## 1. 輸入「Line Developer」



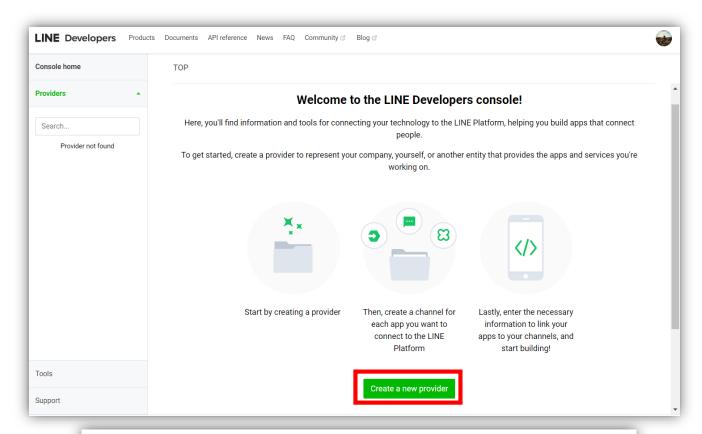
## 2. 點擊「Log In」



#### 3. 使用 LINE 帳號登入

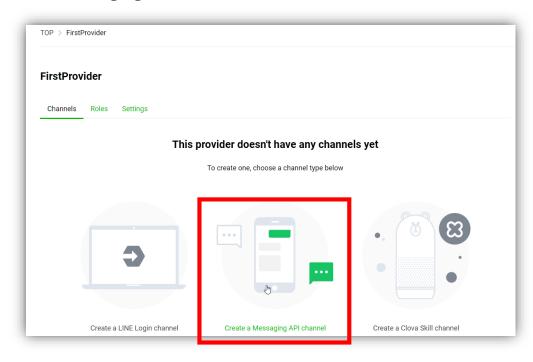


#### 4. 創造一個新的提供者

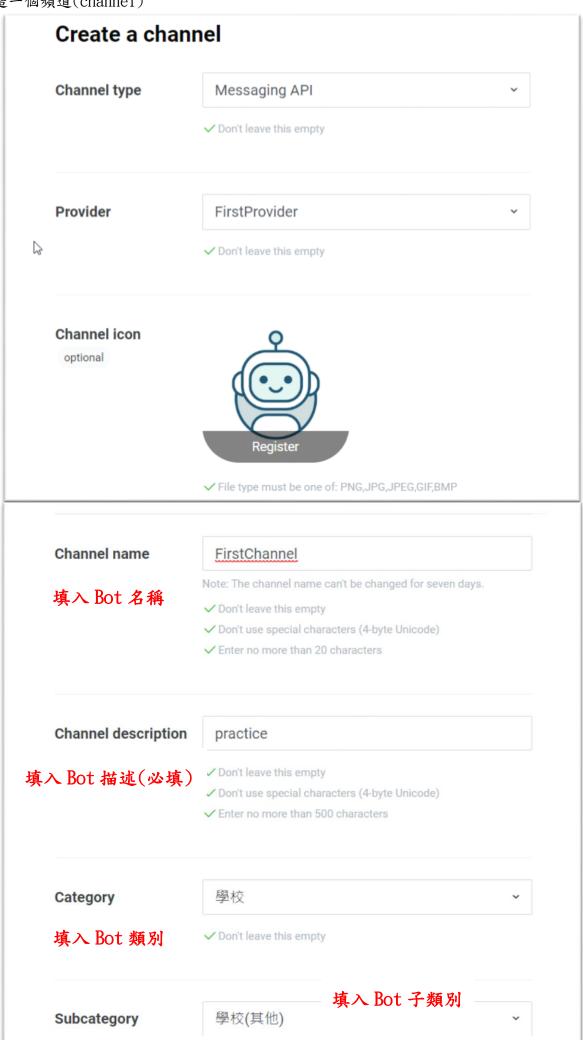




# 5. 選擇要創建一個 Messaging API channel



### 6. 創造一個頻道(channel)



## Email address ?

### shengenhouuuuu@gmail.com

## 填入 Email

- ✓ Don't leave this empty
- ✓ Enter a valid email address
- ✓ Enter no more than 100 characters

## Privacy policy URL

## Enter privacy policy URL

optional

- Enter a valid HTTPS URL
- 選填可忽略
- ✓ Enter no more than 500 characters

#### Terms of use URL

#### Enter terms of use URL

optional

- ✓ Enter a valid HTTPS URL
- ✓ Enter no more than 500 characters

### 選填可忽略

- ✓ I have read and agree to the LINE Official Account Terms of Use
- ✓ I have read and agree to the LINE Official Account API Terms of Use
- ✓ Select the checkbox after reading the related document

#### 兩個都要勾選



#### 同章我們使用您的資訊

LINE Corporation(下稱「LINE」)為了完善本公司服務,需使用企業網號(包括但不限於 LINE 官方網號,LINE@帳 號,Business Connect,Customer Connect,以下合稱「企業帳號」)之各類資訊,若欲繼續使用企業帳號,請確認並 同意下列事項,

#### ■ 我們將會蒐集與使用的資訊

- 用戶傳送及接收的傳輸內容(包括訊息、網址資訊、影像、影片、貼圖及效果等)。
  用戶傳送及接收所有內容的發送或撥話格式、次數、時間長度及接收發送對象等(下稱「格式等資訊」),以及透過網際協議施抵抗病(VolP,網防電話及規訊機能)及其他加維所處理的內由格式等資訊。
  企業網就使用的戶位地、戶用各項加能的時間、已接收內容是否已證、網址的點轉令(包括但不認於連絡來源資訊)、服務使用起錄(例如於 LINE 應用程式使用網路瀏費器及使用時間的記錄)及隱私權政策所述的其他質訊

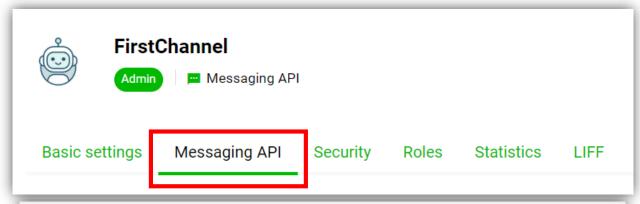
#### ■ 我們蒐集與使用資訊並提供給第三方的目的

上述資訊將被用於(i)避免未經授權之使用;(ii)提供、開發及改善本公司服務;以及(iii)傳送廣告。

此外,我們可能會將這些資訊分享給 LINE 關係企業或本公司的服務提供者及分包商。

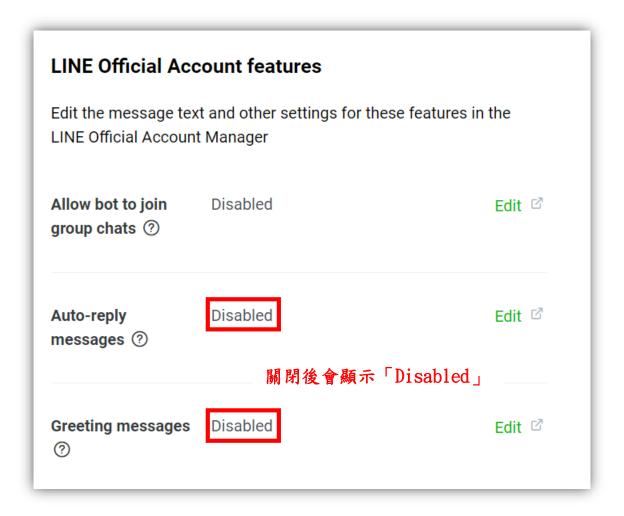
如果授予此處同意的人不是企業補號所有人所授權之人,請事先取得該被授權人的同意,如果 LINE 接獲被授權人通知 表示其未曾授予同意,LINE 得中止該企業賴號的使用,且不為因此而生的任何儒事負責。

7. 關閉自動訊息回覆與歡迎訊息、開啟 webhook

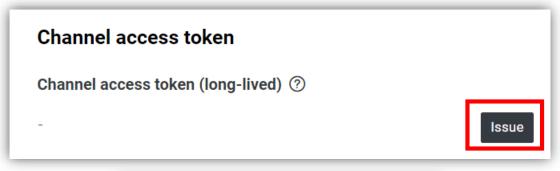


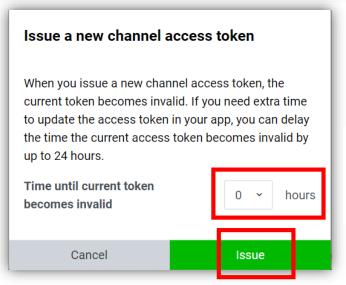
LINE Official Account features		
Edit the message text and other settings for these features in the LINE Official Account Manager		
Allow bot to join group chats ⑦	Disabled	Edit ௴
Auto-reply messages ⑦	Enabled	<u>Edit</u> ₫
Greeting messages	Enabled	Edit ♂





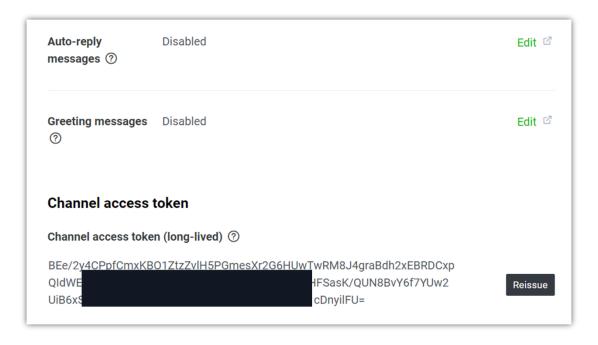
8. 在 Messaging API 版面下滑至最底部, Issue(發行)一個 Channel access token。



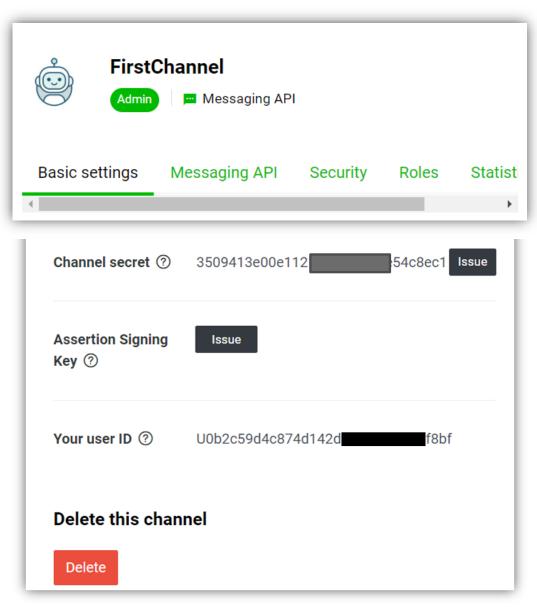


選取 0 hour,

代表永遠不會消失



9. 在 Basic settings 版面下滑至底部,可以看到 Channel secret。



10. Channel access token、Channel secret、user ID之後程式碼需要使用