





2. Flujo de eventos

2.1 Flujo básico

- 1. El usuario selecciona Buscar<mark>libro</mark>
- 2. El sistema muestra un formulario en blanco
- 3. El usuario ingresa el título o autor del <mark>libro</mark>
- 4. El sistema muestra la siguiente información del o de los libros encontrados: nombre, autores y código.

2.2 Flujo de excepción

Si en el paso 4 del flujo básico no se encuentra ningún libro, entonces se muestra el mensaje "No hay libros que tengan esa información, por favor ingrese otro título o autor"





2. Flujo de eventos

2.1 Flujo básico

- 1. El usuario selecciona Buscar libro
- 2. El sistema muestra un formulario en blanco
- 3. El usuario ingresa el título o autor del libro
- 4. El sistema muestra la siguiente información del o de los libros encontrados: nombre, autores y código.

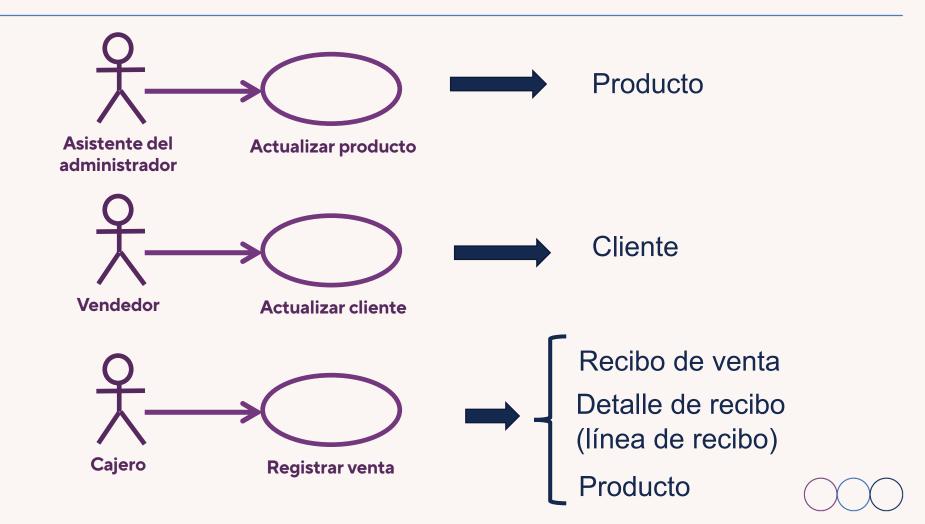
Libro

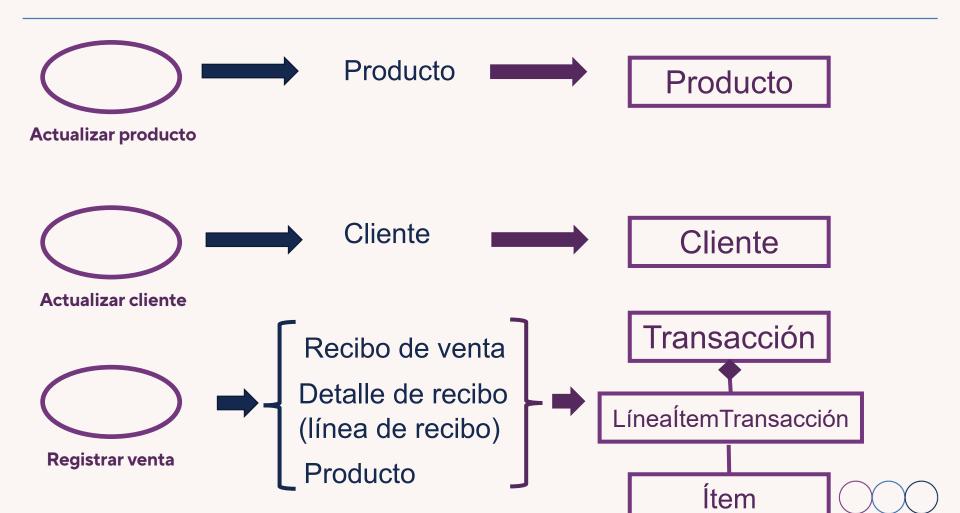
Código Nombre Autor

2.2 Flujo de excepción

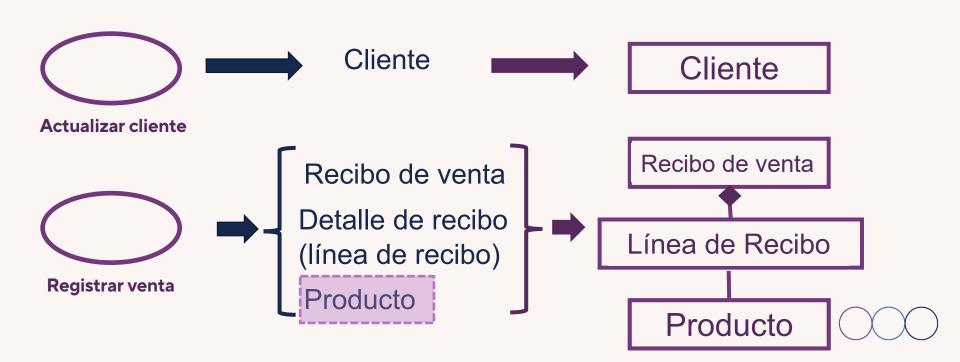
Si en el paso 4 del flujo básico no se encuentra ningún libro, entonces se muestra el mensaje "No hay libros que tengan esa información, por favor ingrese otro título o autor"

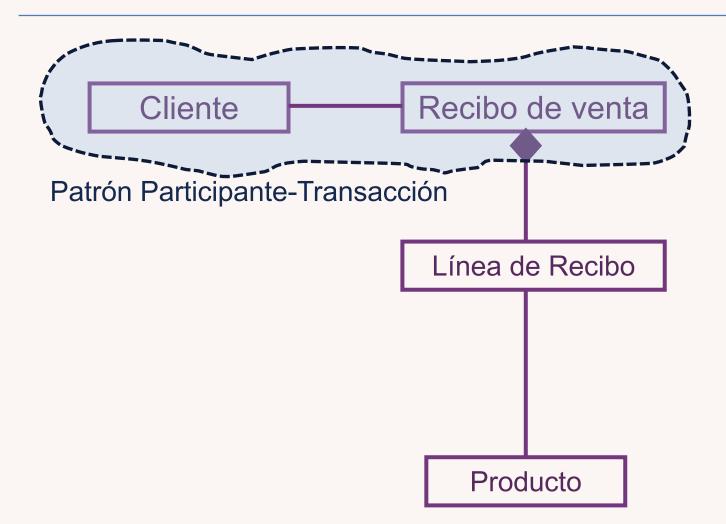




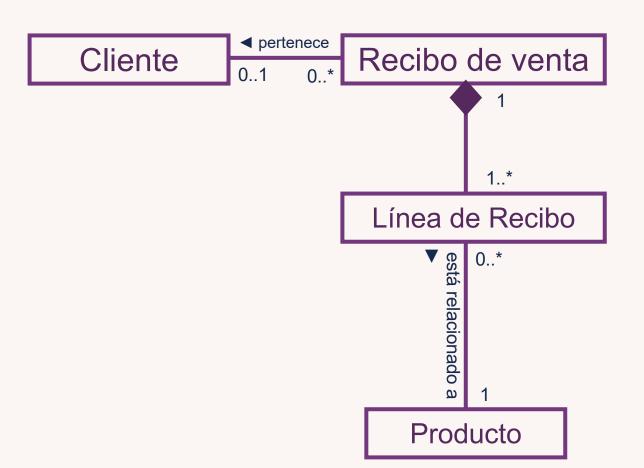














Pasos a seguir:

- 1. Identificar conceptos y representarlos en clases
- 2. Revisar patrones para seleccionar los que se pueden aplicar
- 3. En relaciones faltantes en clases, seleccionar las más adecuadas (asociación, agregación, composición, herencia y clase asociación)