

Prototipado (UI Design)

¿Qué es Prototipar y
para qué sirve ?

Posibles escenarios que se ve necesario realizar un proceso de prototipado :

- Iniciativas de Innovación
- Proyectos de Transformación Digital
- Emprendimientos
- Proceso de mejora continua



El proceso de prototipado en metodologías/ procesos/ enfoques como Design Sprint, Design Thinking y User Centered Design



Metodología Design Sprint

5 Phases of a Design Sprint

Day 1



Understand

Day 2



Sketch

Day 3



Decide

Day 4



Prototype

Day 5

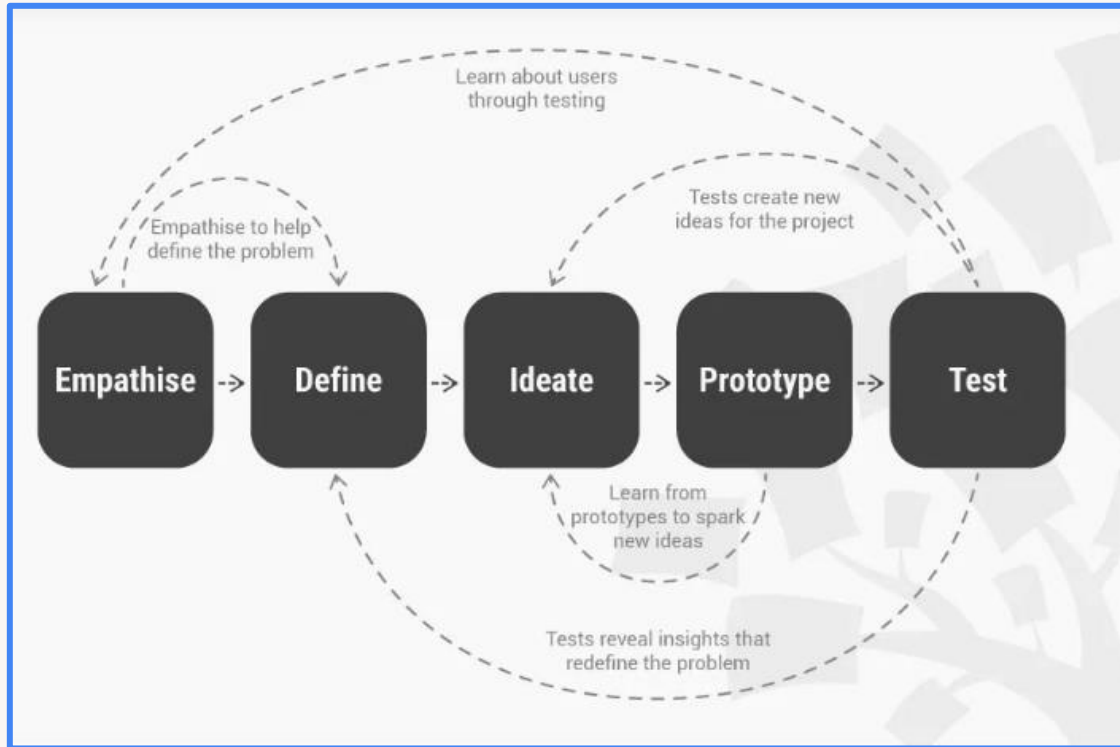


Validate

<https://www.interaction-design.org/literature/topics/design-sprints>



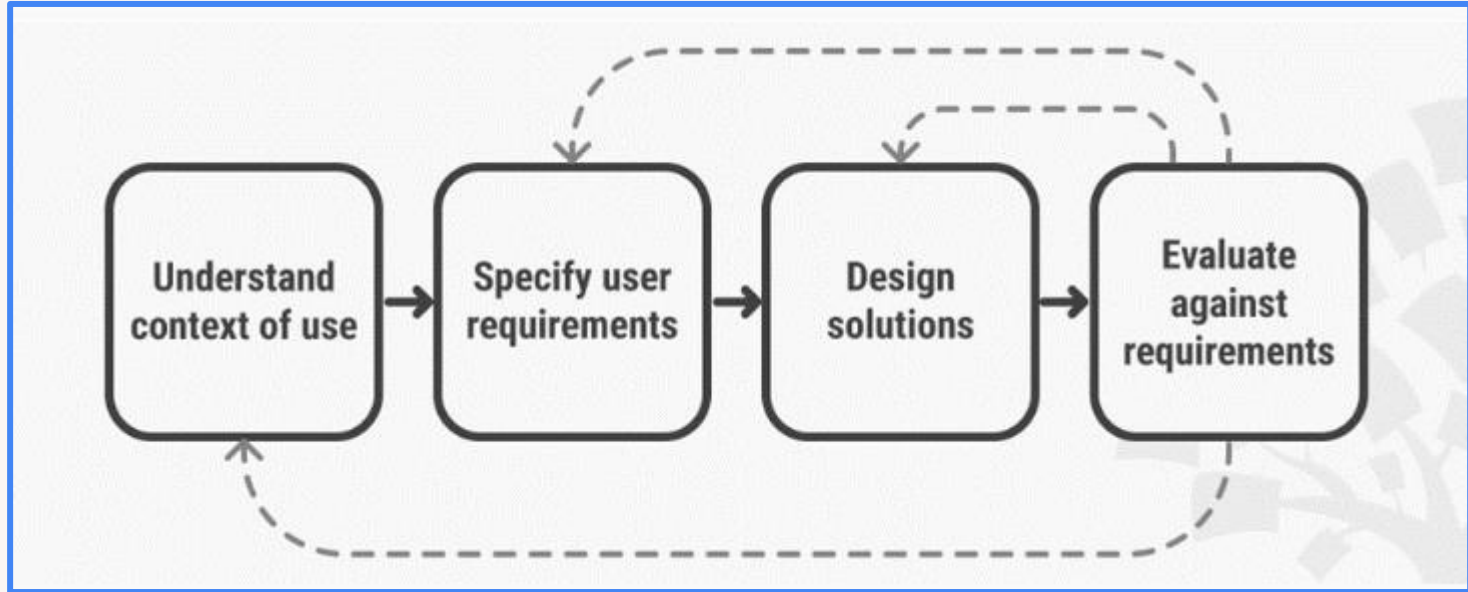
Proceso Design Thinking



<https://www.interaction-design.org/literature/article/stage-2-in-the-design-thinking-process-define-the-problem-and-interpret-the-results>



Enfoque Diseño Centrado en Usuarios



<https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design>



Metodologías, procesos y enfoques para el Desarrollo de Productos Digitales

*Muchas soluciones “innovadoras”
fracasan por no tomar en cuenta al
usuario final durante el proceso de
Desarrollo.*

- Metodología Design Sprint
- Proceso de Design Thinking
- Enfoque Diseño Centrado en Usuarios



Metodologías, procesos y enfoques para el Desarrollo de Productos Digitales

*Muchas soluciones “innovadoras”
fracasan por no tomar en cuenta al
usuario final durante el proceso de
Desarrollo.*

■ Metodología Design Sprint

- ✓ Comprender
- ✓ Esbozar
- ✓ Decidir
- ✓ Prototipar
- ✓ Validar

■ Proceso de Design Thinking

- ✓ Empatizar
- ✓ Definir
- ✓ Idear
- ✓ Crear prototipos
- ✓ Probar

■ Enfoque Diseño Centrado en Usuarios

- ✓ Comprender el contexto de uso
- ✓ Identificar y especificar los requerimientos de los usuarios
- ✓ Diseñar prototipo de la solución
- ✓ Evaluar la satisfacción de las necesidades de los usuarios



Metodologías, procesos y enfoques para el Desarrollo de Productos Digitales

*Muchas soluciones “innovadoras”
fracasan por no tomar en cuenta al
usuario final durante el proceso de
Desarrollo.*

■ Metodología Design Sprint

- ✓ Comprender
- ✓ Esbozar
- ✓ Decidir
- ✓ **Prototipar**
- ✓ Validar

■ Proceso de Design Thinking

- ✓ Empatizar
- ✓ Definir
- ✓ Idear
- ✓ **Crear prototipos**
- ✓ Probar

■ Enfoque Diseño Centrado en Usuarios

- ✓ Comprender el contexto de uso
- ✓ Identificar y especificar los requerimientos de los usuarios
- ✓ **Diseñar prototipo de la solución**
- ✓ Evaluar la satisfacción de las necesidades de los usuarios



¿Qué es prototipar y para qué sirve ?

Prototipar es:

El proceso de crear un “artefacto” que se aproxima a la versión final de nuestra propuesta de solución.



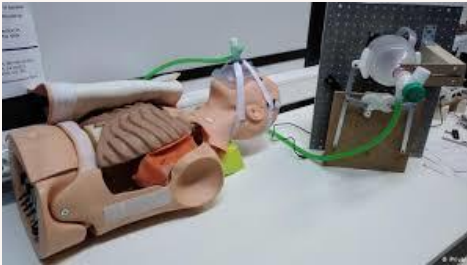
Prototipar sirve para:

Tangibilizar nuestro concepto en un estímulo que se puede “testear” con usuarios para obtener “feedback” relevante que nos permita refinar nuestra solución.



Tipos de prototipo

Físico



<https://www.dw.com/es/coronavirus-bolsa-automatizada-de-reanimaci%C3%B3n-la-esperanza-para-am%C3%A9rica-latina-en-caso-de-neumon%C3%ADa/a-52974360>

Digital



Experimental



<https://emprendedoresnews.com/emprendedores/the-founder-la-vida-ray-kroc-lecciones-emprendedoras.html>



Tipos de prototipo

Digital

Experimental



Prototipos Digitales



Niveles de prototipado

Baja Fidelidad

Ventajas

- Barato
- Rápido
- Adaptable
- Diversos conceptos
- Identifica requisitos
- Sensibilidad de prueba

Inconvenientes

- Poco detalle
- Dirigido por evaluador
- Navegación limitada

Alta Fidelidad

Ventajas

- Tareas completas
- Interactivo
- Dirigido por usuarios
- Navegación
- Semejante al final
- Marketing

Inconvenientes

- Costo alto
- Inversión de tiempo
- Dificultad de cambio