



Tutorial. Google Login

Objectiu

Loguejar-se amb google

Docu

Consulta la documentació oficial aquí

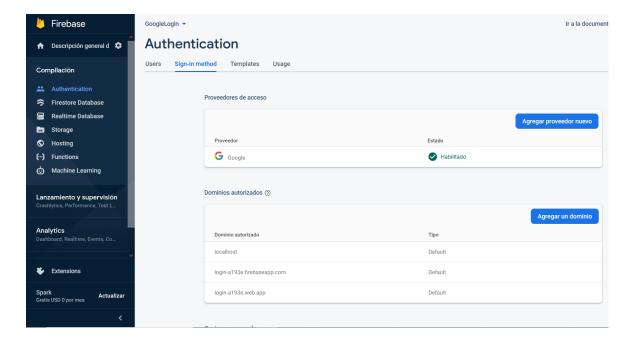
Demo

Consulta la documentació oficial aquí

Pas a pas. Connexió amb Firebase

Per connectar el projecte amb firebase anirem a
 Tools → Firebase → Authentication → Authenticate using Google Sign-in

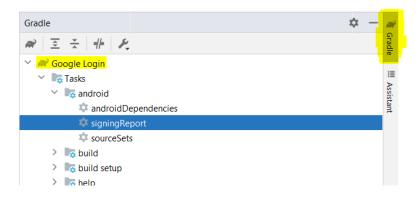
- Crearem un nou projecte i habilitarem l'autenticació mitjançant Google.





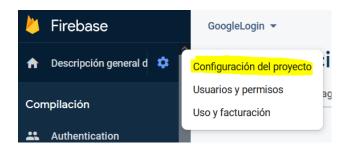


- Crearem una clau SHA-1 i l'afegirem al projecte. Des de l'Android Studio anirem a:
 - File → Settings → Experimental → Farem uncheck de l'opció "Do not build gradle task list during gradle sync" → OK
 - File → Sync project with Gradle Files
 - Gradle → Tasks → Android → Signin Report



*Si fem doble click a signinReport s'obirà la consola i podrem veure la clau SHA1

Tornem a Firebase i anem a "Configuración del proyecto"



- Si fem scroll down veurem un apartat titulat "Tus apps" on hauríem de veure la nostra aplicació.
- En aquest apartat farem click a "Añadir huella" i enganxarem la clau SHA1 que hem



Pas a pas. Interfície

- A l'activity o fragment del login afegirem un botó. Podeu utilitzar el botó de google.

```
<com.google.android.gms.common.SignInButton
   android:id="@+id/sign_in_button"
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content"/>
```

Pas a pas. Programació

Declarem aquestes dues variables de manera global

```
private FirebaseAuth mAuth;
private GoogleSignInClient mGoogleSignInClient;
```

Al mètode onCreate definirem 3 objectes

En fer click al botó haurem de cridar a un mètode que es digui signIn. Aquest el que farà serà un intent de connectar-se i analitzarem la resposta de google firebase.

La detecció de l'intent la farem mitjançant el requestCode, en aguest cas 900.

```
private void signIn() {
    Intent signInIntent = mGoogleSignInClient.getSignInIntent();
    startActivityForResult(signInIntent, 900);
}
```

- Per analitzar la resposta de l'intent sobreescriurem el mètode onActivityResult. Si el request code és 900 intentarà crear un nou compte i connectar-lo a firebase mitjançant el mètode firebaseAuthWithGoogle.





```
Log.d("googleSignin", "firebaseAuthWithGoogle:" + account.getId());
    firebaseAuthWithGoogle(account.getIdToken());
} catch (ApiException e) {
    // Google Sign In failed, update UI appropriately
    Log.w("googleSignin", "Google sign in failed", e);
}
}
```

- Finalment hem de definir el mètode firebaseAuthWithGoogle, que si és satisfacori crearà l'usuari i cridarà al mètode updateUI, que haureu de declarar amb les accions pertinents que voleu que faci una vegada l'usuari s'hagi loguejat

```
private void firebaseAuthWithGoogle(String idToken) {
  AuthCredential credential = GoogleAuthProvider.getCredential(idToken, null);
  mAuth.signInWithCredential(credential)
           .addOnCompleteListener(this, new OnCompleteListener<AuthResult>() {
               @Override
               public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
                   if (task.isSuccessful()) {
                       // Sign in success, update UI with the signed-in user's
information
                       Log.d("googleSignin", "signInWithCredential:success");
                       FirebaseUser user = mAuth.getCurrentUser();
                       updateUI(user);
                       // If sign in fails, display a message to the user.
                       Log.w("googleSignin", "signInWithCredential:failure",
task.getException());
                       updateUI(null);
                   }
               }
           });
}
```

 També podeu sobreescriure el mètode onStart que es cridarà abans de l'onCreate i comprovar si ja hi ha algun usuari loguejat a l'app.

```
@Override
public void onStart() {
    super.onStart();
    // Check if user is signed in (non-null) and update UI accordingly.
    FirebaseUser currentUser = mAuth.getCurrentUser();
    updateUI(currentUser);
}
```