

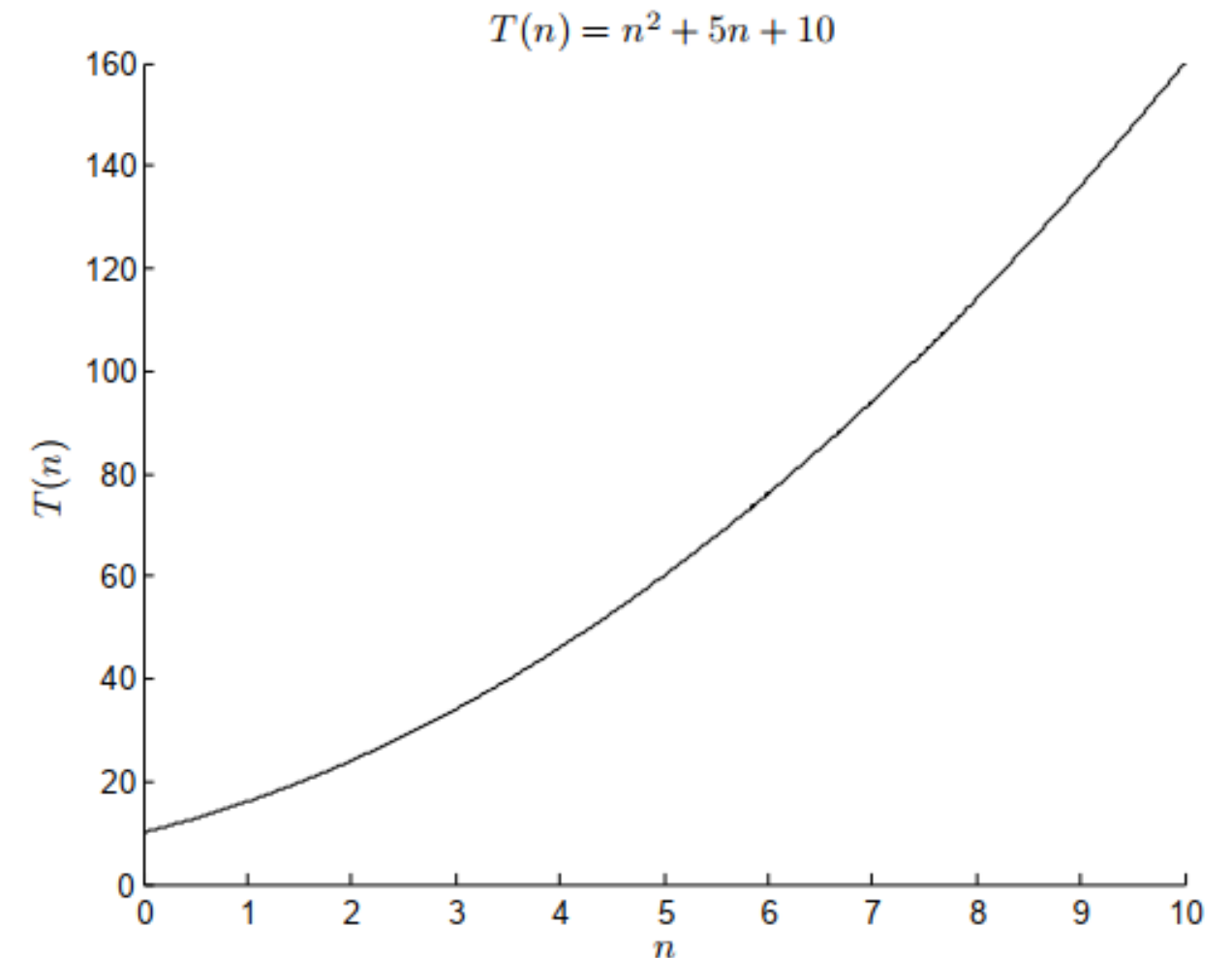
# Análisis de Algoritmos

- Para **cuantificar la eficiencia** de los algoritmos, utilizamos funciones que miden, por ejemplo:
  - Cuánto **tiempo demora** un algoritmo en ejecutarse sobre una entrada dada,
  - Cuál es su **peor caso** sobre un conjunto de entradas posibles,
    - O cuánto demora en promedio, suponiendo una cierta distribución de probabilidad de las entradas.
  - También estudiaremos el uso de otro tipo de recursos, como por ejemplo la **cantidad de memoria utilizada**.



# Tiempo Computacional $T(n)$

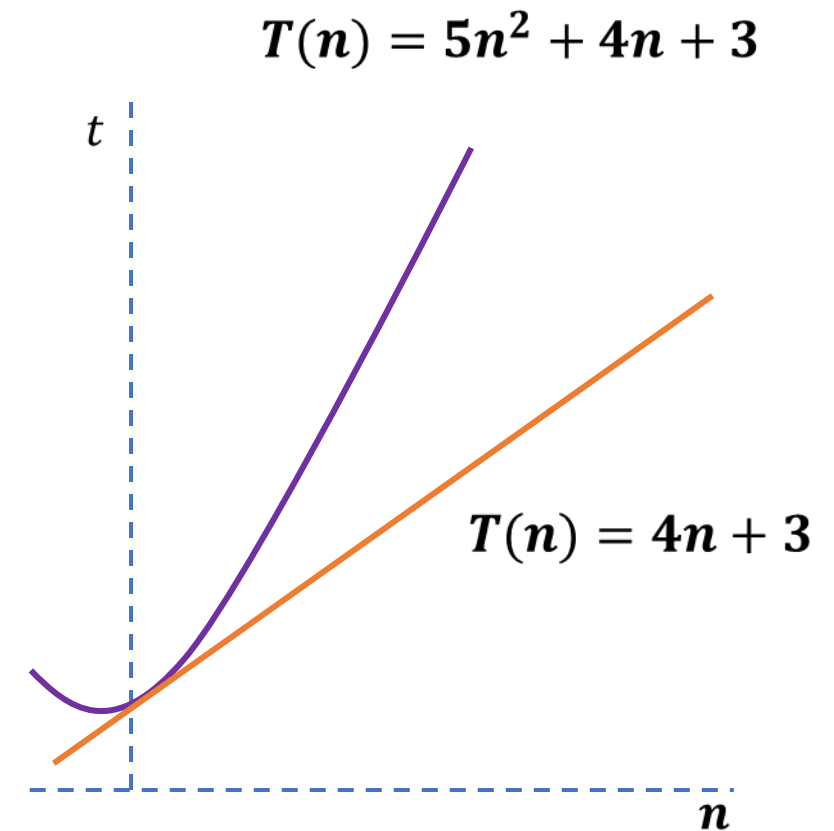
- Cuenta el número de operaciones fundamentales que el algoritmo realiza, lo cual puede variar según el tamaño de la entrada  $n$ .
- El tiempo de ejecución lo deberemos expresar mediante una fórmula (función) matemática.



# Tiempo Computacional $T(n)$

$\sum_{i=1}^n$	<code>int suma = 0;</code>	1
	<code>for (int i = 1; i &lt;= n; i++)</code>	$2n + 2$
	<code>    suma += suma;</code>	$2n$
		$T(n) = 4n + 3$

$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n$	<code>int suma = 0;</code>
	<code>for (int i = 1; i &lt;= n; i++)</code>
	<code>    for (int j = 1; j &lt;= n; j++)</code>
	<code>        suma = suma + i*j;</code>



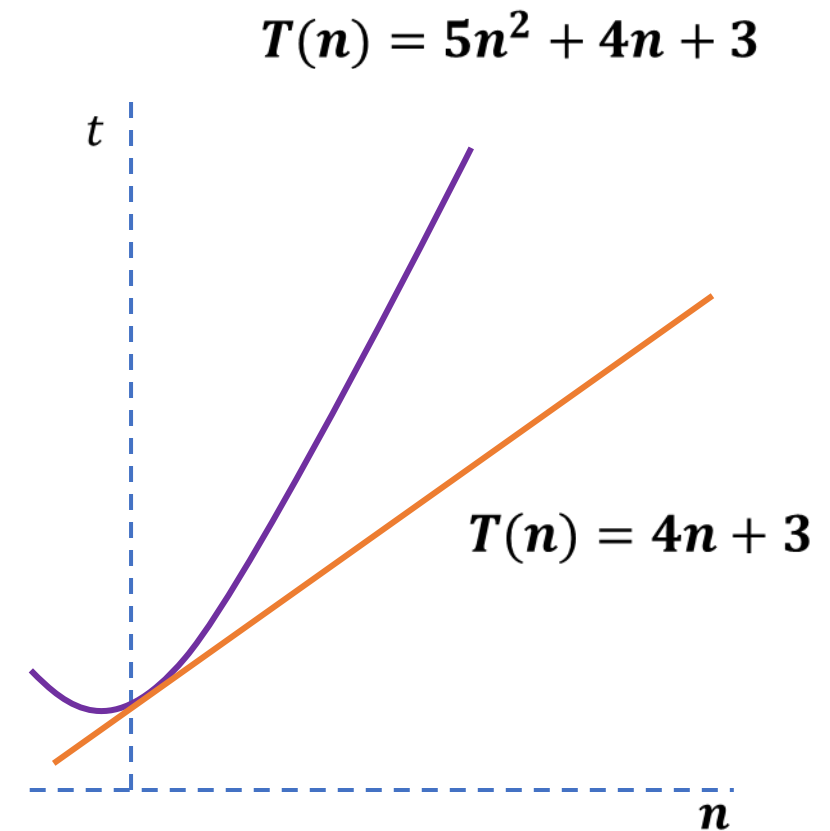
# Tiempo Computacional $T(n)$

$\sum_{i=1}^n$	<code>int suma = 0;</code>	1
	<code>for (int i = 1; i &lt;= n; i++)</code>	$2n + 2$
	<code>    suma += i;</code>	$2n$

**$T(n) = 4n + 3$**

$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n$	<code>int suma = 0;</code>	1
	<code>for (int i = 1; i &lt;= n; i++)</code>	$2n + 2$
	<code>    for (int j = 1; j &lt;= n; j++)</code>	$(2n + 2) * n$
	<code>        suma = suma + i*j;</code>	$3n^2$

**$T(n) = 5n^2 + 4n + 3$**



# Tiempo Computacional $T(n)$

```
int i=1;  
while(i<=n) {  
    i = i * 2;  
}
```

Valores de  $i$  en cada iteración  $x$ :

$2^1, 2^2, 2^3, 2^4, 2^5, \dots, 2^x$

En algún momento:

$i > n$ , es decir  $2^x > n$

Entonces:

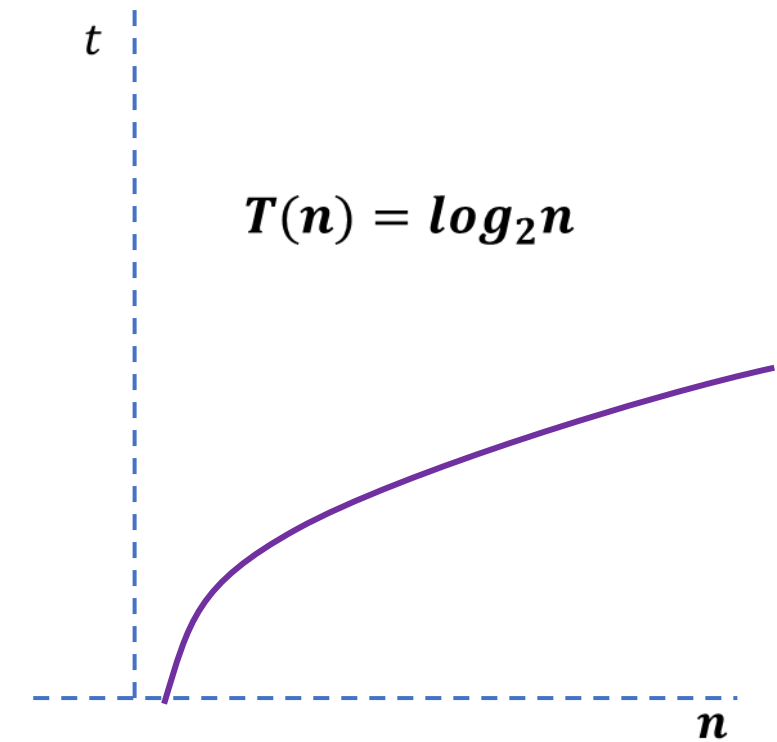
$2^x > n \rightarrow$

$\log_2 2^x > \log_2 n \rightarrow$

$x \log_2 2 > \log_2 n \rightarrow$

$x > \log_2 n$

← Tiempo Computacional



# Tiempo Computacional $T(n)$

## Análisis del Algoritmo Fibonacci Recursivo

$$fib(n) = \begin{cases} 1 & , n \leq 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & , n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = T(n-1) + T(n-2) + c$$

$\therefore$

$T(n-2)$  es casi  $T(n-1)$ , entonces:

$$T(n) = 2T(n-1) + c$$

$$T(n) = 2\{2T(n-2) + c\} + c = 4T(n-2) + 3c$$

$$T(n) = 4\{2T(n-3) + c\} + 3c = 8T(n-3) + 7c$$

$$T(n) = 16T(n-4) + 15c$$

$$T(n) = 2^k T(n-k) + (2^k - 1)c$$

Condición de parada  $T(0), n - k = 0 \rightarrow k = n$

$$T(n) = 2^n T(0) + (2^n - 1)c$$

$$T(n) = (1 + c)2^n - c \approx 2^n$$

Tiempo Computacional  $\longrightarrow$

# Tiempo Computacional $T(n)$

Ejercicio: hallar el tiempo computacional del siguiente algoritmo (acotado al peor caso)

```
void insertion_sort(T *array, int n)
{
    int actual, j;
    for (int i = 1; i < n; ++i)
    {
        actual = array[i];
        j = i - 1;
        while (j >= 0 && array[j] > actual)
        {
            array[j + 1] = array[j];
            --j;
        }
        array[j + 1] = actual;
    }
}
```

# Tiempo Computacional $T(n)$

Ejercicio: hallar el tiempo computacional del siguiente algoritmo (acotado al peor caso)

```
void insertion_sort(T *array, int n)
{
    int actual, j;                // 1
    for (int i = 1; i < n; ++i)   // n
    {
        actual = array[i];       // n
        j = i - 1;
        while (j >= 0 && array[j] > actual) // n^2
        {
            array[j + 1] = array[j]; // n^2
            --j;                     // n^2
        }
        array[j + 1] = actual;     // n
    }
}
```

$$T(n) = 3n^2 + 4n + 1$$



# Tiempo Computacional $T(n)$

Ejercicio: hallar el tiempo computacional de las siguientes sentencias

```
for (int i = 1; i <= n; i *= c ) {  
    // cualquier sentencia constante  
}
```

```
for (int i = n; i > 0; i /= c) {  
    // cualquier sentencia constante  
}
```

```
for (int i = 2; i <= n; i = pow(i, c)) {  
    // cualquier sentencia constante  
}
```

# Tiempo Computacional $T(n)$

Ejercicio: hallar el tiempo computacional de las siguientes sentencias

```
for (int i = 1; i <= n; i *= c) {  
    // cualquier sentencia constante  
}
```

$$\longrightarrow T(n) \approx \log_c n$$

```
for (int i = n; i > 0; i /= c) {  
    // cualquier sentencia constante  
}
```

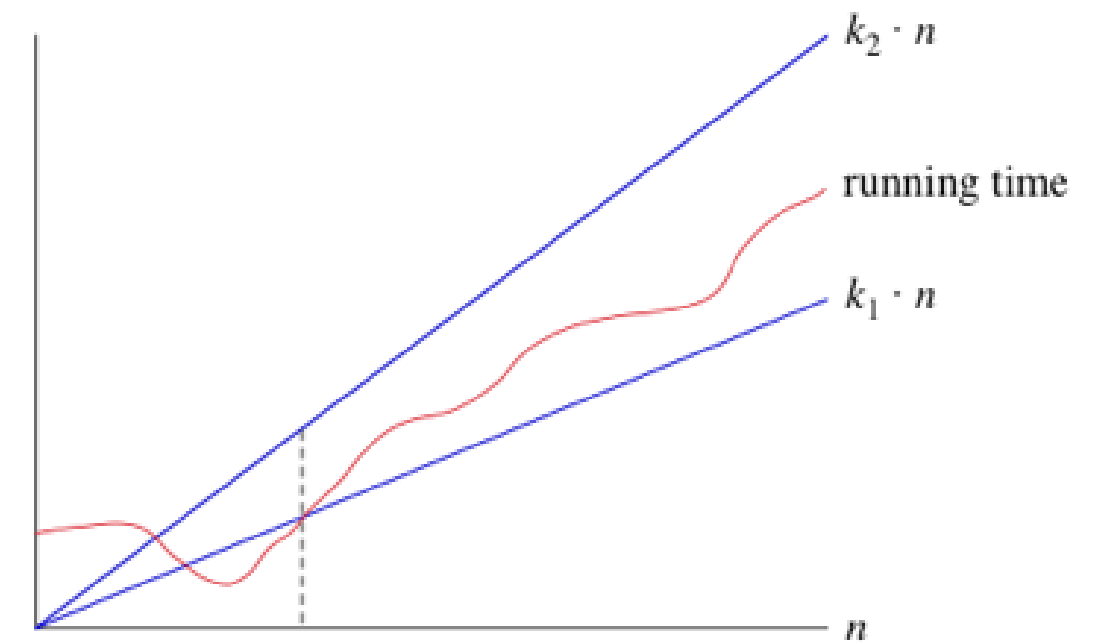
$$\longrightarrow T(n) \approx \log_c n$$

```
for (int i = 2; i <= n; i = pow(i, c)) {  
    // cualquier sentencia constante  
}
```

$$\longrightarrow T(n) \approx \log \log_c n$$

# Notación Asintótica

- Permite simplificar la tasa de crecimiento de un algoritmo
- Eficiencia asintótica de algoritmos
  - Asumimos que las entradas son muy grande
  - Nos interesa el “**orden de crecimiento**”
  - Las constantes y términos de orden inferior no son relevantes, al ser dominados por un termino de orden superior.
- El algoritmo con mejor coste o eficiencia asintótica suele ser la mejor elección.
  - Salvo para entradas muy pequeñas



# Órdenes que más aparecen

- Considerados generalmente como “tratables”

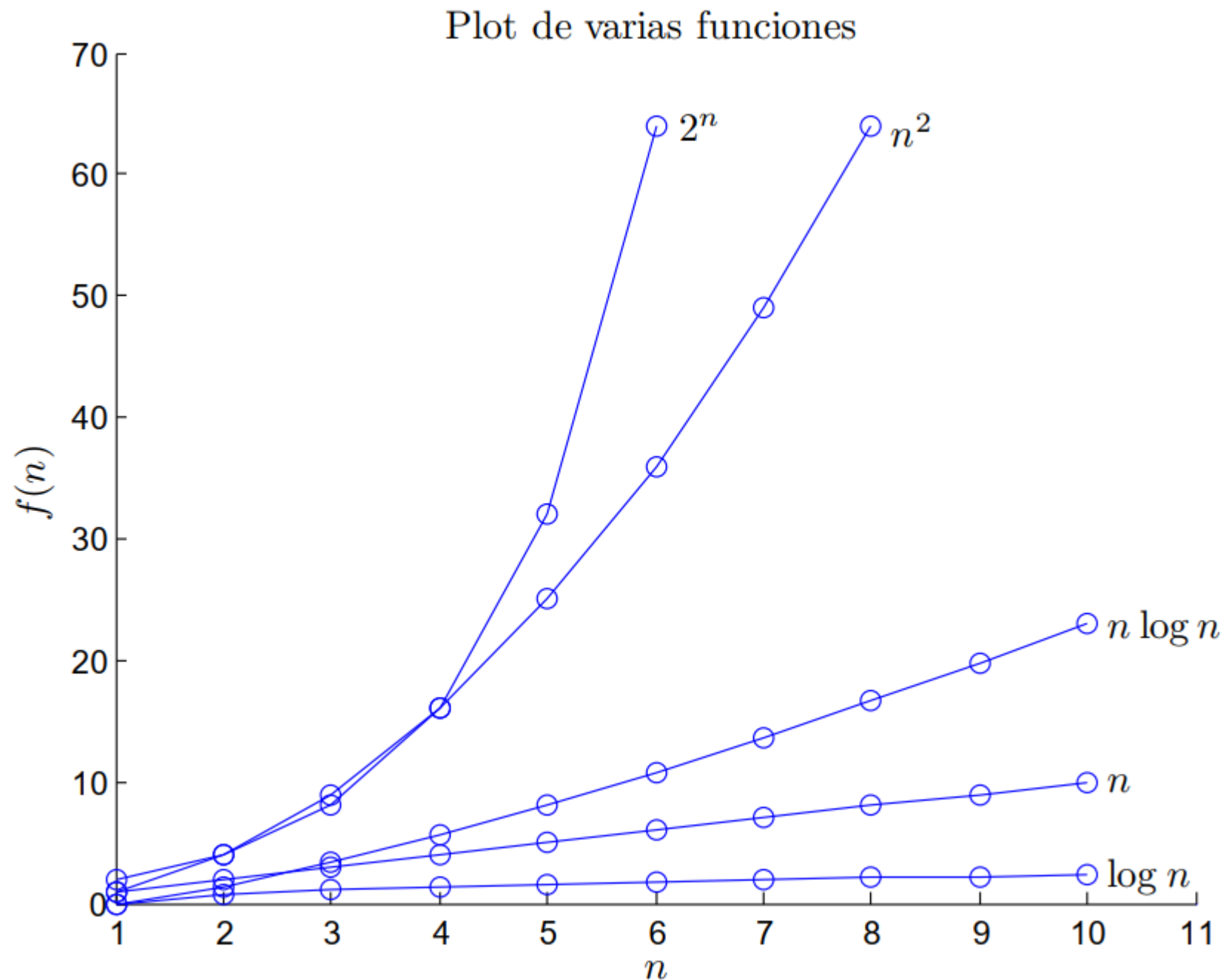
$$1 < \log n < n < n \log n < n^2$$

- Considerados generalmente como “intratables”

$$n^2 < n^3 < 2^n < n!$$

- $n^2$  se encuentra en el limite
- Siempre hay que tener en cuenta el tamaño de la entrada ( $n$ ) para poder decir si un problema es tratable o intratable para cierto algoritmo

# Órdenes que más aparecen



$\log n$	$n$	$n \log n$	$n^2$	$n^3$	$2^n$
0	1	0	1	1	2
1	2	2	4	8	4
2	4	8	16	64	16
3	8	24	64	512	256
4	16	64	256	4096	65,536
5	32	160	1024	32,768	4,294,967,296

- Un orden exponencial es extremadamente costoso, incluso frente a ordenes polinómicos.
- Un orden factorial es incluso más costoso que un orden exponencial.

# ¿Qué es la notación big O?

Provee un límite superior a la tasa de crecimiento de una función que representa el tiempo computacional de un algoritmo.

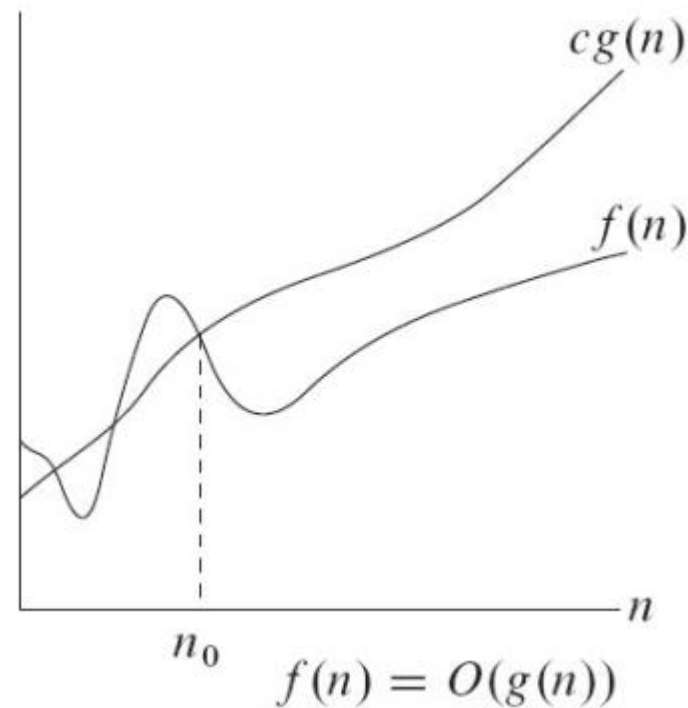
$$f(n) \in \mathcal{O}(g(n)) \iff f(n) \leq g(n)$$

- $f(n)$  es asintóticamente menor o igual que  $g(n)$
  - $g(n)$  es una cota superior de  $f(n)$
- 
- $2n + 5 \in \mathcal{O}(3n^2 - 8n)$
  - $2n + 5 \in \mathcal{O}(n + 10)$
  - $2n + 5 \in \mathcal{O}(n!)$
  - $2n + 5 \in \mathcal{O}(n)$
- 
- $T = a = \mathbf{O(1)}$
  - $T = an + b = \mathbf{O(n)}$
  - $T = an^2 + bn + c = \mathbf{O(n^2)}$
- ← Nos fijamos en la cota superior mas baja

# ¿Qué es la notación big O?

- Definición formal

$$\mathcal{O}(g(n)) = \left\{ f(n) : \exists c > 0 \text{ y } n_0 > 0 / 0 \leq f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0 \right\}$$



- La idea principal es que a partir de  $n_0$ , la función  $c \cdot g(n)$  siempre supera a  $f(n)$

# ¿Qué es la notación big O?

- Para demostrar que una función  $f(n) \in O(g(n))$  será necesario encontrar una (cualquier) pareja de constantes  $c > 0$  y  $n_0 > 0$ , de tal forma que se verifiquen las condiciones de la definición.
- Ejemplo: demostrar que  $5n + 2 \in O(n)$



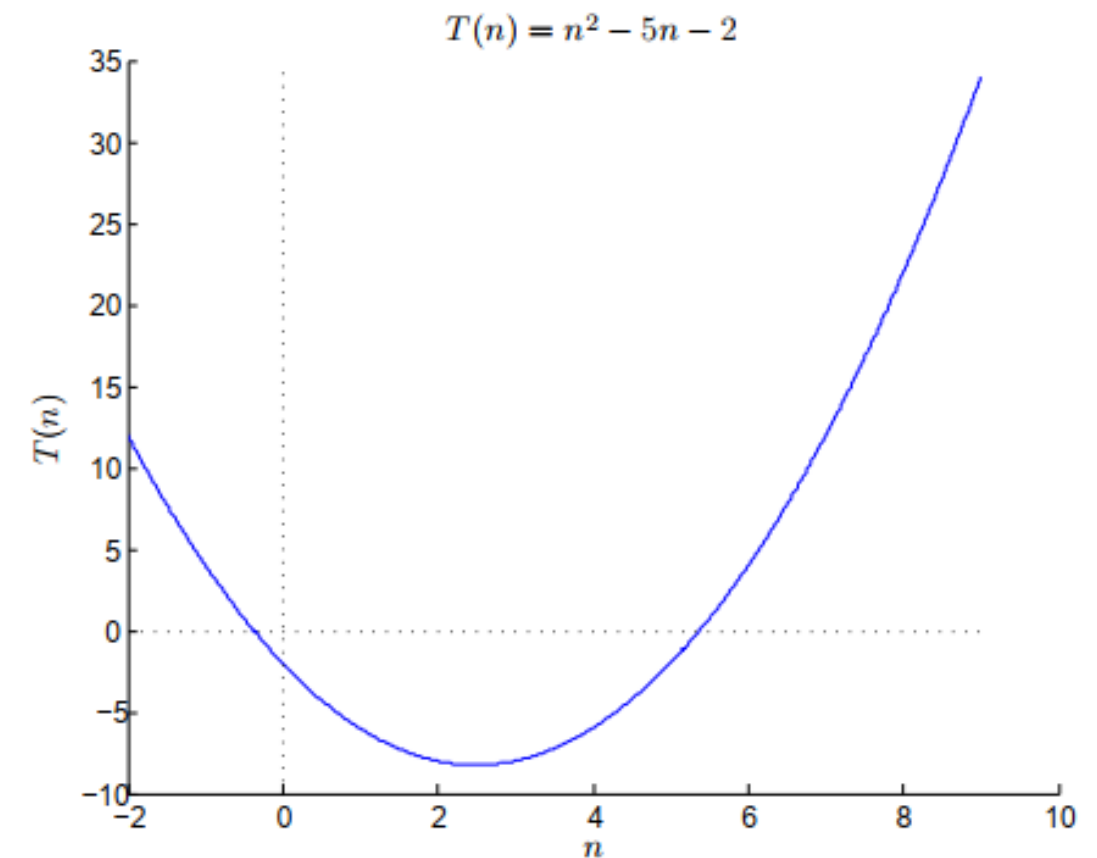
# ¿Qué es la notación big O?

- Para demostrar que una función  $f(n) \in O(g(n))$  será necesario encontrar una (cualquier) pareja de constantes  $c > 0$  y  $n_0 > 0$ , de tal forma que se verifiquen las condiciones de la definición.
- Ejemplo: demostrar que  $5n + 2 \in O(n)$ 
  - Hay que encontrar  $c > 0$  y  $n_0 > 0$  tales que  $5n + 2 \leq cn, \forall n \geq n_0$
  - Para ello, elegimos una constante adecuado (por ejemplo  $c = 6$ )
  - Buscamos un  $n > 0$  para que se cumpla  $5n + 2 \leq cn$
  - Encontramos que con  $c = 6$  se cumple para todo  $n \geq 2$ , entonces  $n_0 = 2$ .
    - Hay infinitas parejas mas, pero basta con encontrar una.

# ¿Qué es la notación big O?

- Ejemplo: demostrar que  $5n + 2 \in O(n^2)$

- Hay que encontrar  $c > 0$  y  $n_0 > 0$  tales que  $5n + 2 \leq cn^2, \forall n \geq n_0$
- Elegimos  $c = 1$ , buscamos que valores de  $n$  cumplen  $5n + 2 \leq n^2$ 
  - Resolvemos la desigualdad  $n^2 - 5n - 2 \geq 0$
  - Las raíces de la función cuadrática son  $-0.37$  y  $5.37$
  - Por lo tanto, siempre será positiva para  $n_0 = 6$



- Ejemplo: demostrar que  $3n^2 + 2n - 2 \in O(n)$

# Cota inferior $\Omega$

Provee un límite inferior a la tasa de crecimiento de una función que representa el tiempo computacional de un algoritmo.

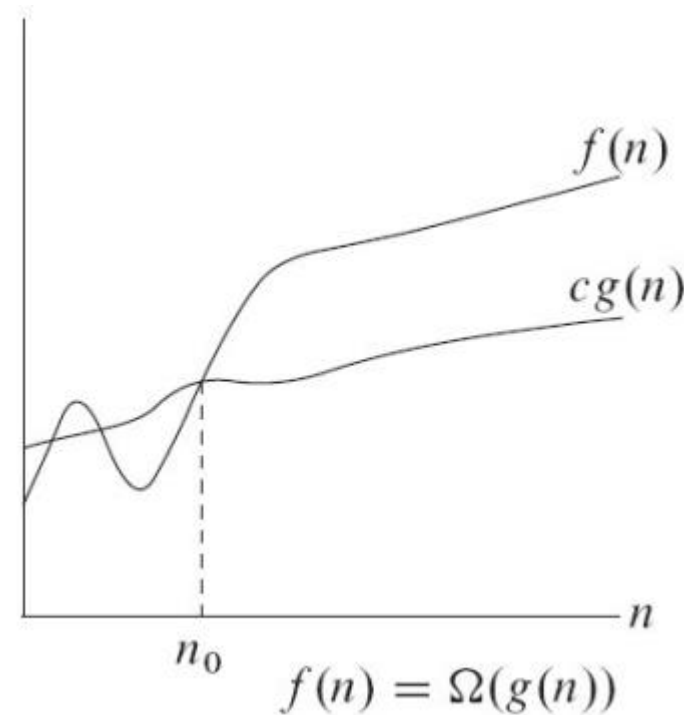
$$f(n) \in \Omega(g(n)) \iff f(n) \geq g(n)$$

- $f(n)$  es asintóticamente mayor o igual que  $g(n)$
- $g(n)$  es una cota inferior de  $f(n)$ 
  - $2n + 5 \in \Omega(3 \log n)$
  - $2n + 5 \in \Omega(4n + 10)$
  - $2n + 5 \in \Omega(1)$
  - $2n + 5 \in \Omega(n)$  ← Nos fijamos en la cota inferior mas alta (simplificado)

# Cota inferior $\Omega$

- Definición formal

$$\Omega(g(n)) = \left\{ f(n) : \exists c > 0 \text{ y } n_0 > 0 / 0 \leq c \cdot g(n) \leq f(n), \forall n \geq n_0 \right\}$$



- La idea principal es que a partir de  $n_0$ , la función  $f(n)$  siempre supera a  $c \cdot g(n)$

# Cota ajustada $\Theta$

Provee un límite ajustado a la tasa de crecimiento de una función que representa el tiempo computacional de un algoritmo.

$$f(n) \in \Theta(g(n)) \iff f(n) = g(n)$$

- $f(n)$  es asintóticamente igual que  $g(n)$
- $g(n)$  es una cota ajustada de  $f(n)$

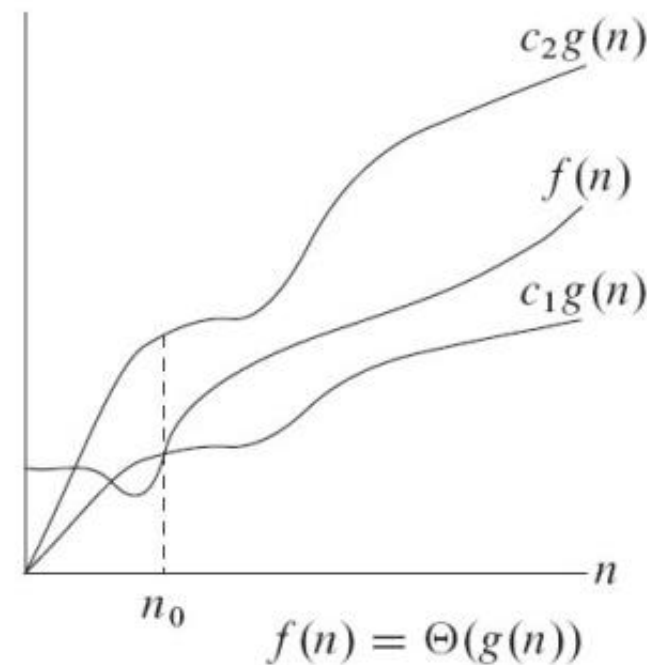
Ejemplo:

- $2n + 5 \in \Theta(8n + 10)$
- $2n + 5 \in \Theta(n)$

# Cota ajustada $\Theta$

## • Definición formal

$$\Theta(g(n)) = \left\{ f(n) : \exists c_1 > 0, c_2 > 0 \text{ y } n_0 > 0 / \right. \\ \left. 0 \leq c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n), \forall n \geq n_0 \right\}$$



- La idea principal es que a partir de  $n_0$ , la función  $f(n)$  siempre queda en medio de  $c_1 \cdot g(n)$  y  $c_2 \cdot g(n)$