

Tutorial.

App Multiidioma

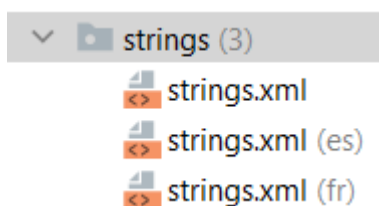
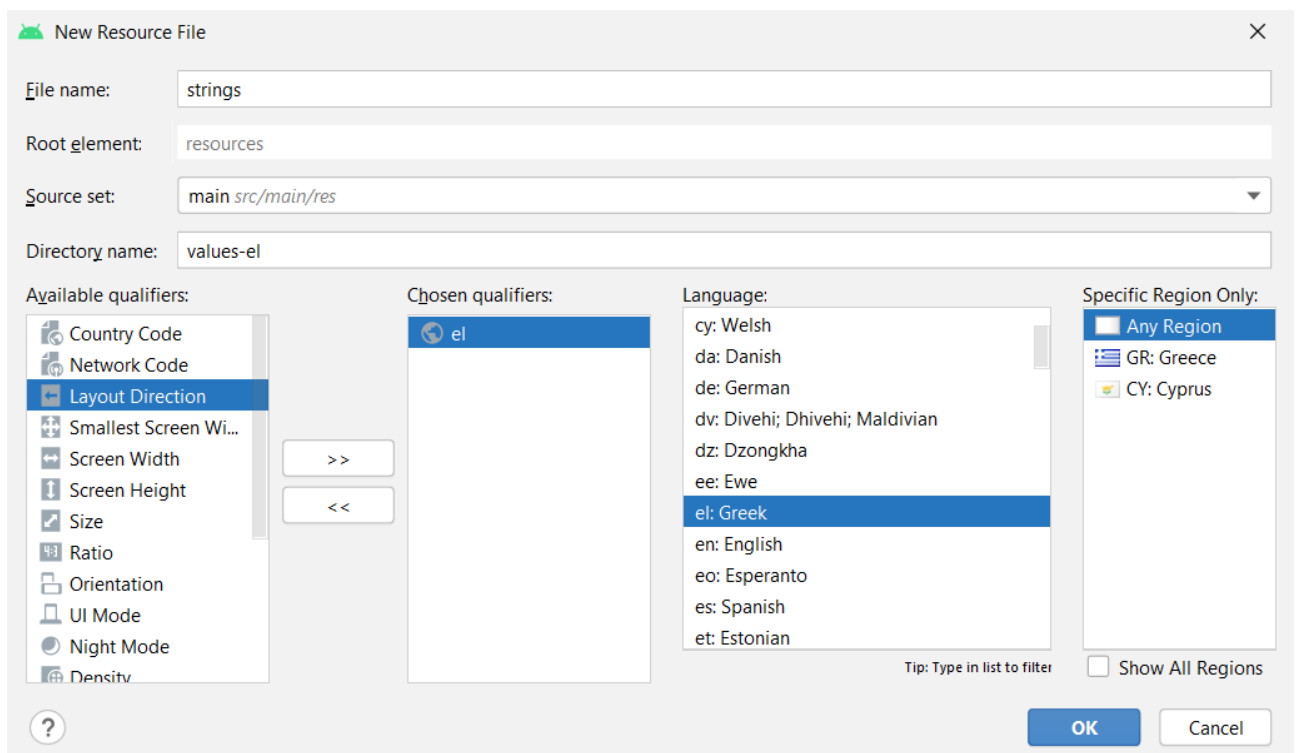
Objectiu

Fer que l'aplicació sigui multiidioma

Primer pas. Crear el fitxer d'idiomes

Hem de crear un fitxer strings.xml per a cada nou idioma que tinguem a l'aplicació

- Farem click dret a la carpeta values → New resource file
 - File name: strings
 - Afegirem l'opció locate i seleccionarem l'idioma que vulguem.



Aquests arxius hauran de tenir els mateixos registres xml amb tots i cada un dels strings de la nostra app.

Exemple:

```
<resources>
  <string name="app_name">Multiidioma</string>
  <string name="labelHome">Hello World</string>
</resources>
```

```
<resources>
  <string name="app_name">Multiidioma es</string>
  <string name="labelHome">Hola Mundo</string>
</resources>
```

Segon pas. Cridar al sting

El següent pas és convertir els strings absoluts en strings dinàmics, és a dir, en un TextView per exemple no farem que tingui el text "Hello World" sinó @strings/labelHome

Això ho repetirem per a cada un dels strings de la nostra app.

Tercer pas. Configurar l'idioma de l'app

El codi necessari per canviar l'idioma és el següent, hem d'accedir a la configuració de l'app i modificar la variable Locale.

```
private void setAppLocale(String localeCode){
    Resources res = getResources();
    DisplayMetrics dm = res.getDisplayMetrics();
    Configuration config = res.getConfiguration();

    if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.JELLY_BEAN_MR1) {
        config.setLocale(new Locale(localeCode.toLowerCase()));
    } else {
        config.locale = new Locale(localeCode.toLowerCase());
    }
    res.updateConfiguration(config, dm);
}
```