```
1
     * Proyecto: Herencia
     * Archivo: Circulo.h
 3
     * Autor:
                 J. Miguel Guanira E. //miguel.guanira.
 5
      * Created on 22 de octubre de 2024, 09:01 AM
 6
 7
 8
 9
10
    #ifndef CIRCULO H
11
    #define CIRCULO H
12
13
    #include "Circulo.h"
14
15
16
    class Circulo {
17
    private:
18
         char *nombre;
19
         double radio;
20
    public:
21
         Circulo();
22
         Circulo(const char *nomb, double rad);
23
         Circulo (const Circulo & orig);
24
         virtual ~Circulo();
         void SetRadio(double radio);
25
26
         double GetRadio() const;
27
         void SetNombre(const char* nombre);
28
         void GetNombre(char*) const;
29
         void operator =(const Circulo& orig);
30
         double area()const;
31
         double perimetro()const;
32
         void leerDatos();
33
         void imprimirDatos();
34
    };
35
36
    void operator <<(ostream & out, const class Circulo &cir);</pre>
37
38
    #endif /* CIRCULO H */
39
40
41
     * Proyecto: Herencia
42
     * Archivo: Circulo.cpp
     * Autor: J. Miguel Guanira E. //miguel.guanira.
43
44
45
     * Created on 22 de octubre de 2024, 09:01 AM
46
47
    #include <iostream>
48
    #include <iomanip>
49
    #include <cstring>
50
51
    using namespace std;
    #include "Circulo.h"
52
    #define PI 3.141592
53
54
55
    Circulo::Circulo() {
         nombre = nullptr;
56
57
58
59
    Circulo::Circulo(const char* nomb, double rad) {
60
         nombre = nullptr;
         radio = rad;
61
62
         SetNombre(nomb);
63
64
65
     Circulo::Circulo(const Circulo& orig) {
66
         nombre = nullptr;
```

1

```
67
           *this = orig;
 68
 69
 70
      Circulo::~Circulo() {
 71
          if(nombre!=nullptr) delete nombre;
 72
 73
 74
     void Circulo::SetRadio(double radio) {
 75
          this->radio = radio;
 76
 77
 78
      double Circulo::GetRadio() const {
 79
          return radio;
 80
 81
      void Circulo::SetNombre(const char* nomb) {
 82
 83
          if(nombre!=nullptr) delete nombre;
 84
          nombre = new char[strlen(nomb)+1];
 85
          strcpy(nombre, nomb);
 86
 87
 88
      void Circulo::GetNombre(char*nomb) const {
 89
          strcpy(nomb, nombre);
 90
 91
 92
      void Circulo::operator=(const Circulo& orig) {
 93
          char cad[100];
 94
          radio = orig.radio;
 95
          orig.GetNombre(cad);
 96
          SetNombre(cad);
 97
 98
99
      double Circulo::area() const {
100
          return PI*radio*radio;
101
102
103
      double Circulo::perimetro() const{
104
          return 2*PI*radio;
105
106
107
      void Circulo::leerDatos() {
108
          char cad[100];
109
          cout<<"Nombre: ";</pre>
110
          cin>>cad;
111
          SetNombre (cad);
          cout<<"Radio: ";
112
113
          cin>>radio;
114
     }
115
116
      void Circulo::imprimirDatos() {
117
          char cad[100];
118
          GetNombre(cad);
119
          cout<<"Nombre: "<<cad<<endl;</pre>
120
                          "<<radio<<endl;
          cout<<"Radio:</pre>
121
          cout<<"Area:
                          "<<area()<<endl;
          cout<<"Perim: "<<perimetro()<<endl;</pre>
122
123
124
125
      void operator <<(ostream & out, const class Circulo &cir) {</pre>
126
           char cad[100];
127
            cir.GetNombre(cad);
128
            out<<"Nombre: "<<cad<<endl;</pre>
            out<<"Radio: "<<cir.GetRadio()<<endl;</pre>
129
                           "<<cir.area()<<endl;
130
            out<<"Area:
            out<<"Perim: "<<cir.perimetro()<<endl;</pre>
131
132
          cir.imprimirDatos();
```

```
133
134
135
      * Proyecto: Herencia
136
      * Archivo: Cilindro.h
137
       * Autor:
138
                  J. Miguel Guanira E. //miguel.guanira.
139
       * Created on 22 de octubre de 2024, 09:20 AM
140
141
142
143
144
     #ifndef CILINDRO H
145
     #define CILINDRO H
146
     #include "Circulo.h"
147
148
      class Cilindro : public Circulo {
149
     private:
150
          double altura;
151
     public:
152
          Cilindro();
153
          Cilindro(const char*nomb, double rad, double alt);
154
          Cilindro(const Cilindro& orig);
155
          void SetAltura(double altura);
156
          double GetAltura() const;
157
          void leerDatos();
158
          void imprimirDatos()const;
159
          void operator = (const class Cilindro &cil);
160
          double volumen()const;
161
          double area()const; //Area de la superficie
162
     };
163
164
     void operator <<(ostream &out, const class Cilindro &cil);</pre>
165
     #endif /* CILINDRO H */
166
167
      * Proyecto: Herencia
168
169
      * Archivo: Cilindro.cpp
170
       * Autor:
                  J. Miguel Guanira E. //miguel.guanira.
171
       * Created on 22 de octubre de 2024, 09:20 AM
172
173
174
175
      #include <iostream>
176
     #include <iomanip>
177
     using namespace std;
178
179
      #include "Cilindro.h"
180
     Cilindro::Cilindro() {
181
182
183
184
      Cilindro::Cilindro(const char* nomb, double rad, double alt):Circulo(nomb,rad) {
185
186
          altura = alt;
187
188
189
      Cilindro::Cilindro(const Cilindro& orig) {
190
          *this = orig;
191
      }
192
193
194
      void Cilindro::SetAltura(double altura) {
195
          this->altura = altura;
196
197
198
      double Cilindro::GetAltura() const {
```

3

J. Miguel Guanira

```
199
          return altura;
200
201
202
      void Cilindro::leerDatos() {
203
          Circulo::leerDatos();
204
          cout<<"Altura: ";</pre>
205
          cin>>altura;
206
      }
207
208
      void Cilindro::imprimirDatos() const {
209
          Circulo::imprimirDatos();
210
          cout<<"Altura: "<<altura<<endl;</pre>
211
          cout<<"Volumen: "<<volumen()<<endl;</pre>
212
          cout<<"Superficie: "<<area()<<endl;</pre>
213
      }
214
215
      double Cilindro::volumen() const {
216
          return Circulo::area()*altura;
217
218
219
      double Cilindro::area() const {
220
          return 2*Circulo::area() + perimetro()*altura;
221
222
223
      void Cilindro::operator =(const class Cilindro &cil) {
224
          char cad[100];
225
          SetRadio(cil.GetRadio());
226
          cil.GetNombre(cad);
227
          SetNombre (cad):
228
          altura = cil.altura;
229
      }
230
231
      void operator <<(ostream &out, const class Cilindro &cil){</pre>
232
          cil.imprimirDatos();
233
234
235
       * Proyecto: Herencia
236
       * Archivo: main.cpp
237
238
       * Autor:
                    J. Miguel Guanira E.//miguel.guanira.
239
240
       * Created on 22 de octubre de 2024, 09:01 AM
241
242
243
      #include <iostream>
244
      #include <iomanip>
245
      #include <string>
246
      using namespace std;
247
      //#include "Circulo.h"
248
      #include "Cilindro.h"
249
250
      int main(int argc, char** argv) {
251
            class Circulo cir("Circulo A", 3.98), c2;
252
              cir.leerDatos();
253
              cir.imprimirDatos();
254
           cout<<cir;
255
256
          class Cilindro cil("Cilindro LP", 12.67, 10.25);
257
            cil.leerDatos();
258
            cil.imprimirDatos();
259
          cout << cil; // << (cout, cil);
260
261
          return 0;
262
      }
263
      /*
264
```

```
265 * Proyecto: Herencia
      * Archivo: newClass.cpp
266
267
      * Autor:
                 J. Miguel Guanira E. //miguel.guanira.
268
269
      * Created on 23 de octubre de 2024, 09:07 AM
270
271
272
     #include <iostream>
273
     #include <iomanip>
274
     using namespace std;
275
276
     #include "newClass.h"
277
     newClass::newClass() {
278
279
         cir.SetNombre("xxx");
280
281
     }
282
283
     newClass::newClass(const newClass& orig) {
284
285
286
     newClass::~newClass() {
287
288
289
```