

Javascript e Moduli Liferay

Come realizzare un modulo Javascript con un bundle OSGi utilizzando bower per gestirne le dipendenze.





Perché?

Liferay User Group Italy #LRUGItaly

 Mettere a disposizione di più portlet, tema e template un componente Javascript con specifica funzionalità.





Ho un pubblico preparato!

- 1. Liferay
- 2. OSGi
- 3. Blade
- 4. Workspace
- 5. Gradle
- 6. NodeJS
- 7. Bower





Iniziamo a sporcarci le mani

Liferay User Group Italy #LRUGItaly

• Creiamo il modulo Liferay

```
blade create -t activator user-group-js-hello-world
```

Dato che non abbiamo un template adatto usiamo **activator** e poi rimuoviamo i file non necessari, per esempio i file Java.





Work in progress: il nostro modulo JS

Liferay User Group Italy #LRUGItaly

Creiamo il modulo Javascript

```
src/main/resources/META-INF/resources/js/user-group-hello-wor
ld.es.js
```

Abbiamo usato la versione di Javascript ECMA Script 2015.

• Importiamo le dipendenze

```
...
import 'funny-text-wrapper';
...
```





Work in progress: gestione delle dipendenze con Bower

Liferay User Group Italy #LRUGItaly

- bower init seguiamo il widzard
- vim .bowerrc

```
{"ignoredDependencies":["jquery","bootstrap"]}
```

bower install --save funnyText.js

```
"dependencies": {
   "funnyText.js": "*"
},
...
```





Work in progress: un po' di configurazioni

- src/main/resources/META-INF/resources/js/ config.js
- package.json
- bnd.bnd
- build.gradle





Work in progress: compiliamo

- blade gw build
- copiamo il bundle jar nella cartella di deploy di Liferay



Facciamo un TEST

- creiamo un modulo mvc-portlet
- Aggiungiamo l'invocazione del nostro modulo Javascript





Riferimenti di Simone

Liferay User Group Italy #LRUGItaly





Twitter: @simonezaninello

Repository sorgenti:

https://github.com/zaninello/Liferay-User-Group.git





