```
* Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
2
3
     * Archivo: Ficha.h
     * Autor:
                J. Miguel Guanira E.
5
     * Created on 3 de noviembre de 2024, 10:26 PM
 6
 7
8
9
10
     #ifndef FICHA H
11
     #define FICHA H
12
13
   class Ficha {
   private:
14
15
        char *id;
16
        int fila;
17
        int columna;
   public:
18
19
        Ficha();
20
        Ficha(const Ficha& orig);
21
        virtual ~Ficha();
22
        void SetCol(int col);
23
        int GetCol() const;
        void SetFil(int fil);
24
25
        int GetFil() const;
26
        void SetId(const char *id);
        void GetId(char *id) const;
27
        void operator = (const Ficha& orig);
28
29
        void asigna(char*id, int fil, int col);
30
        virtual void imprime(ofstream &arch) const;
        virtual void mover(char direction, int cantidad) = 0;
31
32
   };
33
34
   #endif /* FICHA H */
35
36
    * Proyecto: Polimorfismo-Fichas_Ajedrez
37
     * Archivo: Ficha.cpp
38
39
     * Autor:
                J. Miguel Guanira E.
40
     * Created on 3 de noviembre de 2024, 10:26 PM
41
42
43
44
     #include <iostream>
45
     #include <fstream>
    #include <iomanip>
46
47
    using namespace std;
     #include <cstring>
48
     #include "Ficha.h"
49
50
51
    Ficha::Ficha() {
52
         id = nullptr;
53
54
55
     Ficha::Ficha(const Ficha& orig) {
56
         id = nullptr;
57
         *this = orig;
58
     }
59
    Ficha::~Ficha() {
60
61
         if(id != nullptr) delete id;
62
63
    void Ficha::SetCol(int col) {
64
65
         this->columna = col;
66
```

```
68
      int Ficha::GetCol() const {
 69
          return columna;
 70
 71
 72
     void Ficha::SetFil(int fil) {
 73
          this->fila = fil;
 74
 75
 76
     int Ficha::GetFil() const {
 77
          return fila;
 78
      }
 79
 80
     void Ficha::SetId(const char* ident) {
 81
          if(id!=nullptr) delete id;
 82
          id = new char[strlen(ident)+1];
 83
          strcpy(id, ident);
 84
      }
 85
 86
     void Ficha::GetId(char*ident) const {
 87
          if (id == nullptr) ident[0] = 0;
 88
          else strcpy(ident, id);
 89
      }
 90
 91
     void Ficha::operator =(const Ficha& orig) {
 92
          char cad[20];
 93
          orig.GetId(cad);
 94
          SetId(cad);
 95
          fila = orig.fila;
          columna = orig.columna;
 96
 97
     }
 98
 99
     void Ficha::asigna(char *ident, int fil, int col) {
100
          SetId(ident);
101
          SetFil(fil);
102
          SetCol(col);
103
104
105
    void Ficha::imprime(ofstream &arch) const {
106
          char ident[10];
107
          GetId(ident);
108
          arch<<left<<"ID: "<<setw(6)<<ident<<left<<"Fila:"<<right<<setw(3)<<fila</pre>
109
              <<left<<" Columna:"<<right<<setw(3)<<columna<<endl;</pre>
110
     }
111
112
       * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
113
      * Archivo: Torre.h
114
115
       * Autor:
                   J. Miquel Guanira E.
116
117
       * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:04 PM
118
119
120
121
      #ifndef TORRE H
122
      #define TORRE H
      #include "Ficha.h"
123
124
     class Torre: public Ficha {
125
     private:
126
127
      public:
128
          void imprime(ofstream &arch) const;
129
          void mover(char direction, int cantidad);
130
131
132
      #endif /* TORRE H */
```

```
134
     * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
135
136
      * Archivo: Torre.cpp
137
       * Autor: J. Miguel Guanira E.
138
      * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:04 PM
139
140
141
     #include <iostream>
142
     #include <fstream>
143
144
     #include <iomanip>
145
     using namespace std;
146
147
     #include "Torre.h"
148
     #include "Ficha.h"
149
150
     void Torre::imprime(ofstream& arch) const {
151
          arch<<left<<"TORRE";</pre>
152
          Ficha::imprime(arch);
153
     }
154
155
     void Torre::mover(char direction, int cantidad) {
156
          switch (direction) {
157
              case 'P': // ARRIBA
              case 'p':
158
159
                  SetFil(GetFil()-cantidad);
160
                 break;
161
              case 'Q': // DERECHA
              case 'q':
162
163
                  SetCol (GetCol () +cantidad);
164
                 break;
165
              case 'R': // ABAJO
166
              case 'r':
167
                  SetFil(GetFil()+cantidad);
168
                 break;
169
              case 'S': // IZQUIERDA
170
              case 's':
171
                  SetCol (GetCol () -cantidad);
172
          }
173
    }
174
175
176
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
177
       * Archivo: Alfil.h
       * Autor: J. Miguel Guanira E.
178
179
180
       * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:12 PM
181
182
183
      #ifndef ALFIL H
184
      #define ALFIL H
185
      #include "Ficha.h"
186
187
     class Alfil: public Ficha {
188
     private:
189
190
      public:
191
          void imprime(ofstream &arch) const;
192
          void mover(char direction, int cantidad);
193
      };
194
195
      #endif /* ALFIL H */
196
197
198
       * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
```

```
* Archivo: Alfil.cpp
       * Autor:
                  J. Miguel Guanira E.
200
201
202
      * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:12 PM
203
204
      #include <iostream>
205
206
     #include <fstream>
207
     #include <iomanip>
208
     using namespace std;
209
     #include "Alfil.h"
210
211
    void Alfil::imprime(ofstream& arch) const {
212
         arch<<left<<"ALFIL
213
          Ficha::imprime(arch);
214
     }
215
216
     void Alfil::mover(char direction, int cantidad) {
217
          switch (direccion) {
218
              case 'P': // ARRIBA - IZQUIERDA
219
              case 'p':
220
                  SetFil (GetFil () -cantidad);
221
                  SetCol (GetCol () -cantidad);
222
                  break;
223
              case 'Q':
                         // ARRIBA - DERECHA
              case 'q':
224
225
                  SetFil(GetFil()-cantidad);
226
                  SetCol(GetCol()+cantidad);
227
                  break;
228
              case 'R': // ABAJO - DERECHA
              case 'r':
229
230
                  SetFil(GetFil()+cantidad);
231
                  SetCol (GetCol () +cantidad);
232
                  break;
233
              case 'S': // ABAJO - IZQUIERDA
234
              case 's':
235
                  SetFil (GetFil () +cantidad);
236
                  SetCol (GetCol () -cantidad);
237
          }
238
     }
239
240
241
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
242
      * Archivo: Caballo.h
243
      * Autor:
                 J. Miguel Guanira E.
244
245
      * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:18 PM
246
247
248
249
      #ifndef CABALLO H
250
      #define CABALLO H
251
      #include "Ficha.h"
252
253
     class Caballo: public Ficha {
254
     private:
255
256
      public:
257
          void imprime(ofstream &arch) const;
258
          void mover(char direction, int cantidad);
259
      };
260
      #endif /* CABALLO_H */
261
262
263
264
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
```

```
* Archivo: Caballo.cpp
       * Autor:
266
                  J. Miguel Guanira E.
267
268
       * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:18 PM
269
270
      #include <iostream>
271
272
      #include <fstream>
273
      #include <iomanip>
274
      using namespace std;
275
276
      #include "Caballo.h"
277
278
     void Caballo::imprime(ofstream& arch) const {
279
          arch<<left<<"CABALLO ";</pre>
280
          Ficha::imprime(arch);
281
      }
282
283
      void Caballo::mover(char direction, int cantidad) {
284
          switch (direction) {
285
              case 'P': // ARRIBA - DERECHA
286
                  SetFil(GetFil()-2);
287
                  SetCol (GetCol () +1);
288
                  break;
                         // ARRIBA - IZQUIERDA
289
              case 'p':
290
                  SetFil(GetFil()-2);
291
                  SetCol (GetCol () -1);
292
                  break;
              case 'Q': // DERECHA - ABAJO
293
294
                  SetCol (GetCol () +2);
295
                  SetFil(GetFil()+1);
296
                  break;
297
              case 'q': // DERECHA - ARRIBA
298
                  SetCol(GetCol()+2);
299
                  SetFil(GetFil()-1);
300
                  break;
301
              case 'R': // ABAJO - IZQUIERDA
302
                  SetCol (GetCol () +2);
303
                  SetFil(GetFil()-1);
304
                  break;
305
              case 'r': // ABAJO - DERECHA
306
                  SetCol (GetCol () +2);
307
                  SetFil(GetFil()+1);
308
                  break;
              case 'S': // IZQUIERDA - ARRIBA
309
310
                  SetCol (GetCol () -2);
311
                  SetFil(GetFil()-1);
                  break;
312
313
              case 's': // IZQUIERDA - ABAJO
314
                  SetCol (GetCol () -2);
315
                  SetFil(GetFil()+1);
316
          }
317
      }
318
319
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas_Ajedrez
320
       * Archivo: Tablero.h
321
      * Autor:
322
                  J. Miguel Guanira E.
323
324
       * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:36 PM
325
326
327
328
      #ifndef TABLERO H
329
      #define TABLERO H
330
      #include <fstream>
```

```
#include "Ficha.h"
332
     class Tablero {
333
     private:
334
          class Ficha *ficha[100];
335
          int numFichas;
336
     public:
337
          Tablero();
338
          virtual ~Tablero();
339
          void leerFichas(ifstream &);
340
          void colocarFicha(char, char*, int, int);
341
          void leerMovimientos(ifstream &);
342
          void moverFicha(char*, char, int);
343
          void imprimeDatos(ofstream &);
344
     };
345
346
     #endif /* TABLERO H */
347
348
349
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
350
      * Archivo: Tablero.cpp
351
      * Autor:
                  J. Miquel Guanira E.
352
353
      * Created on 5 de noviembre de 2024, 06:36 PM
354
355
      #include <iostream>
356
357
      #include <fstream>
      #include <iomanip>
358
359
     using namespace std;
360
      #include <cstring>
     #include "Torre.h"
361
     #include "Alfil.h"
362
      #include "Caballo.h"
363
364
     #include "Tablero.h"
365
366
     Tablero::Tablero() {
367
          numFichas = 0;
368
369
370
      Tablero::~Tablero() {
371
          for(int i=0; i<numFichas; i++)</pre>
372
              delete ficha[i];
373
     }
374
375
     void Tablero::leerFichas(ifstream&arch) {
376
          char id[10], tipo;
377
          int fil, col;
378
          while (1) {
379
              arch >> tipo;
380
              if (arch.eof())break;
381
              arch >> id >> fil >> col;
382
              colocarFicha(tipo, id, fil, col);
383
          }
384
385
386
      void Tablero::colocarFicha(char tipo, char*id, int fil, int col) {
387
          switch(tipo) {
388
          case 'T':
389
              ficha[numFichas] = new class Torre ;
390
          case 'A':
391
392
              ficha[numFichas] = new Alfil;
393
              break;
394
          case 'C':
395
              ficha[numFichas] = new Caballo;
396
```

```
// Aquí NO ejecutamos el polimorfismo:
398
          ficha[numFichas]->asigna(id,fil,col);
399
          numFichas++;
400
     }
401
402
     void Tablero::leerMovimientos(ifstream&archMov) {
403
         char id[10], dir;
404
         int cant;
405
         while(1){
406
             archMov >> id;
407
             if(archMov.eof()) break;
408
             archMov >> dir >> cant;
409
             moverFicha(id, dir, cant);
410
         }
411
      }
412
413
     void Tablero::moverFicha(char *id, char dir, int cant) {
414
          char idTab[10];
          for (int i=0; i<numFichas; i++) {</pre>
415
416
              ficha[i]->GetId(idTab);
417
              if (strcmp(idTab, id) == 0) {
418
                  // Aplicamos el polimorfismo
419
                  ficha[i]->mover(dir, cant);
420
                  return;
421
              }
422
          }
423
      }
424
425
     void Tablero::imprimeDatos(ofstream&archRep) {
426
          for (int i=0; i<numFichas; i++) {</pre>
427
              // Aplicamos el polimorfismo
428
              ficha[i] ->imprime(archRep);
429
          }
430
     }
431
432
433
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
      * Archivo: MovimientosEnTablero.h
434
435
       * Autor:
                  J. Miguel Guanira E.
436
437
       * Created on 5 de noviembre de 2024, 07:29 PM
438
439
440
441
      #ifndef MOVIMIENTOSENTABLERO H
442
      #define MOVIMIENTOSENTABLERO H
443
     #include "Tablero.h"
444
445
     class MovimientosEnTablero {
446
     private:
447
          class Tablero tablero;
448
      public:
         void cargar Y MoverFichas(const char*, const char*,
449
450
                                     const char*);
451
      };
452
      #endif /* MOVIMIENTOSENTABLERO_H */
453
454
455
456
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas Ajedrez
457
       * Archivo: MovimientosEnTablero.cpp
458
       * Autor:
                  J. Miguel Guanira E.
459
460
       * Created on 5 de noviembre de 2024, 07:29 PM
461
462
```

```
#include <iostream>
      #include <iomanip>
464
465
      using namespace std;
466
467
      #include "MovimientosEnTablero.h"
468
469
     void MovimientosEnTablero::cargar Y MoverFichas(
470
                                    const char*nombArchFichas,
471
                                    const char*nombArchMovimientos,
472
                                    const char*nombArchReporte) {
473
          ifstream archFichas(nombArchFichas, ios::in);
474
          if (!archFichas) {
475
              cout << "No se pude abrir el archivo: "<<nombArchFichas<<endl;</pre>
476
              exit(1);
477
          }
478
479
          ifstream archMovimientos(nombArchMovimientos, ios::in);
480
          if (!archMovimientos) {
481
              cout << "No se pude abrir el archivo: "<<nombArchReporte<<endl;</pre>
482
              exit(1);
483
          }
484
          ofstream archReporte(nombArchReporte, ios::out);
          if (!archReporte) {
485
              cout << "No se pude abrir el archivo: "<<nombArchReporte<<endl;</pre>
486
487
              exit(1);
488
          }
489
490
          tablero.leerFichas(archFichas);
491
          archReporte << "Posiciones iniciales de las fichas:" << endl;</pre>
492
          tablero.imprimeDatos(archReporte);
493
          archReporte << endl << endl;</pre>
494
          tablero.leerMovimientos(archMovimientos);
495
          archReporte << "Posiciones finales: " << endl;</pre>
496
          tablero.imprimeDatos(archReporte);
497
     }
498
499
      * Proyecto: Polimorfismo-Fichas_Ajedrez
500
501
      * Archivo: main.cpp
502
       * Autor:
                  J. Miguel Guanira E.
503
       * Created on 3 de noviembre de 2024, 10:25 PM
504
505
506
507
      #include <iostream>
508
      #include <iomanip>
509
      using namespace std;
      #include "MovimientosEnTablero.h"
510
511
      int main(int argc, char** argv) {
512
          class MovimientosEnTablero movEnTabl;
          movEnTabl.cargar_Y_MoverFichas("Fichas.txt","Movimientos.txt",
513
                                           "Reporte.txt");
514
515
          return 0;
516
      }
517
```