```
* Proyecto: SobrecargaDeOperadores
     * Archivo: Persona.h
 3
      * Autor:
                 J. Miguel Guanira E. //miguel.guanira.
 5
      * Created on 21 de agosto de 2024, 09:06 AM
 6
 7
 8
 9
    #ifndef PERSONA H
10
    #define PERSONA H
11
12
    struct Persona{
13
         int dni;
14
         char nombre[60];
15
         double sueldo;
16
    };
17
    #endif /* PERSONA H */
18
19
20
     * Proyecto: SobrecargaDeOperadores
21
     * Archivo: main.cpp

* Autor: J. Miguel Guanira E.//miguel.guanira.
22
23
24
25
      * Created on 21 de agosto de 2024, 09:05 AM
26
27
28
    #include <iostream>
    #include <iomanip>
29
30 using namespace std;
31
    #include "Persona.h"
32
    #include "Sobrecargas.h"
33
34 int main(int argc, char** argv) {
35
         struct Persona persona{1111111, "Juan Perez", 3500.0};
         struct Persona persona2{222222, "Maria Ruiz", 5500.0};
36
37
         cout<<pre>cona<<endl;</pre>
38
         persona *= 20.5; // Quiero aumentarle 20.5% el sueldo;
39
40
         cout<<pre>cout<<pre>cona<<pre>cona2<<endl;</pre>
41
         return 0;
42
   }
43
44
45
     * Proyecto: SobrecargaDeOperadores
46
     * Archivo: Sobrecargas.h
     * Autor: J. Miguel Guanira E. //miguel.quanira.
47
48
      * Created on 21 de agosto de 2024, 09:05 AM
49
50
51
52
     #ifndef SOBRECARGAS H
53
    #define SOBRECARGAS H
54
55
     #include <ostream>
56
57
58
    void operator *=(struct Persona &, double);
    //void operator <<(ostream &, const struct Persona&);</pre>
59
60
    ostream & operator <<(ostream &, const struct Persona&);</pre>
61
62
    #endif /* SOBRECARGAS H */
63
64
     * Proyecto: SobrecargaDeOperadores
65
     * Archivo: Sobrecargas.cpp
66
```

```
67
                 J. Miguel Gunira E//miguel.guanira.
68
     * Created on 21 de agosto de 2024, 09:05 AM
69
70
71
72
    #include <iostream>
73
    #include <iomanip>
74
    using namespace std;
75
    #include "Persona.h"
76
77
    void operator *=(struct Persona &persona, double porcentaje) {
78
         persona.sueldo *= (1+porcentaje/100);
79
    }
80
81
    //void operator <<(ostream &out, const struct Persona&persona) {
82
          out.precision(2);
83
          out<<fixed;
          out<<left<<setw(10)<<"DNI:"<<right<<setw(10)<<persona.dni<<endl;
84
          out<<left<<setw(10)<<"Nombre:"<<setw(40)<<persona.nombre<<endl;
85
          out<<left<<setw(10)<<"Sueldo:"<<right<<setw(10)<<persona.sueldo<<endl;
86
87
          out << endl;
    //}
88
89
90
    ostream & operator <<(ostream &out, const struct Persona &persona) {
91
        out.precision(2);
         out<<fixed;
92
         out<<left<<setw(10)<<"DNI:"<<right<<setw(10)<<pre>cendl;
93
         out<<left<<setw(10)<<"Nombre:"<<setw(40)</persona.nombre<<endl;
94
         out<<left<<setw(10)<<"Sueldo:"<<right<<setw(10)<<persona.sueldo<<endl;
95
96
         out<<endl:
97
         return out;
98
   }
```