



Atividade Integradora



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



Temas

1

Exercício

2

Detalhes

3

Especificações dos
equipamentos

4

Entrega



1

Exercício



Exercício

Com base no que aprendemos com toda a estrutura dos computadores, iremos proceder à montagem de diferentes computadores com base nas necessidades específicas de uso e compatibilidade entre seus diferentes componentes.

Vamos construir 9 computadores de 3 níveis diferentes (alto, médio e baixo) onde teremos que determinar os componentes compatíveis para cada um.



2 | Detalhes



Detalhes de montagem

Para a montagem teremos uma tabela de especificações onde teremos separado:

- Processador
- Placa mãe
- Memória principal
- Memória secundária
- GPU (se for necessário)

Teremos que montar computadores por nível, em que cada um deles será compatível com **Intel** ou **AMD**.

O terceiro computador deve ser configurado a critério do aluno.





Detalhes

Por que esta atividade? Este exercício de montagem de computadores funciona?

Quando estamos em um ambiente de trabalho, os computadores são uma parte essencial do trabalho diário, portanto, a capacidade de construir um com base em certas especificações é uma habilidade necessária para o profissional de TI.

Vamos lembrar que para os diferentes componentes, existem certas características, como sockets, frequência e conectores, que devem ser considerados para a compatibilidade.



3

Especificações dos equipamentos



Baixo custo

Equipamentos considerados de baixo custo geralmente são usados por pessoas que precisam de poucos requisitos. Poderíamos tomar o exemplo de uma pessoa que trabalha em um escritório com ferramentas de automação de escritório (Excel, Word, etc), onde geralmente, os equipamentos não precisam de uma GPU.





Baixo custo - Intel

Processador	Core i3 7100
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	





Baixo custo - AMD

Processador	Ryzen 3 2200g
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	





Baixo custo

Este computador deve ser configurado a critério do aluno.

Processador	
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	





Custo Médio

Os equipamentos considerados de custo médio são usados por pessoas com requisitos mais exigentes do que os de baixo custo. Poderíamos dar o exemplo de que você trabalha no desenvolvimento com ferramentas leves (VS Code, Mysql, etc.) ou também para jogos com demandas médias: nesses casos, os equipamentos podem ter GPUs.





Custo Médio - Intel

Processador	
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	
GPU	GeForce GT 1030 2GD4 LP OC





Custo Médio - AMD

Processador	
Placa mãe	A320M Asrock
Memória Principal	
Memória Secundária	
GPU	





Custo Médio

Este computador deve ser configurado a critério do aluno.

Processador	
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	
GPU	





Alto custo

Equipamentos considerados de alto custo são aqueles que exigem o melhor desempenho do mercado. Eles são usados para tarefas que requer muito processamento, como mineração de dados, big data, jogos, entre outras. Eles geralmente usam GPUs.





Alto custo - Intel

Processador	Core i7-10700
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	
GPU	





Alto custo - AMD

Processador	Amd Ryzen 7 3800xt
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	
GPU	





Alto custo

Este computador deve ser configurado a critério do aluno.

Processador	
Placa mãe	
Memória Principal	
Memória Secundária	
GPU	

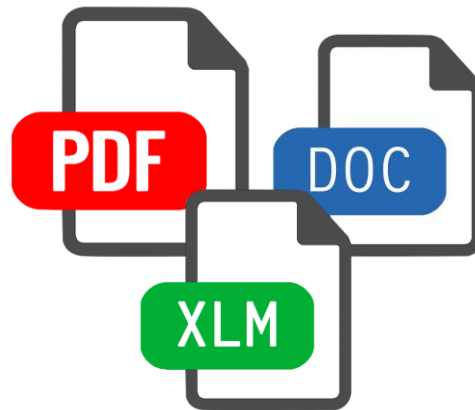


4 | Entrega



Entrega

Cada aluno deve carregar um arquivo no formato de sua preferência (.pdf, .doc, .xls) na **thread do Discord** com os detalhes dos diferentes equipamentos que montaram.



DigitalHouse>
Coding School