

# Javascript e Moduli Liferay

**Come realizzare un modulo Javascript con un bundle OSGi utilizzando bower per gestirne le dipendenze.**

# Perché?

- *Mettere a disposizione di più portlet, tema e template un componente Javascript con specifica funzionalità.*

# Ho un pubblico preparato!

1. *Liferay*
2. *OSGi*
3. *Blade*
4. *Workspace*
5. *Gradle*
6. *NodeJS*
7. *Bower*

# Iniziamo a sporcarci le mani

- *Creiamo il modulo Liferay*

```
blade create -t activator user-group-js-hello-world
```

Dato che non abbiamo un template adatto usiamo **activator** e poi rimuoviamo i file non necessari, per esempio i file Java.

# Work in progress: il nostro modulo JS

- *Creiamo il modulo Javascript*

```
src/main/resources/META-INF/resources/js/user-group-hello-world.es.js
```

Abbiamo usato la versione di Javascript ECMA Script 2015.

- *Importiamo le dipendenze*

```
...  
import 'funny-text-wrapper';  
...
```

# Work in progress: gestione delle dipendenze con Bower

- *bower init*  
seguiamo il wizard
- *vim .bowerrc*

```
{"ignoredDependencies":["jquery","bootstrap"]}
```

- *bower install --save funnyText.js*

```
...  
"dependencies": {  
  "funnyText.js": "*"   
},  
...
```

# Work in progress: un po' di configurazioni

- *src/main/resources/META-INF/resources/js/config.js*
- *package.json*
- *bnd.bnd*
- *build.gradle*

# Work in progress: compiliamo

- *blade gw build*
- *copiamo il bundle jar nella cartella di deploy di Liferay*



# Facciamo un TEST

- *creiamo un modulo mvc-portlet*
- *Aggiungiamo l'invocazione del nostro modulo Javascript*

```
<p>  
    <span class="hello-world-text"><liferay-ui:message  
key="user-group-hello-world-web.caption"/></span>  
</p>
```

```
<aui:script require="user-group-js-hello-world/js/user-group-hello-world.es">  
    var hw = new userGroupJsHelloWorldJsUserGroupHelloWorldEs.default();  
</aui:script>
```

# Riferimenti di Simone



- Email 1: [zaninello@ariadne.it](mailto:zaninello@ariadne.it)
- Email 2: [zaninello@ariadne.eu](mailto:zaninello@ariadne.eu)
- Twitter: @simonezaninello
- Repository sorgenti:  
`https://github.com/zaninello/Liferay-User-Group.git`