

# Mòdul Professional 8

Programació multimèdia i  
dispositius mòbils

Marta Millan Lombraña  
[marta.millan@iesjoandaustria.org](mailto:marta.millan@iesjoandaustria.org)



Shared  
preferences

# Android Studio – Shared Preferences

- ▶ Shared Preferences és una bona opció en cas de no ser necessari guardar molta informació, i que tampoc necessitem un emmagatzematge estructurat.
- ▶ La seva principal limitació és que només podem emmagatzemar variables primitives (boolean, float, int, string, long).
- ▶ Android ens facilita molt l'ús de Shared Preferences mitjançant una API específica de SharedPreferences.
- ▶ Existeix l'opció d'utilitzar un únic fitxer de SharedPreferences per a tota la nostra App (getDefaultSharedPreferences()), o bé generar varis fitxers i assignar un nom a cadascun d'ells (getSharedPreferences(nom\_Fitxer, Mode\_acces)).

# Android Studio – Shared Preferences

- ▶ Un cop tenim una referència al fitxer SharedPreferences (sigui el default o un creat per nosaltres) hem de cridar a l'editor que ens ofereix l'API.
- ▶ Exemple: `SharedPreferences sharedPref = getDefaultSharedPreferences()`
- ▶ Sobre aquest editor treballarem d'igual mode que hem treballat amb els objectes Bundle, és a dir, utilitzarem el mètode `putXXX(clau, valor)` passant-li la parella clau-valor que volem emmagatzemar.
- ▶ Exemple: `SharedPreferences.Editor editor = sharedPref.edit();`  
`editor.putBoolean("PISTA_USADA", true);`
- ▶ Finalment hem de tancar l'editor mitjançant un `commit()`.  
`editor.commit()`
- ▶ La lectura del fitxer de SharedPreferences és realitza mitjançant els mètodes `getXXX(clau)` sobre un objecte que apunti al fitxer de SharedPreferences,  
`getDefaultSharedPreferences()`