

Java Web com Servlets e JSPs


Estruturando uma Aplicação Web


cursos online




1

Tópicos Abordados




- O modelo MVC
 - Controller
 - View
 - Model
- O MVC e as aplicações web
- Servlet como controller
- Estruturando a camada model
- Entidades
- Acesso a dados
- Definição dos objetos de negócio




2

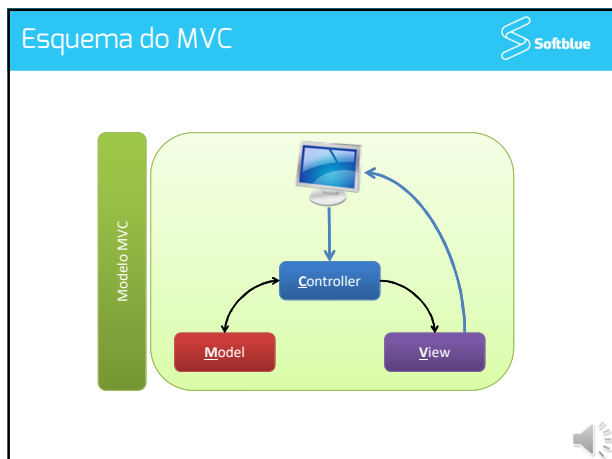
O Modelo MVC



- **M**odel – **V**iew – **C**ontroller
- Permite a divisão da aplicação em camadas lógicas
- Esta divisão facilita a manutenção e extensão futura do código



3



4

Controller


- É o componente chamado pelo cliente
- O controller executa os seguintes passos:
 1. Prepara os dados que serão usados pelo **model**
 2. Chama o **model**
 3. Prepara os dados que serão usados pela **view**
 4. Direciona para a **view**

5


View

- É o resultado visual observado pelo cliente
- O direcionamento para uma determinada **view** é responsabilidade do **controller**
- Os dados presentes na **view** normalmente são renderizados com base em dados obtidos pelo **model**

6

Model


- É onde está toda a lógica de negócio implementada pela aplicação
- O model compreende implementação da lógica, acesso a bancos de dados, acesso a sistemas externos, etc.
- O model não deve ter qualquer dependência com a tecnologia usada pelos controllers ou views
 - Esta independência garante que o mesmo model pode ser usado para qualquer tipo de aplicação (web, desktop, dispositivos móveis, etc.)




7

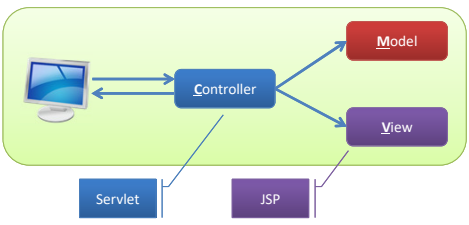
O MVC e as Aplicações Web



- O MVC pode ser aplicado para desenvolver qualquer tipo de aplicação
- Quando a aplicação é web, o MVC se encaixa perfeitamente
 - O modo de funcionamento proposto pelo MVC e das aplicações web é muito similar



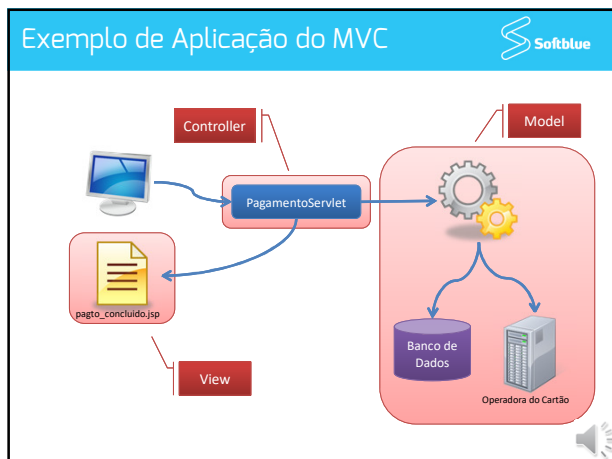
8

O MVC e as Aplicações Web


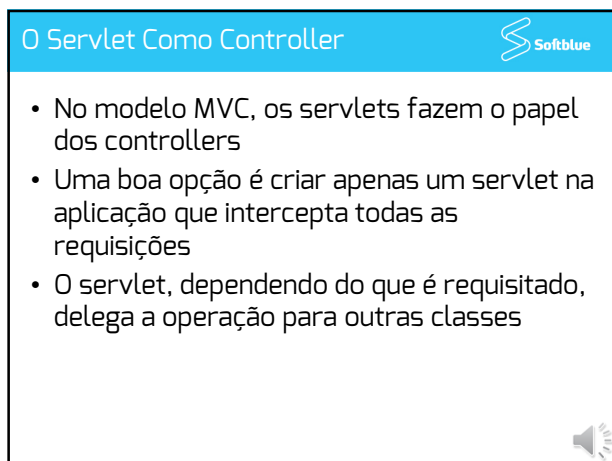




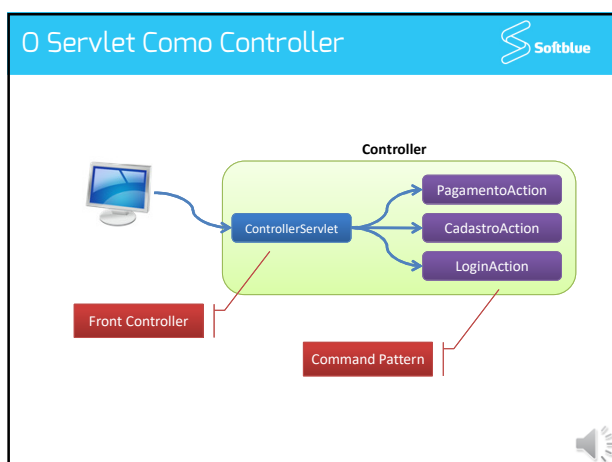
9



10



11



12

Estruturando a Camada Model



- O model é, sem dúvida, a camada mais importante da sua aplicação
- Nela está localizada a lógica de todo o funcionamento da aplicação
- É preciso que o model seja bem organizado para que o código seja de fácil manutenção e de fácil extensão

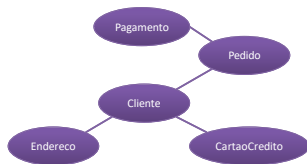


13

Definição das Entidades



- As entidades (**entities**) são classes que representam os conceitos presentes na aplicação
- Na prática elas normalmente são mapeadas para tabelas do banco de dados



14

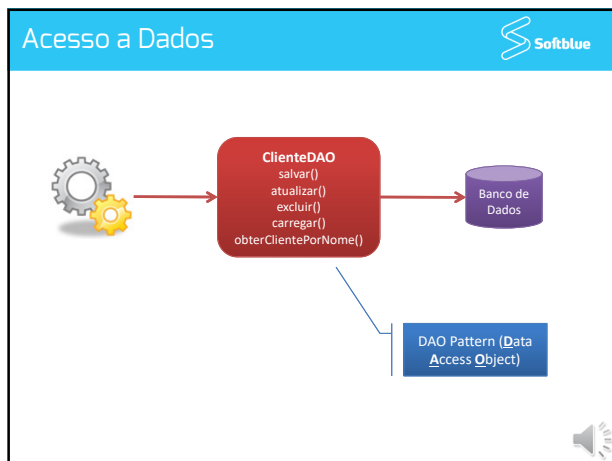
Acesso a Dados



- Praticamente todas as aplicações comerciais possuem um meio de acessar e armazenar dados
 - Banco de dados
 - Sistemas externos
 - Arquivos
- É importante criar um conjunto de classes que encapsulem o acesso aos dados
 - Centraliza o acesso aos dados
 - Permite mudar o mecanismo de persistência sem afetar outras partes do código



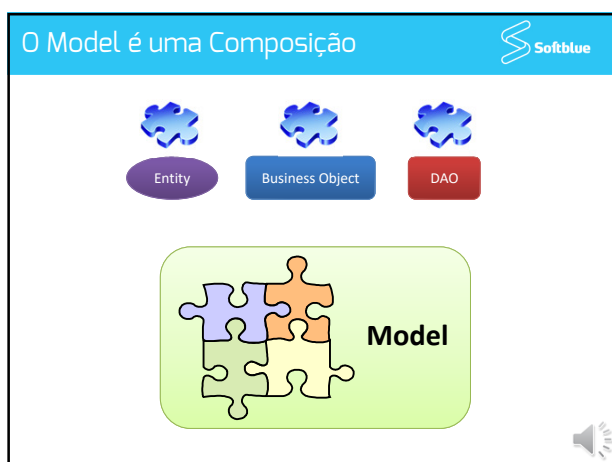
15



16




17




18

Frameworks MVC




- Frameworks MVC tornam mais produtivo o desenvolvimento de aplicações web
- Trazem facilidades como suporte à validação de dados, tradução de dados vindos pelo HTTP, etc.
- Normalmente o framework faz o papel do controller
- Traz facilidades para trabalhar com as views
 - Taglibs




19

Frameworks MVC



- Exemplo de frameworks MVC no Java
 - Struts
 - <http://struts.apache.org>
 - Spring
 - <http://www.springsource.org>



20
