ΤΕΧΝΙΚΟ ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ ΠΡΟΤΑΣΗΣ1

ΑΚΡΩΝΥΜΙΟ ΠΡΟΤΑΣΗΣ:	Share the Ride		
ΜΕΛΗ ΟΜΑΛΑΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ:	Σαξώνη Ελένη 3160153,		
	Σταυρουλάκη Μαρία 3160168,		
	Χρονόπουλος Αριστείδης 3160194		

ΤΜΗΜΑ Α. ΓΕΝΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

1

Α1. ΠΡΟΤΑΣΗ			
ΑΚΡΩΝΥΜΙΟ:	Share the Ride		
ΤΙΤΛΟΣ:	Car renting and ride sharing app		
ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΡΓΟ (σε μήνες):	24 μήνες		
ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ (€):	250,000€		
ΛΕΞΕΙΣ –ΚΛΕΙΔΙΑ: (μέχρι 90 χαρακτήρες με τα κενά διαστήματα)	Οχήματα, αυτοκίνητο, μηχανή, ενοικίαση, ridesharing,		
ПЕРІЛНЧН			

Η εφαρμογή "(ονομα)" αποτελεί έναν εύχρηστο τρόπο ενοικίασης οχημάτων, δίνοντας παράλληλα τη δυνατότητα στους χρήστες να μοιραστούν ένα όχημα προς κάποιο κοινό προορισμό.

Συγκεκριμένα ο κάθε χρήστης δημιουργεί ένα προσωπικό προφίλ και του παρέχονται οι επιλογές να καταχωρήσει το Ι.Χ. αυτοκίνητό του προς ενοικίαση, να εντοπίσει διαθέσιμα οχήματα στην περιοχή που βρίσκεται ή που έχει επιλέξει, αλλά και να βρει άτομα με κοινό προορισμό με τον ίδιο.

Αρχικά η εφαρμογή θα είναι διαθέσιμη μόνο για την Αθήνα προκειμένου να μπορούμε να μπορούμε να ελέγξουμε καλύτερα τη λειτουργία της και να περιορίσουμε τον αριθμό των χρηστών για λόγους πιο αξιόπιστου moderation. Μετά το πέρας της αρχικής περιόδους των 24 μηνών και εφόσον δεν διαπιστωθούν σημαντικά εμπόδια, σχεδιάζουμε να επεκταθούμε και να την προωθήσουμε και στην υπόλοιπη Ελλάδα.

ΤΜΗΜΑ Β. ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΦΥΣΙΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ

Β1. ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΦΥΣΙΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ

Β1.1 ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ - ΣΤΟΧΟΙ – ΕΚΤΑΣΗ-ΑΝΑΜΕΝΟΜΕΝΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Αντικείμενο της εφαρμογής είναι η εύκολη και προσβάσιμη από όλους ενοικίαση οχημάτων και η παροχή της δυνατότητας του ridesharing. Αρχικά ο χρήστης δημιουργεί ένα προφίλ, το οποίο του επιτρέπει να δει τις επιλογές που του παρέχονται. Στη συνέχεια μπορεί να επιλέξει την ενέργεια που επιθυμεί.

Ανεξαρτήτως της επιλογής του και προκειμένου να μπορέσει να προχωρήσει σε μια παροχή θα πρέπει να ολοκληρώσει μερικά βήματα ταυτοποίησης που θα εξασφαλίζουν την ασφάλεια του ίδιου αλλά και όσων πρόκειται να αλληλεπιδράσουν μαζί του. Η ταυτοποίηση θα αποτελείται από την αποστολή φωτογραφίας νόμιμου εγγράφου ταυτοποίησης του ατόμου, του διπλώματος οδήγησης εάν πρόκειται να νοικιάσει και έγγραφο απόδειξης κατοχής του οχήματος στην περίπτωση που επιθυμεί να το προσφέρει προς ενοικίαση.

Επιλέγοντας να καταχωρήσει κάποιο όχημα προς ενοικίαση, ο χρήστης ορίζει ο ίδιος την τιμή που θα το νοικιάζει, τις μέρες και ώρες διαθεσιμότητας, όπως και το ελάχιστο και μέγιστο όριο ενοικίασης. Στη συνέχεια μπορεί να το εντάξει σε κάποια πιο συγκεκριμένη κατηγορία, όπως σπορ αυτοκίνητα και μηχανές, οχήματα κατάλληλα για κοινωνικές εκδηλώσεις κα. Αντίστοιχα στην επιλογή αναζήτησης διαθέσιμου οχήματος η αναζήτηση μπορεί να επιτευχθεί με βάση τη διαθεσιμότητα των ημερομηνιών, το κόστος, αλλά και τις λέξεις κλειδιά που αναφέρθηκαν και πιο πάνω. Στην περίπτωση του ridesharing η εφαρμογή εντοπίζει χρήστες που έχουν δηλώσει κοινό προορισμό στην αντίστοιχη περιοχή αναζήτησης ώστε να έρθουν σε επαφή και να μοιραστούν το κόστος διαδρομής ή ταξιδιού. Παράλληλα υπολογίζεται το συνολικό κόστος ταξιδιού συμπεριλαμβανομένων των διοδίων και των καυσίμων αναλόγως τα κυβικά, την απόσταση και τα άτομα που επιβιβάζονται..

Σκοπός μας είναι η εύκολη και προσιτή πρόσβαση σε οχήματα από όλους και παράλληλα η δυνατότητα απόκτησης ενός έξτρα μικρού εισοδήματος. Δεδομένων των δυσμενών οικονομικών καταστάσεων που βιώνει ένα μεγάλο μέρος του πληθυσμού πολλοί είναι αυτοί που αποθαρρύνονται να αγοράσουν δικό τους μεταφορικό μέσο ή αναγκάζονται να πουλήσουν αυτό που ήδη έχουν. Παράλληλα η επιθυμία των νέων να έχουν μια σίγουρη μετακίνηση είναι μεγάλη, όμως και πάλι είναι αρκετά δύσκολο να εκπληρωθεί. Έτσι μπορεί ένας ιδιώτης να εκμεταλλευτεί το όχημά του σε περιόδους ή μέρες τις οποίες δεν το κινεί και κάποιος που δεν διαθέτει να μπορέσει να ικανοποιήσει τις διάφορες ανάγκες του για εύκολη μετακίνηση όποτε αυτές προκύψουν. Μία επιπλέον πτυχή που θα μπορούσε να ικανοποιηθεί μέσω της εφαρμογής και συγκεκριμένα μέσω των φίλτρων κατηγοριών όπως σπορ

αυτοκίνητα, είναι η επιθυμία ενός ιδιαίτερου οχήματος σε κοινωνικές περιστάσεις γάμων και κοινωνικών εκδηλώσεων.

Παρόλο που η ομάδα μας δεν διαθέτει άμεση εμπειρία από τον χώρο εργασίας του αντικειμένου, η φοίτηση στη σχολή πληροφορικής και η ενασχόλησή μας με πρότζεκτ ανάλογου ύφους μας προσφέρει μία γερή προγραμματιστική βάση.

Αξιοποιώντας τη χρηματοδότηση που θα λάβουμε θα αγοράσουμε μία έμπιστη βάση δεδομένων προκειμένου να αποθηκεύουμε τα προφίλ των χρηστών και το περιεχόμενό τους. Σημαντικό θα είναι επίσης να επενδύσουμε σε μία ασφαλιστική εταιρία που θα είναι πρόθυμη να συνεργαστεί μαζί μας για ζητήματα κάλυψης ατυχημάτων ή κλοπών, καθώς και κάποιο νομικό σύμβουλο και ειδικό ασφάλειας δικτύων που θα μας βοηθήσουν στην προστασία των προσωπικών δεδομένων των χρηστών. Θα θέλαμε να παραχωρήσουμε και ένα ποσό σε εξοπλισμό υπολογιστών κατάλληλο να ανταπεξέλθει στις απαιτήσεις ενός τέτοιου εγχειρήματος. Τέλος θα παραχωρούσαμε ένα σεβαστό ποσό στη διαφήμιση της εφαρμογής κυρίως μέσω κοινωνικών δικτύων, όπως το Instagram και το Facebook, αλλά και μέσω ιστοσελίδων σχετικών με αγγελίες οχημάτων. Το τελευταίο θα μπορούσε να επιτευχθεί επίσης μέσω ιστοσελίδων που δραστηριοποιούνται στο χώρο της ενημέρωσης αυτοκινήτων και μηχανών και με συνεντεύξεις σε διαδικτυακά περιοδικά που θα παρουσιάζουμε το προϊόν μας.

Εφόσον εξαντληθεί η αρχική χρηματοδότηση άρα και η δοκιμαστική φάση της εφαρμογής και η ανταπόκριση του κόσμου είναι θετική, σκοπεύουμε να κρατάμε ένα μικρό ποσοστό από τις απολαβές κάθε ενοικίασης. Θα έχουμε φροντίσει πρώτα να ενημερώσουμε τους χρήστες ότι στην αρχική φάση δεν θα έχουν την υποχρέωση να καταβάλλουν κάποιο ποσό και ότι σκοπεύουμε να το εφαρμόσουμε στο μέλλον.

Ένα τέτοιο εγχείρημα πιστεύουμε ότι θα έχει μεγάλη ανταπόκριση καθώς προσφέρει στους χρήστες την πολυτέλεια ενός οχήματος έναντι φυσιολογικών τιμών και χωρίς καμία δέσμευση ή υποχρέωση που θα είχαν εάν διέθεταν ένα δικό τους όχημα. Παράλληλα αποτελεί μία καινοτομία που δεν συναντά κανείς στη χώρα μας σε αυτή την προσιτή μορφή. Για να συμβεί όμως κάτι τέτοιο θα πρέπει πρώτα να διαδοθεί στο ευρύ κοινό η ιδέα μας.

Β1.2 ΣΧΕΤΙΚΑ ΕΡΓΑ-ΠΡΟΙΟΝΤΑ

Τα πιο κοντινά σε παροχές προϊόντα που παρέχονται την τρέχουσα στιγμή από την αγορά είναι το leasing, το οποίο όμως δεν διατίθεται για σύντομα χρονικά διαστήματα ακόμα και μίας ημέρας, και η ενοικίαση οχημάτων από εταιρείες που ειδικεύονται στην ενοικίαση δικών τους οχημάτων, πολλές φορές με αρκετά υψηλές τιμές. Καμία από τις προηγούμενες επιλογές όμως δεν επιτρέπει σε απλούς ιδιώτες να εκμεταλλευτούν την αγορά και να επωφεληθούν από το δικό τους όχημα. Σημαντικό είναι να τονιστεί επίσης ότι η διαδικασία ενοικίασης μέσω της εφαρμογής μας δεν θα είναι καθόλου χρονοβόρα και θα μπορεί να διεκπεραιωθεί μέσα σε μικρό χρονικό διάστημα, εφόσον υπάρχει διαθέσιμο όχημα κοντά στον ενδιαφερόμενο και ο ιδιοκτήτης του είναι άμεσα διαθέσιμος.

Β1.3 ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ

Ε.Ε.1: 'Ορισμός προβλήματος και σχεδιασμός'

Ορισμός του προβλήματος που καλούμαστε να λύσουμε με την εφαρμογή μας και σχεδιασμός των απαιτήσεων, εργαλείων και οτιδήποτε θα χρειαστεί κατα τη διάρκεια υλοποίησής της.

Ε.Ε.2: 'Σχεδιασμός και "χτίσιμο" εφαρμογής'

Δημιουργία ενός πρωτότυπου με στόχο να φτάσουν στο επιθυμητό αποτέλεσμα απο το 'feedback' διαφόρων δοκιμαστικών χρηστών και χτίσιμο 3 επιμέρους σταδίων:1. Δημιουργία βάσης δεδομένων.2. Frontend development 3. Backend development.

E.E.3: 'Testing και υλοποίηση/εκκίνηση'

Σε αυτό το σημείο κανουμε διάφορους ελέγχους ώστε να βεβαιωθούμε ότι η εφαρμογή μας τρέχει αποτελεσματικά και στην συνέχεια τη βγάζουμε στην αγορά.

Ε.Ε.4: ' Προώθηση και διαφήμιση'

Εφόσον η εφαρμογή μας είναι έτοιμη και έχει κυκλοφορήσει θα ασχοληθούμε με τη προώθηση και τη διαφήμισή της.

Ε.Ε.5: 'Host και διατήρηση'

Τέλος θέλουμε εναν host provider για την εφαρμογή μας και επίσης να είμαστε σε θέση να διατηρήσουμε την ομαλή λειτουργία της.

Β1.4 ΚΙΝΔΥΝΟΙ - ΤΡΟΠΟΙ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ

Βασικός κίνδυνος που μπορεί να επηρεάσει την επιτυχή ολοκλήρωση της πρότασης μας είναι να μην επιλυθεί το ζήτημα της ασφαλιστικής κάλυψης των αυτοκινήτων σε περίπτωση ατυχήματος. Για την αντιμετώπιση του, σε συνεργασία με τον νομικό μας σύμβουλο, θα συζητηθεί η καλύτερη στρατηγική. Σε πρώτη φάση, θα ζητείται από τους ιδιώτες που θα θέλουν να εγγράψουν το όχημα τους στην εφαρμογή να παρουσιάζουν ένα ολοκληρωμένο πακέτο κάλυψης του αυτοκινήτου που οι ίδιοι θα διαθέτουν, το οποίο θα πρέπει να περιέχει κάλυψη ζημιών, κάλυψη κλοπής και αστικής ευθύνης. Επιθυμούμε να αφήσουμε όσο περισσότερο τον έλεγχο των αυτοκινήτων στους ίδιους τους ιδιοκτήτες, καθώς αποτελεί δική τους ιδιοκτησία, εμείς απλως παρέχουμε ένα μέσο ώστε να μπορούν να τα αξιοποιήσουν καλύτερα.

Ένα ίσως ακόμη πιθανό πρόβλημα, είναι ότι στα πολύ αρχικά στάδια δεν θα έχουμε χτίσει μια αξιόπιστη βάση ιδιοκτητών καθώς η αξιοπιστία του καθενός βασίζεται σε reviews από χρήστες που έχουν χρησιμοποιήσει το αυτοκίνητο του. Όποτε το αρχικό μας αντιμέτρο θα ήταν ένα κεφάλαιο να διατεθεί αρχικά σε εκπτώσεις που θα λάβουν οι χρήστες, ώστε να δοκιμάσουν πιθανούς ιδιοκτήτες χωρίς υψηλές απώλειες για τους ίδιους, ώστε να χτιστεί ένα αξιόπιστο δίκτυο. Προφανώς, την ίδια ασφάλεια θέλουμε να προσφέρουμε και στους ιδιοκτήτες, έτσι κάθε μέλος που είναι εγγεγραμμένο θα έχει γίνει κάποιου είδους fact-check, που θα προσδιοριστεί πιο συγκεκριμένα σε επόμενα στάδια.

Β1.5 ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ - ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ

Καθώς πρόκειται για μια web based εφαρμογη, θα θέσουμε κάποια κριτήρια(ακρίβεια, αντικειμενικότητα, κάλυψη) που πρέπει να πληρεί στο τέλος της ανάπτυξης και θα χρησιμοποιήσουμε κάποιο από τα ήδη υπάρχοντα εργαλεία(HCI) το οποίο θα μετρά και θα αναλύει την εμπειρία που θα έγουν οι χρήστες της ιστοσελίδας.

Β2. ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΦΥΣΙΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ

	ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (Ε.Ε.) 1						
Τίτλος Ε.Ε.1	Τίτλος Ε.Ε.1 Ορισμός προβλήματος και σχεδιασμός						
Στόχος, μεθοδο	Στόχος, μεθοδολογία – αναμενόμενα αποτελέσματα - περιορισμοί και προϋποθέσεις - εμπλεκόμενα μέλη της ομάδας.						
		Παραδ	οτέα Ε.Ε.1				
Α/Α Παραδοτέο υ Είδος Σύντομη Περιγραφή Παραδοτέου				Μήνας Παράδοσης			
1.1	Ορισμός του προβλήματος	Μελέτη	Ορισμός του προβλήματος που καλούμαστε να λύσουμε με την εφαρμογή μας και έπειτα άντληση πληροφοριών πάνω στο θέμα αυτό και καθορισμός των στόχων.	1ος			
1.2	Σχεδιασμός	Μελέτη	Σε αυτό το σημείο οι προγραμματιστές καλούνται να απαντήσουν στα εξής ερωτήματα: • Τι πρέπει να κάνει η εφαρμογή ώστε να λύνει αυτά τα προβλήματα • Τι χαρακτηριστικά και τι λειτουργίες πρέπει να διαθέτει η εφαρμογή • Τι και πόσοι πόροι θα χρειαστούν	2ος			

	ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (Ε.Ε.) 1				
Τίτλος Ε.Ε.2	Σχεδιασμός και "χτίσιμο" εφαρμογής				
Στόχος, μεθοδ	ολογία – αναμενόμ	ενα αποτελέσματα - α	περιορισμοί και προϋποθέσεις - εμπλεκόμενα μέλη της	ομάδας.	
		Παραδ	οτέα Ε.Ε.1		
Α/Α Παραδοτέο υ	Τίτλος Παραδοτέου Είδος Σύντομη Περιγραφή Μήνας Παράδοσι				
2.1	Σχεδιασμός πρωτοτύπου	Τεχνική αναφορά	Σχεδιασμός ενός πρωτοτύπου σχεδίου με το οποίο θα μπορούν να επικοινωνούν οι προγραμματιστές και να έχουν μια βάση για να ξεκινήσουν.	3ος	

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών Σχολή Επιστημών & Τεχνολογίας της Πληροφορίας Τμήμα Πληροφορικής Ανάπτυξη Εφαρμογών Πληροφοριακών Συστ Ακαδημαϊκό έτος 2020-2021 Διδάσκων Ι. Κωτίδης	στημάτων - Φ1
---	---------------

2.2	Feedback	Τεχνική αναφορά	Σε αυτό το σημείο γίνεται παρουσίαση του πρωτοτύπου σε πιθανούς χρήστες ώστε να προχωρήσουμε σε αλλαγές η εμπλουτισμό είτε σε εμφάνιση είτε σε θέμα λειτουργιών που προσφέρει η εφαρμογή μας.	4ος
2.3	Δημιουργία βάσης δεδομένων	Τεχνική αναφορά	Οι προγραμματιστές θα καθορίσουν ποιά δεδομένα και τύπους δεδομένων χρειάζονται για την καλή λειτουργία της εφαρμογής και θα δημιουργήσουν μια βάση δεδομένων για αποθήκευση.	5ος-12ος
2.4	Frontend development	Τεχνική αναφορά	Οι προγραμματιστές θα δημιουργήσουν τη διεπαφή της εφαρμογής βάσει των στοιχείων που οι χρήστες ενέκριναν κατα τη διάρκεια της ενότητας 2.2.	5ος-12ος
2.5	Backend development	Τεχνική αναφορά	Οι προγραμματιστές θα δημιουργήσουν την αλληλεπίδραση μεταξύ του χρήστη και του διακομιστή.	5ος-12ος

	ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (Ε.Ε.) 1				
Τίτλος Ε.Ε.3	Τίτλος Ε.Ε.3 Τesting και υλοποίηση/εκκίνηση				
Στόχος, μεθοδο	λογία – αναμενόμ	ενα αποτελέσματα -	περιορισμοί και προϋποθέσεις - εμπλεκόμενα μέλη της	; ομάδας.	
		Παραδ	οτέα Ε.Ε.1		
Α/Α Παραδοτέο υ	Τίτλος Παραδοτέου	Μήνας Παράδοσης			
3.1	Testing	Τεχνική αναφορά	Σε αυτό το σημείο θα δοκιμάσουμε τη λειτουργικότητα,τη χρηστικότητα,τη συμβατότητα,την ασφάλεια και την απόδοση με αυστηρές δοκιμές που έχουν σχεδιαστεί για την εξάλειψη των σφαλμάτων και θα βεβαιωθούμε ότι η εφαρμογή λειτουργεί ομαλά χωρίς προβλήματα.Η δοκιμή μπορεί επίσης να εντοπίσει πιθανές βελτιώσεις και αναβαθμίσεις που θα γίνουν στο τέλος.	13ος-15ος	

	Υλοποίηση/ Τεχνική Μόλις το testing καθορίσει ότι η εφαρμογή				
3.2	Εκκίνηση	αναφορά	λειτουργεί καλά μπορούμε να την		
			εκκινήσουμε βγάζοντάς την στην αγορά.		

	ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (Ε.Ε.) 1						
Τίτλος Ε.Ε.4	Προώθηση και διαφήμιση						
Στόχος, μεθοδο	λογία – αναμενόμ		περιορισμοί και προϋποθέσεις - εμπλεκόμενα μέλη της	ομάδας.			
		Παραδο	οτέα Ε.Ε.1				
Α/Α Παραδοτέο υ	Τίτλος Παραδοτέου	Παραδοτέου					
4.1	Προώθηση και διαφήμιση	Μελέτη	Σε αυτό το σημείο εφόσον η εφαρμογή μας είναι έτοιμη και έχει ήδη κυκλοφορήσει στην αγορά θα ασχοληθούμε κυρίως με την διαφήμιση. Θα έχει οριστεί ειδική ομάδα που κύριο μέλημά της θα είναι να μάθει ο κόσμος για την εφαρμογή μας και εν τέλει να έχει μια επιτυχή ανταπόκριση.	17ος-24ος			

	ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (Ε.Ε.) 1						
Τίτλος Ε.Ε.5	Τίτλος Ε.Ε.5 Η οst και διατήρηση						
Στόχος, μεθοδο	Στόχος, μεθοδολογία – αναμενόμενα αποτελέσματα - περιορισμοί και προϋποθέσεις - εμπλεκόμενα μέλη της ομάδας.						
A/A		Παραδο Είδος	οτέα Ε.Ε.1				
Παραδοτέο υ	Τίτλος Παραδοτέου	Παραδοτέου	Σύντομη Περιγραφή	Μήνας Παράδοσης			
5.1	Host	Τεχνική αναφορά	Δημιουργία τοποθεσίας διακομιστή για την εφαρμογή μας αγοράζοντας κάποιο domain και επιλέγοντας έναν πάροχο φιλοξενίας.	16ος			
5.2	Διατήρηση/ Συντήρηση	Τεχνική αναφορά	Διατήρηση και συντήρηση της εφαρμογής:	16ος-24ος			

	Β3. ΠΙΝΑΚΑΣ ΕΝΟΤΗΤΩΝ ΕΡΓΑΣΙΑΣ						
A/A	Τίτλος Ενότητας Εργασίας (Ε.Ε.)	Κόστος Ε.Ε. (€)	A/M	Αρχή (μήνας)	Τέλος (μήνας)		
1	Ορισμός προβλήματος και σχεδιασμός	26000€	2	M1	M2		
2	Σχεδιασμός και "χτίσιμο" εφαρμογής	133000€	9	M3	M12		
3	Testing και υλοποίηση/εκκίνηση	33000€	3	M13	M16		
4	Προώθηση και διαφήμιση	23000€	8	M17	M24		
5	Host και διατήρηση	28000€	8	M17	M24		
ΣΥΝΟΛΑ 243000€ 30 24 μήνες							

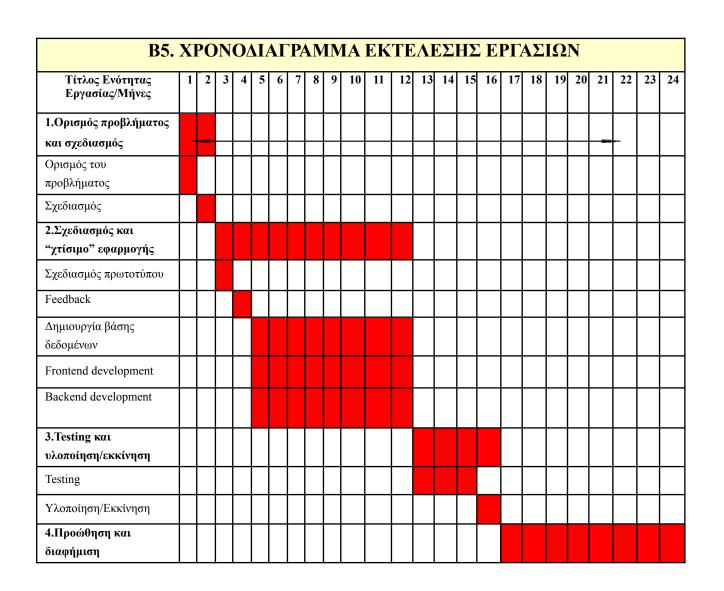
	Β4. ΣΥΓ	ΚΕΝΤΡΩΤΙΚΟΣ	ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΑΓ	ΆΛΟΤΕΩΝ
Α/Α Ενότητας Εργασίας (Ε.Ε.)	Α/Α Παραδοτέου	Τίτλος Παραδοτέου	Είδος παραδοτέου	Ημερομηνία Ολοκλήρωσης
1	1.1	Ορισμός του προβλήματος	Μελέτη	1ος
1	1.2	Σχεδιασμός	Μελέτη	2ος
2	2.1	Σχεδιασμός πρωτοτύπου	Τεχνική αναφορά	3ος
2	2.2	Feedback	Τεχνική αναφορά	4ος
2	2.3	Δημιουργία βάσης δεδομένων	Τεχνική αναφορά	12ος
2	2.4	Frontend development	Τεχνική αναφορά	12ος
2	2.5	Backend development	Τεχνική αναφορά	12ος
3	3.1	Testing	Τεχνική αναφορά	15ος
3	3.2	Υλοποίηση/Εκκίνησ η	Τεχνική αναφορά	16ος
4	4.1	Προώθηση και διαφήμιση	Μελέτη	24ος
5	5.1	Host	Τεχνική αναφορά	16ος

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών	Ανάπτυξη Εφαρμογών Πληροφοριακών Συστημάτων - Φ1
Σχολή Επιστημών & Τεχνολογίας της Πληροφορίας	Ακαδημαϊκό έτος 2020-2021
Τμήμα Πληροφορικής	Διδάσκων Ι. Κωτίδης

5	5.2	Διατήρηση/Συντήρη	Τεχνική αναφορά	24ος
3		ση		

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, Τμήμα Πληροφορικής ΜΠΣ στα Πληροφοριακά Συστήματα Σεμινάριο Τεχνολογίας και Διοίκησης ΠΣ

Ακαδημαϊκό έτος 2015-2016 Διδάσκων Ι. Κωτίδης



Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, Τμήμα Πληροφορικής	Ακαδημαϊκό έτος 2015-2016
ΜΠΣ στα Πληροφοριακά Συστήματα	Διδάσκων Ι. Κωτίδης
Σεμινάριο Τεχνολογίας και Διοίκησης ΠΣ	

Προώθηση και διαφήμιση													
5.Host και διατήρηση			·					·					
Host													
Διατήρηση/Συντήρηση													

Β6. ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΧΡΟΝΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ

Στο παραπάνω διάγραμμα Gantt βλέπουμε ότι ξεκινάμε αναλύοντας το πρόβλημα που θα λύσει η εφαρμογή μας και κάνοντας τα απαραίτητα σχέδια για τη συνέχεια. Επειτα εφόσον είναι ξεκάθαρο πλέον πώς πρέπει να κινηθούμε και ποιοι είναι οι στόχοι ξεκινάμε στήνοντας ένα πρωτότυπο σχέδιο ώστε να έχουμε ένα αρχικό μοντέλο επικοινωνίας. Αμέσως ξεκινάει η υλοποίηση της εφαρμογής μας απο τους προγραμματιστές. Στο τρίτο στάδιο εφόσον η αρχική υλοποίηση έχει ολοκληρωθεί ξεκινάει το testing ώστε να βεβαιωθούμε οτι δεν θα υπάρξουν τυχόν bugs. Μετά από αυτό το στάδιο η εφαρμογή μας είναι πλήρης και έτοιμη να την παρουσιάσουμε στην αγορά. Σε αυτό το σημείο ξεκινάει η προώθηση και διαφήμιση της εφαρμογής μας παράλληλα με τη διατήρηση και συντήρηση της εφαρμογής μας αφού πλέον έχει γίνει η εκκίνηση της στην αγορά. Παρατηρούμε και απο το διάγραμμα οτι οι ενότητες εργασίας από την αρχή έχουν καθοριστεί με τέτοιο τρόπο που δεν υπάρχει επικάλυψη εργασιών και είναι πάντα σαφές τι πρέπει να γίνει πρώτα και να εστιάσουμε σε αυτό. Το μόνο σημείο στο οποίο υπάρχει επικάλυψη εργασιών ειναι στο 4 και 5 όπου η διατήρηση και το στήσιμο του σέρβερ ξεκινάει κατευθείαν μόλις ολοκληρωθεί το testing ενώ η διαφήμηση θα ξεκινήσει μέτα τη παρουσίαση της εφαρμογής μας στην αγορά.

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, Τμήμα Πληροφορικής	Ακαδημαϊκό έτος 2015-2016
ΜΠΣ στα Πληροφοριακά Συστήματα	Διδάσκων Ι. Κωτίδης
Σεμινάριο Τεχνολογίας και Διοίκησης ΠΣ	

TMHMA Γ . ANAAY Σ H Δ A Π AN Ω N 2

Γ1. ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΔΑΠΑΝΩΝ

A/A	ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΔΑΠΑΝΗΣ		EE 1	EE 2	EE 3	EE 4	EE 5	ΣΥΝΟΛΑ
		Frontend Developers	0€	40000€	0€	0€	0€	40.000€
		Backend Developers	0€	40000€	0€	0€	0€	40.000€
		All around Developers	0€	40000€	0€	0€	0€	40.000€
		Project Manager	8000€	8000€	8000€	8000€	8000€	30.000€
1.	ΑΜΟΙΒΕΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ	Υπεύθυνος Διαφήμισης ————————————————————————————————————	0€	0€	0€	10000€	0€	10.000€
1.		Υπεύθυνοι Testing	0€	0€	20000€	0€	0€	40.000€
		Υπεύθυνος Συντήρησης ———————————————————————————————————	0€	0€	0€	0€	10000€	20.000€
		Υπεύθυνος Νομικών Ζητημάτων	0€	0€	0€	0€	5000€	5.000€
2.	ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ		13000€	0€	0€	0€	0€	13.000€

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, Τμήμα Πληροφορικής	Ακαδημαϊκό έτος 2015-2016
ΜΠΣ στα Πληροφοριακά Συστήματα	Διδάσκων Ι. Κωτίδης
Σεμινάριο Τεχνολογίας και Διοίκησης ΠΣ	

4.	ΔΑΠΑΝΕΣ ΔΗΜΟΣΙΟΤΗΤΑΣ & ΔΙΑΧΥΣΗΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ	0€	0€	0€	5000€	0€	5.000€
6.	ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΕΣ ΔΑΠΑΝΕΣ	5000€	5000€	5000€	0€	5000€	20.000€
	ΣΥΝΟΛΑ	26.000€	133.000€	33.000€	23.000€	28.000€	143.000€

Γ2. ΑΙΤΙΟΛΟΓΗΣΗ ΔΑΠΑΝΩΝ

1. ΑΜΟΙΒΕΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ

1α) Αμοιβές προσωπικού: Frontend Developers

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Βασίλειος Ευθυμιάδης	Frontend	Υπεύθυνος για το			
		Developer	Frontend τμήμα της	EE2	12	20.000€
			εφαρμογής			
2	Γεώργιος	Frontend	Υπεύθυνος για το			
	Ασημακόπουλος	Developer	Frontend τμήμα της	EE2	10	20.000€
			εφαρμογής			
		ΣΥΝΟΛΑ	20	40.000€		

1β) Αμοιβές προσωπικού: Backend Developers

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Κωνσταντίνος Παπαγεωργίου	Backend Developer	Υπεύθυνος για το Backend τμήμα της εφαρμογής	EE2	9	20.000€
2	Δημήτριος Νικολάου	Backend Developer	Υπεύθυνος για το Backend τμήμα της εφαρμογής	EE2	9	20.000€
		ΣΥΝΟΛΑ	18	40.000€		

1γ) Αμοιβές προσωπικού: All around Developers

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Κωνσταντίνος Αθανασίου	All around Developers	Υπεύθυνος για τη δημιουργία της βάσης δεδομένων και για οποιοδήποτε πόστο χρειαστεί βοήθεια.	EE2	9	20.000€
2	Γεώργιος Παπαδόπουλος	All around Developers	Υπεύθυνος για τη δημιουργία της βάσης δεδομένων και για οποιοδήποτε πόστο χρειαστεί βοήθεια.	EE2	9	20.000€
				ΣΥΝΟΛΑ	18	40.000€

1δ) Αμοιβές προσωπικού: Project Manager

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
-----	---------------	------------------------------	-------------	------------	-----	--------------------

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, Τμήμα Πληροφορικής Ακαδημαϊκό έτος 2015-2016 ΜΠΣ στα Πληροφοριακά Συστήματα Σεμινάριο Τεχνολογίας και Διοίκησης ΠΣ	
--	--

1	Βάιος Κούνδουρος	Project	Υπεύθυνος για το	EE1,EE2,	22	40.000€
		Manager	συντονισμό του	EE3,EE5		
			πρότζεκτ και για τη			
			παρουσίαση και			
			αποτελεσματική			
			εκτέλεση κάθε			
			ενότητας εργασίας.			
ΣΥΝΟΛΑ						40.000€

1ε) Αμοιβές προσωπικού: Υπεύθυνος Διαφήμισης

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Διονύσιος Ηλιάδης	Υπεύθυνος Διαφήμισης	Υπεύθυνος για τη προώθηση και διαφήμιση της εφαρμογής.	EE4	8	15.000€
		8	15.000€			

1ζ) Αμοιβές προσωπικού: Υπεύθυνος Συντήρησης

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Ιωάννης Αγγέλου	Υπεύθυνος Συντήρησης	Υπεύθυνος συντήρησης της εφαρμογής αφότου κυκλοφορήσει και βγει στην αγορά	EE5	8	10.000€
		ΣΥΝΟΛΑ	8	10.000€		

1η)Αμοιβές προσωπικού:Υπεύθυνοι Testing

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Φίλιππος Γεωργίου	Υπεύθυνος	Υπεύθυνος για	EE3	3	10.000€
		Testing	testing το της			
			εφαρμογής πριν βγει			
			στην αγορά ώστε να			
			είμαστε βέβαιοι ότι			
			δουλεύει			
			αποτελεσματικά			
2	Ιωάννης Ευσταθίου	Υπεύθυνος	Υπεύθυνος για	EE3		10.000€
		Testing	testing το της		3	
			εφαρμογής πριν βγει			
			στην αγορά ώστε να			
			είμαστε βέβαιοι ότι			
			δουλεύει			
			αποτελεσματικά			
				ΣΥΝΟΛΑ	6	20.000€

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, Τμήμα Πληροφορικής
ΜΠΣ στα Πληροφοριακά Συστήματα
Σεμινάριο Τεχνολογίας και Διοίκησης ΠΣ

Ακαδημαϊκό έτος 2015-2016 Διδάσκων Ι. Κωτίδης

1ι) Αμοιβές προσωπικού: Υπεύθυνος Νομικών ζητημάτων

α/α	Ονοματεπώνυμο	Ειδικότητα /Θέση εργασίας	Αντικείμενο	Σχετ. Ε.Ε.	A/M	Συνολική Αμοιβή
1	Θωμάς Αργυρός	Υπεύθυνος νομικών	Υπεύθυνος για οτιδήποτε νομικό	EE5	8	5.000€
		ζητημάτων	ζήτημα προκύψει			
		8	5.000€			

2. ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

Για τον εξοπλισμό θα χρειαστούμε 10 σταθερούς υπολογιστές που θα κοστολογηθουν στα 10.000€ συνολικά. Ακόμα θα χρειαστούν 10 γραφεία για τα οποία θα δαπανηθουν 2.500€. Τέλος θα χρειαστούν 500€ για την αγορά domain. Συνολικά για τον εξοπλισμό θα χρειαστούν 13.000€.

4. ΔΗΜΟΣΙΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΔΙΑΧΥΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ

Για τη προώθηση και διαφήμιση της εφαρμογής μας θα δαπανηθουν 5.000€.

5. ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΕΣ ΔΑΠΑΝΕΣ

Στις συμπληρωματικές δαπάνες υπολογίζονται ενοίκιο λογαριασμοι και τυχόν καταστροφές που μπορεί να προκύψουν.Για αυτο το λόγο έχουμε αφήσει 7.000€ απο τα 250.000€ σε περίπτωση που χρειαστούν.Όσον αφορά το ενοίκιο και τους λογαριασμούς ειναι στα 5.000€ ανα ΕΕ.

ΕΤΟΣ	ΕΤΟΣ-1	ΕΤΟΣ-2	ΣΥΝΟΛΟ
ΔΑΠΑΝΕ	159.000€	84.000€	243.000€
Σ			

Δ. Παράρτημα

1. Βιογραφικά

Σταυρουλάκη Μαρία

Ελένη Σαξώνη

Αριστείδης Χρονόπουλος