

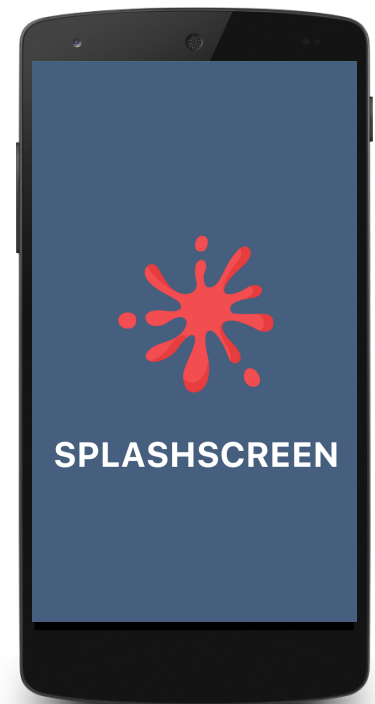
Tutorial. Splash Screen

Objectiu

Crear un Splash Screen que es mostri en el temps de càrrega de l'aplicació.

Demo

Descarrega la demo [aquí](#)



Pas a pas. Preparem les vistes.

- Creem un Drawable Resource File i hi afegim aquest codi

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:drawable="@color/purple_700"/>
    <item>
        <bitmap
            android:gravity="center"
            android:src="@drawable/androidicon"/>
    </item>
</layer-list>
```

android:drawable serà el fons de la pantalla

bitmap la imatge que posarem (l'hem de tenir guardada a la carpeta @drawable)

Theme themes.xml.

- A l'arxiu themes.xml (tan el mode "normal" com el nocturn") hi afegim aquest estil

```
<style name="SplashTheme" parent="Theme.MyApplication">
    <item name="android:windowBackground">@drawable/splash</item>
</style>
```

Necessitem crear dos estils diferents en el themes.xml perquè farem un intercanvi d'un per un altre. El windowBackground determina el temps que l'app està carregant, quan hagi carregat ja es mostrarà l'altre. Per a fer aquest canvi hem de forçar que a l'Android Manifest el primer que

carregui sigui l'estil SplashTheme.

AndroidManifest.xml

A l'arxiu Android Manifest hem de modificar l'estil

```
<activity  
    android:theme="@style/SplashTheme"  
    android:name=".MainActivity"  
    android:exported="true">  
    <intent-filter>  
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
    </intent-filter>  
</activity>
```

MainActivity.java

Al MainActivity.java hem de posar que quan estigui carregada l'aplicació mostri els estils generals de l'app.

En aquest cas posem un sleep de 200 per poder veure la pantalla perquè sinó, com que l'app no té res, el temps de càrrega és nul i per tant no veiem res.

```
SystemClock.sleep(200);  
  
setTheme(R.style.Theme_MyApplication);
```