SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT GIGI (KARIES)

MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING



PROPOSAL TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Mata Kuliah Tugas Akhir Pada Program Studi D IV Teknik Informatika

Oleh:

Nama: Ari Abdurrahman Ghufron

NIM: 17090125

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA

TEGAL

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

PROPOSAL TUGAS AKHIR

SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT (KARIES) GIGI MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHANING

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menempuh Mata Kuliah Tugas Akhir Pada Program Studi D IV Teknik Informatika

\sim		
1	lah	•
`'	ICII	

Nama: Ari Abdurrahman Ghufron

NIM : 17090125

Tegal, Desember 2020

Menyetujui

Penilai	Mengetahui,
	Ka. Prodi D IV Teknik Informatika
	Slamet Wiyono S.Pd.,M.Eng
NIPY.	NIPY. 08.015.222

DAFTAR ISI

HA	ALAMA	AN JUDUL						
HA	ALAMA	N PERSETUJUAN	i					
DA	AFTAR	ISI	ii					
DA	AFTAR	GAMBAR	V					
DA	AFTAR	TABEL	V					
1.	JUDU	L	1					
2.	PEND	AHULUAN	1					
	2.1	Latar Belakang	1					
	2.2	Perumusan Masalah	2					
	2.3	Pembatasan Masalah	3					
	2.4	Tujuan Penelitian	3					
	2.5	Manfaat Penelitian	3					
3.	TINJA	UAN PUSTAKA	۷					
4	LAND	ASAN TEORI	ç					
	4.1	Sistem Pakar	ç					
	4.2	Forward Chaining	9					
	4.3	Web Server	10					
	4.4	4.4 <i>Website</i>						
	4.5	<i>PHP</i>	10					
	4.6	Gigi	10					
	4.7	Karies Gigi	11					
	4.8	Database MySQL	11					
	4.9	Bahasa Pemodelan <i>UML</i>	12					
	4.10	BlackBox Testing	16					
5.	METC	DOLOGI PENELITIAN	16					
	5.1	Bahan Penelitian	17					
	5.2	Alat Penelitian	17					
	5.3	Alur Penelitian	18					
6	IADW	AL PENELITIAN	24					

7	DAFTAR DIISTAKA	 2	5
/ .		 4.	J

DAFTAR GAMBAR

Gambar 5.1. Use Case Diagram	19
Gambar 5.2. Interface Konsultasi	20
Gambar 5.3. <i>Interface</i> hasil konsultasi	2
Gambar 5.4. Interface data penyakit	2
Gambar 5.5. Interface data gejala	22
Gambar 5.6. <i>Interface</i> data rules	22

DAFTAR TABLE

Table 1. GAP Penelitian	6
Table 2. Use Case Diagram	12
Table 3. Activity Diagram	13
Table 4. Class Diagram	14
Table 5. Sequence Diagram	16
Table 6. Jadwal Penelitian	24

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Gigi merupakan salah satu organ yang sangat penting dan sangat vital di dalam tubuh manusia. Gigi salah satu oragan yang tidak bisa menyembuhkan dirinya sendiri dan menjadi organ tubuh yang sangat dijaga, dirawat selama kehidupan seorang berlangsung. Sebagian besar masyarakat Indonesia, dihimbau untuk periksa gigi enam bulan sekali dianggap angin lalu, mungkin karena masyarakat lebih mementingkan kesehatan organ-organ lain. Padahal penyakit yang menyerang gigi dapat menimbulkan efek yang sangat terasa dalam kehidupan sehari-hari. Masalah penyakit gigi di Indonesia sampai saat ini masih perlu mendapat perhatian, mengingat berbagai upaya peningkatan dan usaha untuk mengatasi permasalaahan kesehatan gigi yang belum menunjukan hasil nyata.

Berdasarkan data Riset Kesehatan Dasar (RISKESDAS) tahun 2018, tingginya prevelensi masalah karies gigi di provinsi Jawa Tengah menunjukan angka 43,4% gigi rusak berlubang dan masalah karies gigi di Indonesia menunjukan angka 45,3%.[1] Itu membuktikan kurangnya kesadaran masyarakat Indonesia untuk merawat gigi. Karena gigi merupakan salah satu organ tubuh yang sering lalai dijaga, terbukti dari data Drijen Playanan Medis yang menyebutkan bahwa penyakit gigi dan mulut termasuk penyakit terbanyak di Indonesia.

Salah satu faktor penyebab karies adalah saliva. Saliva berperan penting dalam menjaga integritas gigi. Berkurangnya aliran saliva hingga mencapai 0,7 ml/menit akan meningkatkan laju pertumbuhan karies. Penurunan aliran saliva dapat disebabkan karena beberapa faktor terutama penyakit dan konsumsi obat-obatan.[2]

Sistem pakar merupakan suatu progam komputer cerdas yang menggunakan *knowledge* (pengetahuan) dan prosedur inferensi untuk menyelesaikan masalah yang cukup sulit sehingga membutuhkan seorang ahli untuk menyelesaikannya. Pakar nantinya akan memberikan data-data berupa fakta dan solusi proses, yang digunakan dalam pengolahan data adalah metode inferensi *Forward Chaining*.

Forward Chaining digunakan sebagai salah satu teknik inferensi dalam sistem pakar ini. Dikarenakana dalam proses penelitian ini, akan didapatkan fakta atau data, kemudian dapat dibuat sebuah sistem yang akan memberikan sebuah konklusi atau solusi. Berdasarkan atas sekumpulan fakta dan data tersebut, dengan menggunakan teknik inferensi Forward Chaining berpeluang untuk mendapatkan suatu konklusi yang lebih spesifik dan dengan mudah didapatkan

Dengan perkembangan teknologi saat ini, sangat mungkin untuk masyarakat mengetahui diagnosa penyakit tanpa ke dokter, jika ada tindakan lebih lanjut baru masyarakat bisa datang ke kelinik terdekat, guna untuk memeriksakan penyakit yang dialaminya. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut, dibutuhkan sebuah Sistem Pakar menggunakan metode Forward Chaining yang berbasis website untuk memberikan informasi dan diagnosa mengenai penyakit yang dapat digunakan di media website, smartphone Android dan iPhone sehingga masyarakat bisa langsung mengetahui diagnosa penyakit yang dialami dan cara solusi mengatasinya.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah tersebut, maka perumusan masalah yang didapati adalah:

- 1. Bagaimana sistem pakar diagnosa kesehatan gigi menarik dan dapat diterima di masyarakat?
- 2. Bagaimana merancang Sistem Pakar untuk diagnosa penyakit gigi dengan metode *Forward Chaining*?
- 3. Bagaimana aplikasi sistem pakar diagonsa kesehatan gigi membantu dan bermanfaat untuk masyarakat?

- 4. Bagaimana menghasilkan informasi untuk diagnosis penyakit gigi?
- 5. Mengapa dibutuhkanya sistem pakar diagnosa (karies) gigi ?

1.3. Pembatasan Masalah

Dari perumusan masalah yang telah disebutkan sebelumnya, maka adapun beberapa batasan penelitian terdisi dari :

- Sistem ini membahasa tentang kesehatan gigi lebih spesifiknya penyakit karies gigi
- 2. Metodenyaa menggunakan Forward Chaining.
- Target yang dituju adalah masyarakat yang mengalami kendala pada kesehatan gigi
- 4. Sistem ini dibangun di *website*, sehingga pengguna *Android dan iPhone* bisa menggunakannya.

1.4. Tujuan Penelitian

Membuat sebuah sistem pakar yang dapat membantu masyarakat untuk mempermudahkan memeriksa kesehatan gigi dan mendiagnosa penyakit gigi yang diderita.

1.5. Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini, diharapkan dapat memberikan informasi bermanfaat, berikut dibawah ini beberapa manfaat dari penelitian :

1. Bagi pengguna

 a. Membantu pengguna untuk memeriksa kesehatan gigi jika merasakan sakit gigi untuk mengetahui diagnosa awal penyakit yang dialami.

2. Bagi Peneliti

- a. Mengaplikasikan ilmu perancangan *website* yang diajarkan dimatakuliah semester IV
- b. Menambah wawasan pengetahuan dan pengalaman mengenai pembuatan Sistem Pakar
- c. Mendapatkan pengalaman dan wawasan baru yang dapat digunakan untuk mengambangkan diri dalam persaingan dunia kerja nantinya
- 3. Bagi Politeknik Harapan Bersama Tegal

- a. Memberi kontribusi penambahan ilmu pengetahuan tentang Sistem Pakar, dan dapat dijadikan referensi bagi mahasiswa lain.
- Menjadi tolak ukur kemampuan mahasiswa dalam jenjang pendidikan selama masa perkuliahan

1.6. Metodologi Penelitian

1.6.1. Bahan Penelitian.

Bahan pada yang digunakan pada penelitian ini adalah data-data yang didapatkan dari pakar kemudian diterapkan pada mesin inferensi. Data yang digunakan adalah diagnosa jenis penyakit karies gigi, data gejala penyakit, kemudian data solusi, yang didapatkan dari pakar.

1.6.2. Alat Penelitian.

Peralatan yang digunakan dalam penelitian ini di spesifikasikan dalam Perangkat Keras (*Hardware*) dan Perangkat Lunak (*Software*) sebagai berikut :

1. Perangkat keras.

Perangkat keras yang digunakan dalam penelitian ini berupa laptop Acer Z476-31TB dengan spesifikasi *Processor* Intel Core I3 – 6006U, Ram 4GB dan Hardisk 1TB.

2. Perangkat lunak.

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi Windows 10 64 Bit.
- b. *Xampp*, digunakan untuk *webserver* dan database *mysql*.
- c. Adobe PS, digunakan untuk *Design* UI/UX aplikasi.
- d. Star UML, digunakan untuk *Design* perancangan sistem.
- e. Visual Studio Code, digunakan sebagai text editor.
- f. Web Browser, digunakan untuk menjalankan aplikasi.

1.6.3. Alur Penelitian

Dalam pengembangan perangkat lunak, metode yang digunakan antara lain sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Masalah yang dapat diidentifikasi dalam penelitian ini adalah beberapa dari masyarakat indonesia kurang sadar akan kesehatan gigi, padahal kesehatan gigi sangat penting, dan terbatas biaya untuk memeriksakan keluhan penyakit gigi yang dirasakan oleh masyarakat itu sendiri.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, dilakukan pengumpulan data yang berguna untuk mengetahui informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem pakar diagnosa kesehatan gigi, yaitu menggunakan:

a. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara kepada pihak medis yang mendalami tentang permasalahan kesehatan gigi atau bisa disebut dokter gigi

b. Observasi

Observasi adalah suatu teknik atau cara untuk mengumpulkan data dengan jalan mengamati kegiatan yang sedang berlangsung. Dalam penelitian ini observasi dilakukan dengan mengamati suasana tempat penelitian, mengamati jenis-jenis karies pada gigi

c. Studi *Literatur*

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan liberatur, jurnal, browsing internet dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik baik berupa buku atau paper.

3. Analisa Data

Metode Analisis dilakukan berdasarkan hasil pengumpulan data untuk dijadikan acuan terhadap permasalahan yang ada ketika sistem akan dibuat, dari hal tersebut pembuatan sistem dapat dilakukan secara tepat jika memperhatikan input dan output yang akan dihasilkan

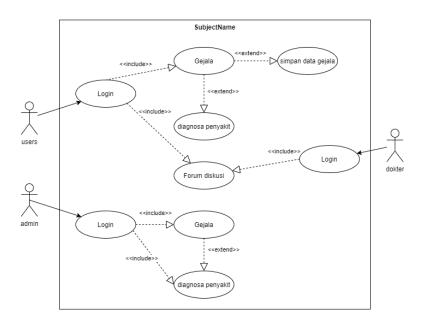
4. Perancangan Sistem

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan di atas menjadi representasi ke dalam bentuk diagram atau alur kerja aplikasi sebelum proses coding dimulai diantaranya:

a. Desain Sistem

Desain sistem digunakan dalam perancangan sistem untuk menjelaskan alur jalannya sistem, yaitu UML (Modeling Language). Pemodelan yang meliputi usecase diagram, activity diagram.

Use Case Diagram

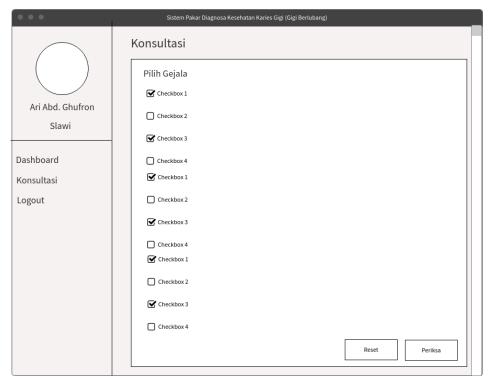


Gambar 1.1 Use Case Diagram

Pada *usecase* diagram, dijelaskan bahwa sistem ini memiliki 3 aktor yang memiliki peran masing-masing. Admin mengelola sebuah sistem, user login dan master data, kemudian User adalah orang yang ingin konsultasi, sehingga mendapatkan diagnosa dan solusi dari penyakitnya, user juga bisa melakukan diskusi jika belum puas dan ingin bertanyatanya lebih, dan Dokterpun bisa menjawab forum diskusi dari pertanyaan user.

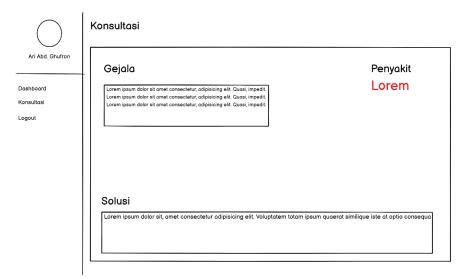
b. Perancangan User Interface

Proses desain atau pembuatan prototype akan menerjemahkan syarat kebutuhan *User Interface* ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum proses coding. Disain *interface* yang akan dibuaat menggunakan tools balsamiq, photoshop dan draw oi yang meliputi tampilan konsultasi, hasil konsultasi, data gejala, data penyakit dan rules.



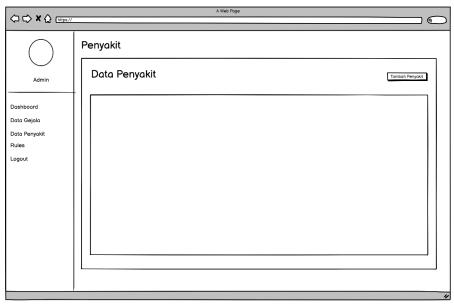
Gambar 1.2 Interface konsultasi

Tampilan konsultasi dengan memilih gejala yang diderita, sebagai contoh Ari memilih gejala yang dideritanya kemudian melakukan action dengan menekan button periksa,



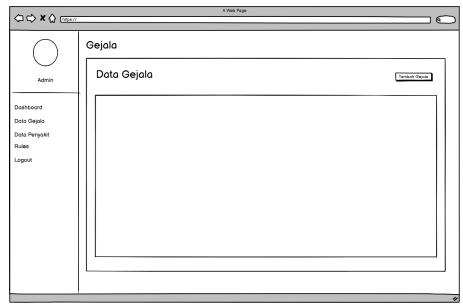
Gambar 1.3 Interface hasil konsultasi

Kemudian akan muncul hasil diagnosa yang diderita Ari dengan Gejala xyz akan mendapatkan penyakit abc kemudian akan mendapatkan solusi jkl.



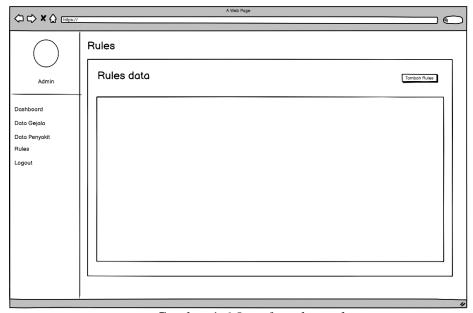
Gambar 1.4 Interface data penyakit

Tampilan admin data penyakit, ditampilan ini admin bisa membuat penyakit baru, edit, hapus penyakit



Gambar 1.5 Interface data gejala

Kemudian setelah memasukan data penyakitm admin memasukan data gejala-gejala apa saja.



Gambar 1.6 Interface data rules

Data rules diatas diambil dari data gejala dan data penyakit.

5. Implementasi Sistem

Pada tahapan ini desain yang sudah direncanakan diterapkan kemudian mulai membangun aplikasi berbasis *website* untuk mendapatkan perangkat lunak yang diinginkan

6. Uji Coba Sistem

Jenis pengujian sistem ini mnggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Tahapan ini dilakukan untuk pengujian atau testing pada saat proses input, pada tahap ini apabila data yang dimasukkan dan dieksekusi didapati suatu kesalahan maka akan memunculkan pesan kesalahan. Arah pengujian telah ada pada desain pengujian yang telah ditentukan pada tahap perancangan sistem, biasanya dituangkan dalam dokumen pengujian perancangan perangkat lunak, rincian prosedur pengujian, rancangan test case dengan spesifik studi kasus dan pada pengujian cakupan jalur logika.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Dalam penelitian yang berjudul Implementasi Metode Certainty Factor Pada Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Karies gigi. Karies gigi merupakan penyakit pada jaringan keras gigi yang disebabkan oleh aktivitas suatu jasad renik dalam lingkungan karbohidrat yang mengalami proses peragian yang ditandai dengan adanya demineralisasi jaringan keras gigi yang diikuti oleh kerusakan bahan organiknya. Proses kerusakan jaringan keras gigi tersebut bersifat kronis, progresif yang dimulai dengan larutnya mineral email sebagai akibat terganggunya keseimbangan antara email dengan lingkungan sekelilingnya, yang disebabkan oleh pembentukan asam mikrobial dan substrat (medium makanan bagi bakteri), yang menimbulkan destruksi komponen- komponen organik dan pada akhirnya terjadi kavitas. Faktor utama yang menyebabkan karies gigi terdiri dari 3 (tiga) komponen yang saling bekerja sama. Pertama adalah gigi dan ludah sebagai tuan rumah bagi mikroorganisme yang ada dalam mulut. Bakteri dan makanan sebagai komponen kedua dan ketiga. Keadaan ini masih diperparah lagi dengan adanya faktor waktu, sehingga bila keempat faktor tersebut saling tumpang tindih, maka terjadilah karies gigi. Proses perhitungan dengan certainty factor pada kaidah pertama, user yang mengalami penyakit pulpitis akut menghasilkan nilai 0,98, sedangkan kaidah ketiga user dengan penyakkit karies media menghasilkan nilai 0,97. Dapat disimpulkan penyakit pupitis akut memiliki nilai kapasitas yang lebih tinggi disbanding karies media.[3]

Dalam penelitian yang berjudul Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Gigi dengan Metode *Bayes* berdasarkan pada umumnya orang pernah mengalami sakit pada gigi tetapi banyak orang yang menyepelekan penyakit tersebut. Penyakit gigi mempunyai banyak jenis yang belum diketahui oleh orang lain apa jenis penyakit yang dialami dan bagaimana penanggulangannya. Untuk mempermudah orang mendeteksi penyakit yang diderita dibuatlah aplikasi mendiagnosa penyakit gigi. Aplikasi yang dibuat berbasis *website* supaya

mudah diakes orang lain. Penyakit gigi sering kali dialami oleh semua orang, baik anak-anak maupun orang dewasa. Tujuan peneliti adalah untuk mengetahui karakteristik serta solusi bagi penyakit gigi. Sistem Pakar yang telah dibuat dapat melakukan penelusuran gejala, penyakit dan solusi berdasarkan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang telah diberikan melalui interaksi dengan sistem, aplikasi sistem pakar yangtelah dibuat dapat membantu masyarakat dalam mengenali gejala penyakit dan solusi yang dideritanya. Sehingga informasi dapat dengan mudah diketahui oleh masyarakat dan orang yang membutuhkan informasi tentang penyakit gigi dapat mengambil kepakaran dari dojter yang ahli dibidangnya.[4]

Dalam penelitian yang berjudul Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Gigi menggunakan Algoritma Bayes. Penyakit gigi merupakan masalah kesehatan di Indonesia, banyak orang mengeluhkannya. Pada 2013 penelitian kesehatan dasar di Indonesia bahawa 25,9% populasi Indonesia memiliki masalah gigi dan mulut. Kesadaran masyarakat untuk menjaga kesehatan gigi dan mulut masih rendah sekitar 13,1%. Selain itu, kurangnya jumlah dokter gigi, menyebabkan tingginya biaya pemeriksa gigi. Minimnya sumber informasi mengenai kesehatan gigi dan mulut menyebabkan kesadaran masyarakat untuk menjaga kebersihan gigi dan mulut masih rendah kurang lebih hanya sekitar 31,1% yang menerima perawatan dari tenaga medis gigi yaitu perawat gigi, dokter gigi atau dokter gigi spesialsi. Sementara 68,9% lainnya tidak melakukan perawatan ke doter gigi maupun ahlinya. Pada tahun 2016, jumlah rasio ideal antara tenaga dokter gigi terhadap jumlah penduduk di Indonesia adalah 1 berbanding 9.000. Namun karena masih rendahnya tenaga dokter gigi di Indonesia, rasio itu membengkak hingga berbanding 24.000. Jumlah rasio ideal ini sangat jauh dengan standar yang ditetapkan World Health Organization (WHO) yaitu 1 berbanding 2.000 penduduk. Kondisi memrihatinkan ini masih ditambah dengan belum meratanya persebatan dokter gigi, di mana 70% nya masih terpusat di Pulau Jawa. Hal ini menyebabkan kurangnya keinginan masyarakat untuk melakukan pendiagnosaan awal penyakit gigi ke dokter.

Kurangnya perbandingan jumlah dokter dengan perbandingan jumlah penduduk menyebabkan mahalnya biaya periksa gigi.[5]

Dalam penelitian yang berjudul Expert System in Detecting Rice Plant Diseases Using Certainty Factor. Mata pencarian sebagai besar orang Indonesia adalah menanam padi, yang merupakan makanan pokok dari masyarakat Indonesia. Produktifitas tanaman padi dapat terhambat ketika padi terserang penyakit. Penyakit dapat diatasi dengan mudah jika petani tahu cara menanganinnya. Tetapi kenyataanya petani sulit mendapatkan pengetahuan tentang penyakit padi yang disebabkan, oleh karena itu pelatihan dan terbatasnya waktu pelatih untuk memecahkan masalah ini. Salah satunya adalah membuat aplikasi sistem pakar dengan metode certainty factor. Metode tersebut adalah metode yang menggunakan asumsi kepastian bobot dari pakar tanaman padi. Output yang di hasilkan berupa berbentuk gambar, solusi, serta persentase penyakit tanaman padi. Akan tetapi petani harus menjawab pertannyaan prihal gejala yang diderita. [6]

Berikut Table GAP masing-masing Penelitian:

Table 1. Table GAP

Penulis Judul Jurnal		Perbandingan			
		rsamaan Penelitian	Perbedaan Penelitian		
1. A. Arysespajayadi,	1.	Mengangkat tema	Peneliti sebelumnya:		
M. N. Sutoyo, and Q.		masalah tentang	1. Berbasis desktop		
Qammaddin,"Imple		kesehatan gigi	2. Menggunakan		
mentasi Metode		yang spesifiknya	metode Certainty		
Certainty Factor pada		karies gigi	Factor		
Sistem Pakar	2.	Sebagian metode	3. Tidak disebutkan		
Diagnosa Penyakit		yang digunakan	menggunakan		
Karies Gigi,		sama Forwarad	database apa.		
		Chaining	4. Tidak		
	3.	Sama-sama	Menggunakan		
		Sistem Pakar	login user		

			Peneliti sekarang:
			1. Menggunakan
			database mysql.
			2. Berbasis <i>website</i>
			3. Pengujuan
			Blackbox
			4. Login multiple
			user
2. D. Aldo and Ardi,	1.	Mengambil studi	Peneliti sebelumnya:
"SATIN – Sains dan		kasus tentang	1. Metode yang
Teknologi Informasi		penyakit gigi	digunakan
Sistem Pakar	2.	Berbasis website	Naivebayes
Diagnosa Penyakit	3.	Menggunakan	2. Tidak ada
Limfoma dengan		bahasa	keterangan
Metode Certainty		pemrogaman	penggunan sistem
Factor,		PHP	3. Tidak ada
	4.	Menggunakan	keterangan login
		database mysql.	multiple user
	5.	Sama-sama	Peneliti sekarang:
		Sistem Pakar	2. Metode yang
			digunakan
			Forward
			Chaining
			3. Pengujian
			Menggunakan
			BlackBox
			4. Login multiple
			user
3. T. R. Sugiyono,	1.	Meneliti tentang	Peneliti sebelumnya:
Sutarman,		kesehatan gigi	

"Indonesian Journal	2.	Sama-sama	1.	Menggunakan
of Business		Sistem Pakar		metode
Intelligence	3.	Menggunakan		NaiveBayes
		Data Riset	2.	Meneliti
		Kesehatan Dasar		kesehatan gigi
		Indonesia		keseluruhan
	4.	Berbasis website	3.	Tidak ada
	5.	Menggunakan		keterangan
		bahasa		pengujian sistem.
		Pemrograman	4.	Analisa data
		PHP dan		menggunakan
		database mysql.		metode purpose
			5.	Tidak ada
				keterangan login
				user
			Per	neliti sekarang :
			1.	Menggunakan
				metode Forward
				Chaining
			2.	Meneliti diagnosa
				kesehatan gigi
				pada Karies Gigi
			3.	Pengujian
				menggunakan
				metode BlackBox
			4.	Multiple login.
4. Minarni and A.	1.	Sama-sama	1.	Object yang
Fadhillah, "Expert		membaahas		diteliti Padi
System in Detecting		tentang sistem	2.	Menggunakan
Rice Plant Diseases		pakar (<i>expert</i>		metode Certainty
		system)		Factor

2. Berbasis website	3.	Menggunakan
3. Menggunakan		Context Diagram
bahasa		
pemerograman		
PHP dan database		
mysql		

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. LANDASAN TEORI

3.1.1. Sistem Pakar

Sistem pakar (*expert system*) secara umum adalah sistem yang berusaha mengadopsi pengetahuan manusia ke komputer yang dirancang dan diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu agar komputer dapat menyelesaikan masalah seperti yang dilakukan oleh para ahli. Saat ini sistem pakar tengah banyak dikembangkan dalam berbagai macam bidang, salah satunya dalam bidang kesehatan. Sistem pakar dalam bidang kesehatan banyak dikembangkan untuk mendeteksi berbagai macam penyakit dengan menggunakan berbagai macam metode.[7]

3.1.2. Forward Chaining

Forward chaining adalah mekanisme pencocokan fakta atau pernyataan yang dimulai dari kondisi (IF) terlebih dahulu dengan aturan (IF-THEN). Penalaran dimulai dari fakta terlebih dahulu untuk menguji kebenaran hipotesa. [7]

3.1.3. Web Server

Web Server merupakan sebuah perangkat lunak dalam server yang berfungsi menerima permintaan (request) berupa halaman web melalui HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali (response) hasilnya dalam bentuk halamanhalaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML.[8]

3.1.4. Website

Website atau situs web merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, gambar, data animasi, suara, video, atau gabungan dari berbagai macam data digital lain. Data tersebut membentuk suatu rangkaian dan saling terkait yang masing-masing

dihubungkan dengan *hyperlink*. *Website* merupakan media penyampaian informasi dengan jangkauan yang luas dan ekonomis.[9]

3.1.5.PHP

PHP adalah bahasa pemrograman script yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain. Contoh terkenal dari aplikasi PHP adalah phpBB dan MediaWiki (software di belakang Wikipedia). PHP juga dapat dilihat sebagai pilihan lain dari ASP.NET/C#/VB.NET Microsoft, ColdFusion Macromedia, JSP/Java Sun Microsystems, dan CGI/Perl. Contoh aplikasi lain yang lebih kompleks berupa CMS yang dibangun menggunakan PHP adalah Mambo, Joomla!, Postnuke, Xaraya, dan lain-lain. [9]

3.1.6. Gigi

Gigi adalah tulang keras dan kecil-kecil berwarna putih yang tumbuh tersusun, berakar didalam gusi dan berfungsi untuk mengunyah dan menggigit. Gigi adalah jaringan tubuh yang paling keras dibanding yang lainnya. Strukturnya berlapis-lapis mulai dari email yang amat keras, dentin (tulang gigi) di dalamnya, pulpa yang berisi pembuluh darah, pembuluh saraf, dan bagian lain yang memperkokoh gigi. Namun demikian, gigi merupakan jaringan tubuh yang mudah sekali mengalami kerusakan. Ini terjadi ketika gigi tidak memperoleh perawatan semestinya. Proses kerusakan gigi geligi yang diawali dengan adanya lubang gigi atau disebut juga karies.

3.1.7. Karies Gigi

Karies gigi atau gigi berlubang adalah suatu penyakit pada jaringan keras gigi yang ditandai oleh rusaknya email dan dentin disebabkan oleh aktivitas metabolisme bakteri dalam plak yang menyebabkan terjadinya demineralisasi akibat interaksi antar produk-produk mikroorganisme, ludah dan bagian-bagian yang berasal dari makanan dan email. Adapun Faktor Penyebab Karies Gigi yaitu suatu proses

terjadinya karies pada gigi melibatkan beberapa faktor yang tidak berdiri sendiri tetapi saling bekerjasama. Ada 4 faktor penting yang dalam pembentukan saling berinteraksi karies gigi, yaitu: mikroorganisme, gigi (host), makanan dan waktu. Mekanisme terjadinya karies terdiri dari 3 teori, yaitu teori protheolysis, proteoliticchelation dan chemoparasitic atau disebut juga dengan teori asidogenik. Teori asidogenik menjelaskan bahwa pembentukan karies gigi disebabkan oleh asam yang dihasilkan oleh aksi mikroorganisme terhadap karbohidrat. Reaksi ini ditandai dengan dekalsifikasi komponen inorganik dilanjutkan oleh disintegrasi substansi organik yang berasal dari gigi.[3]

3.1.8. Database MYSQL

MySql merupakan software yang tergolong database server dan bersifat Open Source. Open Source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySql), selain tentu saja bentuk executable-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di Internet secara gratis.[9]

3.1.9. Bahasa Pemodelan Unifed Modeling Language(UML)

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.[10].

Berikut adalah simbol-simbol dari UML:

a. Use case diagram

Usecase diagram merupakan suatu diagram pemodelan UML, usecase biasa digunakan untuk menggambarkan alur sebuah sistem secara ringkas dan siapa yang akan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Usecase hanya memberi gambaran singkat tentang hubungan antara usecase, aktor, dan

sistem. Dengan adanya *usecase diagram* dapat diketahui fungsifungsi apa saja yang bisa dilakukan oleh sistem.

Tabel 2. Simbol Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan		
1	Actor	Pelaku, seseorang atau apa saja yang berhubungan dengan sistem yang sedang dibangun.		
	Use case	Menggambarkan bagaimana seseorang menggunakan sistem.		
>	Relasi	Hubungan dengan Use case lain, maupun relasi antara aktor dan use case		
	Batasan Sistem	Untuk memperlihatkan batasan sistem dalam diagram use case.		
	Depen dency	Suatu hubungan semantic antara dua things dimana perubahan pada suatu things (independent) mungkin mempengaruhi semantic things (independent) lain.		
	Realizati on	Hubungan suatu antarmuka yang tersedia secara umum (<i>interface</i> atau use case) dengan penerapan detail dari antarmuka (class, package, atau realization).		

b. Activity Diagram

Activity diagram adalah representasi grafis dari workflow dari kegiatan dan tindakan bertahap dengan dukungan untuk pilihan, iterasi dan concurrency. Dalam Unified Modeling Language, diagram aktivitas dimaksudkan untuk model kedua

proses komputasi dan organisasi (yaitu *workflow*). *Activity diagram* menunjukkan aliran keseluruhan kontrol.

Tabel 3. Simbol Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
		Menunjukkan dimulainya
•	Start State	suatu workflow
		Menggambarkan akhir dari
	End State	pada sebuah activiy
		diagram
		Menggambarkan sebuah
	Activities	pekerjaan atau tugas dalam
		workflow
		Suatu titik atau point pada
	Decision	activity diagram yang
		mengindikasikan suatu kondisi
		dimana ada kemungkinan
		perbedaan
		transisi.
		Menunjukkan kegiatan
	State	berikutnya setelah kegiatan
	Transition	sebelumnya.
		Suatu simbol yang memberikan
		batasan dan komentar yang
	Note	dikaitkan pada suatu elemen atau
		kumpulan elemen.

c. Class Diagram

Class diagram merupakan suatu model statis yang dapat menggambarkan struktur dan deskripsi suatu class serta adanya hubungan-hubungannya antara class yang satu dengan class yang lainnya. Class diagram ini sangat mirip dengan ER- Diagram pada perancangan database, hanya saja bedanya pada ER-diagram tidak terdapat operasi/methode tapi hanya atribut

Tabel 4. Simbol Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
		Hubungan dimana objek anak
	Generalization	(descendent) berbagi perilaku
		dan struktur data dari objek yang
		ada di atasnya objek induk
		(ancestor).
	Nary Association	Upaya untuk menghindari
		asosiasi dengan lebih dari 2
		objek.
	Class	Himpunan dari obek-objek
		yang berbagi atribut serta
		operasi
		yang sama.
	Collaboration	Deskripsi dari urutan aksi-
		aksi yang ditampilkan sistem
		yang menghasilkan suatu
		hasil yang
		terukur bagi suatu aktor.

<	Realization	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	Dependency	Suatu hubungan semantic antara dua things dimana perubahan pada suatu things (independent) mungkin mempengaruhi semantic things (independent) lain.
	Association	Penghubung objek satu dengan objek lainnya

d. Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan suatu diagram yang dapat menggambarkan kelakuan suatu objek pada sebuah usecase, yang pada diagram squence diagram dapat mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang akan dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu ketika menggambar sequence diagram maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah usecase Tabel 5. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
P P	Life	Objek entity, antarmuka yang
	Line	saling berinteraksi.

Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi- informasi tentang aktifitas yang terjadi.
Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

3.1.10. BlacBox Testing

Metode Blackbox Testing merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang di harapkan, estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya field data entri yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi. Dan dengan metode ini dapat diketahui jika fungsionalitas masih dapat menerima masukan data yang tidak diharapkan maka menyebabkan data yang disimpan kurang valid. Solusi praktis peningkatan akurasi perlu dilakukan segera guna memperbaiki celah error yang telah ditemukan, selanjutnya dilakukan pengujian keamanan secara intensif rnelalui jaringan internal (whitebox penetration testing) secara berkala oleh System Administrator atau Pengelola Sistem Informasi, khususnya bagi yang mengelola perangkat lunak tersebut danUntuk mencapai tingkat akurasi, dimana semua parameter akurasi yang terkait aspek kerahasiaan, integritas data, dan avalibilitas data dapat terpenuhi, maka harus dipertirnbangkan metode lain yang dapat dijadikan tolak ukur standar keamanan informasi.[11]

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. P. dan P. (Balitbang) Kemenkes RI, "Laporan Hasil Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas) Indonesia tahun 2018," *Riset Kesehatan Dasar 2018*. pp. 182–183, 2014.
- [2] I. Karies, G. Ditinjau, D. Penyakit, and U. Dan, "SEKRESI SALIVA PADA ANAK DI SEKOLAH DASAR NEGERI 30 PALEMBANG 2017," vol. 12, no. 2, 2018.
- [3] A. Arysespajayadi, M. N. Sutoyo, and Q. Qammaddin, "Implementasi Metode Certainty Factor pada Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Karies Gigi," *J. Sains dan Inform.*, vol. 5, no. 2, p. 167, 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.188.
- [4] D. Aldo and Ardi, "SATIN Sains dan Teknologi Informasi Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Limfoma dengan Metode Certainty Factor," vol. 5, no. 1, 2019.
- [5] T. R. Sugiyono, Sutarman, "Indonesian Journal of Business Intelligence," *Indones. J. Bus. Intell.*, vol. 1, no. 1, pp. 39–44, 2018.
- [6] Minarni and A. Fadhillah, "Expert System in Detecting Rice Plant Diseases," *J. Dyn.*, vol. 2, no. 1, pp. 11–15, 2017.
- [7] M. Silmi, E. A. Sarwoko, and K. Kushartantya, "Jurnal Masyarakat Informatika," Sist. Pakar Berbas. Web Dan Mob. Web Untuk Mendiagnosis Penyakit Darah Pada Mns. Dengan Menggunakan Metod. Inferensi Forw. Chain., vol. 4, no. 7, pp. 31–38, 2015, doi: 10.1016/B978-012373960-5.00326-9.
- [8] A. Sholichin, "Pemrograman Web dengan PHP dan MySQ," p. 14, 2016, [Online]. Available:

- https://books.google.co.id/books?id=kcD4BQAAQBAJ&lpg=PA1&dq=php&pg=PA1#v=onepage&q=php&f=false.
- [9] A. Sulthoni and U. Achlison, "E-Bisnis," *J. Ilm. Ekon. dan Bisnis*, vol. 8, no. 1, pp. 53–56, 2015, [Online]. Available: http://journal.stekom.ac.id/index.php/bisnis/article/view/151.
- [10] D. Wira, T. Putra, and R. Andriani, "Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD," vol. 7, no. 1, 2019.
- [11] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.