

1. Declarar uma variável, atribuir um valor numérico a ela. Mostrar o valor e o tipo. Teste todos os tipos vistos em sala de aula.

```
var numero=100;
imprimir (numero);

var texto="Aqui vai um texto";
imprimir(texto);

var logico=true;
imprimir(logico);

function imprimir(valor){
    console.log(`O valor da variável é ${valor} e o tipo é
    ${typeof(valor)}`);
}
```

2. Qual padrão de nomenclatura normalmente se usa no JS?

CamelCase.

3. Quando um valor de uma variável será undefined?

```
var number;
console.log(number) //não foi atribuído um valor
```

4. Pesquisa quando uma variável terá um valor NaN. O que é?

Not a number - atribuição de um tipo diferente da variável number

5. Imprima a média aritmética de 3 números.

```
var n1=5;
var n2=7;
var n3=8.5;

var result=(n1+n2+n3)/3;
console.log("a média é "+ result);
```

6. Simule as notas de um aluno da Ulbra. AP1, AP2, AS e média final.

```
var ap1=1.5;
var ap2=2.0;
var as=5;

function alunoAprovado(ap1, ap2, as){
    let media=ap1+ap2+as;
```

```

    if(media>=7)
        return "o aluno está aprovado";
    else
        return "o aluno está reprovado";
}

function alunoAprovado2(ap1, ap2, as){
    let media=ap1+ap2+as;

    //if ternário = (condicao) ? true : false;

    return (media >=7) ? "aprovado" : "reprovado";
}

```

7. Informe o nome e a idade de uma pessoa e imprima se esta pessoa é maior ou menor de idade.

```

function maiorMenor(nome, idade){
    console.log(`Seu nome é ${nome} e sua idade é ${idade}`);
    if(idade>=18){
        console.log("Você é maior de idade");
    }else{
        console.log("Você é menor de idade");
    }
}

```

8. Informe 3 números e mostre qual é o maior.

```

function numeroMaior(n1,n2,n3){
    if (n1>n2 && n1>n3)
        console.log(n1 + " é maior");
    else if (n2>n1 && n2>n3)
        console.log(n2 + " é maior");
    else if(n3>n1 && n3>n2)
        console.log(n3 + " é maior");
    else
        console.log("Algo deu errado");
}

```