

Reporte Semana 5: BFS y DFS

Algoritmos de Exploración y Búsqueda en Grafos

Resumen Ejecutivo

Semana: 5

Tema: Búsqueda en Amplitud (BFS) y Búsqueda en Profundidad (DFS)

Fecha: Diciembre 2025

Objetivos Cumplidos

- Implementar BFS (Búsqueda en Amplitud)
- Implementar DFS (Búsqueda en Profundidad - Recursivo e Iterativo)
- Detección de ciclos en grafos dirigidos
- Encontrar caminos más cortos (BFS)
- Análisis de complejidad temporal y espacial

Implementación

Algoritmos Implementados

1. BFS (Breadth-First Search)

- Exploración por niveles
- Usa cola (Queue) - FIFO
- Garantiza camino más corto

2. DFS Recursivo

- Exploración en profundidad
- Usa pila implícita (recursión)
- Elegante y conciso

3. DFS Iterativo

- Exploración en profundidad
- Usa pila explícita (Stack)
- Evita stack overflow

4. Detección de Ciclos

- Usa DFS con estados
- Detecta ciclos en grafos dirigidos
- Estados: NO_VISITADO, EN_PROCESO, COMPLETADO

5. Camino Más Corto

- Usa BFS
 - Reconstrucción de camino con padres
 - Óptimo para grafos no ponderados
-

Resultados de Ejecución

Grafo de Prueba

```
A --- B --- D  
|         |  
C --- E --- G  
|  
F
```

Salida del Programa

 Semana 5 - BFS y DFS

 Grafo: A-B-C-D-E-F-G

BFS desde A: A → B → C → D → E → F → G

DFS desde A: A → B → D → E → G → F → C

DFS Iterativo: A → B → D → E → G → F → C

Camino más corto A → G: A → B → E → G

Distancia: 3 aristas

¿Tiene ciclos? False

Grafo 1→2→3→1 tiene ciclos? True

Programa completado!

Análisis de Complejidad

BFS (Búsqueda en Amplitud)

Aspecto	Complejidad
Temporal	$O(V + E)$
Espacial	$O(V)$
Estructura	Cola (Queue)

Ventajas:

- Encuentra camino más corto
- Explora por niveles
- Útil para distancias mínimas

Desventajas:

- Usa más memoria en grafos anchos
- No óptimo para grafos profundos

DFS (Búsqueda en Profundidad)

Aspecto	Complejidad
Temporal	$O(V + E)$
Espacial	$O(V)$ peor caso, $O(h)$ promedio
Estructura	Pila (Stack) o Recursión

Ventajas:

- Eficiente en memoria para grafos profundos
- Ideal para detección de ciclos
- Útil para ordenamiento topológico

Desventajas:

- No garantiza camino más corto
- Puede causar stack overflow (versión recursiva)

 Comparación BFS vs DFS

Criterio	BFS	DFS
Estructura	Cola (FIFO)	Pila (LIFO)
Exploración	Por niveles	En profundidad
Camino corto	<input checked="" type="checkbox"/> Garantizado	<input checked="" type="checkbox"/> No garantizado
Memoria	$O(V)$	$O(h)$
Ciclos	Possible	<input checked="" type="checkbox"/> Excelente
Uso típico	Distancias, niveles	Ciclos, topología

 Aplicaciones Prácticas**BFS - Búsqueda en Amplitud****1. Redes Sociales**

- "Personas que quizás conozcas"
- Grados de separación
- Difusión de información

2. Navegación

- Camino más corto (sin pesos)
- Rutas en mapas
- Laberintos

3. Sistemas

- Crawlers web
- Análisis de redes
- Broadcasting

DFS - Búsqueda en Profundidad

1. Análisis de Código

- Detección de dependencias circulares
- Ordenamiento topológico
- Análisis de imports

2. Juegos

- Backtracking (Sudoku, N-Queens)
- Exploración de árboles de decisión
- Pathfinding

3. Sistemas de Archivos

- Búsqueda recursiva de archivos
- Cálculo de tamaño de directorios
- Eliminación recursiva

💡 Conceptos Clave Aprendidos

1. Exploración Sistemática

- BFS explora nivel por nivel
- DFS explora rama por rama
- Ambos visitan todos los nodos alcanzables

2. Estructuras de Datos

- Cola para BFS (FIFO)
- Pila para DFS (LIFO)
- Set para nodos visitados

3. Detección de Ciclos

- Usar estados (NO_VISITADO, EN_PROCESO, COMPLETADO)
- Si encontramos un nodo EN_PROCESO, hay ciclo
- Crucial para validar grafos dirigidos

4. Reconstrucción de Caminos

- Guardar punteros "padre" durante exploración
- Reconstruir camino desde destino a origen
- Invertir para obtener camino correcto

🔗 Casos de Prueba

Caso 1: Grafo Simple (Sin Ciclos)

```
Entrada: A-B-C-D-E-F-G  
BFS desde A: A → B → C → D → E → F → G  
DFS desde A: A → B → D → E → G → C → F  
Ciclos: No
```

Caso 2: Grafo con Ciclo

```
Entrada: 1→2→3→1  
Ciclos: Sí (detectado en paso 4)
```

Caso 3: Camino Más Corto

```
Entrada: A a G  
BFS: A → B → E → G (3 aristas)  
DFS: A → B → D → E → G (4 aristas)  
Ganador: BFS 
```

🔚 Conclusiones

Logros

1. Implementación correcta de BFS y DFS
2. Detección de ciclos funcional
3. Caminos más cortos con BFS
4. Complejidad $O(V + E)$ para ambos

Lecciones Aprendidas

1. **BFS es mejor para:**

- Caminos más cortos (sin pesos)
- Exploración por niveles
- Distancias mínimas

2. **DFS es mejor para:**

- Detección de ciclos
- Ordenamiento topológico
- Backtracking

3. **Ambos son fundamentales:**

- Base para algoritmos avanzados
 - Complejidad óptima $O(V + E)$
 - Aplicaciones en múltiples dominios
-

Referencias

- Cormen, T. H., et al. (2009). *Introduction to Algorithms* (3rd ed.)
 - Sedgewick, R., & Wayne, K. (2011). *Algorithms* (4th ed.)
 - Material del curso - Semana 5
-

Fecha: Diciembre 2025

Curso: Estructuras de Datos Avanzadas

Semana: 5 - BFS y DFS

Estado: Completado