



PUCP



Ingeniería de Requisitos

Conceptos Generales (Parte I)

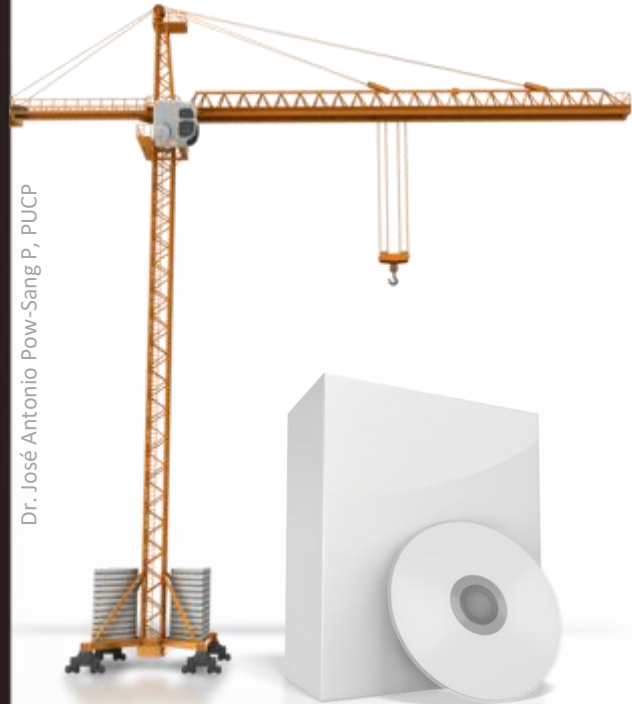
Dr. José Antonio Pow-Sang Portillo

Mag. Eder Ramiro Quispe Vilchez

Mag. Sergio Arturo Ponce Angulo

Características en la Construcción de Software

- La construcción de software es “***human-intensive***”.
- Software es **intangible**.
- El software es **maleable**
- El software **depende** del hardware y de otro software.



Proceso Software vs. Ciclo de Vida

PROCESO DE
CONSTRUCCIÓN

Obtener
requisitos

Diseñar
sistema

Codificar

Probar

CICLO
DE
VIDA

Necesidad

Especific.
requisitos

Diseño

Código

Sistema de
software

Ciclo de vida del producto software

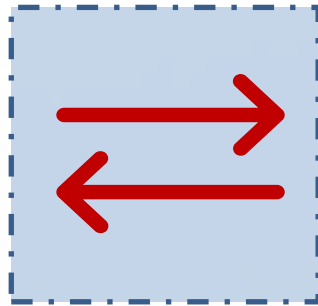
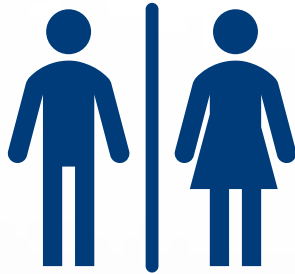
Proceso Software

Obtener
requisitos

Diseñar
sistema

Codificar

Probar



Requerimientos o requisitos

**Sistema de
Software**

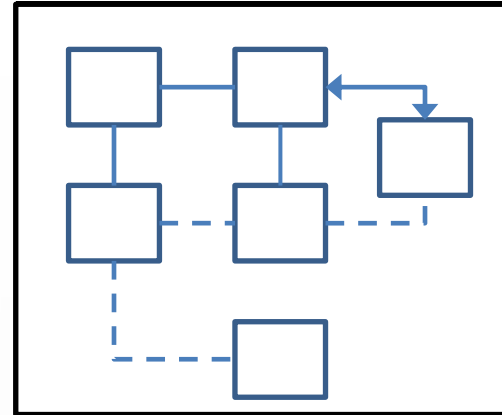
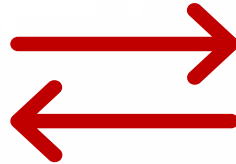
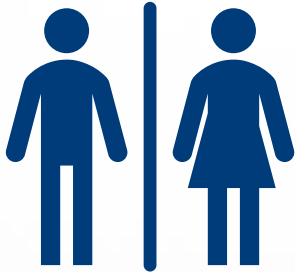
Proceso Software

Obtener
requisitos

**Diseñar
sistema**

Codificar

Probar



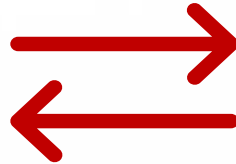
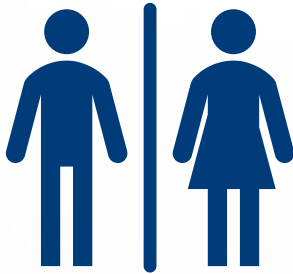
Proceso Software

Obtener
requisitos

Diseñar
sistema

Codificar

Probar



```
public class GestorEmpleado
{
    private Empleado[] empleados;
    private int numempleados;

    public GestorEmpleado()
    {
        numempleados=0;
        empleados=new Empleado[20];
    }

    public void AgregarEmpleado(int codigo,string nomb
    {
        empleados[numempleados++]=new Empleado(codigo,n
    }

    public Empleado ObtenerEmpleado(int i)
    {
        return empleados[i+1];
    }

    public Empleado BuscarEmpleado(int codigo)
    {
```



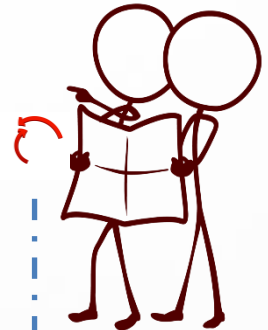
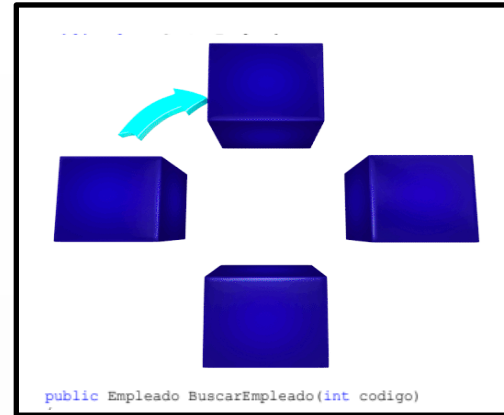
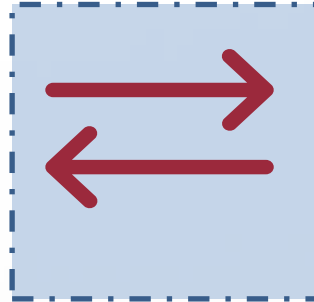
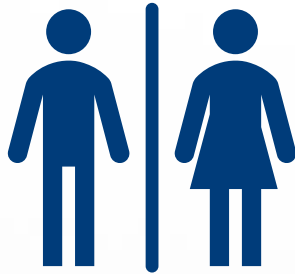
Proceso Software

Obtener
requisitos

Diseñar
sistema

Codificar

Probar



Requerimientos o requisitos

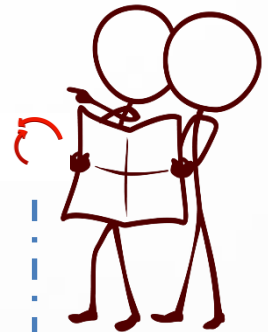
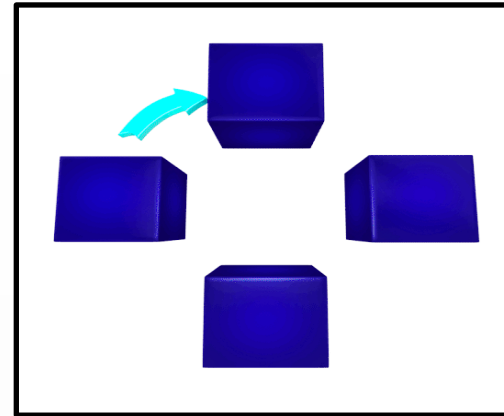
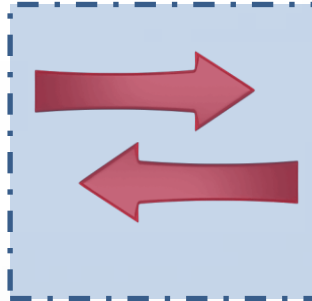
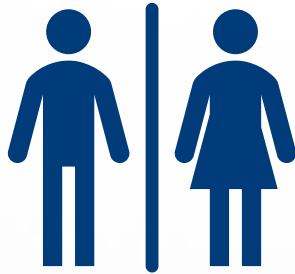
Proceso Software

Obtener
requisitos

Diseñar
sistema

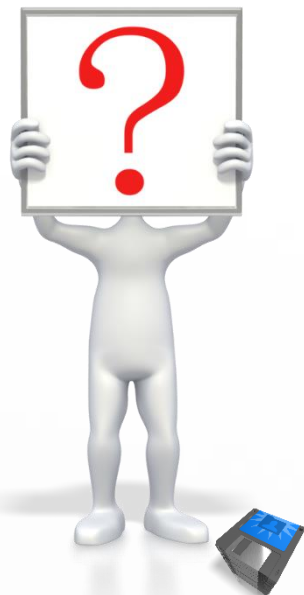
Codificar

Probar



Requerimientos o requisitos

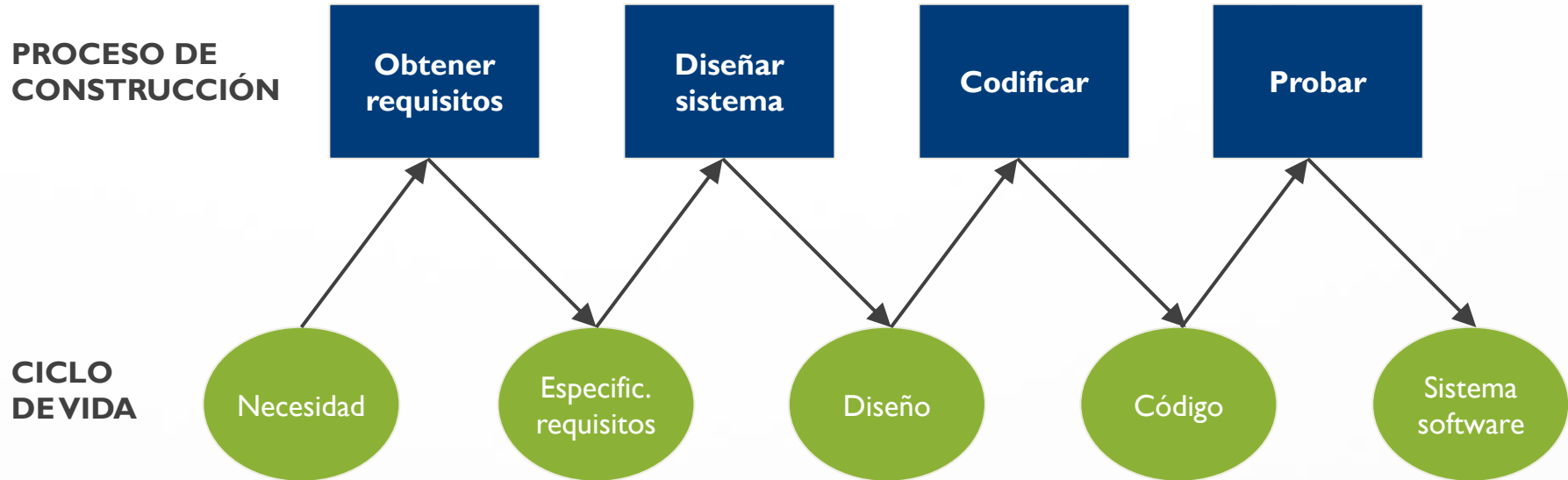
Preguntas de Repaso

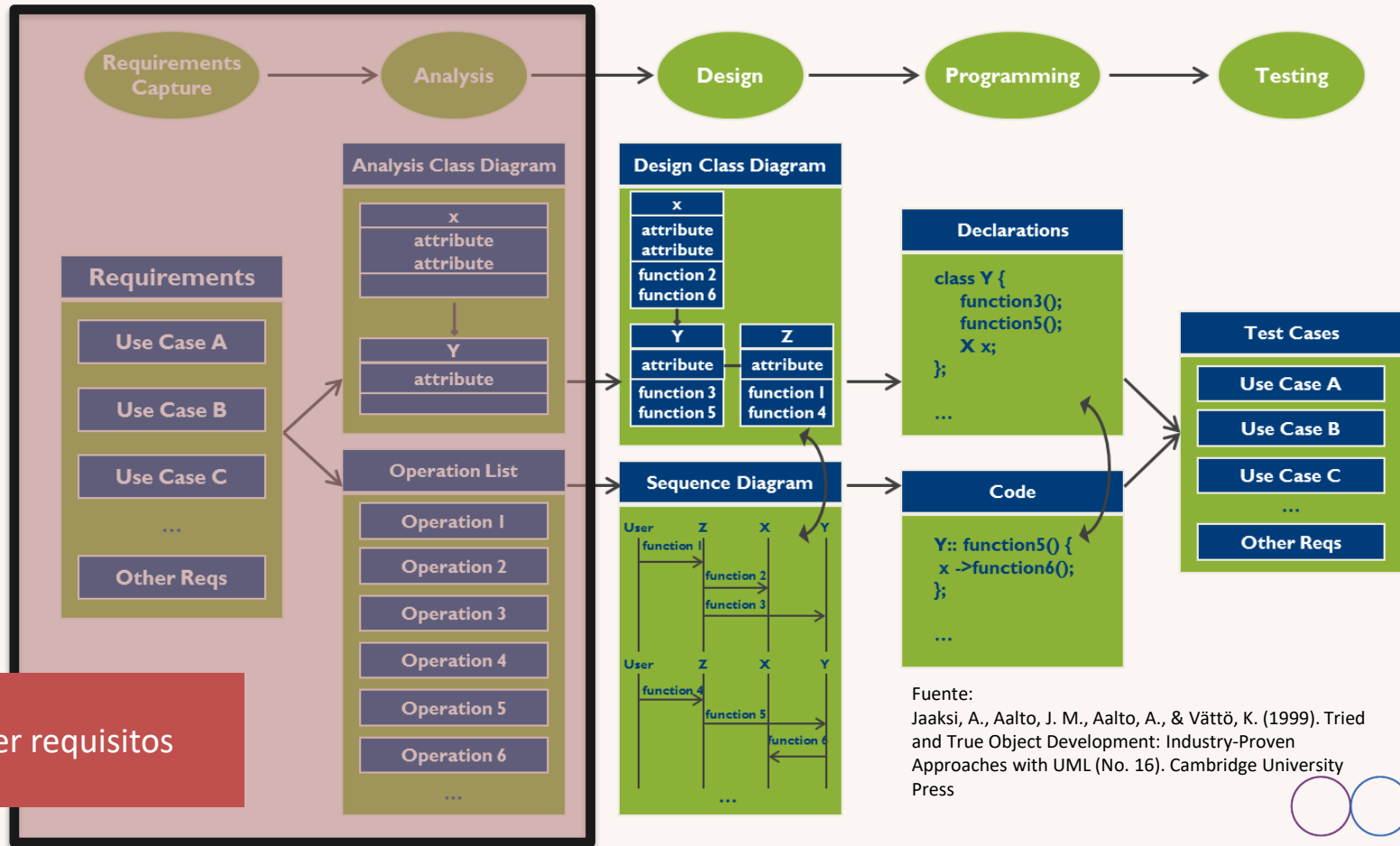


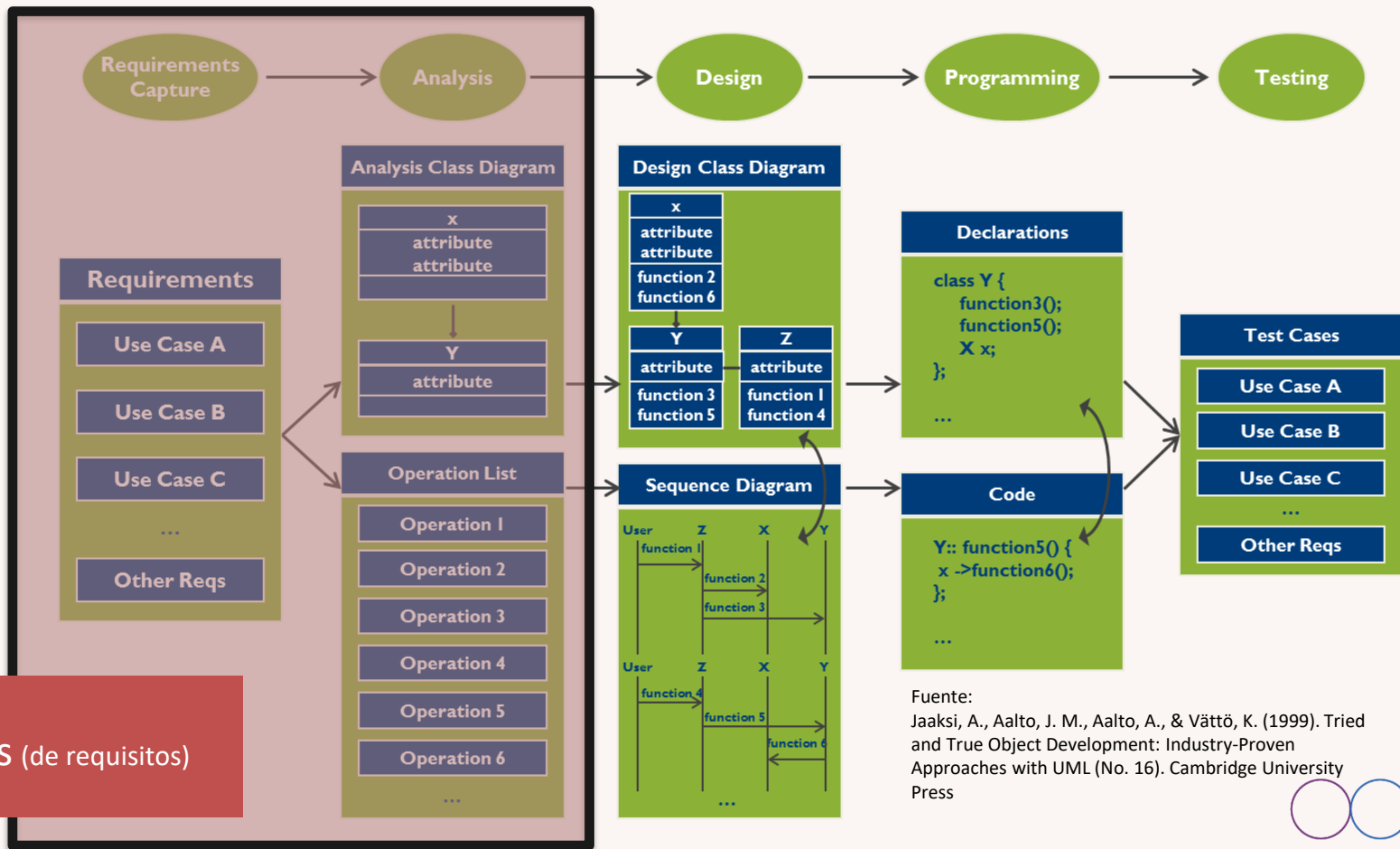
En el proceso de construcción de software:

- ¿Cuál es el propósito de **Obtener requisitos**?
- ¿Cuál es el propósito de **Diseñar**?
- ¿Cuál es el propósito de **Codificar**?
- ¿Cuál es el propósito de **Probar**?

Proceso Software vs. Ciclo de Vida



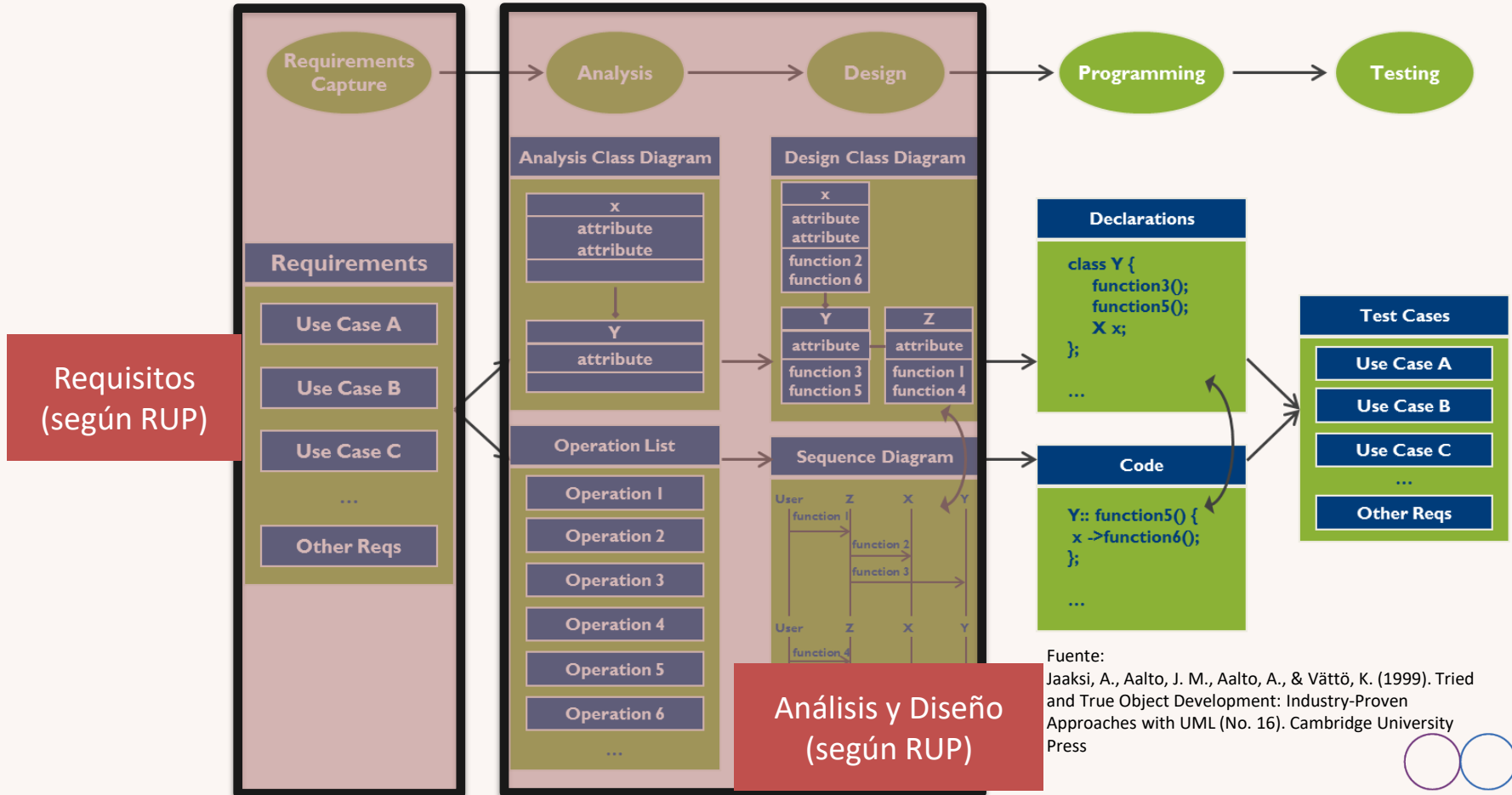




Fuente:

Jaaksi, A., Aalto, J. M., Aalto, A., & Vättö, K. (1999). Tried and True Object Development: Industry-Proven Approaches with UML (No. 16). Cambridge University Press





Fuente:
Jaaksi, A., Aalto, J. M., Aalto, A., & Vättö, K. (1999). Tried and True Object Development: Industry-Proven Approaches with UML (No. 16). Cambridge University Press



Proceso Software y Otros Procesos

