

TAREAS - Prueba de Usabilidad MOODLE -

Tareas Generales

1. Abra un navegador, e ingrese en la plataforma.
2. Localice un curso usando el buscador (ej. MODELOS DE COMPUTACIÓN, u otra).
3. Localice consultando el listado de cursos (*Mis Cursos*) el curso DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO (E. ING. SOFTWARE) - 1718 (COMUN).
4. Localice la ayuda (esto es, un manual o el link a FAQ).
5. Localice el formulario de contacto con el soporte técnico de la plataforma.
6. Cambie el idioma del sitio.

Tareas Personales

7. Modifique algún campo del perfil (ejemplo, añada alguna afición).
8. Localice la opción para cambiar la imagen de perfil.

Consultar información / Recursos

9. Vea la penúltima noticia publicada en el foro [Tablón de Avisos](#) (sección General).
10. Descargue el fichero: [instrucciones_test.pdf](#) (sección Prueba de Usabilidad).
11. Descargue el fichero [Fotoperfil.png](#) desde recurso [Directorio](#) (sección Prueba de Usabilidad).
12. Siga el enlace (URL) a [Moodle.org](#)
13. Visualice el video incrustado. Vaya al instante 1 minuto y 11 segundos.
14. Acceda a la información de tutorías de la profesora Rosana Montes.
15. En la página [Definiciones](#): Ver correctamente el texto / imagen

Comunicación

16. Localice la ficha/perfil de un compañero / profesor
17. Envíe un mensaje al compañero/profesor anterior
18. Entre en el Chat llamado [Tutorías](#) y cambie el modo de visualización: de normal a accesible y viceversa

Actividades

19. Entregar un trabajo con el recurso [Tarea](#). Puedes subir el archivo [trabajo.doc](#) que está en el recurso [Directorio](#) como archivo para completar esta tarea.
20. Contestar un cuestionario de dos preguntas de opción múltiple
21. Añadir una entrada de glosario. Para ello describa una canción (título, cantante, año, género...). Sobre el texto, aplique cambios de con formato (negrita, cursiva, subrayado, color, tamaño)
22. Apuntarte a un grupo (a tu elección)
23. Añadir una entrada de foro para crear un enlace a la UGR.
24. Añadir otra entrada de foro para insertar una imagen.
25. En la misma entrada anterior. Amplia la zona del editor (redimensionar o poner en pantalla completa)
26. Consulte la calificación del [Cuestionario](#).