

Mòdul 8

UF 3: desenvolupament de jocs per a dispositius mòbils. 30 hores

Prefabs

Prefabs

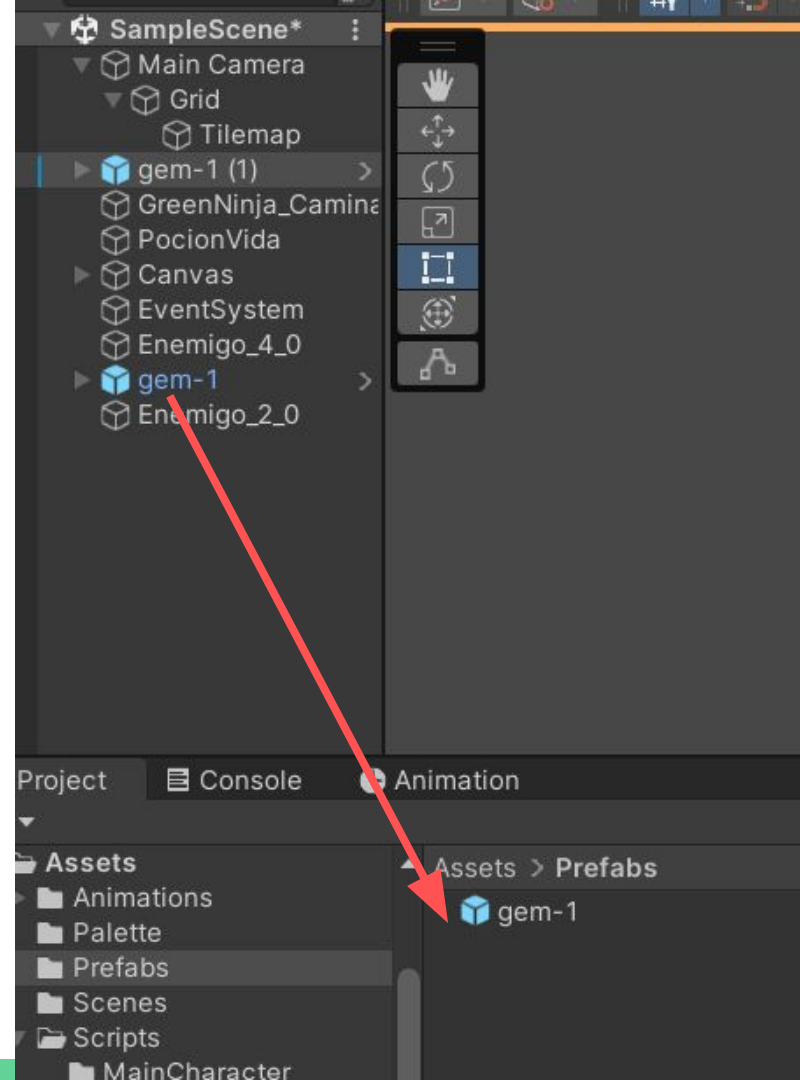
- Els prefabs són objectes predefinitos per nosaltres que volem guardar per poder-los utilitzar més endavant amb totes les característiques de l'original.

Exemple:

- La moneda que ens dona punts
- Un enemic
- Els cors que ens donen vida
- ...

Prefabs

- Crearem una nova carpeta a Assets que es dirà Prefabs
- Per guardar l'objecte com a Prefab l'únic que haurem de fer serà arrossegar-lo a la carpeta.



Prefabs

- Quan vulguem tornar a afegir un objecte d'aquest tipus a la nostra escena ho podem fer directament des de la carpeta Prefab sense necessitat de generar un de nou amb totes les seves característiques.
- Si volem modificar el prefab podem fer doble click al prefab i afegir-li, eliminar-li components i modificar el que considerem