.

```
$array['somekey'];
$array[1050];
```

Всегда заключайте в кавычки строковый литерал в индексе ассоциативного массива.

```
$array[string_key] — плохо
$array['string_key'] — хорошо
```

В С-подобных языках программирования, индекс массива традиционно начинается с 0.

\$values = array('hello', 15, 42, 'tomato'); echo \$values[0]; // выведет hello

Числовые ключи — могут быть заданы явно, либо будут присвоены автоматически. Отлично подходят в тех случаях, когда вам не важно, как проиндексированы данные в массиве.

```
$values = array('hello', 15, 42, 'tomato');
foreach($values as $value) {
   echo $value;
}
```

Ассоциативные массивы — часто используются при работе с базами данных, либо в тех случаях, когда нужны явные ассоциации «ключ => значение»

```
$values = array(
    'name' => 'Neo', 'version' => 'wat?',
);
echo '';
foreach($values as $key => $value) {
    echo ''< $key . '</td>'< $value . '</td>
}
echo '';
```

Многомерные массивы — массивы массивов (массивов массивов). Могут содержать множество данных, но в то же время могут быть сложны для операции с ними и доступа к ним.

```
$values = array(
    'name' => 'Neo',
    'friends' => array(
        'Trinity',
        'Morpheus',
     ),
);
```

- Ключи, содержащие только цифры, будут приводиться к типу integer
- Ключи массивов регистрозависимые, но типонезависимые
- Если несколько элементов в объявлении массива используют одинаковый ключ, то только последний будет использоваться, а все другие будут перезаписаны.

Функция unset() позволяет удалять ключи массива. Обратите внимание, что массив НЕ будет переиндексирован.

```
$values = array('hello', 15, 42, 'tomato');
unset($values[0]);
echo $values[1]; // 15
```

Создайте массив, содержащий информацию по всем вашим одногруппникам: имя, фамилию, родной город, email, id в vk.com и небольшой список интересов (3-4).

Выведите его на страницу с помощью var_dump().

Указатель

У массивов есть внутренний указатель (курсор). Он показывает положение текущего выбранного элемента.

Итерируем

- foreach() создает копию массива, т.е. не будет менять оригинальный массив
- foreach(\$array as \$key => &\$value) { ... } —
 передает значения по ссылке

В массиве ваших одногруппников запишите для каждого в поле с именем фамилию, в поле с фамилией — родной город, в поле с городом — имя.

Результаты можно вывести с помощью var_dump.

Попробуйте выполнить предыдущее задание, используя передачу значения по ссылке.

foreach(\$array as \$key => &\$value) { ... }

Если осталось время, то напишите функцию, которая будет выводить результаты (произвольные массивы) в виде таблицы, где названия столбцов — ключи массива первой записи. Если среди значений есть вложенный массив, то его значения надо выводить в ячейку через запятую.

Итерируем

- current() говорит за себя
- next() перемещает указатель на один элемент вперед и возвращает значение нового элемента
- prev() перемещает указатель на один элемент назад и возвращает значение нового элемента

Итерируем

- reset() сбрасывает указатель на начало массива и возвращает значение первого элемента
- end() перемещает указатель на последний элемент массива
- key() возвращает значение ключа текущего элемента массива

Сортируем

- bool sort (array &\$array [, int \$sort_flags = SORT_REGULAR])
 - SORT_REGULAR
 - SORT_NUMERIC
 - SORT_STRING

Сортируем

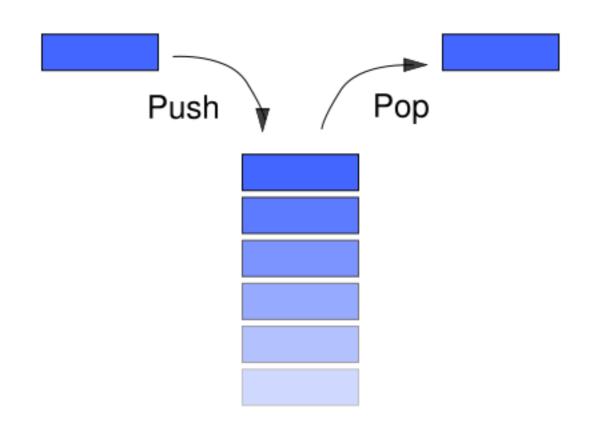
- rsort()
- ksort()
- asort()
- usort()
- bool shuffle (array &\$array)

Задание

Перемешайте массив ваших одногруппников случайным образом.

Затем отсортируйте массив в алфавитном порядке по фамилиям.

Stack



Stack

- LIFO Last Input First Output
- int array_push (array &\$array, mixed \$var [, mixed \$...])
- mixed array_pop (array &\$array)

Очередь

- FIFO First Input First Output
- int array_unshift (array &\$array , mixed \$var [, mixed \$...])
- mixed array_shift (array &\$array)



ОЧЕРЕДЬ

Это место, где люди действительно боятся потерять друг друга.

RusDemotivator.Ru

Функции работы с массивами

- array_keys
- array_values
- array_merge
- array_key_exists
- array_combine

Функции работы с массивами

- list
- count
- array_diff
- array_slice
- in_array

Задание

Разделите массив с информацией по вашим одногруппникам на два так, чтобы в одном было на 1 человека больше, чем во втором, и выведите два отдельных списка с именами и фамилиями.

Задание

Простой постраничный вывод.

На странице выводим только по два человека. В зависимости от GET параметра раде мы показываем следующую или предыдущую пары. Если раде такой, что значений уже не хватает, надо вывести сообщение, что значений больше нет.

Дополнение: вывести список ссылок на страницы, составляющийся автоматически из количества записей в массиве.

Работа со строками

\$firstFact = 'Строки в одиночных кавычках интерпретируются как есть, и переменные, например, \$thisOne, и специальные есть есть есть есть и последовательности типа \n не будут интерпретироваться';

\$secondFact = "А в двойных кавычках переменные интерпретируются. Вот тут выведется предыдущий текст: ↑ \$firstFact";

\$thirdFact = <<<GREETING
А можно еще и так выпендриться, \$username!
GREETING;

РНР воспринимает строки как последовательность байтов. По умолчанию он знает только про те кодировки, в которых один байт — одна буква. Что для русского языка плохо.

```
<?php
$a = 'car'; // $a is a string
$a[0] = 'b'; // $a is still a string
echo $a; // bar
// не прокатит с русским текстом</pre>
```

Конкатенация

Интерактив

- Создайте контактную форму для сайта: имя, email, возраст, комментарий
- method="get"
- создайте два РНР файла:
 - оба подключаются из index.php
 - один выводит форму
 - второй выводит данные формы

Интерактив

Соедините все полученные поля в одну переменную \$message в формате:

Имя_поля: значение

Имя_поля2: значение2

Выведите в скрипте обработки эту переменную.

Функции

- php.net/manual/en/ref.strings.php
- int strlen (\$string)
- int strpos (\$haystack, \$needle, \$offset)
- substr
- http://php-guide.evercodelab.com/pages/stringsand-patterns.html

Функции

- trim
- nlbr
- htmlspecialchars
- htmlentities
- strtolower
- strtoupper

Функции

- explode
- implode

Задание

- Напишите функцию получающую домен из email-aдреса
- Напишите функцию, принимающую массив, которая убирает у каждого элемента массива окружающие пробелы, приводит все к нижнему регистру, соединяет все элементы в строку (формат как для контактной формы).

Escape Sequences

- The linefeed (LF or 0x0A (10) in ASCII)
- \r carriage return (CR or 0x0D (13) in ASCII)
- \t horizontal tab (HT or 0x09 (9) in ASCII)
- \\ backslash
- \\$ dollar sign

Принт-шминт

- int print (string \$arg)
- int printf (string \$format [, mixed \$args [, mixed \$...]])
- string sprintf (string \$format [, mixed \$args [, mixed \$...]])
- int vprintf (string \$format, array \$args) выводит массив, как форматированную строку

Спецификации преобразования

- % [дополняющий_символ][-][ширина][.точность] тип
- d интерпретируется как целое число и выводится как десятичное число
- f интерпретируется как число двойной точности и выводится как число с плавающей точкой
- s интерпретируется как строка и выводится как строка



ARE YOU GANGSTERS?

no, we are russians!

Русский язык

- Multibyte String
- http://php.net/manual/en/book.mbstring.php
- int mb_strlen (string \$str [, string \$encoding])
- Те же функции, но с возможностью указать кодировку
- mb_internal_encoding("UTF-8");

• Дана строка в которой записаны слова через пробел. Необходимо посчитать количество слов с четным количеством символов.

• Дана строка в которой записаны слова через пробел. Необходимо посчитать количество слов.

• Функция, которая каждый второй символ строки приводит к верхнему регистру

 Дана строка в которой записаны слова через пробел. Необходимо перемешать в каждом слове все символы в случайном порядке кроме первого и последнего.

• Дана строка в которой записан путь к файлу. Необходимо найти имя файла без расширения.

Задания

• http://lurkmore.to/PHP

• Составьте описание проекта, который вы бы хотели сами построить. Сайт, сервис, игра, что угодно. На следующих занятиях лучшая идея будет примером при разборе работы с базами данных.

• Зарегистрируйтесь на github.com. На следующем занятии познакомимся с git, а все задания будем хранить на этом сайте.

• Внимательно изучите работу функций htmlspecialchars и htmlentities. В чем между ними разница?

 Сделайте простой сайт, объединяющий все упражнения со строками. Есть форма для ввода текста, есть select с кратким описанием функции. В зависимости от выбора в select отправленный текст должен преобразовываться и выводиться на страницу сайта.

php.ini



Как и где искать

- phpinfo();
- php --ini или php.exe --ini
- может быть разным для сервера и командной строки
- может называться не php.ini (редко)
- файлов может быть больше одного

Как и где искать

- /etc/php5/apache2/php.ini
- /etc/php5/cli/php.ini
- /etc/php5/fpm/php.ini
- http://php.net/manual/en/ini.core.php

Суровая правда

Настройки могут быть разными или работать по-разному для сервера и командной строки, а также для локальной разработки и для рабочего сервера (вывод ошибок, логирование, лимиты памяти).

Меняем настройки налету

- ini_set();
- ini_get();



Настройки ошибок

- error_reporting что показываем
- display_errors а показываем ли?
- log_errors если не показываем, то хотя бы записываем?

error_reporting

- http://www.php.net/manual/en/ errorfunc.constants.php
- Задается константами или целым числом
- локально используйте E_ALL для > 5.4 и E_ALL & E_STRICT для < 5.4

error_reporting

- E_ERROR Fatal run-time errors
- E_WARNING Run-time warnings (non-fatal errors)
- E_PARSE Compile-time parse errors.
- E_NOTICE Run-time notices

Поэкспериментируем

- Создайте папку errors
- На каждый тип ошибки создайте отдельный скрипт. Ошибка должна выводиться.
- Попробуйте поменять в каждом скрипте display_errors и error_reporting