

UDC2_**Ideació**: Brain storming invers.

Us proposo que realitzem unes activitats relacionades amb la creativitat; **brain storming invers**, tècnica per generar idees (ideació).

Exemple model: Suposem que volem millorar la seguretat d'una escala de cargol.

1. Començarem plantejant-nos i pensant totes les formes de fer-la més perillosa
2. Anotem totes les idees per després posar-les en comú en equip cooperatiu.
3. A partir de les idees, concretarem i escriurem tot allò que faríem per minimitzar allò que empitjora la seguretat d'una escala, és a dir, tot allò que és contrari a les idees que hem generat! Escriurem 1 idea per cada post-it i les posarem en comú en gran grup.

Passem a l'acció:

- Què faríem si volguéssim crear una App que tingués èxit?
- I ara que ja sou experts, passem als **reptes socials**! Escolliu un repte per equip cooperatiu i apliquem el brain storming invers!
 - Com podríem crear un espai per als joves (lloc de trobada) a la Seu que fos un espai per fer activitats diverses lliures o bé tallers?
 - Com podríem crear millors oportunitats d'ocupació i de formació per als joves de la comarca?
 - Com podríem generar oportunitats d'ocupació (qualitat) relacionats amb l'economia verda o l'economia social?
 - Com podríem millorar el benestar de la gent gran de la comarca, especialment d'aquella que viu sola?
 - Com podríem millorar les competències dels joves per aprofitar les oportunitats de la societat digital?
 - Com podríem millorar l'èxit educatiu del territori?
 - Com podríem reduir algunes de les pràctiques de risc entre els joves?