

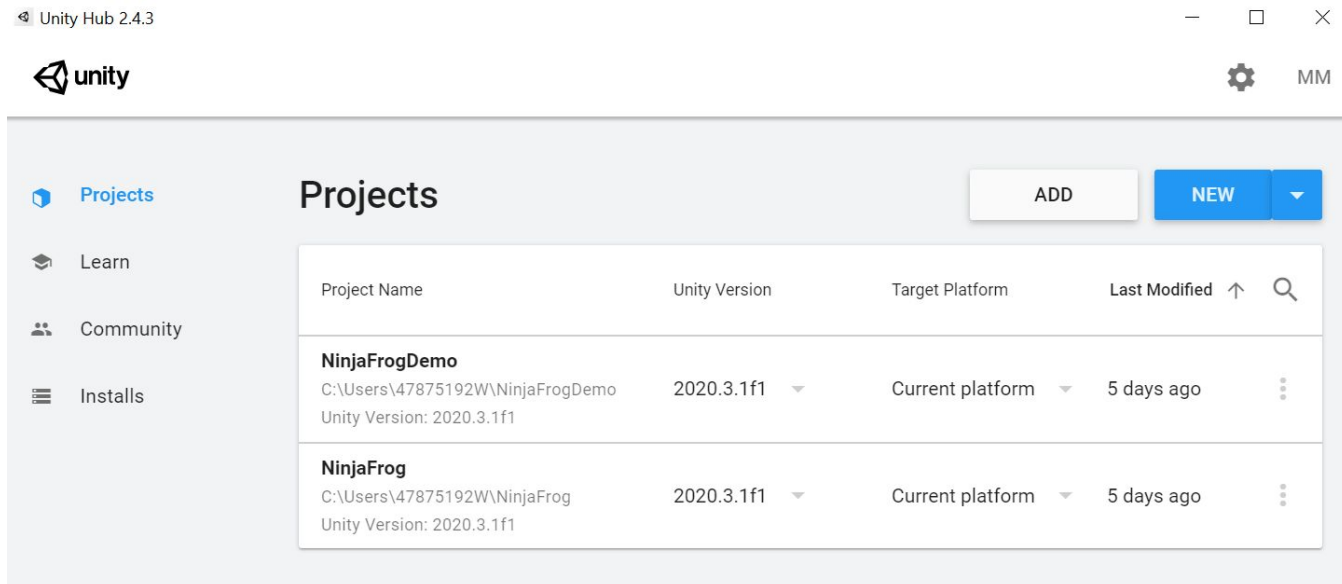
Mòdul 8

UF 3: desenvolupament de jocs per a dispositius mòbils. 30 hores

Iniciem el projecte

Start project

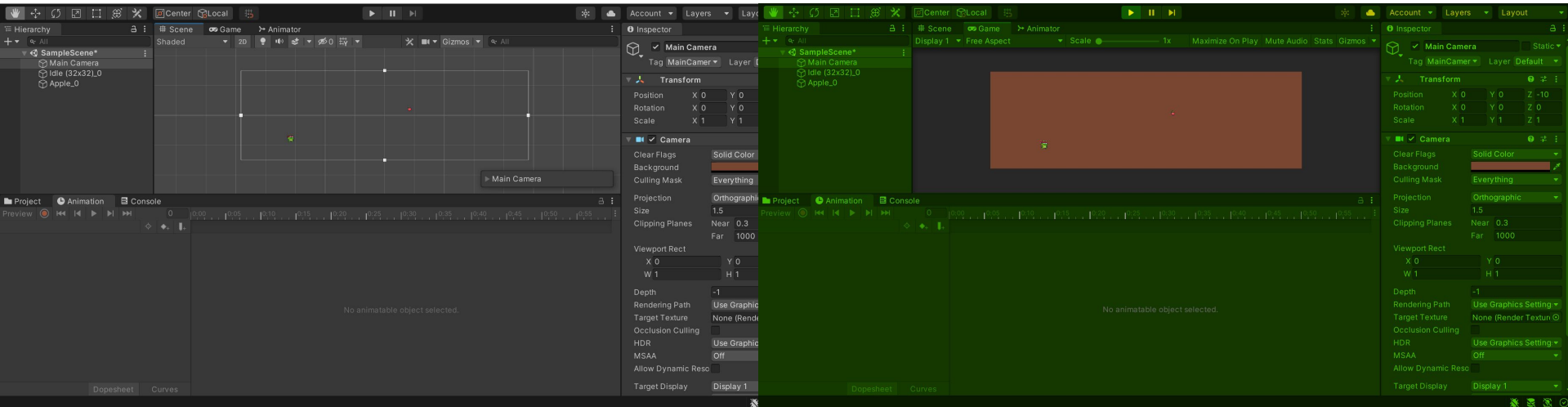
Farem click a New ➔ Project i crearem un nou projecte de 2D, l'anomenarem NinjaFrog



Canvi color mode playmode

Si apliquem modificacions quan estiguem a mode playmode (testeig del joc) no es guardaran, per això farem que la interfície es modifiqui de color quan estiguem en playmode.

Edit → Preferences.. → Colors → Playmode tint



Afegir assets

Importar assets

Importarem diferents assets per estalviar el disseny del joc, més endavant, si algú vol, podrà utilitzar els seus propis assets.

Fem click a Window → Asset Store i busquem *Pixel Adventure* i ens baixem el [Pixel Adventure 1](#)

Farem click al botó *Add to MyAssets* i farem que ens ho obri al Unity.

A Unity ho descarregarem i ho importarem tot.

