

Aplicació Flutter. Share post + download image

Objectiu

Integrar la funcionalitat de share a la nostra aplicació.

Documentació

https://pub.dev/packages/share_plus

pubspec.yaml


A l'arxiu pubspec.yaml afegirem les següents dependències

```
share_plus:  
path_provider:
```

Share plus es una dependència que ens permetrà compartir informació

Path provider és una dependència que ens permetrà accedir al l'emmagatzematge del nostre dispositiu

.dart

A l'arxiu .dart on tingueu tot el detall de la imatge del dia afegiu un botó que tingui la icona de share .

Documentació icon button: <https://api.flutter.dev/flutter/material/IconButton-class.html>

En el botó, quan facis click afegeix el següent codi

```
onPressed: () async {  
  final uri = Uri.parse(url);  
  final response = await http.get(uri);  
  final bytes = response.bodyBytes;  
  
  Directory temp = await getTemporaryDirectory();  
  final path = '${temp.path}/image.jpg';  
  File(path).writeAsBytesSync(bytes);  
  
  await Share.shareFiles([path], text: title + "\n" + date);  
}
```

```
},
```

Fixa't que la funció `onPressed` és asíncrona, això és perquè hem de baixar-nos la imatge de la URL de manera temporal per poder-la enviar.

```
onPressed: () async {
```

Les tres primeres línies de codi baixen la imatge i guarden tots els bytes del cos de la imatge a la variable `bytes`

```
final uri = Uri.parse(url);  
final response = await http.get(uri);  
final bytes = response.bodyBytes;
```

Les tres següents línies creen una imatge buida al directori temporal del dispositiu i hi escribim els bytes de la imatge baixada. D'aquesta manera ja tindrem la imatge del servidor al dispositiu.

```
Directory temp = await getTemporaryDirectory();  
final path = '${temp.path}/image.jpg';  
File(path).writeAsBytesSync(bytes);
```

Ara només queda compartir la informació, això ho farem mitjançant la funció de la dependència que hem afegit a l'inici.

```
await Share.shareFiles([path], text: title + "\n" + date);
```

Aquí li passem el path de la imatge i el text, en aquest cas li passo el títol i la data.

Exercici

1. Crea un botó que faci el share de la imatge i el text tal i com s'ha explicat anteriorment
2. Crea un botó que descarregui la imatge al dispositiu, per a fer-ho pots utilitzar alguna altra dependència com `image_downloader` o bé seguir un tutorial com el següent.

<https://www.kindacode.com/article/how-to-save-network-images-to-the-device-in-flutter/>