

Tutorial.

Dialog, SnakBar, Toast

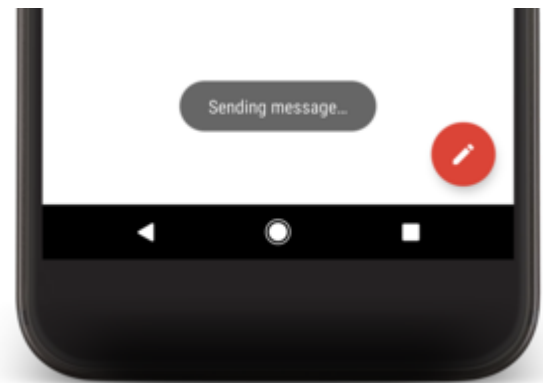
Objectiu

Interaccionar amb l'usuari, mostrar missatges i alertes.

Toast

[Documentació](#)

El Toast ens permet mostrar un missatge a l'usuari en el cas que aquest faci alguna interacció, afegir un



Exemple:

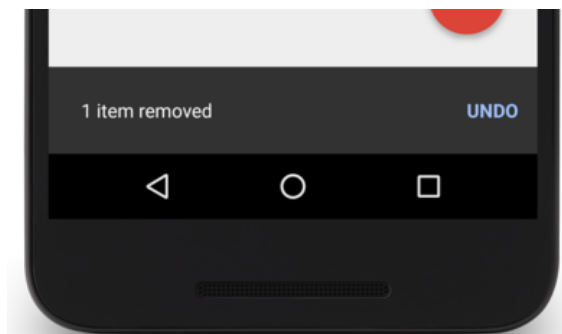
```
Toast.makeText(context, text, duration);
```

```
Toast.makeText(getApplicationContext(), "missatge", Toast.LENGTH_LONG).show();
```

SnakBar

[Documentació](#)

Els SnakBars són com els Toast però més integrats a la pantalla i permeten afegir un botó d'acció.



Exemple:

```
Snackbar snackbar= Snackbar.make(view.findViewById(fragmentLayout),  
    "1 item removed", Snackbar.LENGTH_SHORT);  
snackbar.setAction("Undo", new MyUndoListener());  
snackbar.show();
```

Dialog.

[Documentació](#)

L'alert dialog ens mostra una finestra d'informació que permet interaccionar amb l'usuari. Ens permet afegir tota classe de layouts en el seu interior.



Exemple:

```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getContext());
builder.setTitle("Titulo");
builder.setMessage("Text")
    .setPositiveButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
        public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
            //OK METHOD
        }
    })
    .setNegativeButton("KO", new DialogInterface.OnClickListener() {
        public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
            //KO METHOD
        }
    });
AlertDialog dialog = builder.create();
dialog.show();
```