



이상한 코딩의 파이썬

Python Project

프로그램 시작시
로고타이틀의 **alpha**값을
서서히 증가시키면서
화면에 출력한다

로고타이틀이 정상적으로
출력된뒤 일정시간 후에
메인화면으로 넘어간다



이상한 코딩의 파이썬

게임 시작
종료 하기

방향키로 두가지의 메뉴중
한가지를 선택할 수 있고
엔터를 눌러 해당 메뉴를
실행한다.
게임시작은
게임선택화면으로 이동하며
종료하기는 프로그램을
종료한다



뱀 게임

최고기록 : 4400점

1 to 50

최고기록 : 42초

하노이의 탑

기록 없음

돌아가기

방향키로 메뉴를 선택하고 엔터키로 해당 메뉴를 실행한다. 돌아가기를 누르면 메인 메뉴로 돌아간다.



점수 : 0
길이 : 1

보라색은 머리
검은색은 몸
빨간색은 먹이다
방향키로 방향을
바꿀수 있으며 먹이를
먹을때마다 몸의길이가
늘어나고 전진속도가
빨라진다.
머리가 흰색
배경밖이나 자신의
몸과 부딪힌다면
게임은 종료된다.



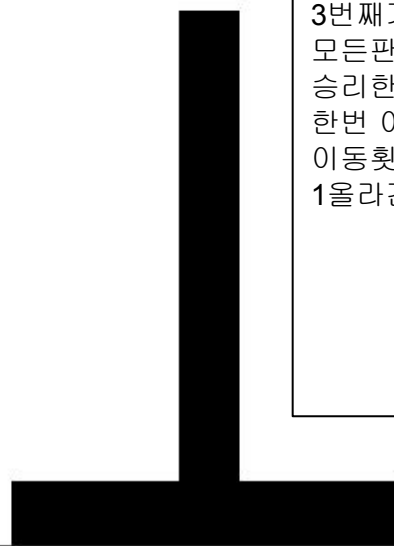
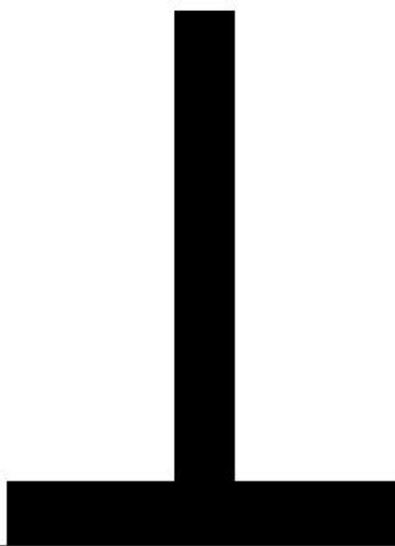
소요 시간: 1
다음 숫자: 1

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 3 | 2 | 8 | 23 | 5 |
| 25 | 22 | 6 | 7 | 17 |
| 12 | 11 | 18 | 4 | 19 |
| 1 | 9 | 24 | 13 | 15 |
| 20 | 14 | 10 | 21 | 16 |

마우스를 사용하여 숫자
1부터 50까지 순서대로
최대한 빠르게 클릭한다.
다음숫자는 현재
클릭해야하는 숫자를
알려준다.
50까지 전부 클릭했다면
게임은 종료된다.



이동 횟수:0



마우스를 클릭하여
판을 움직여서
3번째기둥에
모든판을 놔둔다면
승리한다.
한번 이동할때마다
이동횟수가
1올라간다.



게임 종료

획득 점수: 0점

다시 하시겠습니까? (Y/N)

게임이 종료되면 획득한
점수 또는 소요시간을
표시해주며 키보드로 Y나
N을 눌러 빠져나갈 수 있다.
Y를 누르면 게임을 다시
시작하며 N을 누르면
게임선택화면으로 돌아간다.