

Disciplina: Programação Orientada a Objetos
AD1 2º semestre de 2020.

Nome:

Matrícula:

Considere um servidor de email's, o qual precisa controlar diferentes caixas postais e e-mails que são encaminhados por este servidor. Para tal, suponha o código abaixo:

```
public class AD1_2020_2 {
    public static void main(String[] args) {
        ServidorEmails servidor = new ServidorEmails();
        CaixaPostal fulano = new CaixaPostal("Fulano");
        CaixaPostal sicrano = new CaixaPostal("Sicrano");
        CaixaPostal beltrano = new CaixaPostal("Beltrano");
        CaixaPostal outrano = new CaixaPostal("Outrano");
        servidor.adicionaCaixa(fulano);
        servidor.adicionaCaixa(sicrano);
        servidor.adicionaCaixa(beltrano);
        servidor.adicionaCaixa(outrano);
        Email e1 = new Email("Fulano",
                               new String[]{"Sicrano", "Beltrano"},
                               "Super importante!",
                               "Retorne-me o quanto antes!");
        servidor.enviaEmail(e1);
        servidor.encaminhaEmail(e1, "Outrano");
        System.out.println(fulano);
        System.out.println(sicrano);
        System.out.println(beltrano);
        System.out.println(outrano);
    }
}
```

Crie todas as classes utilizadas no código acima, para que este rode sem alterações. Utilize conceitos de OO sempre que possível. O resultado de sua execução, para este exemplo de entrada acima, deve ser como na saída abaixo:

```
>>> Caixa Postal de Fulano <<<

>>> Caixa Postal de Sicrano <<<
De: Fulano
```

Para: [Sicrano, Beltrano]
Super importante!
Retorne-me o quanto antes!

>>> Caixa Postal de Beltrano <<<
De: Fulano
Para: [Sicrano, Beltrano]
Super importante!
Retorne-me o quanto antes!

>>> Caixa Postal de Outrano <<<
De: Fulano
Para: [Sicrano, Beltrano]
Super importante!
Retorne-me o quanto antes!