	Expressiveness	Monitoring	Relevance and surprise	Identification	Creativity support and narrative	Spectrogram usefulness	Improvements	Emotional engagement and playing strategies	Limitation
`deu pra reconhecer o som digital",				х					
``não sou eu que estou tocando",				x					
'o leigo não vai saber os termos acústicos"									x
`as vezes fica confuso poruqe não dá pra saber o que você está tocando"									x
o controle é sempre o de cima? está bem confuso sso"									x
`nem sempre a palavra que você procura é o que									
epresenta pra quem mandou"  ``A limitação é a interface que ainda tem poucos ecursos,									x
dá uma travadinha às vezes,									X
` está meio travado", a internet está ruim",									
									X
`deu pau do buffer",									X
`volume do áudio é muito abrupto",									x
`as vezes se confunde se o player é o de cima ou o de baixo",									x
'ideal seria que cada um tivesse seu par de caixas"							x		
legal, você poderia ter um fade-out mais suave",							x		
`dá pra fazer time stretching?"							x		
`seria lega ter um fone de ouvido que pudesse									
ouvir o que você está tocando"  `poderia ter um botão de sincronizar pra tocar							X		
odos juntos"							x		
`falta um stop geral"							x		
'acho que dá pra melhorar a visualização, separar nais as ondas, deixar claro onde estão os controles do quê e mostrar o que é que está tocando porque ica meio confuso, mudar de cor o que tá tocando"							x		
'o loop não está aparecendo",							x		
`uma coisa que pudesse facilitar seria usar um controlador",							x		
`uma luzinha piscando pode resolver esse iroblema",							x		
ideal pra mim seria ter um fader do volume de ada som",							x		
'volume na vertical seria mais intuitivo",							x		
quem fez isso, ficou legal",			x					x	
parece uma coisa meio matrix",			x					x	
`isso gera uma forma de tocar específica".			x					x	
e a sacada é a busca por palavras". `								x	
`alguns sons interessantes fora de contexo que nós abraçamos, mas que foi quase no limiar do iso"					x			x	
	x				^			x	
`eu usei sons de garrafa e esse som que estava	^							^	
aqui, não tem nome"								x	
`eu fiquei tocando, depois eu mudei o tempo, e lepois usei pra selecionar os trechos de loop"								x	
`legal",	<u></u>							X	
pensamento composicional",	x							х	
`são amostras interessantes que você pode nanipular", ``they are interesting sond samples you can manipulate"	x							x	
'sonoramente está bem resolvido",	x		x		x				
'tem todos os sons do universo",	x		x		x				
`a gente pode brincar?"			x						
`uma hora você fica tomado",			x		х				
`como faz para guardar os sons?",					x				
`o som que você tocou influenciou diretamente o que eu ia fazer, o contrário também aconteceu",					x				
`sim, eu mudei a velociadade em função do que ocê tocou",					x				
um impasse difícil de resolver, porque se eu estou idando com texto, eu estou lidando com os sons de uma perspectiva da representação"					x				
você tocou bem",	x				x				
'Podia ter uma orquestra errante no acervo aqui", 'fade out dá pra fazer"					x				
o espectro é uma representação mais musical"						x			
"o espectro e uma representação mais musical"						X			
`é um instrumento para tocar via palavra"	x					^			
e um instrumento para tocar via paiavra: você ouve, solfeja e manipula, como um objeto	^								
voce ouve, solieja e manipula, como um objeto sonoro",  `o time stretch é uma boa ferramenta para você	x								
o ume stretch e uma boa ierramenta para voce isar", ``muito bom", `									
muito pom ,									