

TCP / UDP

Primera introducció a la capa de transport.
Capa 4 OSI.

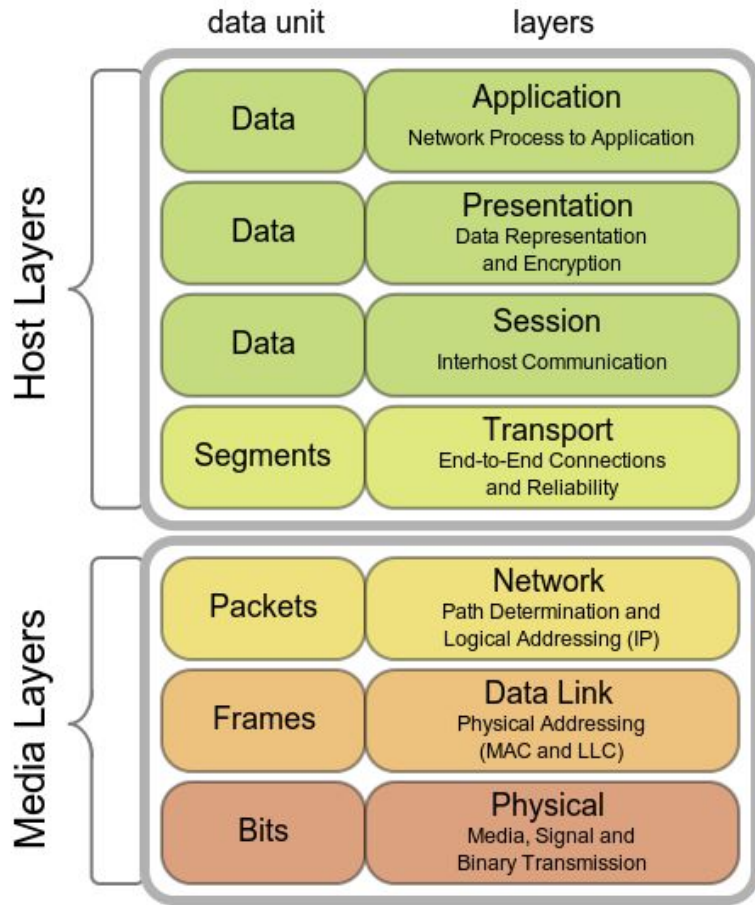
Referències:

http://www.highteck.net/EN/Transport/OSI_Transport_Layer.html

<https://www.practicalnetworking.net/series/>

<https://microchipdeveloper.com/networking:start>

<https://www.homenethowto.com/>



- 7. Aplicació
- 6. Presentació
- 5. Sessió
- 4. Transport
- 3. Xarxa
- 2. Enllaç de dades
- 1. Físic

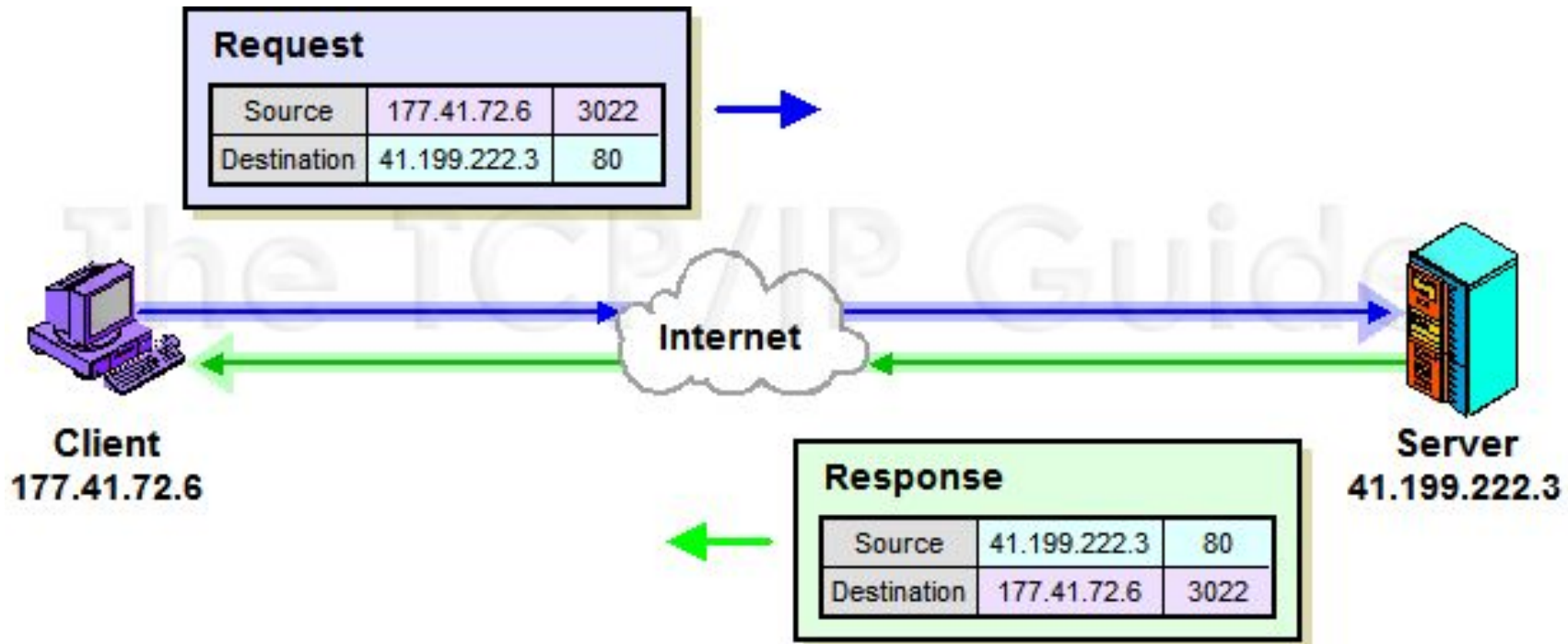
Funcionalitats de la capa de transport (OSI capa 4)

La capa de transport **garanteix la transmissió de dades**. A més, introdueix el **concepte de Port**. Un port és un **número** de 16 bits, per tant n'hi ha 2^{16} ports (65_536).

Els paquets en el nivell de transport es dirigeixen a un port d'una adreça IP, que apareix **en cada paquet**. Podem pensar en l'**adreça de transport** com la parella:

- L'**adreça IP** identifica el host de destí.
- El **port** és un identificador per vincular els missatges amb la interfície d'un **programari del host de destí**.

De la mateixa manera, el **remitent d'un paquet** de la capa de transport incorpora, a més de l'**adreça IP**, el **port** del programari remitent, per permetre la resposta.



Un exemple d'une petición Web http. El protocolo *http* fa servir el *port 80*.

Estat d'un port

En una comunicació es fa servir un port de l'emissor i un altre en el destí. Els ports tenen memòria intermèdia associada (*buffer*), tant per les dades rebudes com per les dades que s'envien.

Podem veure les comunicacions actives amb l'aplicatiu *netstat*. Amb l'opció *netstat -a* veiem connexions TCP establertes i també els ports *oberts* (ports a l'aguait).

L'estat d'un port pot ser:

- **Obert**: Existeix una aplicació escoltant el port.
- **Tancat**: No n'hi ha cap aplicació escoltant.
- **Filtrat**: El tallafocs (*firewall*) no permet comunicacions fent servir aquest port.

Assignació dels ports

- **Well Known Ports** (Ports ben coneguts): Ports **fins el 1024**. Són serveis acordats que **gestiona el sistema operatiu**.
- **Registered Ports** (Ports registrats): Són ports que les fan servir diferents aplicacions; IANA manté una llista amb quin protocol fa servir cada port.
- **Dynamic Ports / Private Ports**: Ports amb **número superior a C000** (hexadecimal). Ports que generalment s'assignen dinàmicament quan es crea la connexió.

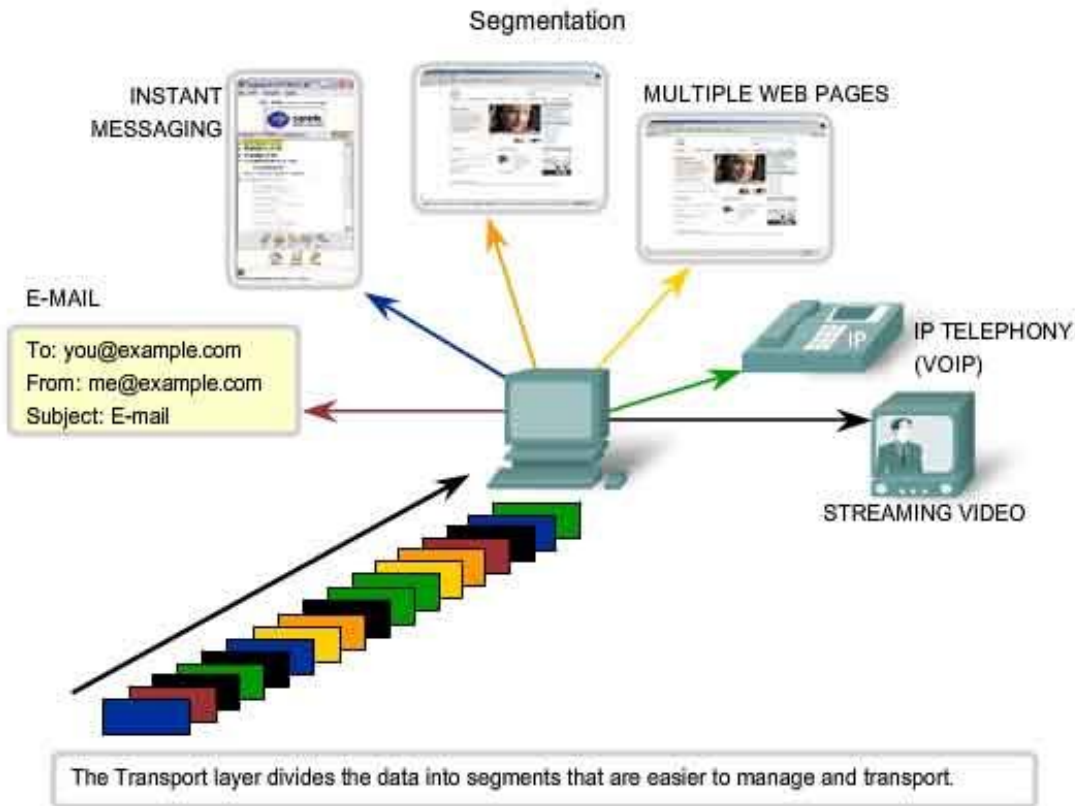
Els ports 25, 53, 80 i 443 són alguns dels ports més importants d'Internet, com podem veure més endavant en la llista.

Ports més freqüents

- **80 - HTTP** (*Hypertext Transfer Protocol*): Pàgines dels llocs Web.
- **443 - HTTPS** (*HTTP Secure*): Les pàgines dels llocs Web s'encripten i se autentiquen, garantint que provenen del servidor amb qui s'ha establert la connexió.
- **20, 21 - FTP** (*File Transfer Protocol*): Port 20 es fa servir per la transferència d'arxius, i el port 21 per les ordres i comandes.
- **67, 68 - DHCP** (*Dynamic Host Configuration Protocol*): Configuració automàtica: obtenir adreça IP, Gateway i servidor DNS. El port 67 correspon al servidor, i el 68 és el port del client. Fa servir missatges UDP.

Ports més freqüents (continuació)

- **23 - Telnet**: Connexió remota a un host en mode terminal.
- **22 - SSH** (*Secure Shell*): Connexió remota a un host en mode terminal, però incorpora encriptació i també transferència d'arxius.
- **25 - SMTP** (*Simple Mail Transfer Protocol*): **Enviament de correu**.
- **143 - IMAP** (*Internet Message Access Protocol*): Permet accedir al correu d'un servidor, sense haver de descarregar-lo (**correu Web**).
- **110 - POP3** (*Post Office Protocol Version 3*): Més antic que IMAP, protocol senzill que descarrega el correu del servidor i l'esborra.
- **53 - DNS** (*Domain Name System*): **Servei de noms de domini**. Fa servir **UDP**, però DNS també és capaç de funcionar per TCP, quan no pot fer-ho per UDP.
- **3389 - RDP** (*Remote Desktop Protocol*): Escriptori remot, només Windows.



Els **ports** actuen **multiplexant** el transport de dades de diferents **aplicacions**.

És en les capes inferiors on els paquets IP i les trames *Ethernet* introdueixen la **multiplexació** que permet **compartir el canal**. A més, les capes OSI superiors també poden afegir **multiplexació**; per exemple, podem obrir múltiples pàgines web simultàniament.

La **capa de transport** divideix les dades a transmetre en **paquets** (segments o *PDU*) que fa més fàcil la **gestió d'errors**, i permet enviar les dades en **paquets IP**, que s'envien en **trames Ethernet**.

Per saber-ne més de consultar ports

L'aplicatiu **netstat** també ens pot informar quina aplicació fa servir el port (calen permisos d'administrador)

- En Windows: **netstat -b**
- En Linux: **netstat -p**

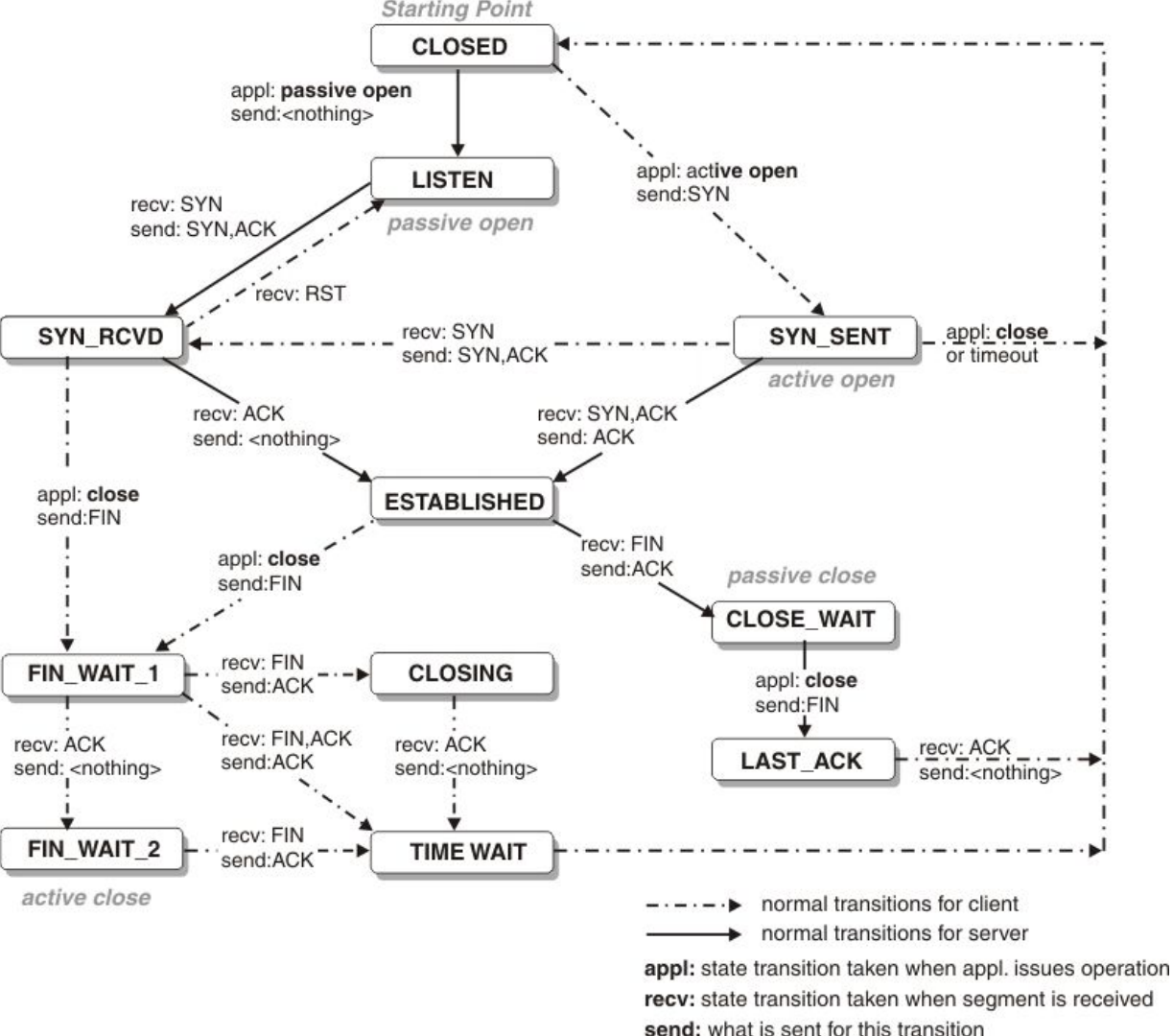
Es pot combinar amb l'opció -a

- En Windows: **netstat -ab**
- En Linux: **netstat -ap**

Per consultar l'estat dels ports, l'eina més coneguda per hackers i administradors de xarxa és **nmap**, que ens informa remotament de l'estat dels ports; així podem obtenir un informe de tota la xarxa, i detectar *vulnerabilitats* en qualsevol *host*.

TCP (*Transmission Control Protocol*)

- Orientat a la **connexió**:
 - Inicialment es produeix una **fase de connexió**, abans de la transferència de dades.
 - Una **fase de desconnexió** es produeix quan es finalitza:
 - Activament, amb una petició de desconnexió.
 - Pasivament, per time-out, si durant un temps no n'hi ha activitat.
- **Ordena i confirma** els paquets rebuts, **garantint que s'han rebut tots els paquets i en l'ordre correcte**.
- Inclou una **suma de control** (*checksum*) en cada paquet TCP, per garantir que les **dades de cada paquet s'han rebut sense errors**.

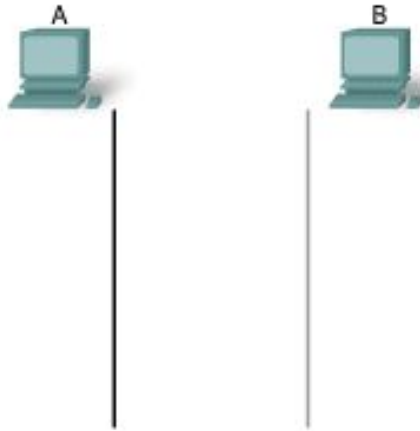


Per saber-ne més de les connexions TCP:

Estats d'una **connexió TCP**

La part esquerra del gràfic és qui rep la petició de connexió, que es troba **ESCOLTANT** (*LISTEN*), i la dreta qui emet la petició.

TCP Connection Establishment and Termination



Per saber-ne més de les connexions TCP:

Missatges que s'intercanvien en les fases de **connexió** i **desconnexió** de **TCP**

Connexió en el nivell de capa física (nivell 1 OSI)

Les **xarxes telefòniques commutades** (**commutació de circuits**) proporcionen connexió entre dos punts (nivell físic) quan fem una trucada telefònica.

Es fan servir senyals de control per establir la connexió: **pulsos** (*obsolet*) o **tons**. Aquests senyals permeten que la connexió física s'estableixi punt a punt, fent servir mecanismes electrònics de commutació. Un **modem** faria servir aquests senyals per establir una connexió (*de nivell 1*) entre dos ordinadors o dues xarxes.

En canvi les connexions **VoIP**, telefonia per Internet, com ara **Skype**, i ara ja alguna companyia telefònica, fan servir **connexions** de **nivell de transport** (TCP, OSI nivell 4), o fins i tot de *nivell d'aplicació*, fent servir una xarxa de **commutació de paquets** (*Internet Protocol*).

Connexió en el nivell d'enllaç de dades (nivell 2 OSI)

Les connexions de nivell 2 s'anomenen ***Circuits Virtuals***

Per exemple, *Frame Relay* és una tecnologia que ofereix *Circuits Virtuals Permanents*, circuits predefinits que no cal establir i alliberar, en la capa d'enllaç de dades.

El concepte d'**Ethernet** (CSMA/CD i CSMA/CA) és de medi compartit, són **protocols sense connexió**.

Connexió en el nivell de xarxa (nivell 3 OSI)

IP (*Internet Protocol*) és un protocol **sense connexió**.

La capa de xarxa pot admetre xarxes orientades a connexió o sense connexió (*recordem que la capa de xarxa interconnecta diferents xarxes*), però cada xarxa només pot ser d'un tipus.

Fiabilitat de la comunicació

Mecanismes de control d'errors de les capes inferiors:

- **Control de paritat** (*nivell físic, capa 1*)
- **CRC** (*Control de redundància cíclica*) valida les dades de les trames d'Ethernet (*capa d'enllaç de dades, capa 2*)

En la capa de transport s'afegeix un **Checksum** per a cada paquet.

A més a més, **TCP confirma els paquets**, de manera que els paquets que no arriben, o que arriben amb error, l'emissor els reenvia.

La connexió permet garantir el correcte ordre dels paquets, i que no s'ha perdut cap.

UDP (*User Datagram Protocol*)

- Protocol **sense connexió**.
- No ofereix garantia de que els paquets hagin estat entregats.
- No ofereix garantia en l'ordre en que paquets enviats seran rebuts.
- Senzillament, a les trames IP afegeix:
 - **Checksum** per garantir que en cada paquet les dades es reben sense errors.
 - Multiplexació d'aplicacions, fent servir **ports**.

És un protocol **senzill**, amb menys sobrecàrrega que TCP.

És molt útil per missatges petits, de només un paquet, però cal considerar la situació que no arribi el paquet o arribi danyat. També es fa servir per *streaming* en temps real, perquè si un paquet no arriba es millor descartar-lo que esperar.

Els ports de capa 4 (*transport*) en la capa 3 (*xarxa*)

La capa 3 és capaç de fer la traducció d'adreces de xarxa (**NAT** *Network Address Translation*).

La principal finalitat és la **traducció d'adreces privades en adreces públiques**, amb dos objectius:

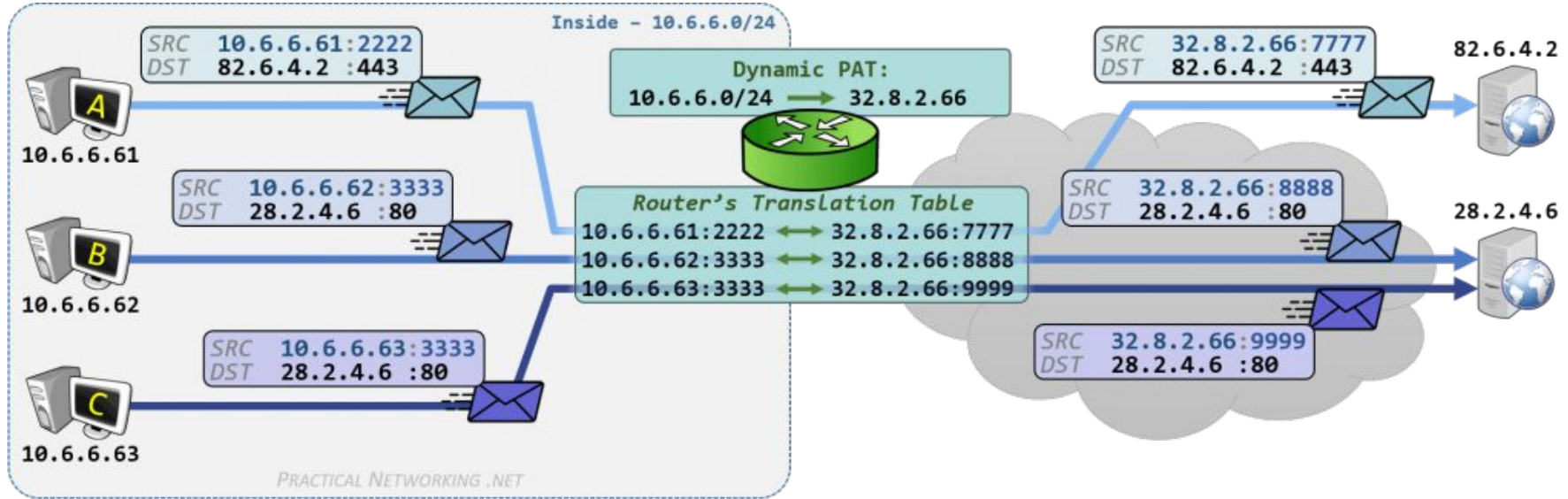
- Les adreces IP públiques són escases, i fent servir NAT podem **compartir una adreça pública** per a molts hosts d'una xarxa privada.
- **Seguretat**: Si un host **no té adreça pública, no és accessible des de l'exterior**, quedant així amagada la xarxa privada darrera el servidor NAT.

Tipus de NAT

Tenim principalment dos tipus de **NAT**, i tots dos fan servir els ports de la capa de transport (TCP i UDP) :

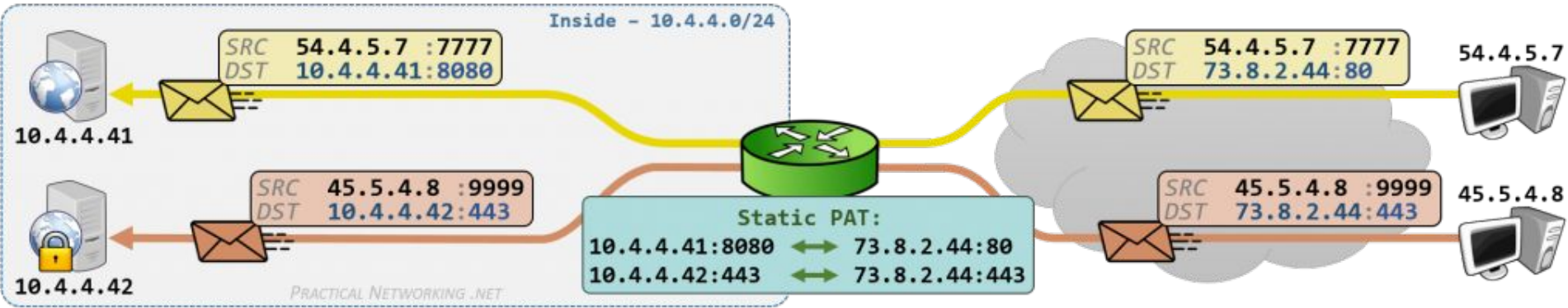
- **PAT** (*Port Address Translation*): Es fa servir per traduir l'**adreça d'origen**, convertint **adreces IP privades en una adreça IP pública**.
 - De vegades també s'anomena **IP masquerading**, o també **dynamic PAT**.
- **DNAT** (*Destination Network Address Translation*): Es fa servir per traduir una **adreça de destí (servidor)** en una adreça privada, i permet tenir servidors especialitzats per a cada servei, compartint la mateixa adreça IP pública. Els servidors tindran adreces privades que amaguen l'accés a la resta de ports.
 - De vegades també s'anomena **Port forwarding**, o també **static PAT**.

PAT (també anomenat *IP masquerading*, o també *dynamic PAT*)



Moltes adreces privades comparteixen una mateixa adreça pública, fent servir un diferent port per a cada parella *adreça-port* mapejada.

DNAT (també anomenat *Port forwarding*, o també *static PAT*)



Es fa servir per mapejar en una **mateixa adreça** diferents **serveis oferts per diferents servidors**. Cada servei es correspon amb un port, i assignem una adreça local diferent per a cada port.

En la imatge d'exemple, un servidor HTTP (port 80) i un HTTPS (port 443).

Per saber-ne
més:

UPnP port
forward

Universal
Plug&Play port
forward (DNAT)

