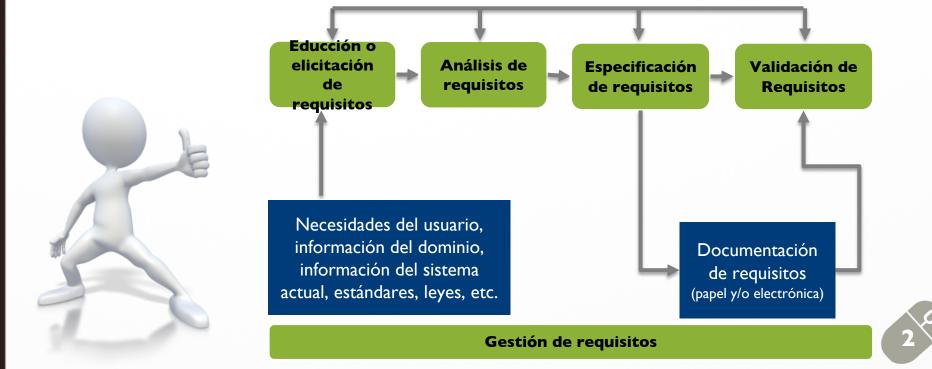


El Proceso de Requisitos (basado en el SWEBOK Guide v3.0)



Problemas de Educción/Elicitación



- Los usuarios no pueden/saben describir muchas de sus tareas.
 - Mucha información importante no llega verbalizarse.
- A veces hay que "inventar" los requisitos (software orientado a miles de usuarios).
 - La educción/elicitación no debería ser un proceso pasivo, sino cooperativo.

Técnicas de Educción/Elicitación



- Preliminares: utilizar preguntas libres de contexto.
- Brainstorming.
- Entrevistas: es el método "tradicional".
- Observación y análisis de tareas.
- **Escenarios:** los requisitos se sitúan en el contexto de uso.

Técnicas de Educción/Elicitación



 Prototipado: útiles cuando la incertidumbre es total acerca del futuro sistema. Hay dos tipos principales:

Evolutivo.

De usar y botar (ej. prototipos en papel).





Prototipado y términos actuales 6

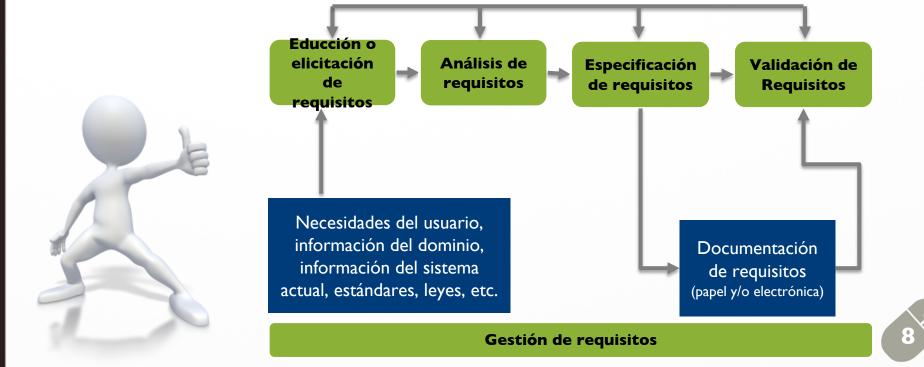
Características de un ingeniero de requisitos



- Pensamiento analítico.
- Empatía.
- Habilidades de comunicación.
- Habilidades de resolución de conflictos.
- Habilidades de mediador
- Autoconfianza
- Persuasivo



El Proceso de Requisitos (basado en el SWEBOK Guide v3.0)

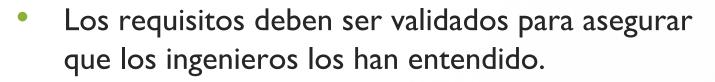


Análisis de Requisitos



- Consiste en detectar y resolver conflictos entre requisitos.
- Se precisan los límites del sistema y la interacción con su entorno.
- Se trasladan los requisitos de usuario a requisitos del software (implementables).
- Se realizan tres tareas fundamentales: clasificación, modelización y negociación.

Validación de Requisitos





Descubrir problemas en la documentación de requisitos antes de comprometer recursos a su implementación.

Verificar que la documentación cumple con los estándares de la organización y que los requisitos sean entendibles, consistentes y completos.

Validación de Requisitos



Descubrir omisiones.

Conflictos.

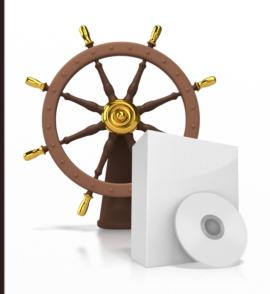
Ambigüedades.

Comprobar la calidad del documento y su grado de adhesión a estándares.





Gestión de Requisitos



- Consiste, básicamente, en gestionar los cambios a los requisitos.
- Asegura la consistencia ente los requisitos
 y el sistema construido (o en construcción).
- Consume grandes cantidades de tiempo y esfuerzo.
- Abarca todo el ciclo de vida del producto.