

# Mòdul 8

---

UF 3: desenvolupament de jocs per a dispositius mòbils. 30 hores

Crear una animació  
a través de diferents  
png

# Crear una animació a través de diferents png

- Crearem una carpeta als nostres assets que es dirà X (Ex: Spiderman)
- Afegirem tots els png a la carpeta



- Els seleccionarem tots i els arressegarem a l'escena
- Ens demanarà que ho guardem com una animació (.anim).

## Create New Animation



Assets &gt; Main Characters &gt; Spiderman



Cerca a Spiderman

Organitza

Crea una carpeta



## ★ Accés ràpid

- 📁 Escritori
- 📁 Baixades
- 📁 Naps i Cols
- 📁 AndroidStudi
- 📁 htdocs
- 📁 beatles
- 📁 Documents
- 📁 FrogAnimation
- 📁 Imatges

Nom

Data de modificació

Tipus

Mida

No hi ha cap element que coincideixi amb la cerca.

Nom del fitxer:

Spiderman

Tipus de fitxer:

anim (\*.anim)

^ Amaga les carpetes

Desa

Cancel·la

Assets &gt; Pixel Adventure 1 &gt; Assets &gt; Main Characters &gt; Spiderman



frame\_00\_...



frame\_01\_...



frame\_02\_...



frame\_03\_...



frame\_04\_...



frame\_05\_...



frame\_06\_...



frame\_07\_...



frame\_08\_...



frame\_09\_...

Only textures with width/height being m  
can be compressed to DXT5 format

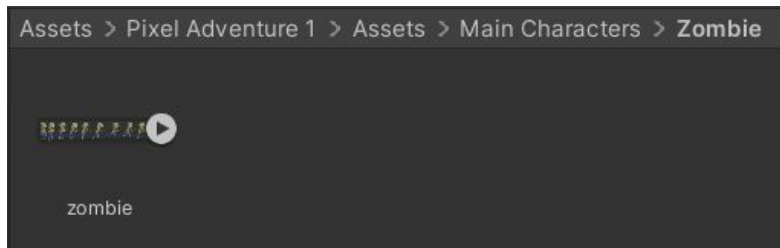
10 Texture 2Ds

RGB

Crear una animació  
a través d'un únic  
sprite

# Crear una animació a través d'un únic sprite

- Crearem una carpeta als nostres assets que es dirà X (Ex: Zombie)
- Afegirem tots el png a la carpeta



- Fixa't que si desplegues la imatge veus la pròpia imatge



# Crear una animació a través d'un únic sprite

- Seleccionarem la imatge i al panell Inspector de l'esquerra, a l'opció Sprite Mode farem que sigui MULTILPE
- Farem click al botó Sprite Editor i seguirem els següents passos (tens una imatge a la propera diapositiva)
  1. Farem click al botó Slice i clicarem Slice
  2. Veurem els retalls que es generen a la imatge
  3. Si ens agraden farem click al botó Apply
  4. Veurem que ara ja tenim la imatge desfragmentada

Assets > Pixel Adventure 1 > Assets > Main Characters > Zombie



Type Automatic

Pivot Center

Custom Pivot X 0 Y 0

Method Delete Existing

Slice



Sprite

Name zombie\_0

Position X 3 Y 7

W 176 H 380

Border L 0 T 0

R 0 B 0

Pivot Center

Pivot Unit Mode Normalized

Custom Pivot X 0.5 Y 0.5