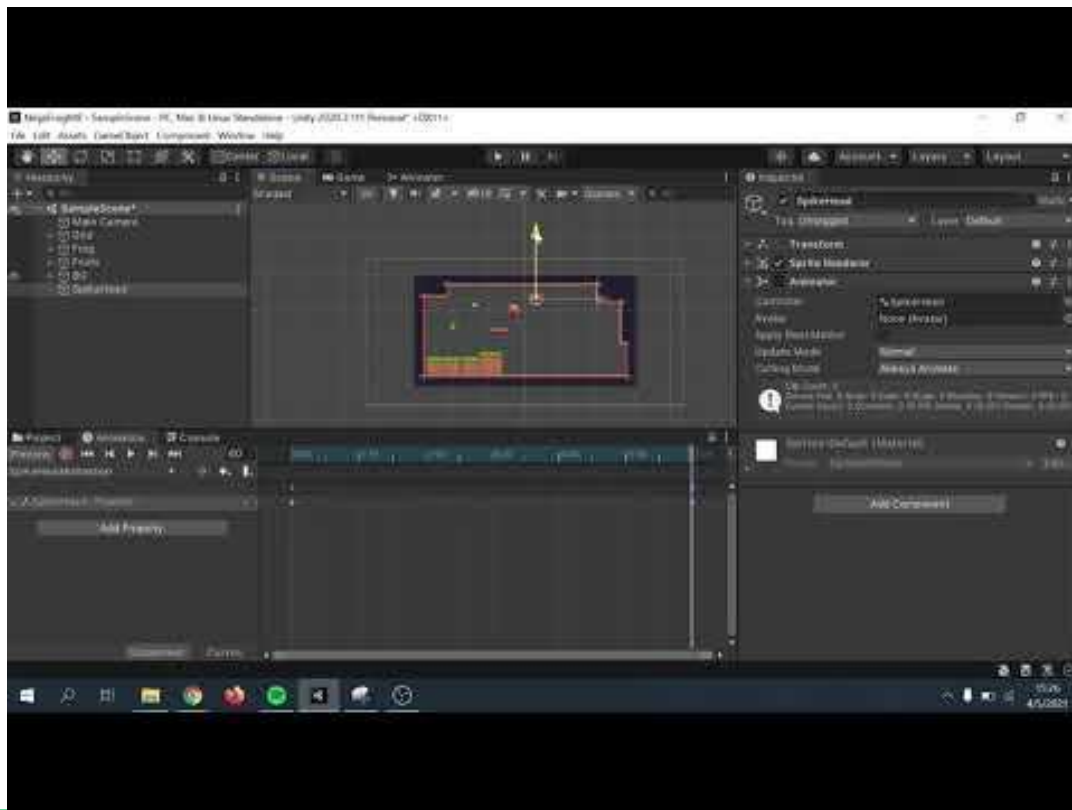


Mòdul 8

UF 3: desenvolupament de jocs per a dispositius mòbils. 30 hores

Animació d'un enemic

Animació d'un enemic



Animació d'un enemic

- Prova de fer una animació diferent a la del vídeo, per exemple, que el cap faci un quadrat en l'espai
- Afegeix el Box Collider 2D i ajusta'l a la mida
- Afegeix el script creat anteriorment per a les punxes i fes proves per a que quan xoquis el personatge desaparegui.