

Módulo 2 – Ejercicios resueltos + Java

Problema 1

Crea un algoritmo que pida al usuario su nombre, apellido y edad, y que de un mensaje de error si introducimos una edad mayor de 150.

```
Algoritmo edad
Const
       LIMITE SUP: ENTERO = 150
Var
       nombre, apellido: TEXTO
       edad: ENTERO
Inicio
       Escribir ("Introduzca el nombre:")
       Leer (nombre)
       Escribir ("Introduzca el apellido:")
       Leer (apellido)
       Escribir ("Introduzca edad:")
       Leer (edad)
       Si (edad > LIMITE_SUP) entonces
              Escribir ("La edad de " + nombre + " " + apellido + " es incorrecta)
       Fin si
Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
    String nombre, apellido;
    int edad;
    int limite = 150;
    System.out.print("Introduzca el nombre: ");
    nombre= reader.next();
    System.out.print("Introduzca el apellido: ");
    apellido = reader.next();
    System.out.print("Introduzca edad: ");
    edad = reader.nextInt();
    if (edad > limite)
        System.out.print ("La edad de " + nombre + " " + apellido + " es incorrecta");
}
```



Añade al ejercicio anterior la validación "edad mayor que cero"

```
Algoritmo edad
Const
       LIMITE SUP: ENTERO = 150
       LIMITE_INF : ENTERO = 0
Var
       nombre, apellido: TEXTO
       edad: ENTERO
Inicio
       Escribir ("Introduzca el nombre:")
       Leer (nombre)
       Escribir ("Introduzca el apellido:")
       Leer (apellido)
       Escribir ("Introduzca edad:")
       Leer (edad)
       Si (edad > LIMITE_SUP OR edad <= LIMITE_INF) entonces
              Escribir ("La edad de " + nombre + " " + apellido + " es incorrecta)
       Fin si
Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
    String nombre, apellido;
    int edad;
    int limite = 150;
    System.out.print("Introduzca el nombre: ");
    nombre= reader.next();
    System.out.print("Introduzca el apellido:");
    apellido = reader.next();
    System.out.print("Introduzca edad:");
    edad = reader.nextInt();
    if (edad > limite || edad <= 0)
        System.out.print ("La edad de " + nombre + " " + apellido + " es incorrecta");
}</pre>
```



Programa que pida dos números por pantalla y muestre por pantalla cuál es el mayor de ellos. (Considera el hecho de que puedan ser iguales)

```
Algoritmo mayor
Var
       x, y: ENTERO
Inicio
       Escribir ("Introduce primer numero")
       Leer (x)
       Escribir ("Introduce segundo numero")
       Leer(x)
       Si (x > y) entonces
              Escribir ("El numero mayor es " + x)
       Sino si (x < y) entonces
              Escribir ("El numero mayor es " + y)
       Sino
              Escribir ("Ambos números son iguales")
       Fin si
Fin
```



Crear un programa que determine, dada una nota de entrada, si el alumno está aprobado o no.

```
Algoritmo nota
Var

nota: ENTERO
nombre: TEXTO
Inicio

Escribir ("Introduce el nombre: ")
Leer (nombre)
Escribir ("Introduce la nota de " + nombre)
Leer (nota)
SI (nota >= 5) entonces
Escribir (nombre + "ha aprobado")
Sino
Escribir (nombre + "ha suspendido")
Fin si
Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
    int nota;
    String nombre;
    System.out.print("Introduce el nombre: ");
    nombre =reader.next();
    System.out.print("Introduce la nota de " + nombre +": ");
    nota =reader.nextInt();
    if (nota >= 5) {
         System.out.print(nombre + " ha aprobado");
    }
    else {
        System.out.print(nombre + " ha suspendido");
    }
}
```



Escribir un programa que pida la nota de un examen (un nº real entre 0 y 10) e imprima por pantalla la calificación en formato "Suspenso" si la nota es menor que 5, "Aprobado" si está entre 5 inclusive y 7 sin incluir, "Notable" si está entre 7 inclusive y 9 sin incluir, "Sobresaliente" si está entre 9 inclusive y 10 sin incluir y "Matrícula de honor" si la nota es igual a 10.

```
Algoritmo examen
Var
       nota: REAL
Inicio
       Escribir ("Introduce nota:")
       Leer (nota)
       Si (nota < 5) entonces
              Escribir ("Ha suspendido")
       Sino si (nota >= 5 and nota < 7) entonces
              Escribir ("Ha sacado un aprobado")
       Sino si (nota >= 7 and nota < 9) entonces
              Escribir ("Ha sacado un notable")
       Sino si (nota >= 9 and nota < 10) entonces
              Escribir ("Ha sacado un sobresaliente")
       Sino
              Escribir ("Ha sacado una matricula de honor")
       Fin si
Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
   Scanner reader = new Scanner(System.in);
   double nota;
   System.out.print("Introduce nota:");
   nota = reader.nextDouble();
   if (nota < 5)
        System.out.print("Ha suspendido");
   else if (nota >= 5 \&\& nota < 7)
       System.out.print("Ha sacado un aprobado");
   else if (nota >= 7 \&\& nota < 9)
        System.out.print("Ha sacado un notable");
    else if (nota >= 9 && nota < 10)
        System.out.print("Ha sacado un sobresaliente");
    else
        System.out.print("Ha sacado una matricula de honor");
}
```



Crea un programa que le pida al usuario que introduzca el idioma en el que quiere la aplicación (catalán, castellano o inglés). En función del idioma elegido, daremos las gracias por pantalla en dicho idioma

```
Algoritmo idioma

Var

idioma: ENTERO

Inicio

Escribir ("Elija un idioma: )
Escribir ("1.- Català \n2.- Castellano\n3.- English ")
Leer (idioma)
Según sea idioma:

caso 1: Escribir ("Gràcies")
caso 2: Escribir ("Gracias")
caso 3: Escribir ("Thank you")
default: Escribir ("elección incorrecta")

Fin según sea

Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
   int idioma;
   System.out.print("Elija un idioma: ");
    System.out.println("\n1.- Català \n2.- Castellano\n3.- English");
    idioma =reader.nextInt();
    switch(idioma) {
        case 1:
            System.out.print("Gracies");
            break:
        case 2 :
            System.out.print("Gracias");
        case 3:
            System.out.print("Thank you");
            break;
            System.out.print("Elección incorrecta");
            break:
```



Crea un pequeño "menú" que muestre al usuario las siguientes opciones:

- 1. resultado de 2 + 3
- 2. resultado de 2 3
- 3. resultado de 2 * 3
- 4. resultado de 2/3

```
Algoritmo menu
Const
       a:ENTERO=2
       b: ENTERO = 3
Var
       operacion: ENTERO
Inicio
       Escribir ("Elija operación (2 op 3): )
       Escribir ("1: SUMA")
       Escribir ("2: RESTA")
       Escribir ("3: MULTIPLICACIÓN")
       Escribir ("4: DIVISIÓN")
       Según sea operacion:
              Caso 1: Escribir (a+b)
              Caso 2: Escribir (a-b)
              Caso 3: Escribir (a*b)
              Caso 4 : Escribir (a/b)
              default : Escribir ("elección incorrecta")
       Fin según sea
Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
   Scanner reader = new Scanner(System.in);
   int operacion;
   int a= 2;
   int b= 3;
   System.out.println("Elija operacion (2 op 3):");
   System.out.println("1: SUMA ");
   System.out.println("2: RESTA ");
   System.out.println("3: MULTIPLICACIÓN ");
   System.out.println("4: DIVISIÓN");
   operacion=reader.nextInt();
    switch(operacion) {
       case 1 : System.out.print(a+b);
           break;
       case 2 : System.out.print(a-b);
           break;
        case 3 : System.out.print(a*b);
           break;
        case 4 : System.out.print(a/b);
           break;
       default : System.out.print("elección incorrecta");
    }
}
```



Realizar un programa que convierta los grados a radianes.

```
Algoritmo convertir

Var

grados, rad: real

Inicio

Escribir ("Introduce los grados")

Leer (grados)

Si grados >= 360 entonces

grados = grados mod 360

Fin si

Rad = grados / 180

Escribir (rad + " Π radianes")

Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
    double grados, rad;
    System.out.println("Conversor de grados a radianes");
    System.out.print("Introduce los grados: ");
    grados=reader.nextDouble();
    if (grados >= 360)
        grados = grados%360;
    rad = grados/180;
    System.out.print (rad + " PI radianes");
}
```

Problema 9

Realizar un algoritmo que pida un valor entero que equivale a un número de duros (5 ptas) y me calcule a cuantos billetes de 5000, 1000, monedas de 200, 25 ó 1 ptas corresponde.

```
Algoritmo cambio
Var
       duros: entero
Inicio
       Escribir ("Introduce los duros")
       Leer (duros)
       duros = duros * 5
       Escribir (duros div 5000 + "billetes de 5000 ptas")
       Duros = duros mod 5000
       Escribir (duros div 1000 + "billetes de 1000 ptas")
       Duros = duros mod 1000
       Escribir (duros div 200 + " monedas de 200 ptas")
       Duros = duros mod 200
       Escribir (duros div 25 + " monedas de 25 ptas")
       Duros = duros mod 25
       Escribir (duros + " monedas de 1 pta")
Fin
```



```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
    int duros;
    System.out.print("Introduce el numero de duros: ");
    duros=reader.nextInt();
    duros = duros * 5;
    System.out.println(duros/5000 + " billetes de 5000");
    duros = duros%5000;
    System.out.println(duros/1000 +" billetes de 1000");
    duros = duros%1000;
    System.out.println(duros/200 + " monedas de 200");
    duros = duros%200;
    System.out.println(duros/25 + " monedas de 25");
    duros = duros%25;
    System.out.println(duros + " monedas de 1");
}
```

Realizar un programa que pida al usuario la velocidad en m/s y el radio de la circunferencia de la pista, y resultada el programa devuelve el tiempo que tarda el atleta en dar 2 vueltas a la pista, sabiendo que el atleta descansa 1 minuto cada 1000 metros.

```
Algoritmo recorrido

Var

velocidad, radio, tiempo, longitud: real

Inicio

Escribir ("Introduce la velocidad")

Leer (velocidad)

Escribir ("Introduce el radio")

Leer (radio)

Longitud = 4 * 3.1416 * radio

Descanso = longitud div 1000

Tiempo = longitud div velocidad + descanso * 60

Escribir (tiempo)

Fin
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner reader = new Scanner(System.in);
    double velocidad, radio, tiempo, longitud, descanso;
    System.out.print("Introduce la velocidad (m/s): ");
    velocidad=reader.nextInt();
    System.out.print("Introduce el radio (m): ");
    radio=reader.nextInt();
    longitud = 4 * Math.PI * radio;
    descanso = longitud/1000;
    tiempo = longitud/velocidad + descanso * 60;
    System.out.print("El tiempo que tarda es " + tiempo + " segundos");
}
```

