

Fitxa **seguiment alumne/a**_UDC2 T'atreveixes a hackejar la teva creativitat?

Codi		Alumne/a		
10%	Actitud <i>Rúbrica</i>	Qualificadora D		
		Qualificadora A		
		Núm. notes		
		Nota		10%
20%	Joc de fuga (equip, confiança, ...)	Qualificadora D		
		Qualificadora A	-	
		Núm. notes	-	
		Nota		20%
10%	Mural emprenedoria i creativitat <i>Distribució de punts</i>	Qualificadora D		
		Qualificadora A	-	
		Núm. notes	-	
		Nota		10%
50%	Activitats (*)	Docent		50%
10%	Producte (actualització EPA) <i>Rúbrica</i>	Qualificadora D		
		Qualificadora A		
		Núm. notes		
		Nota		10%
100%	Nota numèrica			100%

	Codi	Descripció	ECO/EMP	D	PS
CBS	IA1				
	IA2				
	IA3				
CBD	IA4				
CBPS	IA5				
	IA6				
	IA7				
	IA8				
Qualificació dels IA					
Número valoracions d'IA			3	1	4

50%-40%	Qualificació (activitats variades)	
50%-40%	Qualificació dels IA	
20%	Prova competencial	-

Qualificació final UDA	EMP	D	PS

Activitats (*): activitats d'aula relacionades amb l'entrenament de la creativitat i l'emprenedoria; FC emprenedoria i valors; produccions i reflexions; Brain storming invers i tècnica de combinació; dinàmica de resiliència. Valoració addicional: Aportacions al mur (passaport EConauta, B&E vocabulary manual, qüestions productives).