



# **Tutorial. Shared preferences**

# Objectiu

Guardar la configuració bàsica de l'app

#### Docu

Consulta la documentació oficial aquí

### Pas a pas. Guardar informació

La primera preferència que volem guardar és que si fas login i selecciones el checkbox de "Remember me" al proper login no hagis d'escriure l'usuari i la contrasenya.

- Per a fer-ho hem de crear un objecte de la classe Shared Preferences mitjançant el mètode

```
SharedPreferences prefs= getSharedPreferences("SharedP",
Context.MODE_PRIVATE);
```

- El constructor ens demana un nom per l'arxiu xml i un mode:
  - MODE\_PRIVATE. Sólo nuestra aplicación tiene acceso a estas preferencias.
  - **MODE\_WORLD\_READABLE.** Todas las aplicaciones pueden leer estas preferencias, pero sólo la nuestra puede modificarlas.
  - MODE\_WORLD\_WRITABLE. Todas las aplicaciones pueden leer y modificar estas preferencias.
- Ara, l'objecte prefs apuntarà a l'arxiu de shared preferences
- El que volem és editar-lo per afegir-hi informació

```
SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();
```

- Finalment el que volem és afegir-hi informació. Aquesta només podrà ser de tipus primari (String, int, boolean..., no podreu afegir objectes propis)

```
editor.putString("email", "modificado@email.com");
editor.putBoolean("login", true);
```

L'últim pas és realitzar un commit per tancar el fitxer

```
editor.commit();
```





# Pas a pas. Llegir informació

- Per llegir les dades el que farem serà

```
SharedPreferences prefs= getSharedPreferences("SharedP",
Context.MODE_PRIVATE);

String email = prefs.getString("email", "");
```

#### On:

- "email" és la clau que hem guardat anteriorment
- "" és el valor per defecte que té la shared preference en cas de no existir
- Aquest valor per defecte ens servirà per fer comprovacions

## Pas a pas. Eliminar les Shared preferences

- Si volem eliminar **un** element de les Shared Preferences farem:

```
editor.remove("email").commit();
```

- Si volem eliminar tots els elements de les Shared Preferences farem:

```
editor.clear().commit();
```