

- Agregar algún cliente
- Buscar un cliente
- Modificar un cliente
- Eliminar clientes

- escenarios primarios
- escenarios secundarios
- escenarios secundarios
- escenarios secundarios

I. Descripción general

Este caso de uso permite que el usuario realice el mantenimiento de la información de los clientes en el sistema. Esto incluye crear, modificar y eliminar clientes del sistema.



2. Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el registrador selecciona "Actualizar Clientes"

No incluye elementos de diseño de pantallas

2.1 Flujo Básico

No se utiliza la palabra etc.

- 1. El usuario selecciona "Añadir Cliente".
- <u> 2. El sistema muestra un formulario en blanco</u>
- 3. El usuario ingresa la siguiente información del cliente en el sistema: nombre(s), apellido paterno, apellido materno, dirección, fecha de nacimiento, número de documento de identificación, nacionalidad y fecha de inscripción.
- 4. El sistema verifica los datos. Si se encuentran correctos crea un nuevo cliente y le asigna un número correlativo.
- 5. Los pasos 2-4 son repetidos para cada cliente nuevo. Cuando el usuario termina de añadir clientes el caso de uso finaliza.

2.2 Flujos Alternativos

2.2.1. Modificar un cliente

- El usuario selecciona "Modificar un Cliente".
- 2. El sistema muestra un formulario en blanco.
- El usuario ingresa el número de cliente a ser buscado.
- 4. El sistema busca el cliente y muestra la información del mismo.
- 5. El usuario modifica uno o más campos del cliente tales como: nombre(s), apellido paterno, apellido materno, dirección, fecha de nacimiento, número de documento de identificación, nacionalidad y fecha de inscripción.
- 6. El usuario acepta los cambios realizados.
- 7. El sistema guarda los cambios realizados.
- Los pasos 3-7 son repetidos para cada cliente que el usuario desee modificar.
 Cuando el usuario termina de modificar los datos de los clientes el caso de uso finaliza.

2.2 Flujos Alternativos

2.2.2. Eliminar un Cliente

- 1. El usuario selecciona "Eliminar un Cliente".
- 2. El sistema muestra un formulario en blanco.
- El usuario ingresa el número de cliente a ser buscado.
- 4. El sistema busca el cliente y muestra la siguiente información: nombre(s), apellido paterno, apellido materno y número de documento de identificación.
- 5. El usuario selecciona "eliminar".
- 6. El sistema muestra un mensaje de verificación.
- 7. El usuario selecciona "sí".
- 8. El sistema elimina al cliente del registro clientes.
- Los pasos 2-8 se repiten para todos los clientes que se deseen borrar.
 Cuando el usuario no desea eliminar más clientes del sistema, el caso de uso finaliza.

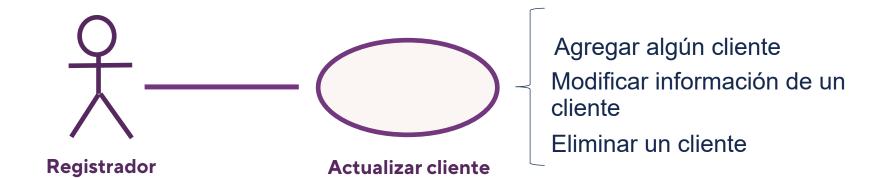


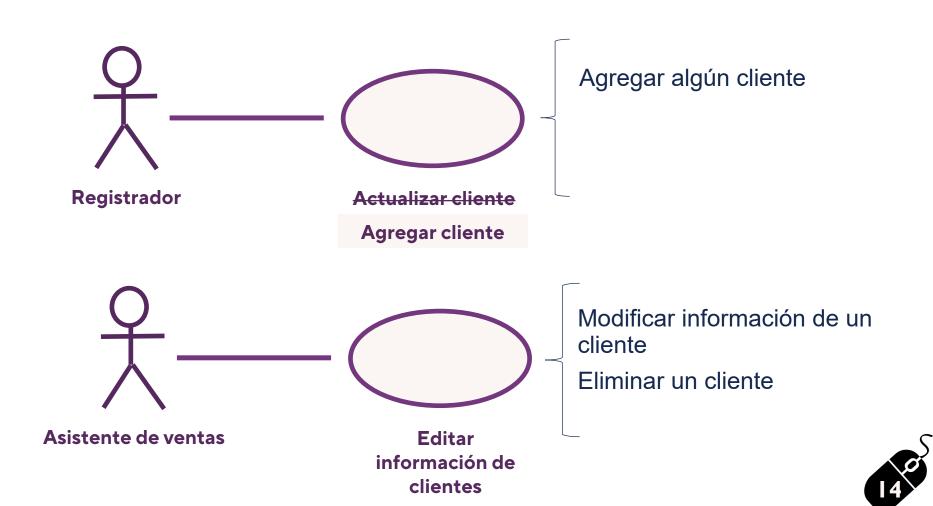
2.3 Flujos de Excepción

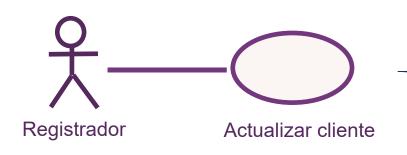
2.3.1. No se encuentra el cliente

Si en los flujos alternativos "Modificar un Cliente" o "Eliminar un Cliente" no se encuentra el número de cliente, el sistema muestra un mensaje de error. El usuario podrá ingresar otro número o podrá cancelar la operación; en dicha circunstancia, el caso de uso finaliza.

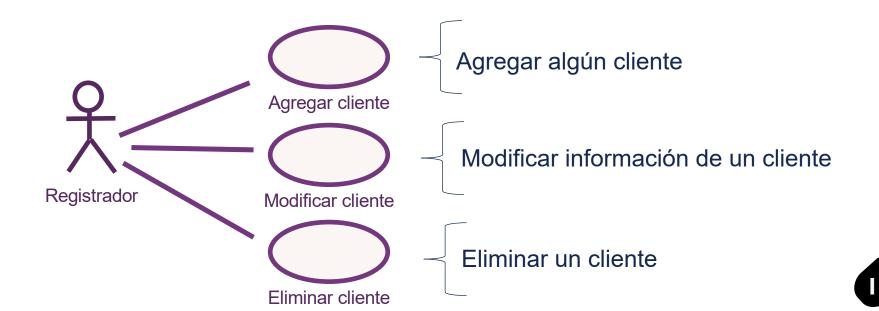


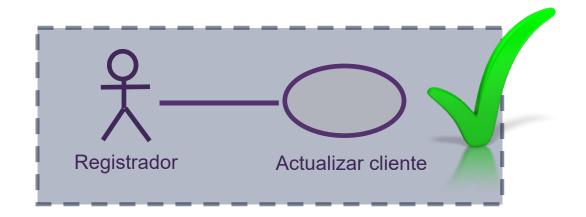


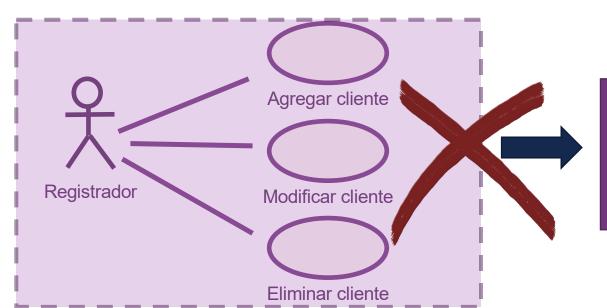




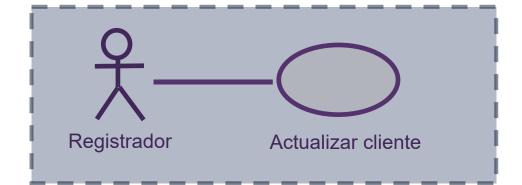
Agregar algún cliente Modificar información de un cliente Eliminar un cliente

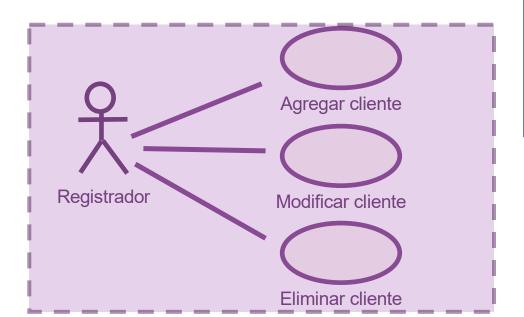






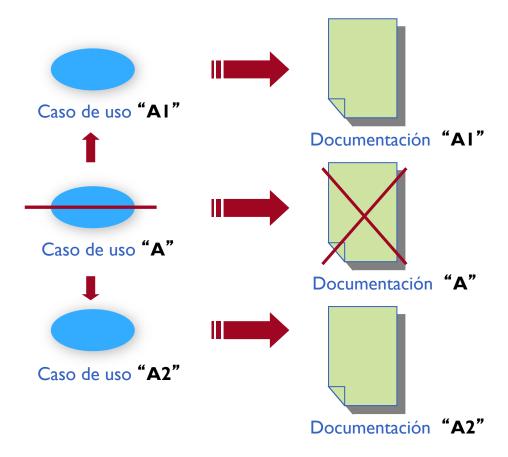
Genera diagramas de casos de uso muy grandes





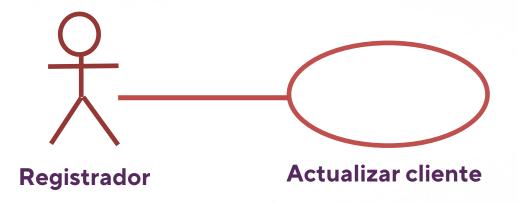
Lo más importante es que todos los escenarios estén representados, al margen del estilo que se siga





Precondición

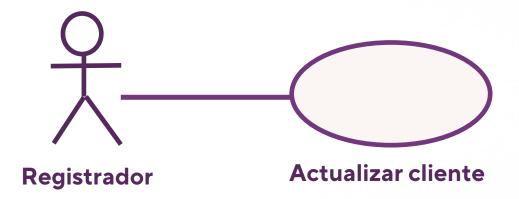
- Es una condición que debe ser cierta para que se produzca algún escenario del caso de uso
- Es un estado que el usuario puede observar.
- Es una restricción y no un evento que lo inicializa.
- No es sólo para un escenario del caso de uso.



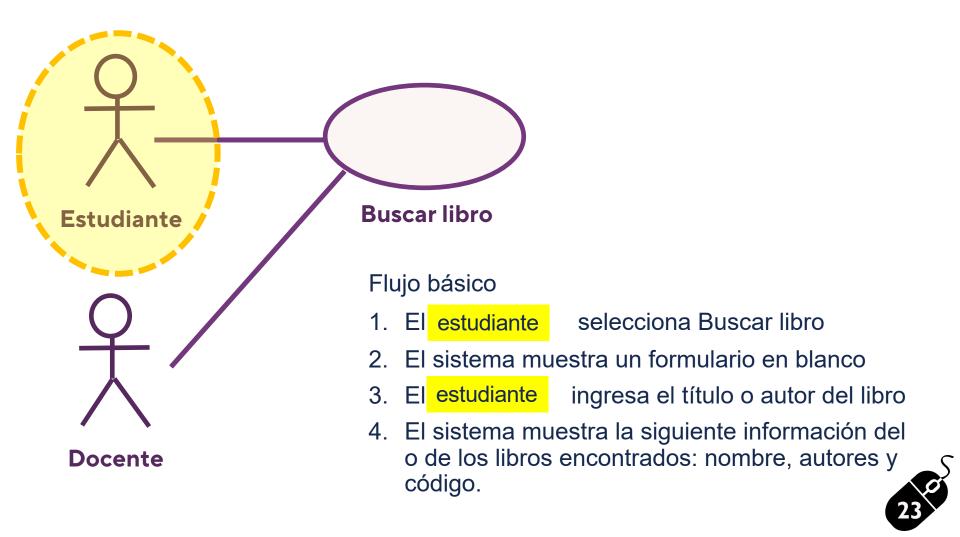
• El registrador ha debido validarse en el sistema ("loguearse")

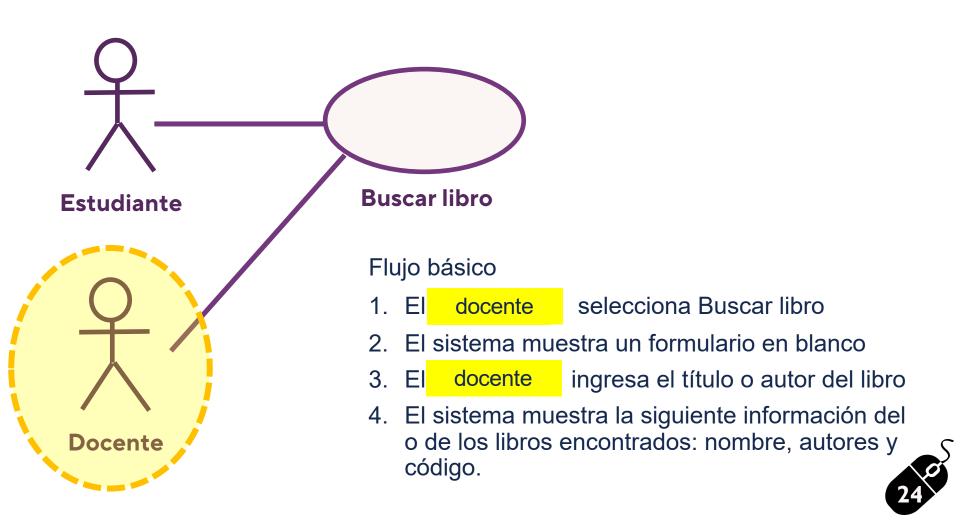
Postcondición

- Es la condición en la que queda el sistema luego que se ha producido algún escenario del caso de uso
- Debería ser verdadera sin importar que flujo se ejecute.
- Puede ser una herramienta útil para describir casos de uso.



• Se ha actualizado la información de los clientes registrados









Asistente de

autoservicio



Flujo básico

- 1. El cliente selecciona iniciar compra
- El sistema muestra un formulario en blanco

...

6. El asistente de autoservicio selecciona ingresar código de autorización

..

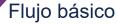
El asistente de autoservicio ingresa el precio del producto





Cliente





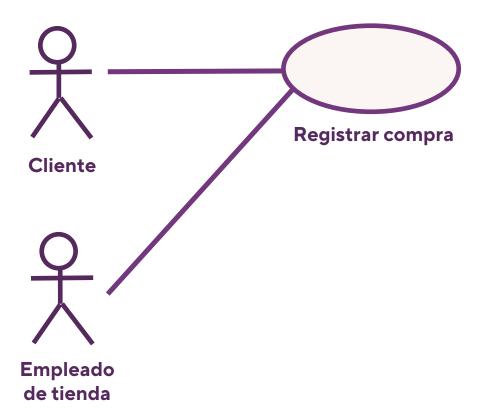
- 1. El cliente selecciona iniciar compra
- 2. El sistema muestra un formulario en blanco

Asistente de autoservicio

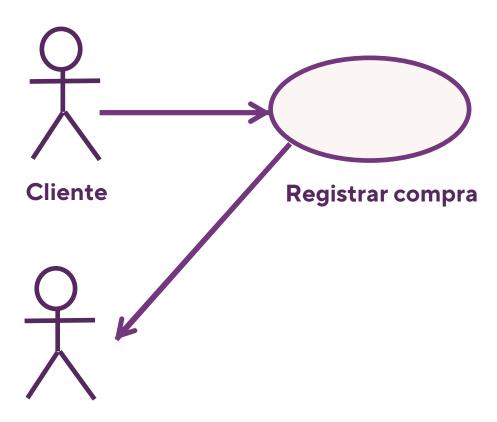
6. El asistente de autoservicio selecciona ingresar código de autorización

El asistente de autoservicio ingresa el precio del producto

...

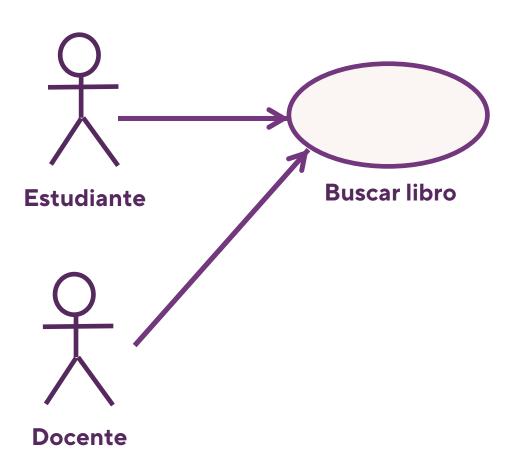






Asistente de autoservicio

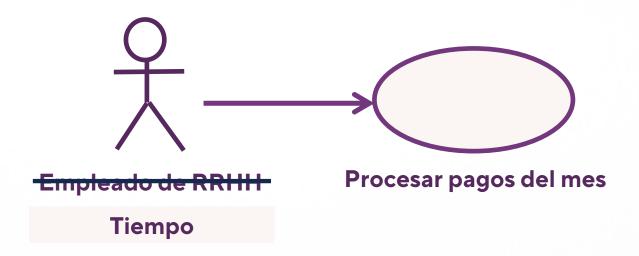




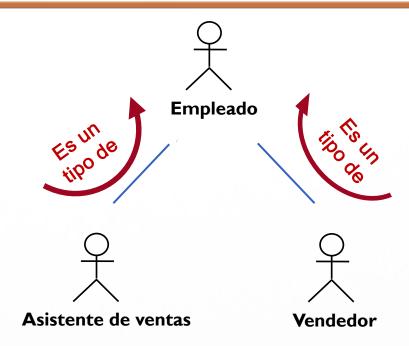




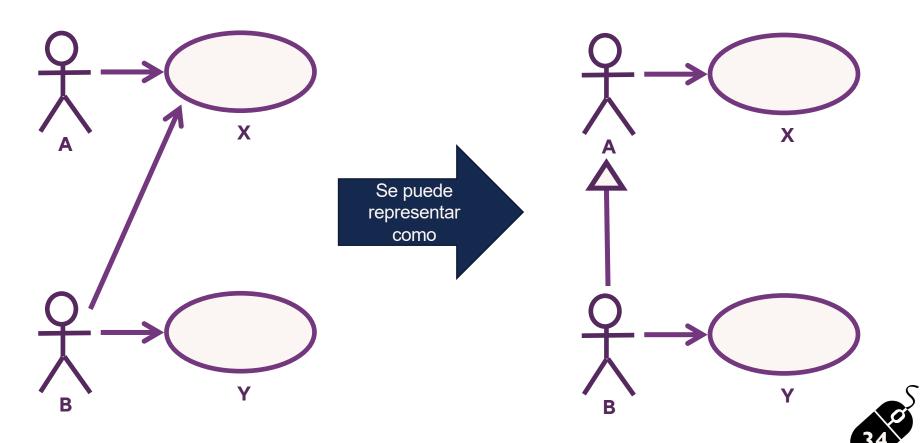




Generalización entre actores



Generalización entre actores



Generalización entre actores

