

UF2 Notificacions

Documentació: <https://firebase.google.com/docs/reference/fcm/rest>

→ El primer que heu de fer és connectar el Firebase Cloud Messaging (Tools > Firebase) que és el servei que ens permetrà enviar notificacions a través de l'api.

→ Per enviar missatges a un dispositiu en concret necessitem el token de la persona.

```
FirebaseMessaging.getInstance().getToken()
    .addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<String>() {
        @Override
        public void onComplete(@NonNull Task<String> task) {
            if (!task.isSuccessful()) {
                Log.i(TAG, "Fetching FCM registration token failed", task.getException());
                return;
            }

            // Get new FCM registration token
            String token = task.getResult();
            Log.i(TAG, token);
            Toast.makeText(MainActivity.this, token, Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    });
```

→ Aquest camp l'haurem d'afegir al registre de l'usuari del firebase. Fixeu-vos com fem per actualitzar el status.

→ HashMap > "token", "token"

→ En comptes de getName, agafarem el getToken(). de l'usuari del xat.

→ Enviarem una notificació (title, missatge, token) amb retrofit.

→ Crear les classes de la Api:

```
class NotificationModel(title, body, image)
```

```
class PushNotification(String to, NotificationModel notification)
```

notification:

- to (token)

- notification
 - title
 - body
 - image

Importar les dependències:

```
//Retrofit
implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0'

//Gson
implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.3.0'
```

→ Consola > Configuració de la consola > Clau del servidor (Ens permet enviar notificacions)

Clave del servidor:

AAAAxcmZg1Q:APA91bH2kzRgqAapeYOF9nt7SkJj4wNSgzhkITDHJTUliPY49okV5nISmeIR4UEJ
uiwxuxSWGwTuug7weg72q6LXJWA6rq1ggW7BtCxvsWaInHXoMMvgvB-JCRjyHG8EH6gqhEQ3a
oEr

Constants:

```
public static final String SERVER_KEY =
"AAAAxcmZg1Q:APA91bH2kzRgqAapeYOF9nt7SkJj4wNSgzhkITDHJTUliPY49okV5nISmeIR4UEJ  
iwxuxSWGwTuug7weg72q6LXJWA6rq1ggW7BtCxvsWaInHXoMMvgvB-JCRjyHG8EH6gqhEQ3a  
oEr";
public static final String BASE_URL = "https://fcm.googleapis.com/";
public static final String CONTENT_TYPE = "application/json";
```

```
public interface ApiInterface {
    @Headers({"Authorization: key=" + Constants.SERVER_KEY, "Content-Type:" +
Constants.CONTENT_TYPE})
    @POST("fcm/send")
    Call<ResponseModel> postNotification(@Body PushNotification data);
}
```

```
class ResponseModel (  
public int success;  
public int failure;  
)
```

Necessitem determinar una classe que quan jo envii una notificació, s'activi aquesta classe.

```
class MyFirebaseMessagingService extends FirebaseMessagingService
```

→Perquè sempre estigui pendent de si arriben notificacions, em d'afegir el Service a l'Android Manifest:

```
<service  
    android:name=".Notifications2.MyFirebaseMessagingService"  
    android:exported="false">  
    <intent-filter>  
        <action android:name="com.google.firebase.MESSAGING_EVENT"/>  
    </intent-filter>  
</service>
```

També heu d'habilitar el permís d'internet:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>
```

```
public class MyFirebaseMessagingService extends FirebaseMessagingService {  
    private static final String TAG = "notis";  
    @Override  
    public void onMessageReceived(RemoteMessage remoteMessage) {  
        super.onMessageReceived(remoteMessage);  
  
        if (remoteMessage.getNotification() != null) {  
            Log.d(TAG, "Message Notification Body: " +  
remoteMessage.getNotification().getBody());  
        }  
  
    }  
}
```

